Examenul de bacalaureat național 2016 Proba E. d) Informatică Limbajul C/C++

Varianta 10

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizaţi trebuie să respecte precizările din enunţ (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notaţiile trebuie să corespundă cu semnificaţiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).
- În programele cerute, datele de intrare se consideră corecte, validarea acestora nefiind necesară.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Variabila x este de tip întreg. Indicaţi o expresie C/C++ care are valoarea 1 dacă şi numai dacă valoarea variabilei x are exact trei cifre.

 (4p.)
- a. $x%1000==0 \mid \mid x%100!=0$

b. x/1000==0 | | x/100!=0

c. x%1000==0 && x%100!=0

- d. x/1000==0 && x/100!=0
- 2. Se consideră algoritmul alăturat, reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu a%b restul împărţirii numărului natural a la numărul natural nenul b.

- a) Scrieţi valorile afişate în urma executării algoritmului dacă se citesc, în această ordine, numerele 11, 30 şi 7.
- b) Scrieţi un set de valori care pot fi citite pentru variabilele m, n şi x, astfel încât, în urma executării algoritmului, să se afişeze două numere egale. (4p.)
- c) Scrieţi în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, înlocuind structura cât timp...execută cu o structură repetitivă de alt tip. (6p.)
- d) Scrieţi programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

SUBIECTUL al II-lea

(30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. În declararea alăturată, variabila m memorează anul fabricaţiei şi marca unei maşini. Indicaţi o expresie C/C++ care are valoarea 1 dacă şi numai dacă maşina a fost fabricată înainte de anul 1950.

(4p.)

- a. m.an_fabricatie<1950</pre>
- b. m.masina.an_fabricatie.m<1950</pre>
- c. m(an fabricatie)<1950</pre>
- d. masina(an fabricatie)<1950</pre>
- 2. Matricea de adiacenţă a unui graf neorientat cu 5 noduri are 6 elemente nenule. Numărul minim de componente conexe ale grafului este: (4p.)
- a. 1

b. 2

c. 3

d. 5

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Un arbore cu 8 noduri, numerotate de la 1 la 8, are drept rădăcină nodul numerotat cu 7 şi muchiile [1,7], [2,5], [3,5], [3,6], [4,7], [5,7], [5,8]. Enumeraţi nodurile care sunt descendenţi direcţi ("fii") ai nodului 5. (6p.)
- 4. În secvenţa de instrucţiuni de mai jos variabilele s1 şi s2 memorează câte un şir cu cel mult 20 de caractere. Scrieţi ce se afişează pe ecran în urma executării secvenţei.

- 5. Scrieţi un program C/C++ care citeşte de la tastatură un număr natural, n (n∈ [2,10²]), şi construieşte în memorie un tablou bidimensional, cu n linii şi n coloane, astfel:
 - prima coloană conţine, în ordine strict crescătoare, numerele naturale din intervalul [1,n];
 - toate elementele ultimei linii au valoarea n;
 - oricare alt element este obţinut prin însumarea celor două elemente vecine cu el, aflate pe coloana anterioară, unul pe aceeaşi linie cu el, iar celălalt pe linia următoare, ca în exemplu.

Programul afișează pe ecran tabloul obţinut, fiecare linie a tabloului pe câte o linie a ecranului, elementele fiecărei linii fiind separate prin câte un spaţiu.

Exemplu: pentru n=4 pe ecran se afișează:

(10p.)

SUBIECTUL al III-lea

(30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

void f(int n) Subprogramul £ este definit alăturat. { if (n!=0) Indicati ce se afisează în urma apelului de { cout<<n; printf("%d",n); mai jos. f(n/10); f(2016); (4p.)2202012016 20162012020 6102 2016201202

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- Având la dispoziție cinci tipuri de prăjituri, cu pere, cu mure, cu afine, cu fragi, cu zmeură, se utilizează metoda backtracking pentru a obține toate posibilitățile de a forma platouri cu câte trei tipuri de prăjituri diferite, știind că în cadrul unui platou nu contează ordinea de așezare a prăjiturilor și că prăjiturile cu mure nu vor fi plasate pe același platou cu prăjiturile cu fragi. Primele patru soluții obținute sunt, în această ordine: (pere, mure, afine), (pere, mure, zmeură), (pere, afine, fragi), (pere, afine, zmeură). Scrieți cea de a cincea și cea de a șasea soluție, în ordinea obținerii lor. (6p.)
- 3. Subprogramul cifreImpare are un singur parametru, n, prin care primește un număr natural cu toate cifrele nenule (n∈[1,10°]). Subprogramul returnează numărul obţinut prin eliminarea tuturor cifrelor impare din n, respectiv -1 dacă nu există astfel de cifre sau dacă toate cifrele lui n sunt impare.

Scrieți definiția completă a subprogramului.

Exemplu: dacă n=23541 subprogramul returnează 24, iar dacă n=28 subprogramul returnează -1.

4. Fişierul numere.in conţine pe prima linie un număr natural n (n∈ [2,10°]), iar pe a doua linie un şir de cel mult 109 numere naturale din intervalul [1,n]. Numerele din şir sunt ordonate crescător și sunt separate prin câte un spațiu.

Se cere să se determine valorile naturale distincte din intervalul [1,n] care NU se găsesc în sirul mentionat mai sus. Valorile determinate se afisează pe ecran în ordine strict crescătoare, separate prin câte un spaţiu. Dacă nu există astfel de valori, se afişează pe ecran mesajul Nu exista.

Pentru determinarea valorilor cerute se utilizează un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei și al timpului de executare.

Exemplu: dacă fișierul conține numerele

3 4 4 8

se afișează pe ecran valorile

1 2 5 6 7 9 10

a) Descrieți în limbaj natural algoritmul utilizat, justificând eficiența acestuia.

b) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului descris. (6p.)

(4p.)

Examenul de bacalaureat national 2016 Proba E. d) Informatică

Barem de evaluare și de notare (comun pentru limbajele C/C++ şi Pascal)

Varianta 10

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct.
- Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea punctajului total acordat pentru lucrare la 10.
- Utilizarea unui tip de date care depășește domeniul de valori precizat în enunt este acceptată dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în funcționarea programului.
- Se vor lua în considerare atât implementările concepute pentru compilatoare pe 16 biţi, cât şi cele pentru compilatoare pe 32 de biţi.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

1.	d		4p.	
2.	a)	Răspuns corect: 14 28	6р.	
	b)	Pentru răspuns corect	4p.	
	c)	Pentru algoritm pseudocod corect -echivalenţă a prelucrării realizate, conform cerinţei (*) -corectitudine globală a algoritmului ¹⁾	5p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă algoritmul are o structură repetitivă conform cerinței, principial corectă, dar nu este echivalent cu cel dat. Se va puncta orice formă corectă de structură repetitivă conform cerinței.
	d)	Pentru program corect -declarare variabile -citire date -afişare date -instrucţiuni de decizie conform cerinței (*) -instrucţiune repetitivă conform cerinței -atribuiri corecte -corectitudine globală a programului ¹⁾	1p. 1p. 1p. 3p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre instrucțiuni este conform cerinței.

SUBIECTUL al II - lea (30 de puncte) 1. a 4p. 2. b 4p. **6p.** Se acordă numai 2p. dacă doar un nod este 3. Răspuns corect: 2 3 8 conform cerintei, numai 4p. dacă doar două noduri sunt conform cerintei sau dacă, în plus fată de răspunsul corect, au fost adăugate și alte noduri.

Probă scrisă la informatică

Varianta 10

4.	Pentru răspuns corect -rezultat al primei instrucțiuni de afișare	6p.	
	-rezultat al celei de a doua instrucțiuni de afișare afișare -date (număr si cuvânt) afisate pe	2p. 3p.	
	aceeași linie a ecranului	1p.	
5.	Pentru program corect	10p.	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect
	-declarare a unei variabile care să		al cerinței (plasare valori pe prima coloană,
	memoreze un tablou bidimensional		plasare valori pe ultima linie, plasare valori
	-citire a datelor	1p.	pe celelalte poziții ale tabloului).
	-construire a tabloului conform cerinței (*)	6р.	
	-afişare a datelor	1p.	
	-declarare variabile simple, corectitudine		
	globală a programului ¹⁾	1p.	

SUBIECTUL al III - lea (30 de puncte)

<u> </u>	SUBJECTUL at iti - lea (30 de puncte)						
1.		С	4p.				
2.		Răspuns corect:	6р.	Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect al			
		(pere, fragi, zmeură)		cerinței (prima soluție scrisă, a doua soluție			
		(mure, afine, zmeură)		scrisă, ordinea soluţiilor).			
3.		Pentru subprogram corect	10p.	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect			
		-structură antet principial corectă	1p.	al cerinței (acces la o cifră a numărului, cifre			
		-declarare a parametrului	1p.	pare/impare, cifre suport, obținere rezultat			
		-determinare a numărului cerut (*)	6p.	pentru număr cu cifre pare și impare,			
		-returnare a rezultatului	1p.	obținere rezultat pentru număr doar cu cifre			
		-declarare a tuturor variabilelor		pare, obținere rezultat pentru număr doar cu			
		locale, corectitudine globală a		cifre impare).			
		subprogramului ¹⁾	1p.				
4.	a)	Pentru răspuns corect	4p.	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			
		-coerenţă a descrierii metodei (*)	2p.	aleasă nu este eficientă.			
		-justificare a unor elemente de					
		eficienţă	2x1p.				
	b)	Pentru program corect	6р.	` '			
		-operații cu fișiere: declarare,		propusă nu prezintă elemente de eficiență.			
		pregătire în vederea citirii, citire din		(**) Se acordă numai 2p. pentru un algoritm			
		fişier	1p.				
		-determinare și afișare a valorilor		rezultatul cerut.			
		cerute (*, **)		(***) Se acordă punctajul numai pentru un			
		-tratare a cazului Nu exista	1p.	algoritm liniar, care utilizează eficient			
		-utilizare a unui algoritm eficient (***)	1p.	memoria.			
				O soluţie posibilă afișează toate numerele			
				naturale din intervalul [1,x), unde x este			
				primul număr din fișier, apoi parcurge			
				numerele din fișier memorând, la fiecare			
				pas, ultimele două numere citite, x și y, și			
				afişând toate numerele naturale din			
				intervalul (x,y). La final, se afișează			
				numerele din intervalul (y,n]			

¹⁾ Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.