### Examenul de bacalaureat naţional 2017 Proba E. d) Informatică Limbajul C/C++

Varianta 4

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificaţiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).
- În programele cerute, datele de intrare se consideră corecte, validarea acestora nefiind necesară.

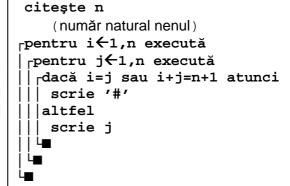
SUBIECTUL I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Indicați o expresie C/C++ care are valoarea 1 dacă și numai dacă numărul natural memorat în variabila întreagă x are exact o cifră. (4p.)
- x%10==x
- b. x/10==x
- c. x%10==x/10
- d. (x%10)/10==x

- Se consideră algoritmul alăturat, reprezentat în pseudocod.
  - Scrieți ce se afișează dacă se citește numărul 3. (6p.)
- b) Scrieți un număr care poate fi citit, astfel încât, în urma executării algoritmului numărul de simboluri # afisate să fie 100.

(4p.)



- c) Scrieti în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, înlocuind adecvat prima structură pentru...execută cu o structură repetitivă cu test initial. (6p.)
- Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

#### **SUBIECTUL** al II-lea

(30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Indicați șirul afișat pe ecran în urma executării instrucțiunii următoare: cout<<strstr("veni,vidi,vici","vi");

printf("%s",strstr("veni,vidi,vici","vi"));
(4p.)

a. vidi

b. vidi, vici

c. 2

**d.** 6

2. Se consideră un graf neorientat cu 7 noduri şi 21 de muchii. Indicaţi numărul minim de muchii care pot fi eliminate, astfel încât graful parţial obţinut să aibă două componente conexe, cu cel puţin două noduri fiecare. (4p.)

a. 6

**b.** 8

c. 10

d. 12

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. În declararea alăturată, variabila x memorează numele unui elev şi cele două medii semestriale obținute de acesta la informatică. Scrieţi o secvență de instrucţiuni C/C++ în urma executării căreia să se afişeze pe ecran prima literă a numelui şi, pe linia următoare, media anuală la informatică a acestui elev. (6p.)

```
struct elev
{ char nume[30];
    int media1, media2;
} x;
```

**Exemplu:** dacă elevul are numele **Popescu**, iar cele două medii sunt sunt **9**, respectiv **10**, se afișează pe ecran

P 9.5

- 4. Într-un graf orientat două circuite sunt distincte dacă ele diferă prin cel puţin un arc. Scrieţi matricea de adiacenţă a unui graf orientat cu 5 vârfuri şi 6 arce, care are două circuite elementare distincte. (6p.)
- 5. Scrieţi un program C/C++ care citeşte de la tastatură două numere naturale din intervalul [3,50], n şi m, şi elementele unui tablou bidimensional cu n linii şi m coloane, numere naturale din intervalul [0,10<sup>4</sup>].

Programul modifică în memorie tabloul dat, atribuind valoarea elementului aflat pe ultima linie și pe ultima coloană a tabloului fiecărui element aflat pe conturul acestuia (pe prima linie, ultima linie, prima coloană, ultima coloană), apoi afișează pe ecran tabloul modificat, câte o linie a tabloului pe câte o linie a ecranului, elementele fiecărei linii fiind separate prin câte un spaţiu.

Exemplu: dacă n=5, m=4 și tabloul este

0	5	2	11
3	2	10	2
7	3	1	4
4	5	0	12
8	13	7	<u>5</u>

atunci se obține tabloul următor:

5	5	5	5
5	2	10	5
5	3	1	5
5	5	0	5
5	5	5	5

(10p.)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

#### Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Utilizând metoda backtracking se generează, în ordine strict crescătoare, toate numerele de trei cifre din mulţimea {1, 2, 5, 7, 8}, numere cu proprietatea că au cel mult două cifre impare. Primele şapte numere generate sunt, în această ordine: 112, 118, 121, 122, 125, 127, 128. Al optulea număr generat este: (4p.)
- a. 151
- **b.** 152
- c. 157
- d. 158

#### Scrieţi pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerinţele următoare.

- 2. Subprogramul f este definit alăturat. Scrieţi
  valorile f(3,9) şi f(1,1000). (6p.)

  { if(x\*5>y/5)
   return x;
   return f(x\*5,y/5);
  }
- 3. Subprogramul duplicare are un singur parametru, n, prin care primește un număr natural (n∈ [1,10⁴)). Subprogramul furnizează, prin același parametru, numărul obţinut din n prin inserarea, după fiecare cifră pară din scrierea lui, a unei cifre egale cu jumătate din aceasta.

Scrieți definiția completă a subprogramului.

Exemplu: dacă n=2380 după apel, n=2138400, iar dacă n=35 după apel, n=35. (10p.)

4. Numim secvență pară într-un șir o succesiune de termeni ai șirului cu proprietatea că sunt numere pare și că se află pe poziții consecutive în șir; orice secvență are cel puțin doi termeni și este maximală în raport cu proprietatea precizată (dacă i se adaugă un alt termen, secvența își pierde această proprietate). Lungimea secvenței este egală cu numărul termenilor săi.

Fişierul bac.txt conţine un şir de cel mult 10<sup>6</sup> numere naturale din intervalul [0,10<sup>9</sup>]. Numerele din şir sunt separate prin câte un spaţiu.

Se cere să se afișeze pe ecran numărul de secvențe pare de lungime maximă din șir.

Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al spațiului de memorie utilizat și al timpului de executare.

Exemplu: dacă fișierul bac.txt conține valorile

1 2 3 <u>4 6 10 2 8</u> 5 7 9 <u>4 6 10</u> 121 <u>20 4</u> 11 <u>10 2</u> 5 <u>2 6 8 10 16</u> se afişează pe ecran numărul 2.

- a) Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia.
- (2p.)

b) Scrieti programul C/C++ corespunzător algoritmului descris.

#### Examenul de bacalaureat naţional 2017 Proba E. d) Informatică

# Barem de evaluare și de notare (comun pentru limbajele C/C++ și Pascal)

Varianta 4

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

nera vocațională, promui mintar, specializarea matematică-imormatică

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracţiuni de punct.
- Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărţirea punctajului total acordat pentru lucrare la 10.
- Utilizarea unui tip de date care depăşeşte domeniul de valori precizat în enunţ este acceptată dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în funcţionarea programului.
- Se vor lua în considerare atât implementările concepute pentru compilatoare pe 16 biţi, cât şi cele pentru compilatoare pe 32 de biţi.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

<u>30</u>	SUBIECTULT			(30 de puncte)
1.	а		4p.	
2.	a)	Răspuns corect: #2#1#3#2#	6p.	Se acordă numai 3p. dacă datele sunt
				parțial corecte și includ secvența #2#
	b)	Răspuns corect: 50	4p.	
	c)	Pentru algoritm pseudocod corect	6p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă algoritmul are
		-echivalență a prelucrării realizate,		o structură repetitivă conform cerinței,
		conform cerinței (*)	5p.	principial corectă, dar nu este echivalent cu
		-corectitudine globală a algoritmului1)	1p.	cel dat.
				Se va puncta orice formă corectă de
				structură repetitivă conform cerinței.
	d)	Pentru program corect	10p.	(*) Se acordă numai 1p. dacă s-a scris o
		-declarare variabile	•	instrucțiune de decizie, dar expresia logică nu
		-citire date		este conform cerinței.
		-afişare date	1p.	(**) Se acordă numai 2p. dacă doar una
		-instrucțiune de decizie conform		dintre instrucțiunile repetitive este conform
		cerinței (*)	•	cerinței.
		-instrucțiuni repetitive conform cerinței		
		(**)	3р.	
		-corectitudine globală a programului1)	1p.	

## SUBIECTUL al II - lea (30 de puncte)

1.	b	4p.	
2.	C	4p.	
3.	Pentru rezolvare corectă	6р.	(*) Se acordă numai 1p. dacă doar un câmp
	-acces la câmpurile înregistrării (*)	2p.	este accesat corect.
	-acces la prima literă a numelui	1p.	(**) Se acordă numai 1p. dacă media se
	-expresie corectă pentru calculul mediei		calculează corect doar dacă rezultatul este un
	(**)	2p.	număr întreg.
	-afișare a datelor conform cerinței	1p.	-

4.	Pentru rezolvare corectă	6р.	Se acordă câte 2p. pentru fiecare
			parametru al matricei de adiacență
			(dimensiuni, număr de valori nenule/nule,
			elemente nenule corespunzătoare
			numărului de circuite elementare ale
			grafului) conform cerinței.
5.	Pentru program corect	10p.	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect
	-declarare a variabilei de tip tablou	1p.	al cerinței (identificare elemente de pe
	-citire a tabloului	1p.	prima linie, identificare elemente de pe
	-modificare a tabloului (*)	6р.	ultima linie, identificare elemente de pe
	-afişare a datelor în formatul cerut	1p.	prima coloană, identificare elemente de pe
	-declarare și citire a variabilelor simple,		ultima coloană, valoare plasată pe contur,
	corectitudinė globală a programului <sup>1)</sup>	1p.	modificare în memorie).

#### SUBIECTUL al III - lea (30 de puncte) 4p. 2. Pentru răspuns corect **6p.** Se acordă câte 3p. pentru fiecare valoare afisată conform cerintei: f(3,9)=3f(1,1000)=253. Pentru subprogram corect **10p.** (\*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect -structură antet principial corectă 1p. al cerinței (identificare a unei cifre a -declarare corectă a parametrului 1p. numărului, identificare a unei cifre pare, -determinare numărului cu inserare a unei cifre într-un număr, păstrare proprietatea cerută (\*) 6p. a ordinii cifrelor, inserare a valorilor -furnizare a rezultatului 1p. corespunzătoare doar după cifre pare, -declarare а tuturor variabilelor inserare corectă după cifrele nule de la locale. corectitudine globală sfârşitul numărului). subprogramului1) 1p. Pentru răspuns corect a) **2p.** (\*) Se acordă punctajul chiar dacă metoda 1p. aleasă nu este eficientă. -coerență a descrierii algoritmului (\*) -justificare a unor elemente de eficiență, conform cerinței 1p. b) Pentru program corect 8p. (\*) Se acordă punctajul chiar dacă soluția cu fișiere: propusă nu prezintă elemente de eficiență. -operații declarare, (\*\*) Se acordă numai 3p. pentru algoritm pregătire în vederea citirii, citire din 1p. principial corect, dar care nu conduce la -determinare a valorii cerute (\*, \*\*) 5p. rezultatul cerut pentru toate cazurile. -utilizare a unui algoritm eficient (\*\*\*) 1p. (\*\*\*) Se acordă punctajul numai pentru un -afișare a datelor, corectitudine algoritm liniar (de complexitate O(n)), care globală a programului1) 1p. utilizează eficient memoria. O solutie posibilă parcurge o dată fisierul memorând numărul de termeni pari de pe pozitii consecutive din secventa curentă, număr care se incrementează la întâlnirea fiecărui termen par, respectiv inițializează cu 0 la întâlnirea fiecărui impar. La fiecare termen pas actualizează, după caz, numărul de termeni din secventa pară de lungime maximă si numărul de astfel de secvențe.

<sup>&</sup>lt;sup>1)</sup> Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.