

**Examenul de bacalaureat național 2013**  
**Proba E. d)**  
**Informatică**  
**Limbajul C/C++**

**Varianta 2**

**Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică**

**matematică-informatică intensiv informatică**

**Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică**

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (**bold**), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).
- În programele cerute, datele de intrare se consideră corecte, validarea acestora nefiind necesară.

**SUBIECTUL I**

**(30 de puncte)**

**Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.**

1. Variabila **x** este de tip întreg și poate memora un număr natural cu cel mult două cifre. Valoarea maximă pe care o poate avea expresia C/C++ alăturată este: **(4p.)** **x%4**
- a. 3                      b. 24.75                      c. 95                      d. 396

**2. Se consideră algoritmul alăturat, reprezentat în pseudocod.**

S-a notat cu **x%y** restul împărțirii numărului natural **x** la numărul natural nenul **y** și cu **[z]** partea întreagă a numărului real **z**.

- a) Scrieți valoarea afișată dacă se citesc, în această ordine, numerele 19, 23 și 2. **(6p.)**
- b) Dacă pentru variabila **a** se citește valoarea 1, iar pentru variabila **c** se citește valoarea 1, scrieți toate numerele naturale care pot fi citite pentru variabila **b**, astfel încât, în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre acestea, să se afișeze valoarea 12. **(4p.)**

```
citește a,b,c (numere naturale,
               a≤b, 0≤c≤9)
s←0
pentru x←a,b execută
|   y←x
|   cât timp y>0 execută
|   |   dacă y%10=c atunci
|   |   |   s←s+1
|   |   |   ■
|   |   y←[y/10]
|   |   ■
|   ■
scrie s
```

- c) Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura **cât timp...execută** cu o structură repetitivă cu test final. **(6p.)**
- d) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. **(10p.)**

**SUBIECTUL al II-lea**

**(30 de puncte)**

**Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.**

1. Expresia `strlen("bine")` are valoarea: **(4p.)**  
a. 1                      b. 4                      c. 5                      d. 6
2. Se consideră un graf orientat cu 6 vârfuri și fără circuite. Numărul maxim de arce ale grafului este: **(4p.)**  
a. 5                      b. 7                      c. 10                      d. 15

**Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.**

3. Se consideră declararea alăturată. Scrieți o secvență de instrucțiuni în urma executării căreia câmpul `paritate` al variabilei `x` să memoreze litera `p`, dacă numărul memorat în câmpul `v` al acesteia este par, sau litera `i` dacă numărul memorat în câmpul `v` al acesteia este impar. **(6p.)**  

```
struct numar  
{  
    int v;  
    char paritate;  
}  
x;
```
4. Se consideră un arbore cu 5 noduri, dintre care doar trei au gradul egal cu 1. Scrieți două valori care să reprezinte gradele celorlalte două noduri. **(6p.)**
5. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură două numere naturale `m` și `n` ( $2 \leq m \leq 50$ ,  $2 \leq n \leq 50$ ) și elementele unui tablou bidimensional cu `m` linii și `n` coloane, numere naturale cu cel mult patru cifre fiecare. Programul determină coloanele care au toate elementele egale cu aceeași valoare și, pentru fiecare astfel de coloană afișează pe ecran valoarea respectivă. Valorile afișate sunt separate prin câte un spațiu, iar dacă nu există astfel de valori, programul afișează pe ecran mesajul **Nu exista**.

**Exemplu:** pentru `m=4`, `n=5` și tabloul alăturat, se afișează pe ecran numerele 3 7 7, nu neapărat în această ordine.

**(10p.)**

2	3	7	5	7
3	3	7	4	7
7	3	7	1	7
8	3	7	6	7

**SUBIECTUL al III-lea**

**(30 de puncte)**

**Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.**

1. Se consideră subprogramele **f1** și **f2**, definite mai jos.

```
int f1 (int x, int y)
{
    return x*y;
}
```

```
int f2 (int x, int y)
{
    if (y==1) return x;
    else return x*f2(x, y-1);
}
```

La apel, pentru parametrii **x=2** și **y=3**, returnează **x<sup>y</sup>**:

**(4p.)**

- a. atât **f1**, cât și **f2**      b. numai **f1**      c. numai **f2**      d. nici **f1**, nici **f2**

**Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.**

2. Utilizând metoda backtracking se generează toate cuvintele de 5 litere din mulțimea {**A, M**}, cuvinte care încep și se termină cu **M**. Primele patru soluții generate sunt, în această ordine: **MAAAM**, **MAAMM**, **MAMAM**, **MAMMM**. Scrieți cea de a cincea și cea de a șasea soluție, în ordinea generării acestora. **(6p.)**

3. Se consideră subprogramul **valuri**, cu doi parametri:

- **n**, prin care primește o valoare naturală  $2 < n < 50$ ;
- **v**, prin care furnizează un tablou unidimensional cu  $2 \cdot n$  elemente, valori întregi din intervalul  $[1, 2 \cdot n]$ .

Subprogramul construiește tabloul **v** astfel încât, în acesta, șirul elementelor impare să fie strict crescător, iar șirul elementelor pare să fie strict descrescător. Primul element al tabloului este impar, iar două elemente cu aceeași paritate nu pot ocupa poziții consecutive în tablou, ca în exemplu.

Scrieți definiția completă a subprogramului.

**Exemplu:** dacă **n=4** atunci, după apel, **v=( 1, 8, 3, 6, 5, 4, 7, 2 )**.

**(10p.)**

4. Se consideră șirul definit alăturat (unde **n** este un număr natural nenul), în care nu există doi termeni cu aceeași paritate aflați pe poziții consecutive:

1, 2, 3, 4, 7, 8, 15, 16 . . . .

$$f_n = \begin{cases} 1, & \text{dacă } n = 1 \\ 1 + f_{n-1}, & \text{dacă } n \text{ par} \\ 1 + 2 \cdot f_{n-2}, & \text{altfel} \end{cases}$$

Se citește de la tastatură un număr natural **x**, cu cel mult nouă cifre, termen al șirului dat, și se cere să se scrie în fișierul text **bac.txt**, în ordine strict descrescătoare, separați prin câte un spațiu, toți termenii șirului care sunt mai mici sau egali cu **x**.

Pentru determinarea termenilor ceruți se utilizează un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare.

**Exemplu:** dacă **x=15**, fișierul **bac.txt** conține numerele

15 8 7 4 3 2 1

- a) Descrieți în limbaj natural algoritmul utilizat, justificând eficiența acestuia. **(4p.)**

- b) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului descris. **(6p.)**

**Examenul de bacalaureat național 2013**  
**Proba E. d)**  
**Informatică**

**Barem de evaluare și de notare**  
**(comun pentru limbajele C/C++ și Pascal)**

**Varianta 2**

**Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică**

**matematică-informatică intensiv informatică**

**Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică**

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct.
- Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea punctajului total acordat pentru lucrare la 10.
- Utilizarea unui tip de date care depășește domeniul de valori precizat în enunț este acceptată dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în funcționarea programului.
- Se vor lua în considerare atât implementările concepute pentru compilatoare pe 16 biți, cât și cele pentru compilatoare pe 32 de biți.

**SUBIECTUL I**

**(30 de puncte)**

1.	a	4p.	
2.	a) Răspuns corect: 5	6p.	
	b) Răspuns corect: 19, 20	4p.	Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre cele două valori este corectă și numai 3p. dacă ambele valori sunt corecte, dar sunt menționate și altele, incorecte.
	c) Pentru algoritm pseudocod corect -echivalență a prelucrării realizate, conform cerinței (*) -corectitudine globală a algoritmului <sup>1)</sup>	6p. 5p. 1p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă algoritmul are o structură repetitivă conform cerinței, principial corectă, dar nu este echivalent cu cel dat. Se va puncta orice formă corectă de structură repetitivă conform cerinței.
	d) Pentru program corect -declarare a tuturor variabilelor -citire date -afișare date -instrucțiune de decizie corectă -instrucțiuni repetitive corecte (*) -atribuiri corecte -corectitudine globală a programului <sup>1)</sup>	10p. 1p. 1p. 1p. 2p. 3p. 1p. 1p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre instrucțiunile repetitive este corectă.

**SUBIECTUL al II - lea**

**(30 de puncte)**

1.	b	4p.	
2.	d	4p.	
3.	Pentru rezolvare corectă -acces corect la câmpurile înregistrării -verificare condiție de paritate -memorare literă conform cerinței	6p. 2x2p. 1p. 1p.	

Probă scrisă la informatică

Varianta 2

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică, matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

Barem de evaluare și de notare

4.	<b>Răspuns corect: 2, 3</b>	6p.	Se acordă câte 3p. pentru fiecare valoare corectă.
5.	<b>Pentru program corect</b> -declarare corectă a variabilei de tip tablou -accesare corectă a unui element al tabloului -citire tablou -determinare coloane cu elemente egale și afișare a valorilor corespunzătoare acestora (*) -tratare a cazului <b>Nu exista</b> -declarare variabile simple, citire date simple, corectitudine globală a programului <sup>1)</sup>	10p. 1p. 1p. 1p.  5p. 1p.  1p.	(*) Se acordă numai 3p. dacă s-au determinat doar o parte dintre coloanele conform cerinței sau dacă pentru coloanele cu proprietatea indicată s-a afișat altă valoare decât cea cerută.

### SUBIECTUL al III - lea

(30 de puncte)

1.	c	4p.	
2.	<b>Răspuns corect: MMAAM MMAMM</b>	6p.	Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect al cerinței (conținut prima soluție scrisă, conținut a doua soluție scrisă, ordinea soluțiilor).
3.	<b>Pentru subprogram corect</b> -structură antet principal corectă -declarare corectă a parametrilor (de tip simplu și tablou) -accesare corectă a unui element al tabloului -plasare valori în tablou conform cerinței (*) -declarare a tuturor variabilelor locale, corectitudine globală a subprogramului <sup>1)</sup>	10p. 1p. 2x1p. 1p. 5p. 1p.	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect al cerinței (toate numerele cerute, ordinea numerelor pare, ordinea numerelor impare, elemente cu paritate diferită pe poziții consecutive, primul element impar).
4. a)	<b>Pentru răspuns corect</b> -coerență a explicării metodei (*) -explicare a unor elemente de eficiență conform cerinței	4p. 2p. 2x1p.	(*) Se acordă punctajul chiar dacă metoda aleasă nu este eficientă.
b)	<b>Pentru program corect</b> -operații cu fișiere: declarare, pregătire în vederea scrierii, scriere în fișier -determinare și afișare a valorilor cerute (*, **) -utilizare a unui algoritm eficient (***)	6p. 1p. 4p. 1p.	(*) Se acordă punctajul chiar dacă soluția propusă nu prezintă elemente de eficiență. (**) Se acordă câte 2p. pentru fiecare condiție impusă (ordine strict descrescătoare, toți termenii ceruți). (***) Se acordă punctajul numai pentru un algoritm liniar (de complexitate $O(n)$ ), care utilizează eficient memoria. O soluție posibilă generează termenii șirului astfel: dacă termenul curent este $x$ , iar cel care îl precede este $ax$ , atunci $ax$ se determină astfel: dacă $x$ este impar, $ax = [(x+1)/2]$ , iar dacă $x$ este par, $ax = x-1$ .

<sup>1)</sup> Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.