Examenul de bacalaureat naţional 2014 Proba E. d) - 4 iulie 2014 Informatică Limbajul C/C++

Varianta 4

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).
- În programele cerute, datele de intrare se consideră corecte, validarea acestora nefiind necesară.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

Valoarea expresiei C/C++ alăturate este:

(4p.) | 42/10*29/10

a. 6 b. 8 c. 11

d. 18

2. Se consideră algoritmul alăturat, reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu x%y restul împărţirii numărului natural x la numărul natural nenul y și cu [z] partea întreagă a numărului real z.

- Scrieți valorile afisate dacă se citeste numărul 2352.
- Scrieti două numere cu cel mult două cifre care pot fi citite astfel încât, în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre acestea, să se afiseze valorile 5 1. (4p.)
- c) Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat. în care să se înlocuiască prima structură cât timp...execută cu o structură repetitivă de alt tip. (6p.)

```
citeste n
   (număr natural nenul)
d←2
rcât timp d≤n execută
 p←0
 rcât timp n%d=0 execută
  p←p+1
 \mid n \leftarrow [n/d]
 rdacă p%2=0 și p≠0 atunci
   scrie d,' '
 d←d+1
scrie n
```

d) Scrieţi programul C/C++ corespunzător algoritmului dat.

(10p.)

SUBIECTUL al II-lea

(30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Un graf orientat are 8 vârfuri, numerotate de la 1 la 8, şi arcele (1,7), (1,8), (3,5), (3,7), (4,3), (4,7), (6,3), (6,5), (6,7), (6,8), (8,5), (8,7). Numărul vârfurilor care au gradul extern nul este: (4p.)
- a. 1

b. 2

C.

d. 4

Variabila s poate memora un şir cu maximum 20 de caractere. În urma executării secvenţei de instrucţiuni alăturate se afişează: (4p.)

```
strcpy(s,"1b2d3");
s[2]='a'+2;
strcpy(s,s+1);
strcpy(s+3,s+4);
cout<<s; | printf("%s",s);</pre>
```

- a 1b438
- b. 1bcd8
- c ba2
- d. bcd

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- **4.** Considerăm că înălțimea unui arbore cu rădăcină este egală cu cea mai mare dintre lungimile lanțurilor elementare care au o extremitate în rădăcină și cealaltă extremitate în oricare dintre "frunzele" arborelui.
 - Se consideră arborele cu 9 noduri, numerotate de la 1 la 9, și muchiile [1,2], [2,3], [2,5], [3,7], [4,5], [5,6], [5,8], [8,9]. Scrieți nodurile care pot fi alese drept rădăcină, astfel încât înălțimea arborelui să fie maximă. (6p.)
- 5. Scrieţi un program C/C++ care citeşte de la tastatură două numere naturale, m și n (3≤m≤50, 3≤n≤50), şi elementele unui tablou bidimensional cu m linii şi n coloane, numere naturale cu cel mult patru cifre, apoi modifică tabloul în memorie, eliminând penultima linie și penultima coloană a acestuia, ca în exemplu. Programul afişează pe ecran tabloul obţinut, fiecare linie a tabloului pe câte o linie a ecranului, elementele de pe aceeași linie fiind separate prin câte un spaţiu.

Exemplu: pentru m=4, n=5 și tabloul

```
5 1 2 3 4
```

8 2 2 5 3

2 1 7 3 9

3 0 9 8 5

se afisează pe ecran tabloul de mai jos:

5 1 2 4

8 2 2 3

3 0 9 5

(10p.)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieţi pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Utilizând metoda backtracking, se generează toate posibilitățile de a forma șiraguri de câte 4 mărgele de culori distincte din mulţimea {roșu, galben, roz, albastru, violet}, astfel încât în fiecare șirag nu pot fi pe poziții alăturate mărgele roșii și galbene. Două șiraguri sunt distincte dacă au cel puţin o mărgea de culoare diferită sau dacă ordinea culorilor mărgelelor este diferită.
 - Primele cinci soluţii generate sunt, în această ordine, (roşu, roz, galben, albastru), (roşu, roz, galben, violet), (roşu, roz, albastru, galben), (roşu, roz, albastru, violet), (roşu, roz, violet, galben). Scrieţi cea de a şasea şi cea de a şaptea soluţie, în ordinea generării acestora.

 (6p.)
- 3. Un interval cu proprietatea că există un singur număr natural, n (2≤n), pentru care valoarea produsului 1·2·3·...·n aparține acestui interval este numit interval factorial al lui n.

Exemplu: [5,8] și [3,23] sunt intervale factoriale ale lui 3, dar [1,15] și [7,10] nu sunt intervale factoriale ale niciunui număr.

Se consideră subprogramul interval, cu trei parametri:

- n, prin care primește un număr natural din intervalul [2,10].
- a și b, prin care furnizează câte un număr natural, astfel încât expresia b-a să aibă valoare maximă, iar [a,b] să fie interval factorial al lui n.

Scrieți definiția completă a subprogramului.

Exemplu: dacă n=3, după apel a=3 și b=23. (10p.)

4. Un număr natural **x**, format din exact două cifre, este numit **sub-număr** al unui număr natural **y** dacă cifrele lui **x** apar, în aceeași ordine, pe ranguri consecutive, în numărul **y**.

Exemplu: 21 este sub-număr al lui 12145, al lui 213, al lui 21, dar nu și al lui 123 sau al lui 231.

Fișierul bac.txt conține cel mult 1000000 de numere naturale din intervalul [10, 10⁹], separate prin câte un spațiu.

Se cere să se afișeze pe ecran, separate prin câte un spațiu, sub-numerele care apar de cele mai multe ori în scrierea numerelor din fișier. Pentru determinarea sub-numerelor cerute se utilizează un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de executare.

Exemplu: dacă fișierul bac.txt conține numerele

 $393 \ 1\underline{77}75787 \ 7\underline{21}94942 \ 1\underline{21}21\underline{77}4$

atunci pe ecran se afișează valorile de mai jos, nu neapărat în această ordine: 77 21

- a) Descrieţi în limbaj natural algoritmul utilizat, justificând eficienţa acestuia.
 (4p.)
- b) Scrieţi programul C/C++ corespunzător algoritmului descris. (6p.)

Examenul de bacalaureat national 2014 Proba E. d) - 4 iulie 2014 Informatică

Barem de evaluare si de notare (comun pentru limbajele C/C++ şi Pascal)

Varianta 4

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracţiuni de punct.
- Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărţirea punctajului total acordat pentru lucrare la 10.
- Utilizarea unui tip de date care depășește domeniul de valori precizat în enunț este acceptată dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în funcționarea programului.
- Se vor lua în considerare atât implementările concepute pentru compilatoare pe 16 biţi, cât şi cele pentru compilatoare pe 32 de biţi.

SUBJECTUL I (30 de nuncte)

<u>30</u>	DIL	CIULI	(30 de puncte)	
1.	С		4p.	
2.	a)	Răspuns corect: 2 7 1	6р.	Se acordă câte 2p. pentru fiecare valoare
				menţionată corect.
	b)	Pentru răspuns corect	4p.	Se acordă câte 2p. pentru fiecare valoare
				menţionată corect, de exemplu 25, 50, 75.
	c)	Pentru algoritm pseudocod corect	6р.	(*) Se acordă numai 2p. dacă algoritmul are
		-echivalenţă a prelucrării realizate,		o structură repetitivă conform cerinței,
		conform cerinţei (*)	5p.	principial corectă, dar nu este echivalent cu
		-corectitudine globală a algoritmului ¹⁾	1p.	cel dat.
				Se va puncta orice formă corectă de
				structură repetitivă conform cerinței.
	d)	Pentru program corect	10p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre
		-declarare variabile	1p.	instrucțiunile repetitive este corectă.
		-citire date	1p.	
		-afişare date	1p.	
		-instrucțiune de decizie corectă	2p.	
		-instrucţiuni repetitive corecte (*)	3р.	
		-atribuiri corecte	1p.	
		-corectitudine globală a programului ¹⁾	1p.	

SUBIECTUL al II - lea (30 de puncte)

1.	C	4p.	
2.	d	4p.	
3.	Pentru rezolvare corectă	6р.	(*) Se acordă numai 2p. dacă se tratează
	-acces corect la un câmp al unei		corect doar unul dintre cele două cazuri
	înregistrări	2p.	posibile (acelaşi minut sau minute diferite).
	-afişare a mesajelor conform cerinței (*)		
	-corectitudine globală a secvenței ¹⁾		

Probă scrisă la informatică

Varianta 4

4.	Răspuns corect: 7, 9	6р.	(*) Se acordă doar 3p. dacă s-a menţionat corect doar unul dintre noduri sau dacă s-au menţionat şi alte noduri, care nu sunt conform cerinţei.
5.	Pentru program corect -declarare corectă a variabilei de tip tablou -citire a tabloului -accesare corectă a unui element al tabloului -modificare corectă a tabloului (*) -afișare a unui tablou în formatul cerut (**) -declarare și citire a variabilelor simple,	1p. 1p. 1p. 4p. 2p.	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect al cerinței (eliminare linie, eliminare coloană). (**) Se acordă numai 1p. dacă sunt afișate toate elementele, dar nu în formatul cerut.
	-afişare a unui tablou în formatul cerut (**)		

SUBIECTUL al III - lea (30 de puncte)

_		L I	4	(ob de pariete)
1.		b	4p.	
2.		Răspuns corect:	6р.	
		(roşu, roz, violet, albastru)		cerinței (conținut prima soluție scrisă, conținut
		(roşu, albastru, galben, roz)		a doua soluţie scrisă, ordinea soluţiilor).
3.		Pentru subprogram corect	10p.	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect
		-structură antet principial corectă	1p.	al cerinței (algoritm de determinare a unui
		-declarare corectă a parametrilor de		produs factorial, determinare a limitei
		intrare	1p.	inferioare a intervalului, determinare a limitei
		-declarare corectă a parametrilor de		superioare a intervalului).
		ieșire	1p.	
		-determinare a numerelor cu		
		proprietatea cerută (*)	6p.	
		-declarare a tuturor variabilelor		
		locale, corectitudine globală a		
		subprogramului ¹⁾	1p.	
4.	a)	Pentru răspuns corect	4p.	
		-descriere coerentă a metodei (*)	2p.	aleasă nu este eficientă.
		-justificare a unor elemente de		
		eficienţă	2p.	
	b)	Pentru program corect	6p.	(*) Se acordă punctajul chiar dacă soluţia
		-operații cu fișiere: declarare, pregătire		propusă nu prezintă elemente de eficiență.
		în vederea citirii, citire din fişier	•	(**) Se acordă câte 1p. pentru fiecare dintre
		-determinare a valorilor cerute (*, **)	3р.	, ,
		-utilizare a unui algoritm eficient (***)	1p.	de apariții ale unui sub-număr, determinare
		-afișare a datelor, declarare a tuturor		a numărului maxim de apariții, determinare
		variabilelor, corectitudine globală a		a tuturor sub-numerelor cu număr maxim de
		programului ¹⁾	1p.	. , ,
				(***) Se acordă punctajul numai pentru un
				algoritm liniar.
				O soluţie posibilă utilizează un vector de
				apariții, v, în care se actualizează numărul
				de apariții v _i pentru fiecare sub-număr i, la
				parcurgerea fişierului şi prelucrarea
				corespunzătoare a termenilor șirului.
				Numerele cerute corespund valorilor i
				pentru care v _i are valoare maximă.

¹⁾ Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.

Probă scrisă la informatică

Varianta 4