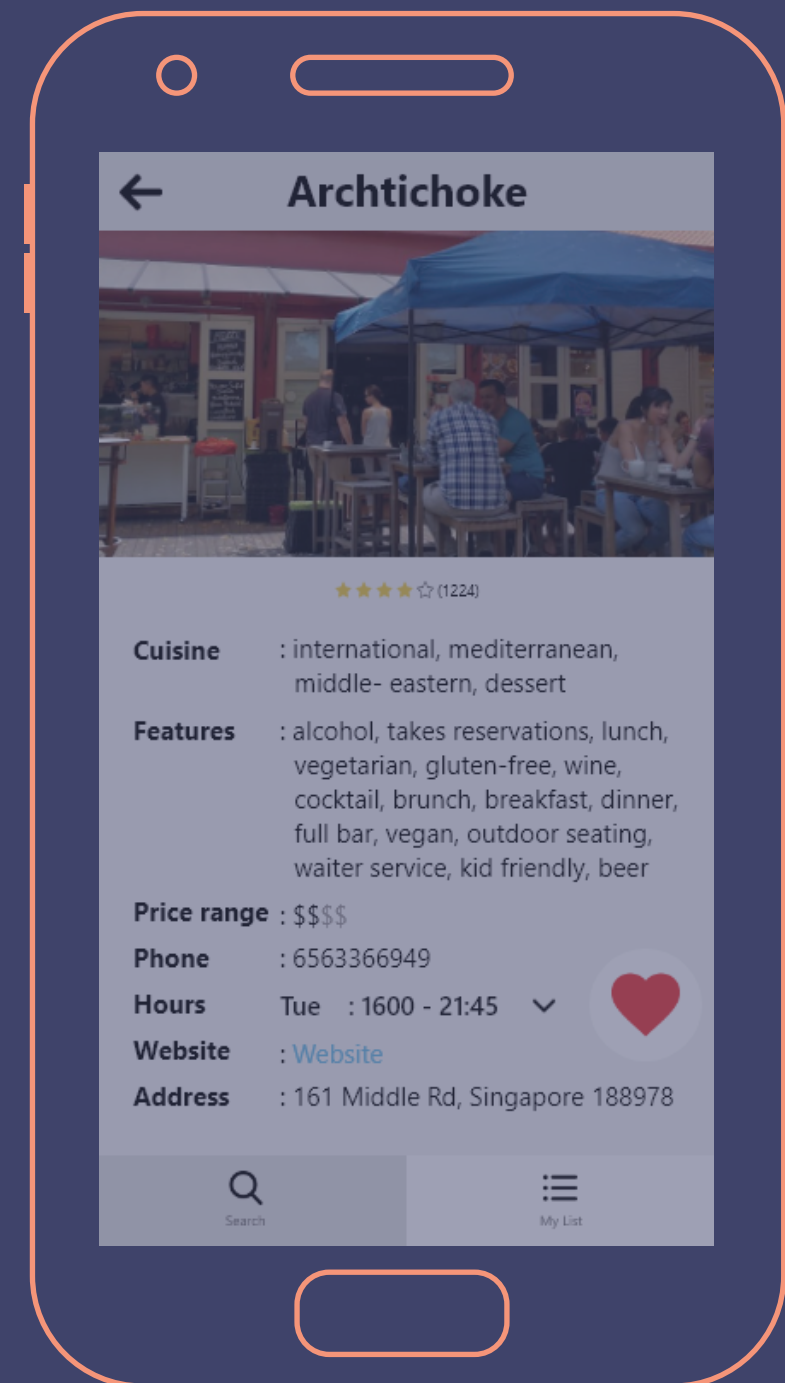
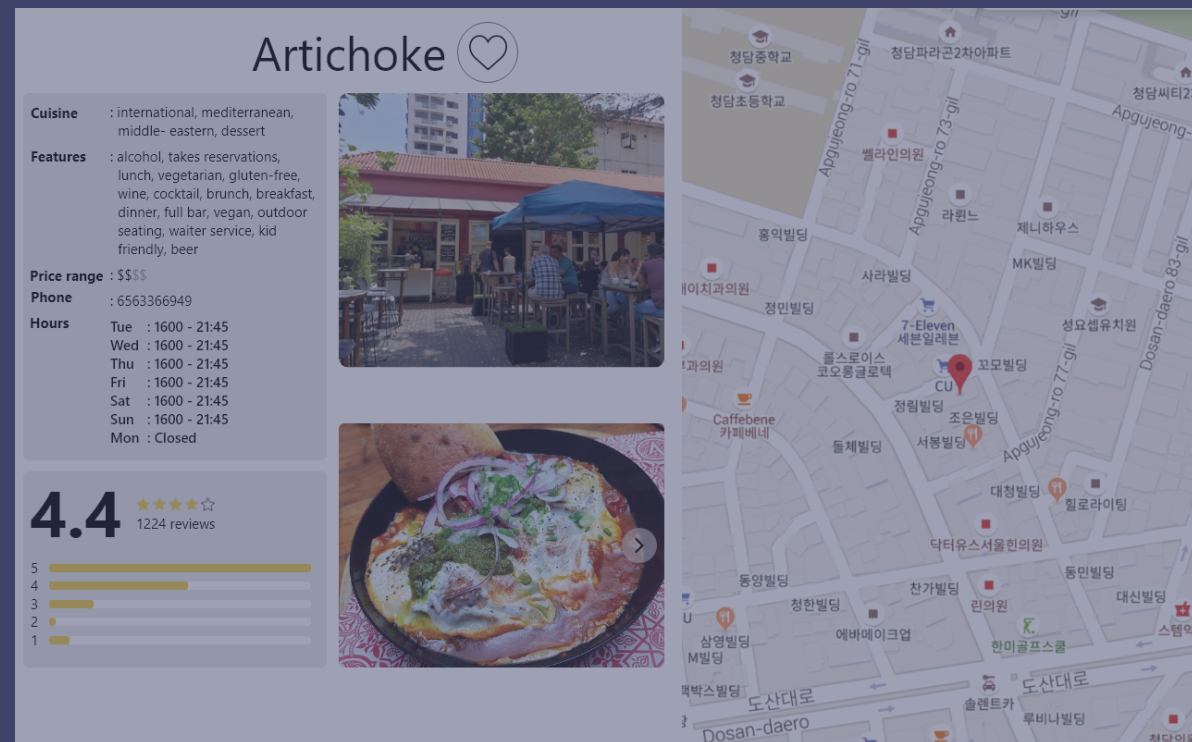


Design rationale | Project Web

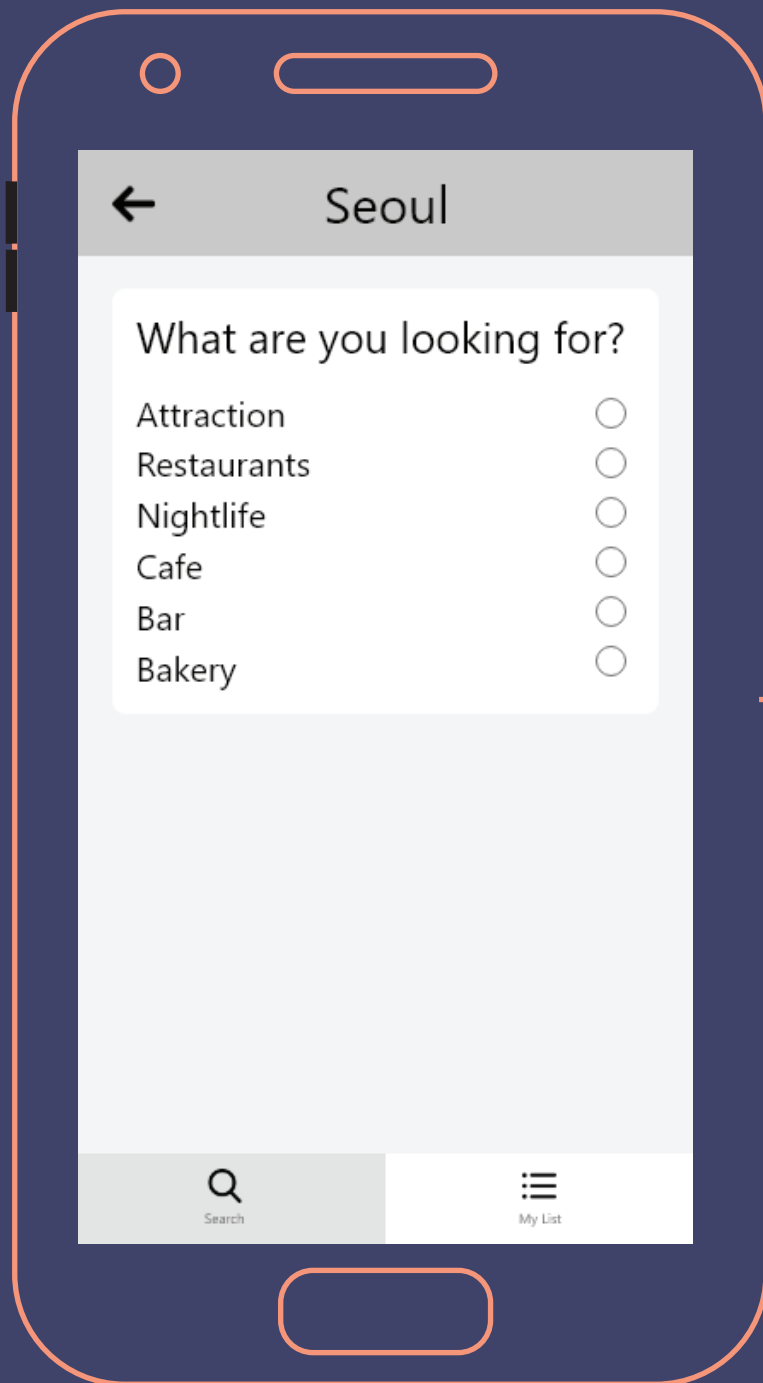
Chun Hui Xiao | 500737351
Reynders, K.G.



Opdracht

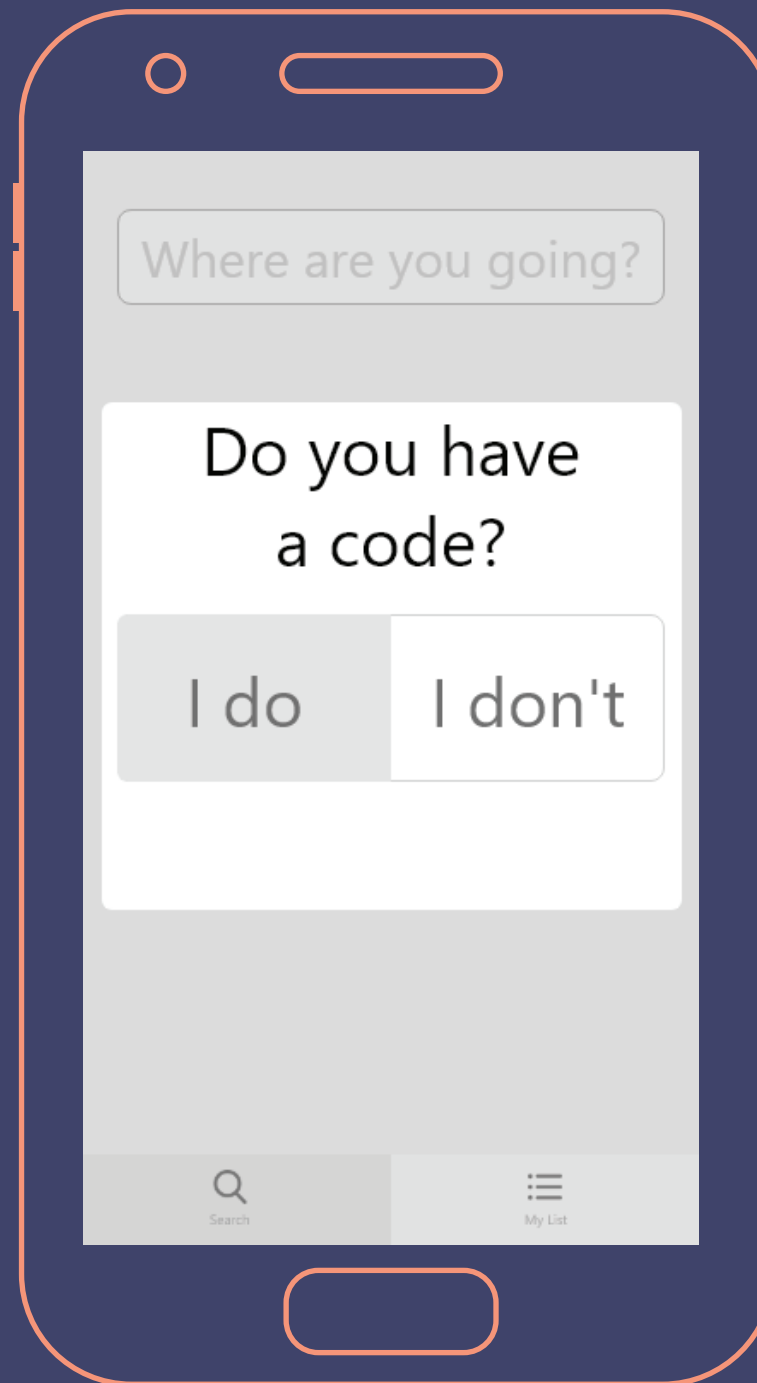
Ontwerp en maak een online interactieve reisgids. Deze reisgids moet gebaseerd zijn op echte data die je gaat onderzoeken. Welk behoefte heeft een gebruiker in welk deel van de reis? Hoe kan jij deze gebruiker helpen doormiddel van deze reisgids in bepaalde fases van de reis? Maak hiervoor een interactieve prototype dat gebaseerd is op echte data en gebouwd is met een API die een gebruiker kan helpen als zij op reis zijn.

Werking van het prototype voor de reis.



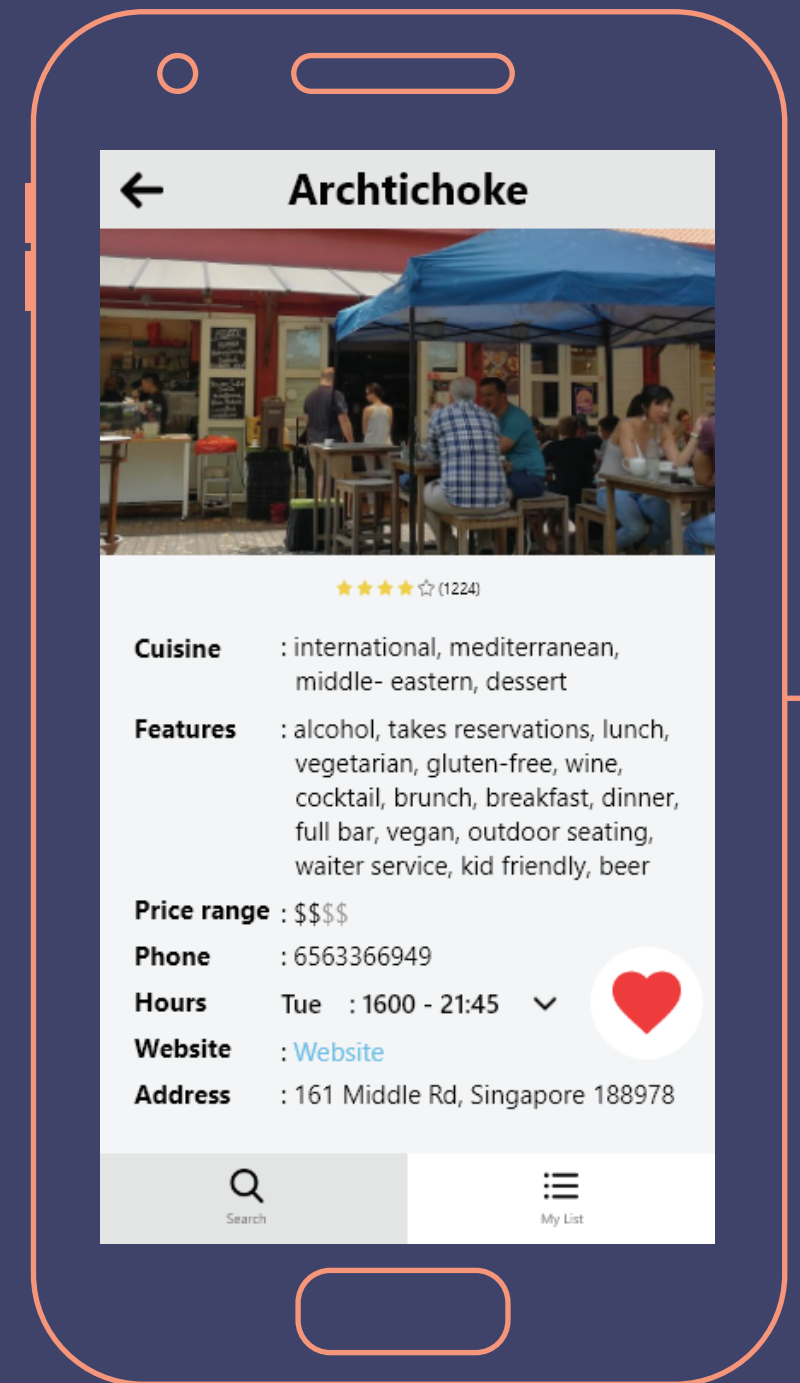
1. Overzichtelijk zoeken

Door de gebruiker vroegtijdig al te laten 'filtreren', zorg je ervoor dat de gebruiker niet te veel informatie in een keer krijgt in het begin.



2. Continuous

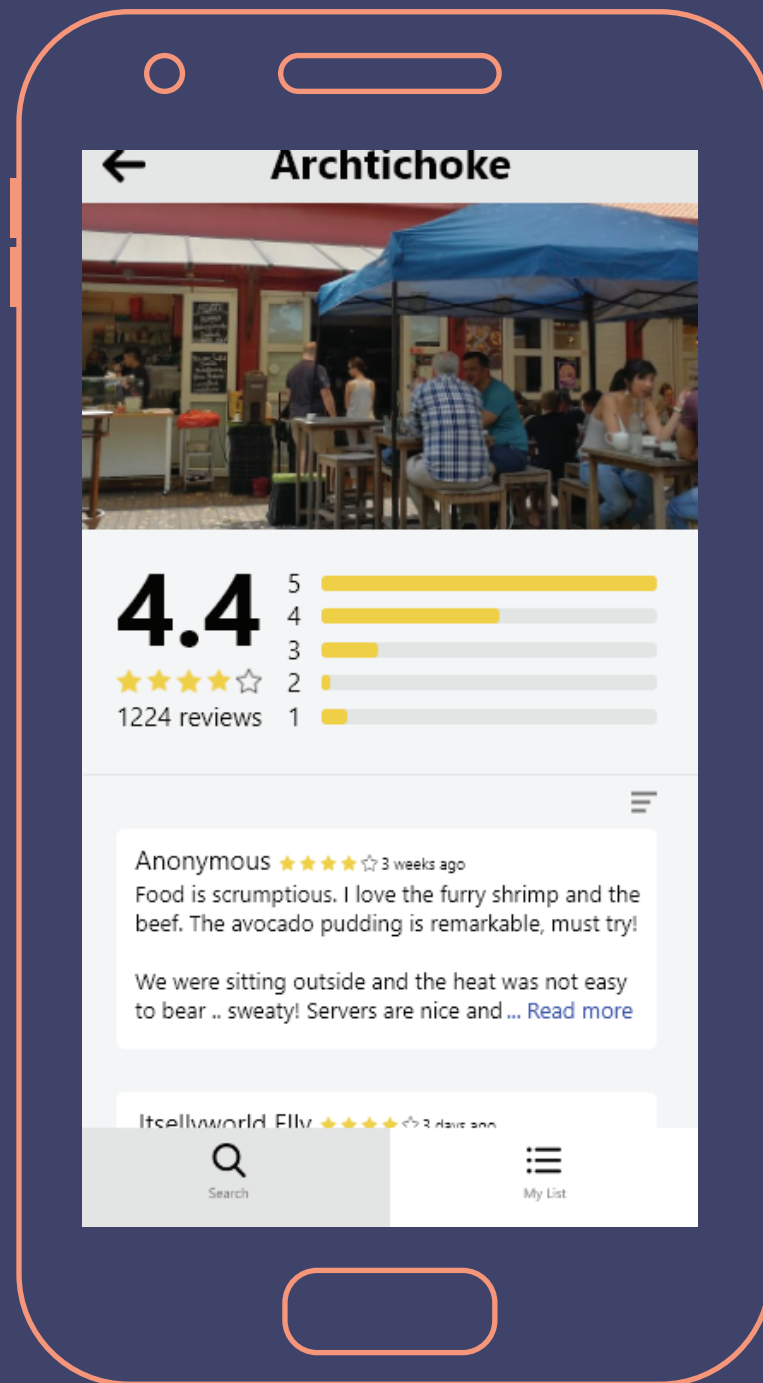
De gebruiker krijgt bij het eerste keer openen van de app, een pop-up over een code. Deze code kan je genereren als je de desktop versie eerst gebruikt



3. Informatie voorziening

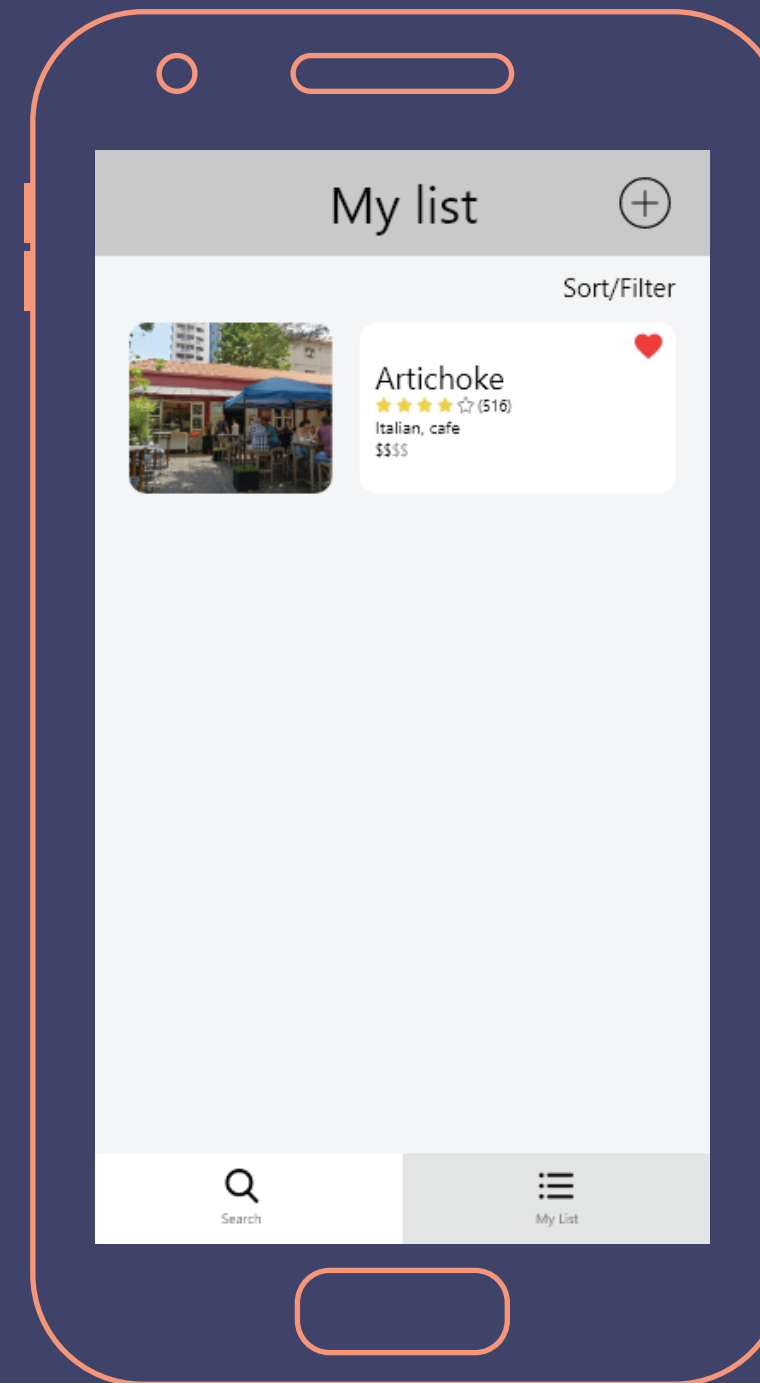
De gebruiker krijgt op deze manier de informatie binnen. Het is mogelijk om op het pijltje te drukken, waardoor er meer tijden getoond worden. verder zal het hartje mee gaan bij het scrollen en is deze dicht bij de duim geplaatst

Werking van het prototype voor de reis.



4. Reviews bekijken

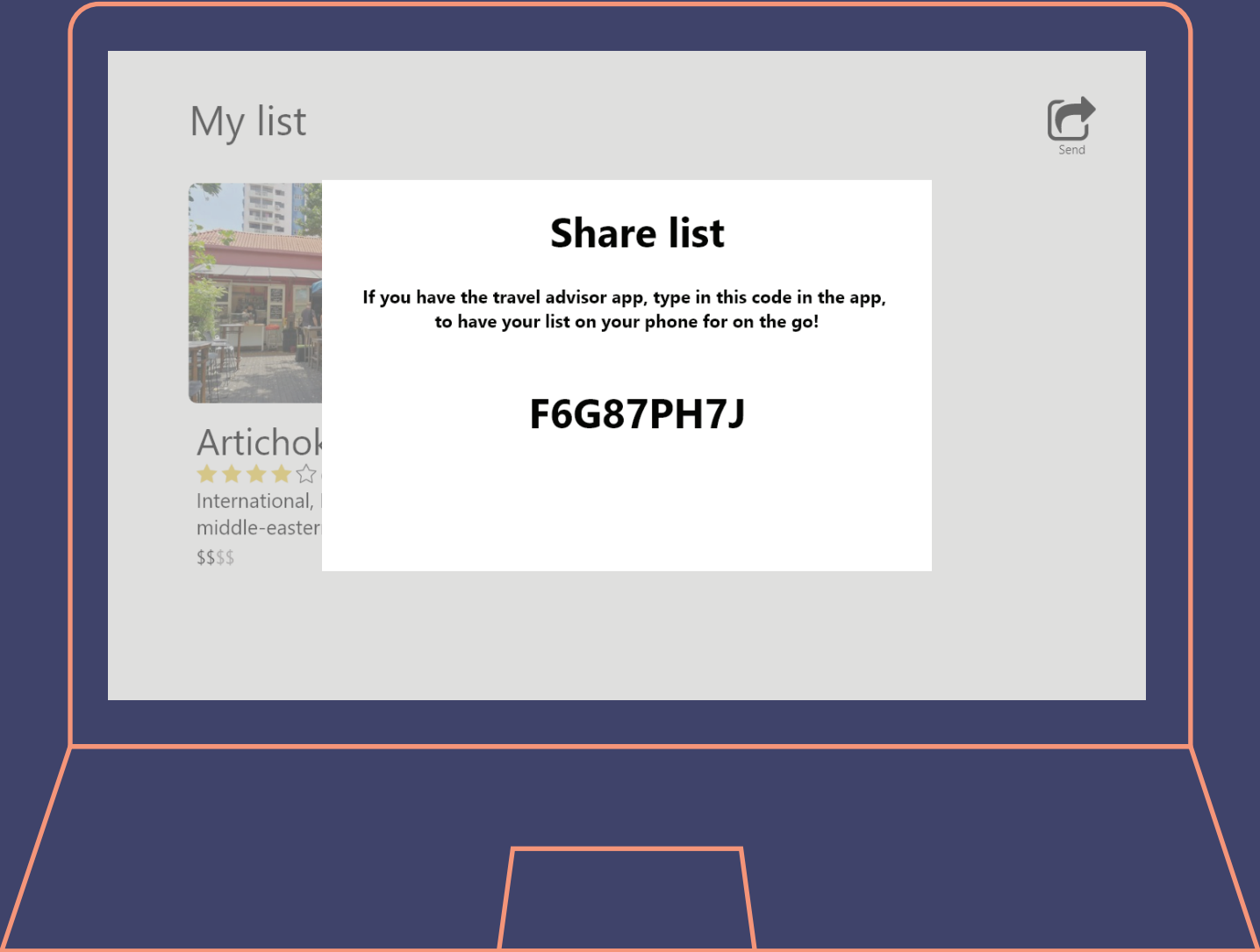
Door op de review te klikken, komt de gebruiker op deze pagina terecht. Op deze manier kan de gebruiker reviews zien zijn en filteren.



5. List

Alles wat de gebruiker opslaat, zal de gebruiker ten alle tijden de lijst terug kunnen zien. Deze data zal ook offline gebruikt kunnen worden.

Werking van het prototype voor de reis.



6. Continuous

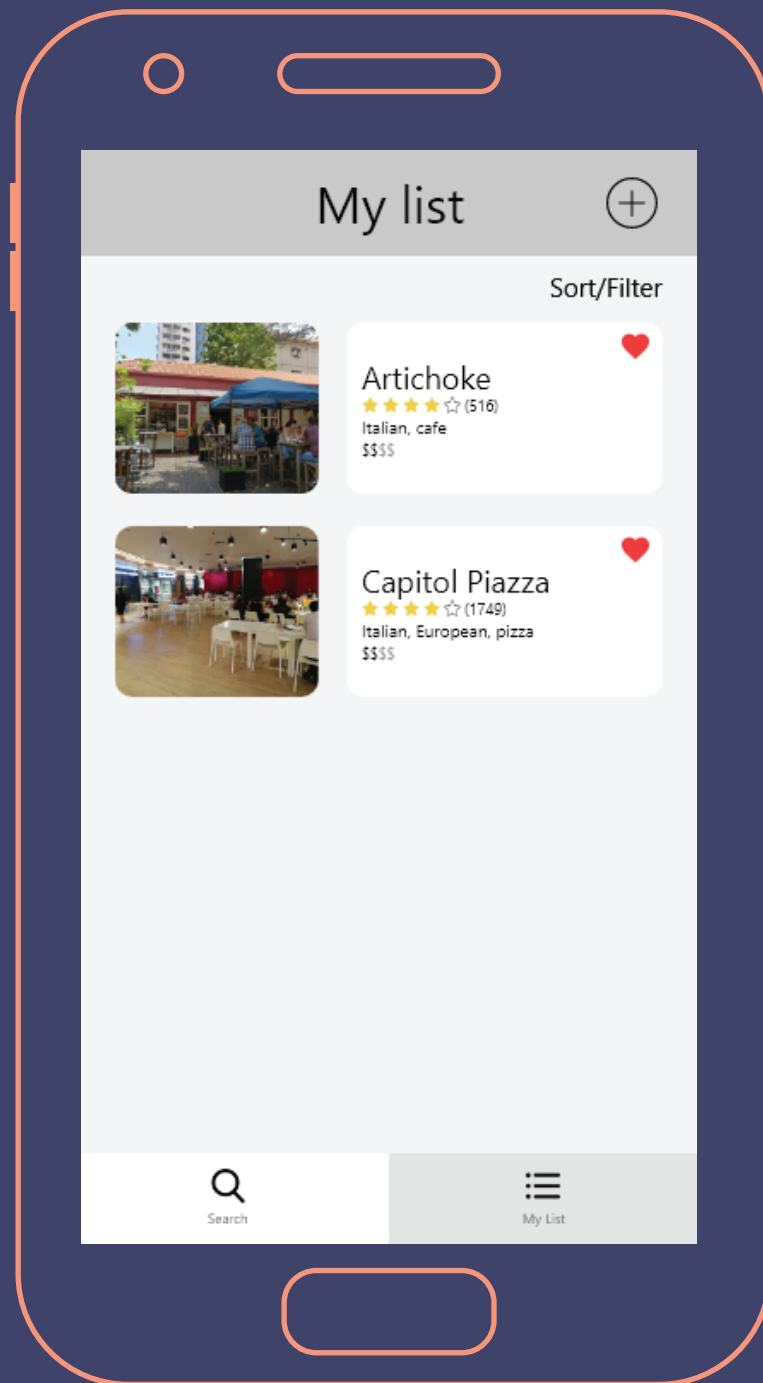
Als de gebruiker gebruikt maakt van een laptop/desktop, is het mogelijk om deze lijst over te zetten naar een mobiele telefoon. Dit zorgt ervoor dat de gebruiker gelijk alles op een telefoon heeft en daardoor niet extra dingen hoeft te doen.



7. Laptop

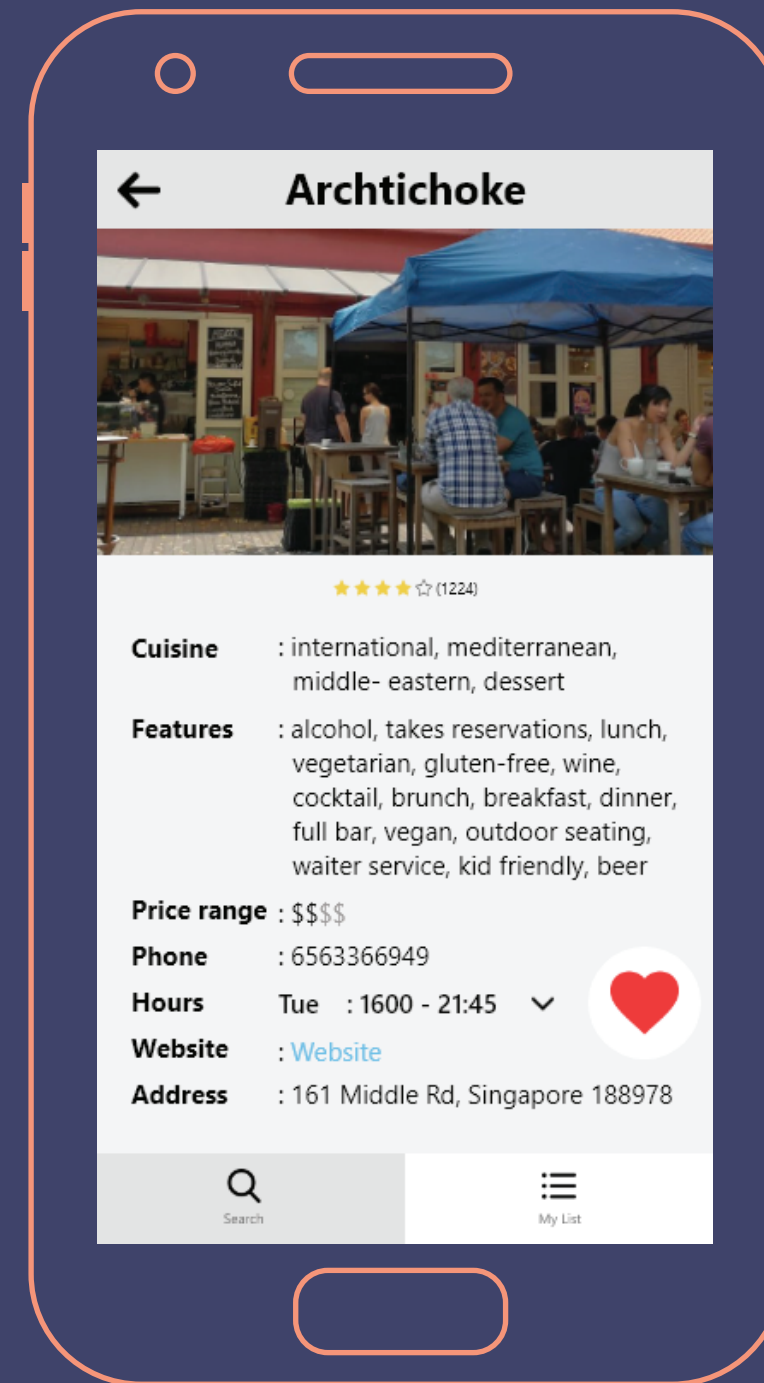
Het kan zijn dat gebruikers liever een groot scherm willen hebben om bepaalde activiteiten met elkaar te vergelijken, dus is het ook mogelijk voor de gebruiker om zich in te leven via een groot scherm.

Werking van het prototype tijdens de reis.



1. Functionaliteiten

Tijdens de app is het nog steeds mogelijk om te zoeken naar activiteiten in de buurt. Dit geeft de gebruiker de mogelijkheid om iets anders te zoeken als er een onverwachte situatie is en de activiteit niet gedaan kan worden. Verder is de lijst altijd nog toegankelijk



2. Informatie voorziening

Tijdens de reis, is het nog steeds mogelijk om de opgeslagen activiteiten offline terug te zien.