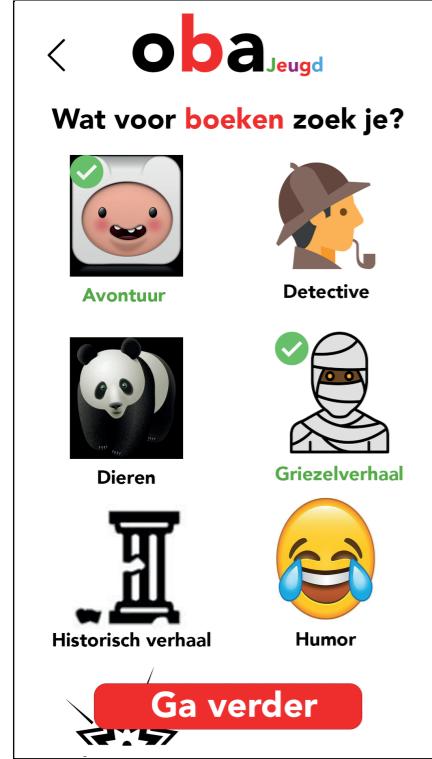


## Use case #1 Zoek een Boek

Genre keuze  
Versie nr (0.1)



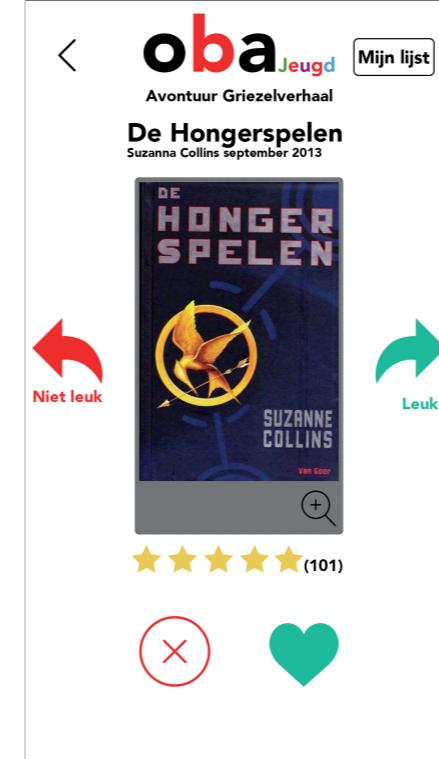
Genre keuze  
Versie nr (1.0)



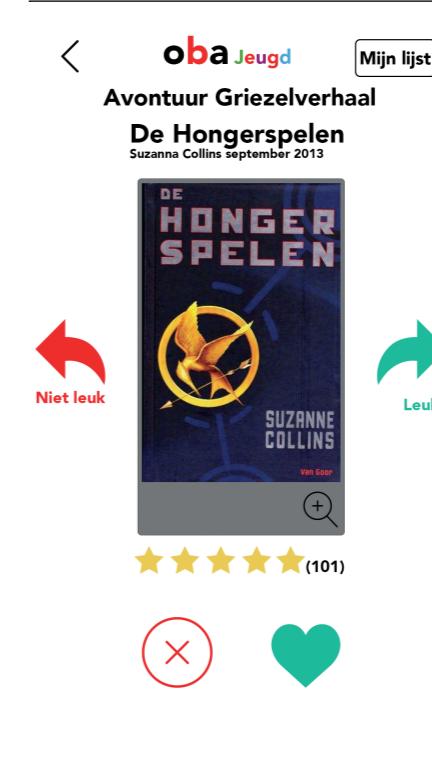
Swipe for books  
Versie nr (0.1)



Swipe for books  
Versie nr (0.2)



Swipe for books  
Versie nr (0.3)



Swipe for books  
Versie nr (1.0)



## Toelichting

In de 0.1 versie ben ik gestart met een lijstje met genre's en plaatjes waar de gebruiker op kon klikken. Doordat er een groen bolletje met een vink aan de linker hoek van het plaatje staat kon je zien dat je deze had geselecteerd. Het was voor de gebruiker ook mogelijk om naar beneden te scrollen, want er waren meerdere genre's waar je uit kon kiezen.

Wat ik heb geprobeerd te verbeterd is eigenlijk de ervaring van het kiezen van een genre. Ik heb geprobeerd op een leukere manier vorm te geven dat je door genre's heen kan scrollen en plaatjes te weergeven die de doelgroep aan spreekt zoals bekende programma's, mascotte's en andere kinder figuren. Verder heb ik geprobeerd de visuele hierarchie te verbeteren. Dat heb ik gedaan door eerst te kijken wat ik de gebruiker wil laten zien en dat opvallend proberen te maken. Als laatst is de one action per screen natuurlijk het kiezen van een genre.

## Toelichting

In de 0.1 versie ben ik met een soort Tinder manier begonnen bij het kiezen van boeken. Het is mogelijk om een boek tussen je favoriete/geinteresseerd lijst te zetten en deze later weer terug te kunnen vinden. Door te swipen of te drukken op de knoppen was het mogelijk om te bepalen of je geïnteresseerd in het boek bent of juist niet. Door te klikken op de vergrootglas is het mogelijk de meer specifieke informatie te vinden.

Het was eerst niet mogelijk om de gekozen genre's te zien op het scherm, dus deze heb ik bijgevoegd. Ook heb ik een grijze vlak achter het boek gestopt, zodat de vergrootglas te zien is. Doordat het plaatje van het boek zo groot is, is het dominant en ziet de gebruiker eerst het boek (Dat is wat ik tenminste probeerde). Als laatst heb ik de kleuren van het hartje veranderd om verwarring van de gebruiker te voorkomen.

## Toelichting

In de 0.3 versie heb ik geprobeerd veel informatie in een scherm te zetten, dit heeft geleid dat het niet goed overzichtelijk geworden is en de visuele hierarchie slecht is gedaan.

Door het vlak achter het boek groter te maken, is het mogelijk om bepaalde informatie op andere plekken te zetten en is daardoor ook de visuele hierarchie wat verbeterd. Veder door de pijlen links en rechts weg te halen is er ook meer ruimte gekomen en heb ik die vervangen door een zero state. Het boek leek eerst heel erg plat waardoor het niet leek alsof het een boek is, maar door een schaduw te geven lijkt het boek een beetje naar voren te springen.v

## Use case #2 Reserveren van een boek

Locatie vinden  
Versie nr (0.3)

Locatie vinden  
Versie nr (1.0)

Reservatie scherm  
Versie nr (0.3)

Reservatie scherm  
Versie nr (t1.0)

Boek detail pagina  
Versie nr (0.1)

Boek detail pagina  
Versie nr (1.0)

## Toelichting

In versie 0.3 heb ik een overzicht gemaakt van de oba vestigingen en deze in een lijst gezet. Deze lijst was per rij eigenlijk veel te klein en dus moeilijk om op te klikken. Wat ik hierbij heb verbeterd is de ruimte van rijken vergroot, dit maakt het makkelijker om er op te klikken en ziet het er overzichtelijker uit. Ook heb ik de afstanden rechts uitgelijnd. Door ze rechts uit te lijnen kun je zien dat deze info bij elkaar hoort en iets van info vertelt. Verder is het door rechts uitlijnen de afstanden in een oogopslag te zien en op basis daarvan een beslissing te nemen.

## Toelichting

In de laatste versie heb ik bekeken wat eigenlijk nou belangrijk was. Wat bleek is dat de state van het boek erg belangrijk is, zodat de gebruiker gelijk de status van het boek kan zien. Verder heb ik de status groen gemaakt zodat de gebruiker alleen hoeft te kijken en al weet dat de boek die hij/zij zoekt beschikbaar is. Verder heb ik onnodig witte vlakken weg gewerkt door een stuk van de vorige scherm toe te voegen. Hierdoor weet de gebruiker dat het mogelijk is om meerdere tabs tegelijk te openen.

## Toelichting

In de 0.1 versie wilde dat je een pop-up kreeg als je op de vergrootglas klikt. Op de pop-up kreeg je dan een kleine venster met de title, ratings, het boek zelf en een samenvatting.

Ik heb deze pop-up uiteindelijk een eigen scherm gegeven zodat er meer informatie op kon en de tekst groter kon maken en dus beter leesbaar is. Doordat deze pop-up een eigen scherm heeft, is het niet mogelijk voor de gebruiker fouten te maken, bijvoorbeeld per ongeluk op like of dislike drukken. Veder heb ik geprobeerd de visuele hierarchie te verbeteren en het scherm overzichtelijker te maken.

## States: welkomspagina / zero state, blank state, error-state en loading state

Swipe for books - Zero state  
Versie 1.0Mijn lijst scherm - Empty state  
Versie 1.0Oeps pagina weg - Error state  
Versie 1.0Boek is kwijt - Error state  
Versie 1.0Boeken in de kast - Loading state  
Versie 1.0Uit de kast halen - Loading state  
Versie 1.0

## Toelichting

In dit stukje laat ik zien wat je allemaal kunt doen in een zero state. Dit laat ik zien door middel van gestures voor te doen voor de gebruiker en bepaalde gebieden aan te geven waar je deze gestures kunt toepassen.

In de empty state laat ik de gebruiker weten dat er nog geen boeken in de lijst staan. Door een soort slogan probeer ik de gebruiker te overtuigen om dit te doen en een knop die ze terug brengt naar de vorige scherm voor de gemak.

## Toelichting

Twee error state's die laten zien dat er iets niet gevonden kan worden. Eentje laat zien dat een pagina gevonden kan worden en dit word dan ook verduidelijkt met een gescheurd papiertje. Bij de ander is een boek niet te vinden. Door deze tekst toe te voegen probeer ik het een beetje speelser te maken en de gebruiker informeren wat er aan de hand is. Hier ook bij beide state's is er een knop die ze terug brengt naar de homepage.t

## Toelichting

Hier staan twee loading state's die vertellen wat er in de achtergrond gebeurd. De een is bij het laden in het begin van de app. Er word verteld op een speelse manier dat de boekenkast gevuld word en je dus als het ware zelf die boeken er uit kan halen. Verder zijn er twee progress bars die zich vullen en dus de progress van het laden uitlegt. De tweede foto worden de boeken als het ware voor je uit de kast gehaald zodat je kan swipen of je de boek in je favorieten wilt zetten of niet.