Giới thiệu

THCS 4: Lập trình cơ bản với Java

Đỗ Thanh Hà, Nguyễn Thị Minh Huyền

Bộ môn Tin học Khoa Toán - Cơ - Tin học Trường Đại học Khoa học Tự nhiên

1 / 7

Mục tiêu môn học

- Lập trình cơ bản
- Ngôn ngữ lập trình: Java

2 / 7

Tổ chức môn học

- Lí thuyết: 11 tuần, mỗi tuần 2 tiết
- Thực hành: 15 tuần, mỗi tuần 3 tiết (150 phút)
- Thực hành theo nhóm theo danh sách
- Nhóm FB dành cho trao đổi, thông báo liên quan tới học phần (cần đăng kí thành viên nhóm): Hệ chuẩn: https://www.facebook.com/groups/thcs4mim/ (THCS4-MIM-2019)

Giới thiệu 3 / 7

Yêu cầu đối với sinh viên

- Thưc hiện đầy đủ yêu cầu của giảng viên trong giờ học
- Đi học đầy đủ:
 - Nghỉ quá 2 buổi lí thuyết hoặc thực hành sẽ không được thi
 - Trường hợp đặc biệt phải xin phép và được sự đồng ý của giảng viên phụ trách

Giới thiêu 4

Nội dung môn học

- Kiểu dữ liêu cơ bản và biến
- Tổ chức chương trình và cấu trúc điều khiển
- Mång
- Lớp và đối tượng
- Kiểm soát truy cập, tổ chức thư viện
- Giao diên và kế thừa
- Xử lí ngoại lệ
- Thư viện vào/ra. Thư viện đồ họa

Giới thiêu

Tổ chức kiểm tra, đánh giá

■ Điểm thường xuyên: 20 %

■ Điểm giữa kì: 20 %

■ Điểm cuối kì: 60 %

Giới thiệu 6

Tài liệu tham khảo

- Bài giảng của giảng viên
- Jones, Evan, Adam Marcus, and Eugene Wu. 6.092
 Introduction to Programming in Java, 2010. (Massachusetts Institute of Technology: MIT OpenCourseWare)
- Allen B. Downey, Think Java How to think like a computer Scientist http://www.greenteapress.com/thinkapjava/
- David J. Eck, Introduction to Programming using Java http://math.hws.edu/javanotes/
- Bruce Eckel, Thinking in Java, 4th edition http://mindview.net/Books/TIJ4
- Eclipse and Java http://eclipsetutorial.sourceforge.net/totalbeginnerlessons.html

Giới thiệu 7 / 7