



**POLYTECHNIQUE  
MONTREAL**

**LE GÉNIE  
EN PREMIÈRE CLASSE**

**École Polytechnique de Montréal**

**LOG8430**

**Architecture logicielle et conception avancée**

**Hiver 2015**

**Guide d'utilisateur**

---

**Remis par :**

<b>Matricule</b>	<b>Prénom &amp; Nom</b>
1579757	Christophe Baudinet
1581658	Julien Saad
1576001	Nicolas St-Aubin

**Remis à : Zéphyrin Soh et Yann-Gaël Guéhéneuc**

**Le 23 mars 2015**

# GUIDE DE L'UTILISATEUR

## INSTALLATION - POINT D'EXTENSION

Le projet Eclipse peut être utilisé de manière très simple. En effet, il suffit de suivre les étapes suivantes:

1. Dézipper le fichier compressé *PointExtension.zip*
2. Lancer Eclipse
3. Appuyer sur File -> Import -> General -> Existing Project into Workspace
4. Appuyer sur Next
5. Appuyer sur Browser en haut à droite. Trouver le dossier contenant le projet dézippé.
6. Appuyer sur Open, puis Next.

Suite à ces étapes, le projet devrait avoir été importé dans Eclipse. Afin de démarrer son exécution, il faut trouver le fichier MANIFEST.MF dans le dossier META-INF et cliquer avec le bouton de droite de la souris sur celui-ci puis choisir l'option Run as -> Eclipse Application.

## INSTRUCTIONS

Après le lancement de l'application, une nouvelle fenêtre de Eclipse devrait s'ouvrir. Dans cette fenêtre, importez une structure de fichier à votre choix. Ensuite, affichez le *Project Explorer* en appuyant sur Window -> Show View -> Project Explorer. Dans le *Project Explorer*, vous pouvez appuyer sur n'importe quel élément avec le bouton droit de la souris et utiliser l'option *Commands* pour utiliser les commandes de notre logiciel.

## AJOUT D'UNE EXTENSION

Pour ajouter une extension, les étapes suivantes sont requises:

1. Créer un projet Eclipse de type plug-in
2. Dans le fichier plugin.xml, suivre le format suivant:

```
<plugin>
  <extension
    point="tp3.plugin.command">
    <command
      class="NOM DE LA CLASSE .JAVA CONTENANT LA COMMANDE"
      name="NOM DE LA COMMANDE"></command>
    </extension>
</plugin>
```

3. Créer une classe .java qui implémente Command et implémenter la fonction *execute*
4. Exécuter le projet.

Vous pouvez aussi importer le dossier contenu dans le fichier compressé *ExempleExtension.zip* pour avoir un exemple d'extension.

## NOTE

- Le plugiciel est destiné à JavaSE-1.7 et les versions ultérieures.
- Le projet doit absolument inclure une commande qui utilise le point d'extension `tp3.plugin.command` pour être fonctionnel