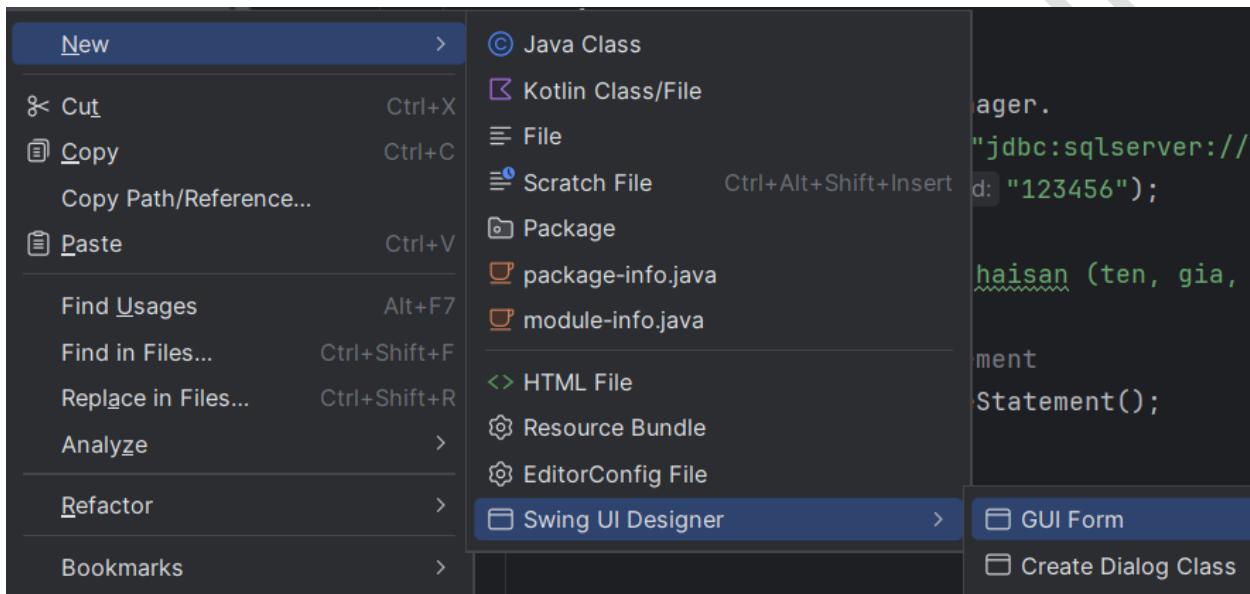


# Hướng dẫn tạo form giao diện Java Swing đầu tiên với IntelliJ

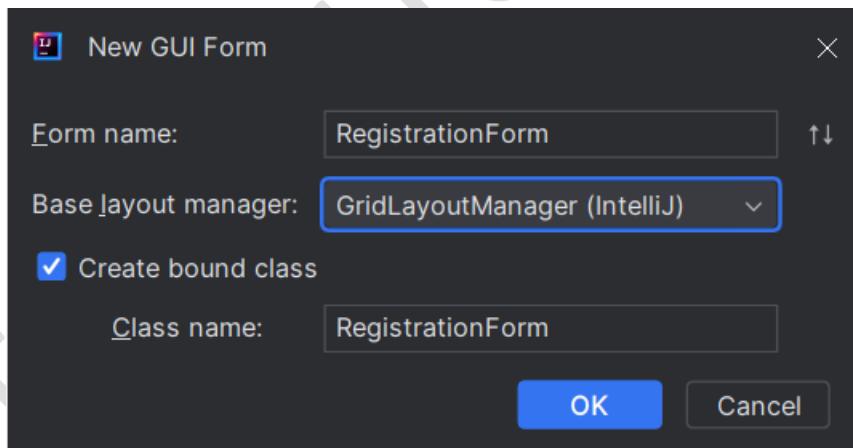
## Giáo viên: Nguyễn Hùng Cường

### Bước 1: Tạo form Swing

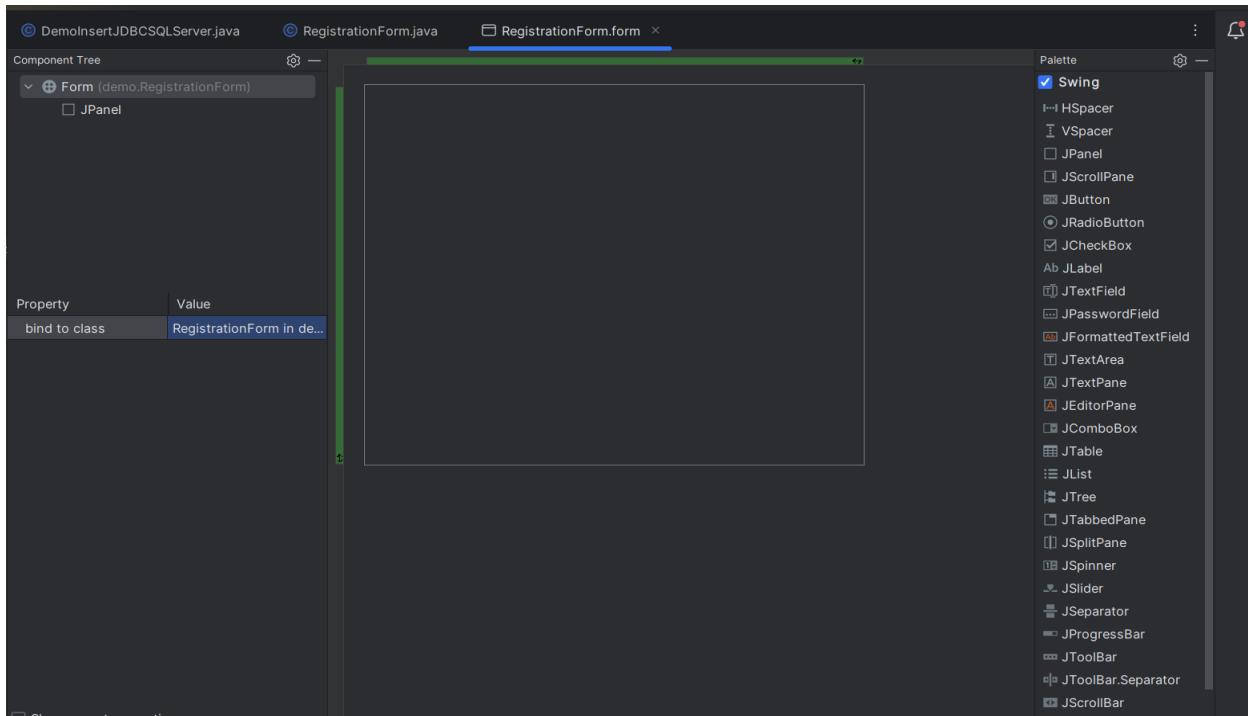
Mở IDE, tạo mới một Project Java, sau đó tạo mới một form giao diện Swing bằng cách chọn New → Swing UI Designer → GUI Form như sau.



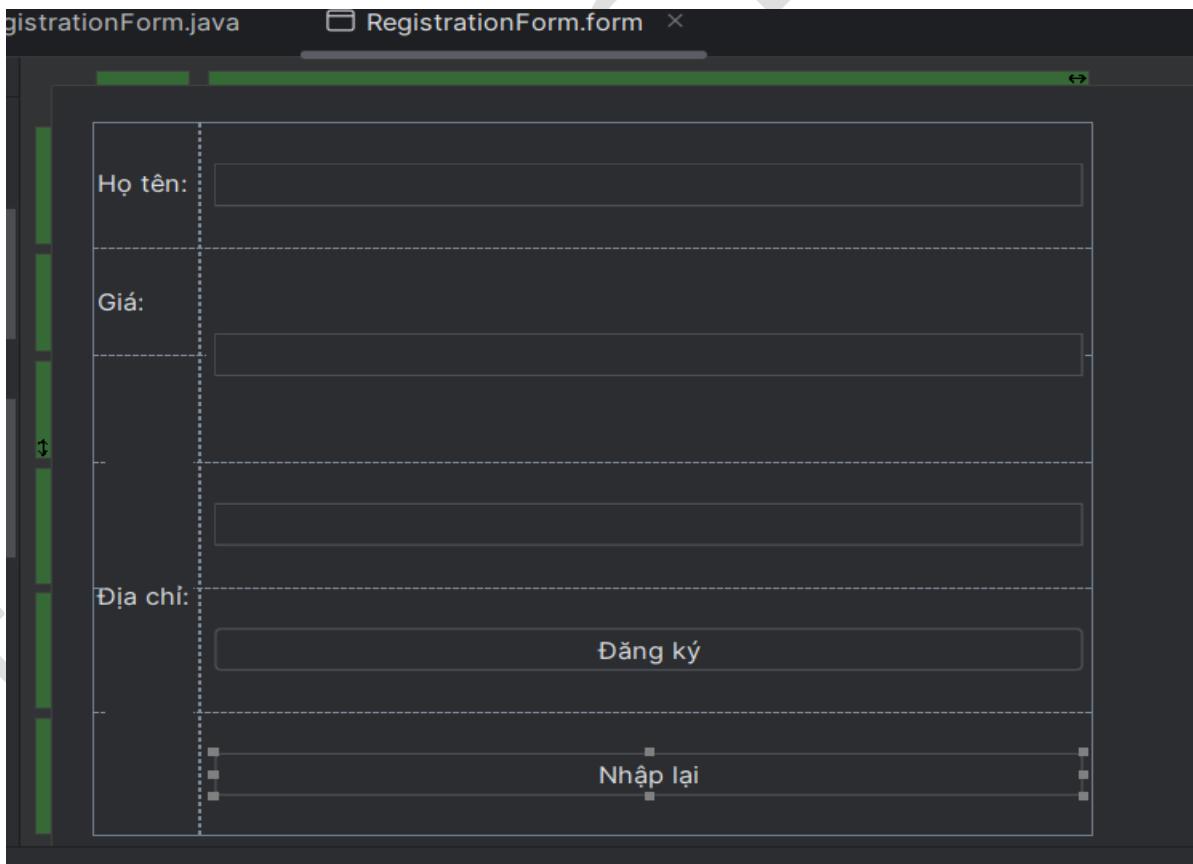
Ta đặt tên form và chọn layout cho form.



Dưới đây là giao diện của form sau



Sau đó, ta kéo thả các widget giao diện vào màn hình như sau.



## Bước 2: Viết mã cho giao diện

Mỗi khi ta tạo ra một màn hình mới, sẽ có 2 file, một là file giao diện, 2 là file .java, file Java này sẽ chứa mã nguồn để xử lý cho giao diện.

```
© RegistrationForm.java ×  
1 package demo;  
2  
3 import javax.swing.*;  
4  
5 public class RegistrationForm {  
6     private JLabel lblName;  
7     private JTextField txtName;  
8     private JLabel lblPrice;  
9     private JTextField txtAge;  
10    private JLabel lblAddress;  
11    private JTextField txtAddress;  
12    private JButton btnRegistration;  
13    private JButton btnReset;  
14}
```

Ta định nghĩa main method như sau.

### © RegistrationForm.java ×

```
2
3     import javax.swing.*;
4
5  ▶ public class RegistrationForm {
6      1 usage
7      Ab    private JLabel lblName;
8      1 usage
9      T[ ]  private JTextField txtName;
10     1 usage
11     Ab    private JLabel lblPrice;
12     1 usage
13     T[ ]  private JTextField txtAge;
14     1 usage
15     Ab    private JLabel lblAddress;
16     1 usage
17     T[ ]  private JTextField txtAddress;
18     1 usage
19     Ab    private JButton btnRegistration;
20     1 usage
21     OK    private JButton btnReset;
22
23  ▶ public static void main(String[] args) {
24      RegistrationForm frmRegistration = new RegistrationForm();
25  }
```

Ta viết thêm mã để khởi tạo cho form như hình bên dưới.

```
    public FormDangKy() {
        super();

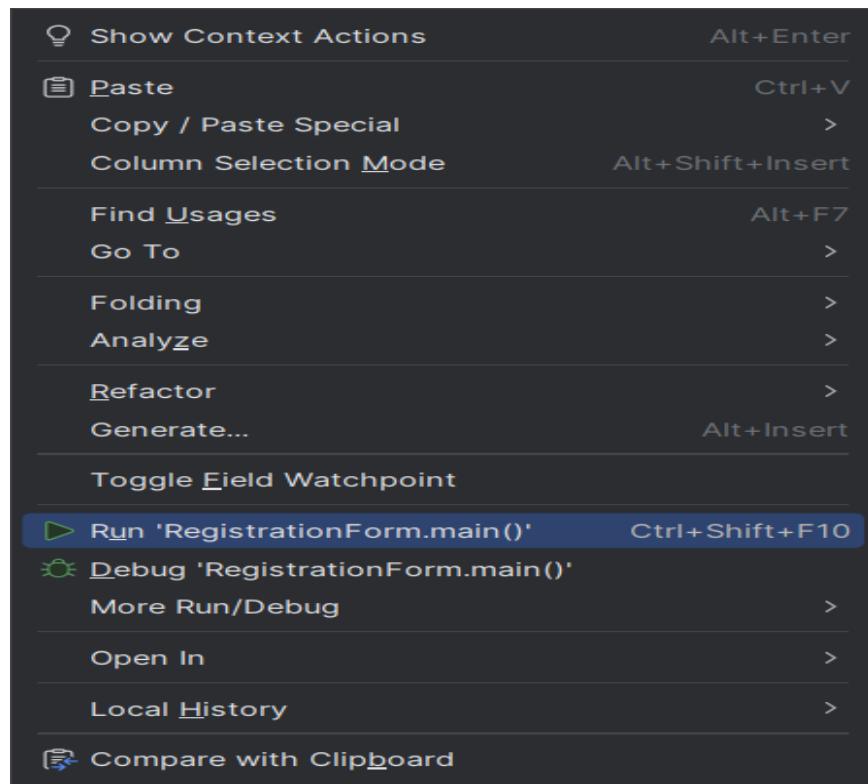
        this.setContentPane(pnlMain);

        //thiet lap tieu de
        this.setTitle("Form đăng ký hải sản");
        this.setSize( width: 400, height: 400);
        this.setVisible(true);
    }

    >    public static void main(String[] args) {
        FormDangKy frmRegistration = new FormDangKy();
    }
}
```

### Bước 3: Thực thi chương trình để xem kết quả

Sau đó ta thực thi chương trình để kiểm tra giao diện bằng cách click phải chuột lên màn hình giao diện, hoặc chọn Run, hoặc sử dụng tổ hợp phím tắt Ctrl + Shift + F10.



Ta sẽ thấy chương trình hiển thị giao diện như hình bên dưới.

