

Project 3 評分標準

三隻測試程式來產生不同的 Symbol Table，分別佔 15%(共 45%)

Error Handle 的部分：

- array access error (5%)
- redefined error (9%)
- return value error (9%)
- type error (9%)
- undeclared error (9%)
- uninitialized error (9%) (共佔比 50%)

最後 output 格式佔比 5%，三個部分一共 100%。

注意事項：

1. 若無法執行，或是在執行時中止，以 0 分計分。
2. 若有一個項目結果錯誤或不合理，例如：輸入正確的程式，卻輸出錯誤訊息；輸入錯誤的程式，卻沒輸出錯誤訊息；輸入錯誤的程式並輸出錯誤訊息，但錯誤訊息的內容不合理。故該項目以 0 分計分。
3. 若 readme.txt 沒交，或 readme.txt 沒說明你的程式該如何執行者以 0 分計分。請 公布成績後一個禮拜內用 mail 補交 readme.txt，此時滿分只為 80 分而已。
4. 作業遲交辦法：超過繳交作業時間後，每遲交一天就扣滿分的 5%(不滿一天算一天)。超過繳交時間一個禮拜後一律不行遲交，以 0 分計分。
5. 之後若有其他問題或規定，則彈性調性。

輸出範例：

```
program foo(input, output, error);
  var a,b,c : integer;
  var d,e : real;
  var f : string;

  begin
  end.
```

```
open file.
call yyparse
after call yyparse, res = 0.
SUCCESS
PROGRAM
VAR_DECL
a
b
c
TYPE_INT
VAR_DECL
d
e
TYPE_REAL
VAR_DECL
f
TYPE_STRING
COMPOUND_STMT
STMT_LIST
*****
*      No syntax error!      *
*****
-----
Name      | Scope |  Type  | Return |      Parameter      | Dln |      Array Range      |
-----
a          | 1     |  int   |         |                      |     |                      |
-----
b          | 1     |  int   |         |                      |     |                      |
-----
c          | 1     |  int   |         |                      |     |                      |
-----
d          | 1     |  real  |         |                      |     |                      |
-----
e          | 1     |  real  |         |                      |     |                      |
-----
f          | 1     | string |         |                      |     |                      |
-----
*****
*      No semantic error!    *
*****
```