TPData_Jassigneux_Chupin

November 22, 2020

1 Echantillonnage direct de l'espace des motifs

Marie Jassigneux Pierre-Henri Chupin.

L'objectif de ce TP est d'implémenter dans le langage de votre choix (Python, Java, C++, etc.) et d'appliquer les algorithmes d'échantillonnage introduits dans cet article, notamment l'échantillonnage de motifs par rapport à la **fréquence** et à l'**aire**:

1.1 Les imports et fonctions communes

Pendant tout le TP, nous utilisons des bibliothèques et des fonctions qui sont communues à différentes questions du sujet. Nous les avons donc regroupé ici.

```
[1]: import math
     import random
     import numpy as np
     import matplotlib.pyplot as plt
     import statistics
     # cela permet de charger le fichier
     # On fait en sorte de modifier les données en les convertissant en int pour les
     →utiliser plus facilement
     def upload file(nom fichier):
         fichier = open(nom_fichier)
         data = []
         for ligne in fichier:
             #ici le split permet de séparer le string en list
             nouvelle_valeur = [int(x) for x in ligne.split()]
             data.append(nouvelle_valeur)
         return data
     def motifs_doublon(motif_Unique, motifs):
         for i in motifs:
             if i not in motif Unique:
                 return False # il n'est pas en double
         return True # il est en double
```

1.2 Implémenter l'algorithme d'échantillonnage des motifs fréquents

```
[2]: def calcul_frequence_algo_frequence(dataset):
         for i in dataset:
             w_FBased.append(math.pow(2,abs(len(i))))
         for j, val in enumerate(w_FBased):
             f_FBased.append(val/sum(w_FBased))
         return f_FBased
     def algorithme_frequence(dataset):
         double = True
         motifs = []
         motifs Unique = []
         for i in dataset:
             for j in i:
                 choix = random.randint(0, 1)
                 if choix == 1:
                     motifs.append(j)
             if not motifs_doublon(motifs_Unique,motifs):
                 motifs_Unique.append(motifs)
             motifs = []
         #print("Motifs Retenu : ", motifs_Unique)
         return motifs_Unique
```

1.3 Implémenter l'algorithme d'échantillonnage basé sur l'aire

```
[3]: def calcul_frequence_algo_aire(dataset):
         for i in dataset:
             w_ABased.append(abs(len(i))* math.pow(2,(abs(len(i))-1)))
         for j, val in enumerate(w ABased):
             f_ABased.append(val/sum(w_ABased))
         return f ABased
     def algorithme_aire(dataset):
         double = True
         iterateur = 0
         taille =[0 for t in dataset]
         # Motifs sans doublons
         motifs_Unique = []
         for i in dataset:
             compteur = 0
             choix = random.uniform(0, 1)
             for j in range(len(i)):
```

```
compteur += j + 1
if choix <= compteur/len(i)*2:
    taille[iterateur] = compteur
    break
motifs = random.sample(i, taille[iterateur])
if not motifs_doublon(motifs_Unique, motifs):
    motifs_Unique.append(motifs)
iterateur += 1
return motifs_Unique</pre>
```

La méthode proposée retourne des motifs (réalisations) à la demande. Toutes fois, aucune information sur le motif autre que sa syntaxe n'est donnée (i.e, la fréquence n'est pas communiquée). ## Ecrire une fonction qui étant données k réalisations, retourne les valeurs réelles de la fréquence et/ou l'aire en une seule passe sur les données.

1.4 Tester avec des données réelles

Attention de ne pas considérer des jeux de données aux caractéristiques particulières * https://bitbucket.org/anesbendimerad/sigibbssamplingcode/src/master/ItemsetDatasets/ * http://fimi.ua.ac.be/data/* http://www.philippe-fournier-viger.com/spmf/index.php?link=datasets.php

```
[7]: if __name__ == "__main__":
    w_FBased = []
    f_FBased = []
    w_ABased = []
    f_ABased = []
    filename='chess.dat'
    data = upload_file(filename)
    k = 5
    print("algorithme de fréquence")
    print("")
```

```
f_FBased = calcul_frequence_algo_frequence(data)
d_freq = random.choices(data,f_FBased, k=k)
print(d_freq)
print("")
motifs_freq = algorithme_frequence(d_freq)
frequence_motif = freq(data, motifs_freq)
print("fréquence des motifs choisis : ")
print(frequence_motif)
print("Motifs choisi : ")
print(motifs_freq)
```

algorithme de fréquence

```
[[1, 3, 5, 7, 10, 12, 14, 15, 17, 19, 22, 23, 25, 28, 29, 31, 34, 36, 38, 40,
42, 45, 46, 48, 50, 52, 55, 56, 58, 60, 62, 64, 66, 68, 70, 72, 75], [1, 3, 5,
7, 9, 11, 14, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 28, 29, 31, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46,
48, 50, 52, 55, 56, 58, 60, 62, 64, 66, 68, 71, 72, 74], [1, 3, 5, 7, 9, 12, 13,
16, 18, 20, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 34, 36, 39, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 52, 55,
56, 58, 60, 62, 64, 66, 68, 71, 72, 75], [1, 3, 5, 7, 9, 11, 14, 16, 17, 20, 21,
24, 25, 27, 29, 31, 34, 36, 39, 40, 43, 44, 47, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60, 62,
64, 66, 68, 71, 72, 74], [2, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 20, 21, 24, 25, 27, 29,
31, 34, 36, 39, 40, 43, 44, 47, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60, 62, 65, 66, 69, 70,
73, 74]]
fréquence des motifs choisis :
[0.0009386733416770963, 0.01095118898623279, 0.0006257822277847309,
0.0018773466833541927, 0.005632040050062578]
Motifs choisi :
[[1, 7, 12, 19, 22, 28, 31, 36, 40, 50, 52, 62, 68, 75], [1, 3, 5, 14, 15, 17,
21, 31, 34, 36, 38, 40, 44, 48, 55, 74], [1, 9, 16, 18, 20, 25, 29, 36, 39, 40,
50, 56, 58, 60, 62, 64, 66, 72, 75], [5, 7, 11, 14, 17, 20, 24, 29, 31, 43, 47,
48, 54, 58, 60, 62, 66, 72], [2, 3, 7, 13, 15, 21, 25, 29, 34, 40, 43, 44, 48,
52, 58, 60, 62, 65, 70, 73]]
```

- 1.5 Mettre en place une étude empirique (sur au moins 4 jeux de données réels + éventuellement 2 synthétiques) afin de vérifier la qualité de l'échantillonnage, notamment en permettant de répondre aux questions suivantes:
 - Est-ce que les motifs sont bien tirés proportionnellement à leur mesure (e.g., plus il est fréquent, plus sa probabilité d'être tirer est grande, idem pour l'aire).
 - Est-ce la méthode d'échantillonnage qui permet d'obtenir une bonne diversité tirés ?

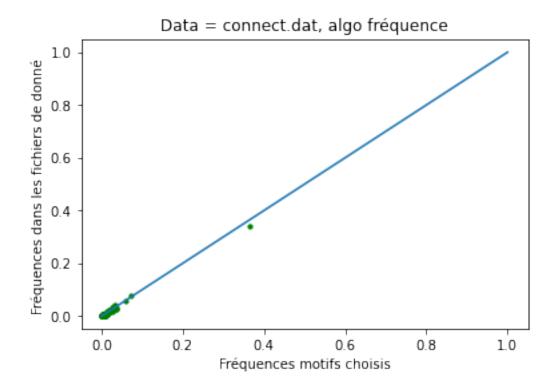
```
[6]: #ici on regarde si les motif tiré sont bien proportionelle à leur mesure k=1000
```

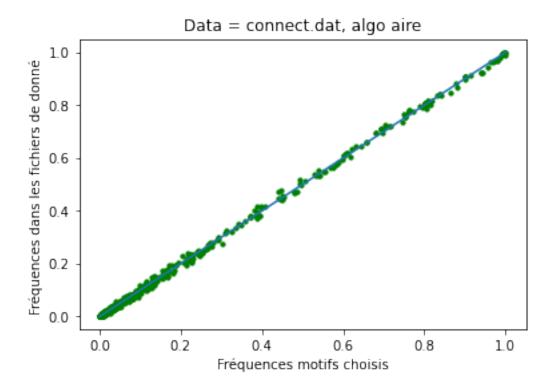
```
f1='connect.dat'
f2='chess.dat'
f3='mushroom.dat'
f4='pumsb.dat'
f5='pumsb_star.dat'
tab_f=[f1,f2,f3,f4,f5]
for f in tab f:
    print("pour le fichier ", f)
    print("")
    data = upload_file(f)
    w FBased = []
    f FBased = []
    w ABased = []
    f_ABased = []
    # frequence
    f_FBased = calcul_frequence_algo_frequence(data)
    d_freq = random.choices(data,f_FBased, k=k)
    motifs_freq = algorithme_frequence(d_freq)
    x = freq(d_freq, motifs_freq)
    y = freq(data, motifs_freq)
    s = 10
    plt.scatter(x, y, s, c="g")
    plt.xlabel("Fréquences motifs choisis")
    plt.ylabel("Fréquences dans les fichiers de donné ")
    plt.title('Data = {0}, algo fréquence'.format(filename))
    plt.plot([1,0],[1,0])
    plt.show()
    # aire
    f_ABased = calcul_frequence_algo_aire(data)
    d_air = random.choices(data,f_ABased, k=k)
    motifs_air = algorithme_aire(d_air)
    x = freq(d_air, motifs_air)
    y = freq(data, motifs_air)
    s = 10
    plt.scatter(x, y, s, c="g")
    plt.xlabel("Fréquences motifs choisis")
    plt.ylabel("Fréquences dans les fichiers de donné ")
    plt.title('Data = {0}, algo aire'.format(filename))
    plt.plot([1,0],[1,0])
    plt.show()
    #ici on regarde si il y a une bonne diversité tirés
    #calcul_frequence_algo_frequence(data)
    d_freq = random.choices(data,f_FBased, k=k)
    motifs_freq = algorithme_frequence(d_freq)
    print("Diversité avec l'algorithme de fréquence:")
```

```
f_freq = freq(data, motifs_freq)
diversite = sum(f_freq)/len(f_freq)
print(diversite)
print("")

#calcul_frequence_algo_aire(data)
d_air = random.choices(data,f_ABased, k=k)
motifs_air = algorithme_aire(d_air)
print("Diversité avec l'algorithme d'aire:")
f_air = freq(data, motifs_air)
diversite = sum(f_air)/len(f_air)
print(diversite)
print("")
```

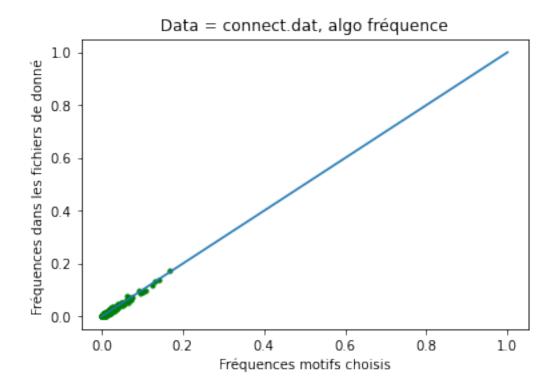
pour le fichier connect.dat

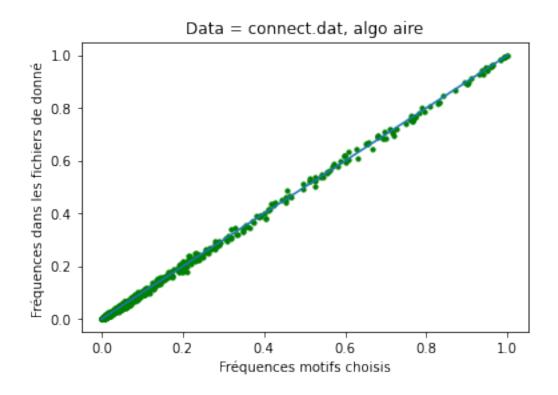




Diversité avec l'algorithme d'aire: 0.0133929999999997

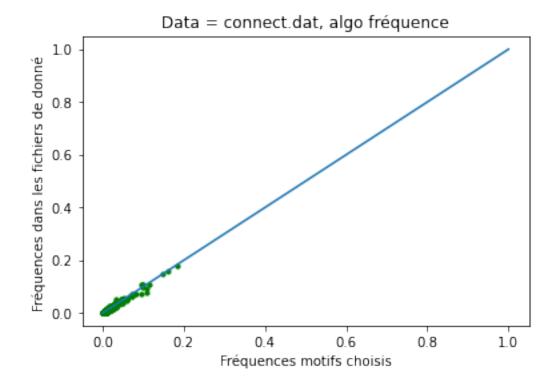
pour le fichier chess.dat

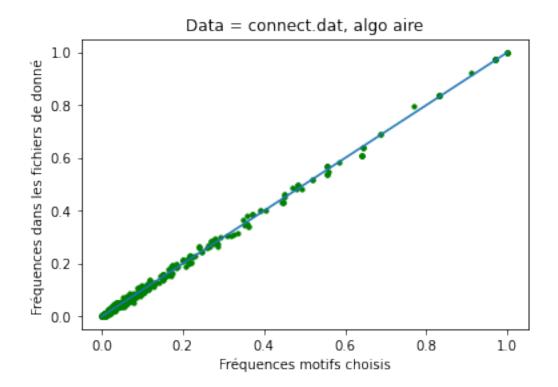




Diversité avec l'algorithme d'aire: 0.016228999999999999

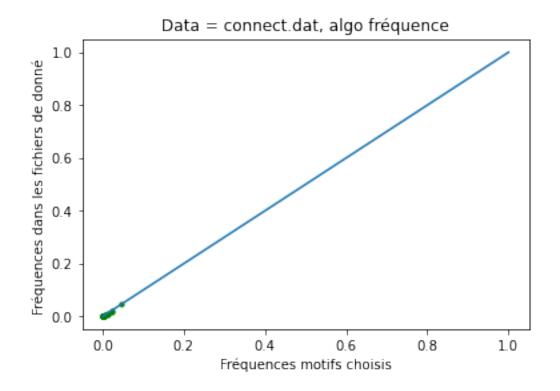
pour le fichier mushroom.dat

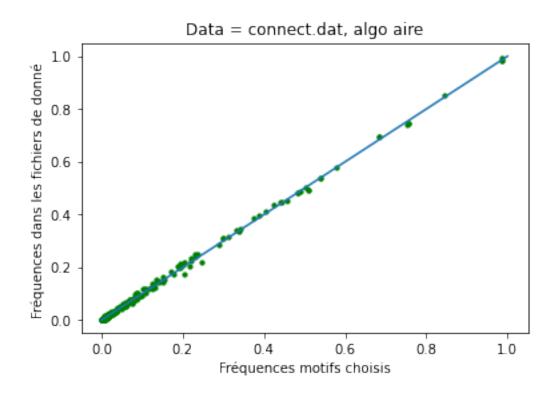




Diversité avec l'algorithme d'aire: 0.013097999999999898

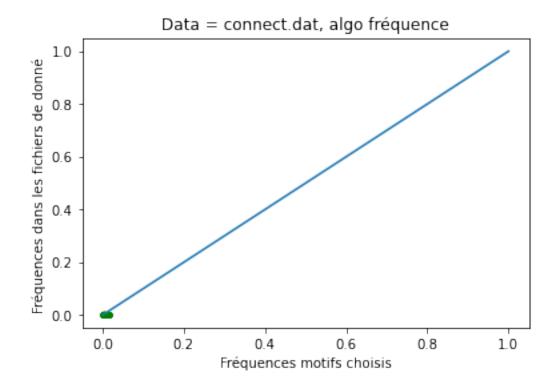
pour le fichier pumsb.dat

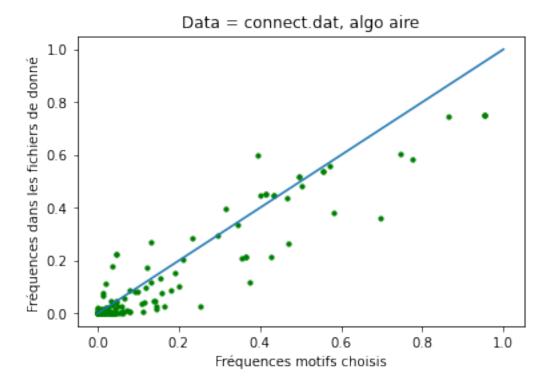




Diversité avec l'algorithme d'aire: 0.006412000000000106

pour le fichier pumsb_star.dat





Diversité avec l'algorithme d'aire: 0.0051950000000000225

source.

- Est-ce que les motifs sont bien tirés proportionnellement à leur mesure (e.g., plus il est fréquent, plus sa probabilité d'être tirer est grande, idem pour l'aire)

 Pour réussir à montrer que les motifs tirés sont proportionnelle à leur mesure, il faut récuperer la fréquence de tout les motifs tirés et de la comparer à la fréquence des motifs dans le fichier
 - Du coup on trace une droite représentative passant par tous les points (qui correspondent aux différentes valeur obtenus). Si les motifs tirés sont proportionelle à leur mesure alors la droite qu'on obtient correspond presque à la droite d'équation X = Y où X sera ici la fréquence du motifs choisit et Y la fréquence du motifs dans le fichier source. Et on remarque que sur nos différents echantillonage, on obtient des nuages de points proche de la droite X = Y. On peut donc dire que nos motifs sont tirés propotionnellement à leur mesure.
- Est-ce la méthode d'échantillonnage qui permet d'obtenir une bonne diversité tirés ? Oui car on utilise la méthode d'échantillonnage (donc soit l'algorithme de fréquence ou donc soit l'algorithme d'aires) pour récuperer une liste de motifs puis on calcule la fréquence des motifs récupérés. On fait la somme de toutes ces fréquences puis on la divise par le nombre de fréquence différentes. Si ce résultat est proche de zéro cela veut dire qu'on a une bonne diversité et sinon cela veut dire qu'on a des motfs trop fréquemment pris.

1.6 Comment se comporte l'algorithme sur des jeux de données contenant au moins une transaction beaucoup plus grande que les autres ? (e.g., Kosarak). Proposer et implémenter une solution

```
(data) chupin@chupin-LIFEBOOK-S762:~/Documents/M2_IA/data$ /home/chupin/.local/share/virtualen
Traceback (most recent call last):
   File "/home/chupin/Documents/M2_IA/data/TP.py", line 176, in <module>
        f_FBased = calcul_frequence_algo_frequence(data)
   File "/home/chupin/Documents/M2_IA/data/TP.py", line 45, in calcul_frequence_algo_frequence
        w_FBased.append(math.pow(2,abs(len(i))))
OverflowError: math range error
```

Il y a une erreur d'overflow qui apparait quand on calcul le poids. Cela vient du fait que la transaction est beaucoup plus grande que les autres quand on veut calculer son poids et crée donc un overflow. Même sans ce problème d'overflow on aurait quand même un autre problème car l'action beaucoup plus grande que les autres aurait un poid si grand qu'il sera toujours selectionné.

Nous avons donc penser à une solution pour résoudre ce problème : calculer la moyenne des tailles de toutes les transactions pour pouvoir avoir une limite sur le choix des transactions à calculer. Ainsi, on ne calculera plus que les transactions de tailler inférieure à cette moyenne.

```
[9]: def kosara_resolution(filename):
         sample=upload_file(filename)
         w_FBased=[]
         w_ABased=[]
         taille=[]
         tab=[]
         for i,v in enumerate(sample):
              taille.append(len(v))
         moyenne = np.average(taille)
         print("moyenne:", moyenne)
         for i,v in enumerate(sample):
              if(len(v) <= moyenne):</pre>
                  tab.append(v)
                  w_FBased.append(math.pow(2,abs(len(v)))) #le calcul poid Fréquence
                  w_ABased.append(abs(len(v))* math.pow(2,(abs(len(v))-1))) #le_{l}
      \hookrightarrow calcul poid Aire
          #ici on le fait just pour k = 1 car c'est surtout pour tester si il réussi_{\sqcup}

ightharpoonup \dot{a} passer le problème d'avant dans le calcul du poids
         k = 1
         print("fréquence")
         d_freq = random.choices(tab,w_FBased, k=k)
         print("motif")
```

```
motifs = algorithme_frequence(d_freq)
print(motifs)

print("Aire")
d_air = random.choices(tab,w_ABased, k=k)
print("motif")
motifs = algorithme_aire(d_air)
print(motifs)

kosara_resolution("kosarake.txt")
```

```
moyenne: 16.906748100700135
fréquence
motif
[[504, -1, -2]]
Aire
motif
[[6, -1, -1, -1, -1, -1]]
```

 $1.6.1 \quad (Bonus)$ 7. Implémenter l'algorithme 3, et afficher la distribution de 1000 réalisations.

[]:

1.6.2 (Bonus++) 8. Imaginer un algorithme d'échantillonnage s'appuyant sur une autre mesure.

[]: