Examenul de bacalaureat naţional 2014 Proba E. d) Informatică Limbajul C/C++

Varianta 2

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificaţiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).
- În programele cerute, datele de intrare se consideră corecte, validarea acestora nefiind necesară.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

Variabilele x, y și z sunt de tip întreg și memorează câte un număr !(z <= y) && y > xnatural nenul. Dacă expresia c/c++ alăturată are valoarea 1, indicați șirul crescător format cu valorile acestor variabile, în ordinea precizată mai jos. (4p.)

a. x, y, z

b. y, z, x C. z, x, y

d. z, **y**, **x**

2. Se consideră algoritmul alăturat, reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu x%y restul împărţirii numărului natural x la numărul natural nenul y și cu [z] partea întreagă a numărului real z.

- Scrieți numărul afișat dacă se citește valoarea 162453. (6p.)
- b) Scrieți două numere de patru cifre distincte care pot fi citite astfel încât, în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre acestea, să se afiseze valoarea 0. (4p.)
- c) Scrieti în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura cât timp...execută cu o structură repetitivă cu test final. (6p.)
- d) Scrieti programul corespunzător C/C++ algoritmului dat. (10p.)

```
citeste n
   (număr natural nenul)
m←n
p←1
rcât timp n≥p*10 execută
  c1 \leftarrow [n/p] %10
  c2 \leftarrow [n/(p*10)]%10
 rdacă c1>c2 atunci
   n \leftarrow n - (c1 - c2) * p
   p←p*10
   n \leftarrow n + (c1-c2) * p
 altfel
   p←p*10
rdacă n=m atunci
  scrie 0
altfel
 scrie n
```

SUBIECTUL al II-lea

(30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Pentru a putea memora un tablou bidimensional cu maximum 21 de elemente, numere reale, variabila A se poate declara astfel: (4p.)
- a. A[3..7] int;

b. A[3][7] float;

c. int A[3;7];

d. float A[3][7];

- 2. Se consideră un graf neorientat conex şi fără cicluri, în care gradul oricărui nod este mai mic sau egal cu 4. Dacă șase dintre nodurile sale au gradul egal cu 1, atunci numărul maxim de noduri cu gradul egal cu 4 este: (4p.)
- **a.** 0

b. 1

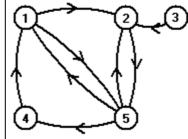
c. 2

d. 3

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

 Scrieți matricea de adiacență prin care poate fi reprezentat graful orientat cu 5 vârfuri, numerotate de la 1 la 5, ilustrat în figura alăturată.

(6p.)



- 4. Se consideră următoarea operație prin care se transformă un arbore cu rădăcină: se elimină din arbore nodul "frunză" numerotat cu valoarea minimă, marcându-se nodul "tată" al acestuia. Scrieți vectorul de "tați" al unui arbore cu 6 noduri, numerotate de la 1 la 6, în care nodul 1 este rădăcină, știind că dacă asupra acestui arbore se efectuează de patru ori succesiv operația de transformare menționată mai sus, se marchează, în această ordine, nodurile 5, 1, 1, 1.
- 5. Se consideră un text cu cel mult 100 de caractere, în care cuvintele sunt formate numai din litere mici ale alfabetului englez și sunt separate prin câte un spațiu. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un text de tipul menționat mai sus și determină transformarea acestuia în memorie, astfel încât din fiecare cuvânt format dintr-un număr impar de litere (cel puțin trei) să se elimine litera aflată pe poziția din mijloc, ca în exemplu. Programul afișează pe ecran textul obținut, iar dacă nu există niciun cuvânt modificat, afișează pe ecran mesajul nu exista.

Exemplu: pentru textul

pictura prin aceea arata o pace profunda se afisează

picura prin acea arta o pace profunda

(10p)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Utilizând metoda backtracking, se generează toate posibilitățile de a obține suma 4 cu numere naturale nenule. Două sume sunt distincte dacă diferă prin cel putin un termen. Soluțiile generate sunt, în această ordine, 1+1+1+1, 1+1+2, 1+3, 2+2.
 - Aplicând același algoritm pentru a genera toate posibilitățile de a obține suma 6, dacă prima soluție generată este 1+1+1+1+1, atunci soluția 1+2+3 este generată:
- a. a 6-a
- a 7-a
- a 8-a
- a 9-a

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Se consideră subprogramul £, definit int f(int a, int b) { if (a==b) return 0; alăturat. Scrieți valorile £(5,5) și if (b/a==0) return a+b; f(10,21). (6p.) return f(a+2,b-3);
- Un număr natural nenul se numește perfect dacă este egal cu suma divizorilor săi naturali 3. strict mai mici decât el.

Exemplu: 28 este număr perfect pentru că 28=1+2+4+7+14.

Se consideră subprogramul perfect, cu doi parametri, a și b, prin care primește câte un număr natural (2≤a<b≤109). Subprogramul afișează pe ecran, separate prin câte un spatiu, în ordine descrescătoare, toate numerele perfecte din intervalul [a,b]. Dacă în interval nu există astfel de numere, subprogramul afisează pe ecran mesajul nu exista. Scrieți definiția completă a subprogramului.

Exemplu: pentru a=5 și b=30, se afișează pe ecran: 28 6 (10p.)

4. Numim secventă uniformă a unui sir de numere naturale un subsir al acestuia, format din termeni cu aceeași valoare, aflați pe poziții consecutive în șirul dat. Lungimea secvenței este egală cu numărul de termeni ai acesteia.

Fișierul bac.txt conține un șir de cel puțin două și cel mult 100000000 de numere naturale din intervalul [0, 109]. Numerele sunt separate prin câte un spațiu, iar în șir există cel puțin doi termeni egali pe poziții consecutive.

Se cere să se determine o secvență uniformă de lungime maximă în șirul aflat în fișier și să se afișeze pe ecran lungimea acestei secvențe și, pe o linie nouă, separați prin câte un spaţiu, termenii acesteia. Dacă sunt mai multe astfel de secvenţe, se afișează doar termenii ultimei dintre acestea. Pentru determinarea numerelor cerute se utilizează un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei necesare si al timpului de executare.

Exemplu: dacă fișierul bac.txt conține numerele

```
2 3 3 3 3 5 4 4 11 11 11 11 16 11 11 11 11 15 15
atunci pe ecran se afișează valorile
```

11 11 11 11

a) Descrieti în limbai natural algoritmul utilizat, justificând eficiența acestuia. (4p.)

b) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului descris. (6p.)

Examenul de bacalaureat naţional 2014 Proba E. d) Informatică

Barem de evaluare și de notare (comun pentru limbajele C/C++ și Pascal)

Varianta 2

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct.
- Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărţirea punctajului total acordat pentru lucrare la 10.
- Utilizarea unui tip de date care depăşeşte domeniul de valori precizat în enunţ este acceptată dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în funcţionarea programului.
- Se vor lua în considerare atât implementările concepute pentru compilatoare pe 16 biţi, cât şi cele pentru compilatoare pe 32 de biţi.

 SUBIECTUL I
 (30 de puncte)

 1. | a
 4p.

 2. | a) | Răspuns corect: 615243
 6p.

Ι.	а		4p.	
2.	a)	Răspuns corect: 615243	6р.	
	b)	Pentru răspuns corect	4p.	Se acordă câte 2p. pentru fiecare număr cu
				patru cifre distincte, ordonate strict
				descrescător.
	c)	Pentru algoritm pseudocod corect	6p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă algoritmul are
		-echivalenţă a prelucrării realizate,		o structură repetitivă conform cerinței,
		conform cerinței (*)	5p.	principial corectă, dar nu este echivalent cu
		-corectitudine globală a algoritmului ¹⁾	1p.	cel dat.
				Se va puncta orice formă corectă de
				structură repetitivă conform cerinței.
	d)	Pentru program corect	10p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre
		-declarare a tuturor variabilelor	1p.	instrucțiunile de decizie este corectă.
		-citire date	1p.	
		-afişare date	1p.	
		-instrucţiuni de decizie corecte (*)	3p.	
		-instrucţiune repetitivă corectă	2p.	
		-atribuiri corecte	1p.	
		-corectitudine globală a programului ¹⁾	1n	

SUBIECTUL al II - lea (30 de puncte)

1.	d	4p.	
2.	С	4p.	
3.	Pentru rezolvare corectă		Se acordă numai 3p. dacă s-a scris o matrice de adiacenţă a unui graf cu 5 vârfuri, dar care nu corespunde grafului indicat.
4.	Răspuns corect: (0,5,1,1,1,1)	6р.	Se acordă câte 1p. pentru fiecare element corect al vectorului.

Probă scrisă la informatică

Varianta 2

5.	Pentru program corect		(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect
	-declarare corectă a unei variabile care să		al cerinței (determinare a numărului de litere
	memoreze un șir de caractere	1p.	ale unui cuvânt, transformare cuvinte de
	-citire a şirului	1p.	lungime impară, transformare cuvinte cu cel
	-transformare a șirului conform cerinței (*)	6p.	puţin 3 litere, eliminare a literei din mijloc a
	-afişare date şi tratare caz nu exista		unui cuvânt, toate literele suport eliminate,
	-declarare variabile simple, corectitudine		transformare în memorie).
	globală a programului ¹⁾	1p.	

SUBIECTUL al III - lea				(30 de puncte)
1.		а	4p.	
2.		Pentru răspuns corect	6р.	conform cerinței.
				f(5,5)=0 şi f(10,21)=28
3.		Pentru subprogram corect -structură antet principial corectă a unui subprogram de tipul cerut		(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect al cerinței (identificarea unui divizor, algoritm de determinare a sumei unor
		-declarare corectă a parametrilor -determinare a numerelor cu	1p. 1p.	1 9
		proprietatea cerută (*)	4p.	l
		-afișare a datelor în ordinea cerută (**)		(**) Se acorda numai 1p. dacă datele sunt
		-tratare caz nu exista		afișate în ordine strict crescătoare.
		-declarare a tuturor variabilelor		,
		locale, corectitudine globală a		
		subprogramului ¹⁾	1p.	
4.	a)	Pentru răspuns corect	4p.	\
		-coerenţă a explicării metodei (*)	2p.	aleasă nu este eficientă.
		-explicare a unor elemente de		
		eficienţă	2x1p.	
	b)	Pentru program corect	6р.	1
		-operații cu fișiere: declarare,		propusă nu prezintă elemente de eficiență.
		pregătire în vederea citirii, citire din fișier		(**) Se acordă câte 1p. pentru fiecare dintre aspectele cerinței (determinarea lungimii
		-determinare a valorilor cerute (*, **)	1p. 3p.	, .
		-utilizare a unui algoritm eficient (***)	1p.	lungimii maxime a unei secvențe uniforme,
		-afișare a tuturor datelor, declarare a		determinarea valorii corespunzătoare
		tuturor variabilelor, corectitudine		termenilor ultimei secvențe uniforme de
		globală a programului ¹⁾	1p.	lungime maximă).
		3		(***) Se acordă punctajul numai pentru un
				algoritm liniar (de complexitate O(n)) care
				utilizează eficient memoria.
				O soluţie posibilă parcurge datele din fişier
				și memorează în variabilele x și y ultimii doi
				termeni citiți; dacă x=y, incrementează
				lungimea secvenței curente și actualizează
				lungimea maximă cerută, precum și
				valoarea corespunzătoare termenilor
				acesteia, iar dacă x≠y, iniţializează
				lungimea secvenței curente și a valorii
				termenilor acesteia.

¹⁾ Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.