Examenul de bacalaureat 2012 Proba E. d) Proba scrisă la INFORMATICĂ Limbajul C/C++

Varianta 4

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocatională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizati trebuie să respecte precizările din enunt (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).
- În programele cerute, datele de intrare se consideră corecte, validarea acestora nefiind necesară.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

((x%5+1)%5+1)%5 Variabila **x** este de tip întreg și memorează un număr natural. Expresia alăturată are valoarea 0 dacă și numai dacă expresia x%5 are valoarea: (4p.)

a. 1

2 b.

c. 3

d. 4

2. Se consideră algoritmul alăturat. reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu x%y restul împărțirii numărului natural x la numărul natural nenul y.

- a) Scrieti valoarea afișată dacă se citesc, în această ordine, numerele 7, 5. (6p.)
- b) Scrieți două seturi de date de intrare, formate din numere naturale cu cel mult două cifre fiecare, astfel încât în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre acestea, să se afișeze valoarea 28.

```
citeşte n,p (numere naturale nenule)
rpentru i←1,n execută
 j←i
rcât timp j%p≠0 execută
  j←j-1
 s←s+j
scrie s
```

- c) Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura pentru...execută cu o structură repetitivă cu test final. (6p.)
- Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

SUBIECTUL al II-lea

(30 de puncte)

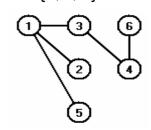
Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

Într-un arbore cu rădăcină considerăm că un nod se află pe nivelul x dacă lantul elementar care are o extremitate în nodul respectiv și cealaltă extremitate în rădăcina arborelui are lungimea x. Pe nivelul o se află un singur nod (rădăcina).

Se consideră arborele cu 7 noduri, numerotate de la 1 la 7, reprezentat prin vectorul de "tati" (0,1,1,3,4,2,3). Multimea tuturor nodurilor aflate pe nivelul 2 este: (4p.)

- {1, 2, 6}
- **b.** {2, 3}
- $C. \{4, 7\}$
- **d.** {4, 6, 7}
- 2. Se consideră graful neorientat cu șase noduri, reprezentat alăturat.

Numărul minim de muchii ce trebuie adăugate, astfel încât în graful obtinut fiecare nod să apartină unui ciclu, este:



a. 1

2 b.

5 d.

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

Se consideră declararea alăturată, în care variabilele t1 și t2 struct triunghi { memorează lungimile laturilor a două triunghiuri. Scrieți o expresie C/C++ care are valoarea 1 dacă și numai dacă triunghiul corespunzător variabilei t1 are perimetrul strict mai mare decât perimetrul triunghiului corespunzător variabilei t2.

int a,b,c; } t1, t2;

Se consideră două șiruri de caractere a, de lungime na și b, de lungime nb. 4. Sirul a este numit **sufix** al sirului b dacă na≤nb si subsirul lui b determinat de ultimele sale

na caractere coincide cu a.

În secventa de instructiuni de mai jos variabila i este de tip întreq, iar variabila s memorează un șir cu cel mult 20 de caractere.

Fără a utiliza alte variabile, scrieti una sau mai multe instructiuni care pot înlocui punctele de suspensie astfel încât, în urma executării secvenței obținute, să se afișeze pe ecran, în ordinea descrescătoare a lungimii, separate prin câte un spațiu, toate sufixele șirului memorat în variabila s. ca în exemplu.

Exemplu: pentru şirul elevi se afişează: elevi levi evi vi i for(i=0;i<strlen(s);i++)</pre>

(6p.)

- 5. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural n (2<n≤15) și construiește în memorie un tablou bidimensional cu n linii și n coloane în care:
 - toate elementele din prima coloană au valoarea 1;
 - ultima linie contine, în ordine strict crescătoare, numerele naturale din intervalul [1, n];
 - oricare alt element este obtinut prin însumarea celor două elemente vecine cu el, aflate pe linia imediat următoare si pe aceeasi coloană cu el, respectiv pe aceeasi linie cu el si pe coloana anterioară, ca în exemplu.

Programul afișează pe ecran tabloul obținut, fiecare linie a tabloului pe câte o linie a ecranului, elementele fiecărei linii fiind separate prin câte un spatiu.

5 15 35 1 20 1 4 10 1 3 6 10

Exemplu: pentru n=4 pe ecran se afisează tabloul alăturat. (10p.)

1 2

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Utilizând metoda backtracking se generează, în ordine lexicografică, toate şirurile de maximum 4 litere distincte din mulțimea {a, v, i, o, n}. Primele 5 şiruri generate sunt, în această ordine: a, ai, ain, aino, ainv. Imediat după şirul avn se generează: (4p.)
- a. avi
- h avni
- c. avo
- d. iano

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Se consideră subprogramul zero, cu doi parametri:
 - n, prin care primește o valoare naturală 2<n<50;
 - v, prin care primeşte un tablou unidimensional cu 2•n elemente, numere naturale cu cel mult 4 cifre. Numărul de elemente pare este egal cu numărul de elemente impare.
 Elementele au indici de la 1 la 2•n.

Subprogramul modifică tabloul astfel încât elementele impare să aibă indici impari, iar elementele pare să aibă indici pari. Tabloul modificat este furnizat tot prin parametrul v. Scrieți definiția completă a subprogramului.

```
Exemplu: dacă n=5 şi v=(4, 5, 0, 9, 10, 7, 15, 3, 8, 10), atunci după apel o soluție posibilă este: v=(5, 4, 9, 0, 15, 10, 7, 8, 3, 10). (10p.)
```

4. Fişierul bac.txt conține pe prima linie un număr natural par n cu cel mult 3 cifre, iar pe următoarea linie un şir de n numere naturale cu cel mult nouă cifre. Numerele din şir sunt separate prin câte un spatiu.

Se cere să se afişeze pe ecran mesajul **Da** dacă în şir există un element care să fie strict mai mare decât jumătate dintre numerele din şir.

Dacă în şir nu se află o astfel de valoare, pe ecran se afişează mesajul Nu.

Pentru determinarea numărului cerut se utilizează un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei și al timpului de executare.

Exemplu: dacă fișierul bac.txt are conținutul

6

atunci pe ecran se afişează $\mathbf{N}\mathbf{u}$, iar dacă fişierul are conținutul

1 5 6 12 3 12 12 9

atunci pe ecran se afisează Da.

- a) Descrieți în limbaj natural algoritmul utilizat, justificând eficiența acestuia.
- b) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului descris.

(4p.) (6p.)

Examenul de bacalaureat 2012 Proba E. d) Proba scrisă la INFORMATICĂ

BAREM DE EVALUARE SI DE NOTARE

(comun pentru limbajele C/C++ şi Pascal)

Varianta 4

(30 de puncte)

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaie intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fractiuni de punct.
- Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea punctajului total acordat pentru lucrare la 10.
- Utilizarea unui tip de date care depăşeşte domeniul de valori precizat în enunț este acceptată dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în functionarea programului.
- Se vor lua în considerare atât implementările concepute pentru compilatoare pe 16 biti, cât și cele pentru compilatoare pe 32 de biti.

4p.

6p.

4p. Se acordă câte 2p. pentru fiecare dintre b) Pentru răspuns corect cele două seturi de date de intrare corecte. Seturile de date de intrare corecte pot fi: n=7,p=1n=10, p=7n=15, p=14n=28, p=28Pentru algoritm pseudocod corect 6p. (*) Se acordă numai 2p. dacă structura prelucrării pentru ... execută a fost înlocuită cu -echivalenta realizate. conform cerinței (*) 5p. o structură de tipul indicat, dar prelucrarea corectitudinea globală a algoritmului¹⁾ 1p. realizată nu este echivalentă cu cea dată. Se va puncta orice formă de structură exemplu: repetitivă corectă, de repetă...până când, repetă...cât timp, execută...cât timp,

2p.

1p.

1p.

1p.

1p.

2x2p.

do...while etc.

10p. (*) Se acordă numai 1p. dacă doar o parte

dintre variabile este declarată corect.

d) Pentru program corect

instructiuni repetitive corecte

-citire corectă

afișare corectă

-atribuiri corecte

-declarare corectă a tuturor variabilelor

-corectitudinea globală a programului1)

SUBIECTUL I

2. a) Răspuns corect: 15

1. c

SU	BIECTUL al II - lea	(30 de puncte)	
1.	d	4p.	
2.	b	4p.	
3.	Pentru rezolvare corectă	6р.	
	-accesul corect la câmpurile înregistrării	3р.	
	-expresie principial corectă conform		
	cerinței	3р.	
4.	Pentru rezolvare corectă	6р.	(*) Dacă se obține un subșir, dar care nu
	-determinarea unui sufix (*)	4p.	este sufix, se acordă numai 2p.
	-afişarea subşirurilor conform cerinței	2p.	
5.	Pentru program corect	10p.	
	-declararea corectă a tuturor variabilelor		
	(tablou + variabile simple)	1p.+1p.	
	-accesarea corectă a unui element al		
	tabloului	1p.	
	-completarea ultimei linii conform cerinței	1p.	
	-completarea primei coloane conform		
	cerinței	1p.	
	-completarea celorlalte elemente ale	•	
	tabloului conform cerinței	2p.	
	-afişarea tabloului conform cerinței	2p.	
	-citirea datelor, corectitudinea globală a		
	programului ¹⁾	1p.	

SL	BIE	ECTUL al III - lea		(30 de puncte)	
1.		b	4p.		
2.		Pentru răspuns corect		Se acordă câte 3p. pentru fiecare valoare	
				conform cerinței: f(3,4)=3; f(2,20)=16	
3.		Pentru subprogram corect	10p.	`	
		-structură antet principial corectă (*)	2p.	subprogramului nu este conform cerinței.	
		-declararea corectă a parametrilor (de		(**) Se acordă numai 1p. dacă algoritmul	
		tip simplu + tablou)		este principial corect, dar nu toate valorile	
		-declararea tuturor variabilelor locale	1p.	sunt pe poziții conform cerinței.	
		-plasarea pe poziții impare a valorilor	_		
		impare (**)	2p.		
		-plasarea pe poziții pare a valorilor pare	•		
		(^^)	2p.		
		-corectitudinea globală a	4		
4		subprogramului ¹⁾	1p.		
4.	a)	Pentru răspuns corect		(*) Se acordă punctajul chiar dacă metoda	
		-coerența explicării metodei (*)		aleasă nu este eficientă.	
	I- \	-explicarea unor elemente de eficiență	2p.	(*) Co	
	D)	Pentru program corect		(*) Se acordă punctajul chiar dacă soluția	
		-operații cu fișiere: declarare, pregătire		propusă nu prezintă elemente de eficiență.	
		în vederea citirii, citire din fişier -determinarea existenței numărului	•	(**) Se acordă punctajul numai pentru un	
		cerut (*)		algoritm liniar (de complexitate O(n)), care utilizează eficient memoria.	
		-afişarea mesajului conform cerinței	•	O soluție posibilă parcurge datele din fișier	
		-utilizarea unui algoritm eficient (**)		determinând atât cea mai mare valoare din	
		dilizarea ariai algoritiri erioletit ()	•	şir, cât şi numărul aparițiilor acesteia în şir.	
				Se afişează DA dacă numărul aparițiilor	
				este mai mic sau egal cu n/2.	
4	l			ooto marmio oda ogar od 1/2.	

¹⁾ Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte greșeli neprecizate în barem.

Probă scrisă la Informatică Varianta 4 Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică, matematică-informatică intensiv informatică Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică