• (1%) Linear regression function by Gradient Descent.

Linear regression by Gradient Descent:

基本上照著老師上課的公式打成 code,將 cost function 對參數做微分 當成一個 step,並使用 step 更新參數值。

$$L(w, b) = \sum_{n=1}^{10} (\hat{y}^n - (b + w \cdot x_{cp}^n))^2$$

Parameters(t+1) = Parameter(t) – learning rate*step.

```
def gradient_descent(X, y, X_validation, y_validation, theta, learning_rate, epochs):
        n = X.shape[0]
        bias_ones = np.ones( (n,1) , dtype='float32')
        X_{tmp} = np.append(X, bias_ones, axis=1)
        X_{validation} = X_{validation}
        X_validation_tmp = np.append(X, bias_ones, axis=1)
        g_history = np.zeros( [len(theta), epochs] )
       cost_trainning_history = np.zeros(shape=(epochs, 1))
cost_validation_history = np.zeros(shape=(epochs, 1))
        for i in range(epochs):
                 predictions = X tmp.dot(theta)
                 theta_size = theta.shape[0]
                 for it in range(theta_size):
                         temp = X_tmp[:,it]
                         temp.shape = (n,1)
                         error_x1 = ( y - predictions) * (-temp)
                         g = (1.0/n) * error_x1.sum()
g_history[it, i] = g
                         adagrad_coeff = rss( g_history[it,:])
                         theta[it] = theta[it] - learning_rate * g/adagrad_coeff
                 print("iteration numbers : " + str(i))
                print(" [cost] - trainning data : " + str( compute_cost(X, y, theta)))
print(" [cost] - validation data : " + str( compute_cost(X_validation, y_validation, theta)))
                 cost_trainning_history[i, 0] = compute_cost(X, y, theta)
                 cost\_validation\_history[i,0] = compute\_cost(X\_validation,y\_validation,theta)
        return theta, cost_trainning_history, cost_validation_history
```

● (1%) Describe your method.因為我們沒限制你該怎麼做,所以請詳述方法

> Training Data:

取法是以 10 小時為一單位來取,feature 是前 9 小時的資料, y_hat 是第 10 小時 PM2.5 得值。

Training Data 分成:

Training Set = (7/8) Training Data

Validation Set = (1/8)\mathbb{\Pi} Training Data

A. feature:

這邊我想比較 feature 抽取的多寡與 kaggle 上的分數有沒有差(對 linear regression 的影響)

1. [PM2.5] ->最高分:5.84

2. [PM2.5,CO,NO2,O3,PM10,SO2] ->最高分:5.69

3. [其他全部 except RAINFALL] ->最高分:5.81

從這邊可以看出單純只取[PM2.5]是不夠的,需要更多的特徵會有更好的效果。上述第2中的特徵項目之所以會這樣取,是因為都是空氣品質 AQI 參與評價的污染物,從分數上看來這些污染物的確與 PM2.5 有著相關性,並且因為取的特徵增加分數也跟著上升。

B. y hat:

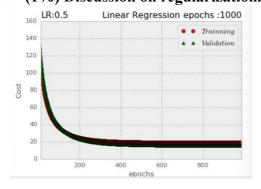
[PM2.5 第 10 小時的值]

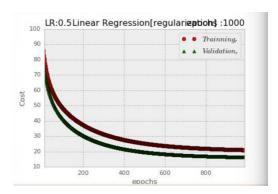
C. Parameters:

我認為參數值越接近0越好,因為這樣受到Noise的影響會越少因此我的初始參數的mean為0。

Theta = 隨機的高斯函數值 (mu = 0, sigma=1.0)

• (1%) Discussion on regularization.



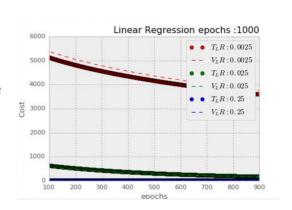


由上面兩張圖可以發現:

在所有其他條件一樣的情況下有加 regularization 的(右) cost history 線段會比較平滑,相對而言沒有加的(左)顯得非常尖銳。然而在我的實驗之中,regularization 並沒有讓我的 performance 更好,我認為是因為這次的 data 沒有特別怪異的 bias 因此沒有特別大的差別。

• (1%) Discussion on learning rate.

在所有外在的條件情況之下,我們可以看到不同的 learning rate 所造成的 cost history 都不一樣。在我的實驗之中,initial 的 learning rate = 0.25 時 performance 最好,收斂最快 cost 最小。



• (1%) TA depend on your other discussion and detail.

在這次的功課之中我試過了不少種方式

(1)adagrad : 收斂速度快非常多

(2)mini-batch : 沒有感覺到差別, performance 也沒特別好

(3)momentum : Linear regression 是一個 convex hull 因此也沒差別

(4)regularization : cost history 比較滑順,較不容易受 bias 影響

(5)hybrid 1,2,3,4 : ...沒有比較好

最後從自己的實驗當中歸納了兩點:

初始參數:我是高斯函數隨機給的,因此每次跑的 performance 都不太一樣,因

此嘗試跑很多次再把最好的 performance(看 validation cost) 上傳。

Validation set :也是隨機從 Training Data 取的 因此如果 Validation set 與

testing data 越一致 validation 的 cost 越準 。