

未来之路 的专栏

只要你做的够好, 终有一天, 你会发现你得到的远比失去的要多.

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



vipra

访问: 1521515次  
积分: 5714  
等级: BLOG 6  
排名: 第3297名

原创: 22篇  
转载: 7篇  
译文: 0篇  
评论: 984条

Github, 爱开源、分享

<https://github.com/Rano1>

文章分类

转载 (7)  
感悟期望 (2)  
疑问 (0)  
android (20)

文章存档

2014年05月 (6)  
2014年04月 (14)  
2014年03月 (8)  
2014年02月 (1)

阅读排行

Android APK反编译就这 (550791)  
Android-Universal-ImageLoader (153322)  
Android 通知栏NotificationManager (147529)  
Android 命名规范（提高代码可读性） (76794)  
SwitchButton 开关按钮 (65162)  
Android如何防止apk程序被反编译 (45653)

[置顶] Android 命名规范（提高代码可读性）

标签: Android 命名 规范 编码 习惯

2014-04-12 22:48 76924人阅读 评论(31) 收藏 举报

分类:

android (19)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

刚接触Android的时候，命名都是按照拼音来，所以有的时候想看懂命名的那个控件是什么是什么用的，就要读一遍甚至好几遍才知道，这样的话，在代码的审查和修改过程中就会浪费不少不必要的时间。如果就是我一个人开发，一个人维护的话还好，可是如果一个项目是团队分工合作，这样让你的同事去看你的代码就更加吃力了，因为大家之间的编程方式不一样，所以，在开发过程中，命名规范统一尤为重要，最好是团队中统一好大家命名方法，这样对于日后的工作会轻松很多。

在面试的时候，审核一个程序员的编程水平的时候，命名规范也是一大标准，所以，下面我就总结下我从网上别人的经验和自己的感悟中收集总结的android命名规范，希望对大家有所帮助。

提醒：在命名规范的统一下，在加上注释，这样日后维护会高效快捷好多。

先初略介绍下当前主要的标识符命名法和英文缩写规则：（这段别人那边借鉴的）  
在讲解命名规范前，先初略介绍下当前主要的标识符命名法和英文缩写规则。

标识符命名法

标识符命名法最要有四种:

- 1 驼峰(Camel)命名法:又称小驼峰命名法，除首单词外，其余所有单词的第一个字母大写。
- 2 帕斯卡(pascal)命名法:又称大驼峰命名法，所有单词的第一个字母大写
- 3 下划线命名法:单词与单词间用下划线做间隔。
- 4 匈牙利命名法:广泛应用于微软编程环境中，在以Pascal命名法的变量前附加小写序列说明该变量的类型。量的取名方式为: <scope\_> + <prefix\_> + <qualifier>范围前缀，类型前缀，限定词。

个人觉得标识符命名原则:尽可能的用最少的字符而又能完整的表达标识符的含义。

英文缩写原则:

- 1 较短的单词可通过去掉“元音”形成缩写
- 2 较长的单词可取单词的头几个字母形成缩写
- 3 此外还有一些约定成俗的英文单词缩写。

下面为常见的英文单词缩写:

名称	缩写
----	----

(android高仿系列) 今E (45024)  
Android SlidingMenu 开 (43507)  
android 自定义控件 使用 (37263)  
GitHub超详细图文攻略 - (35372)

评论排行

Android APK反编译就这 (160)  
(android高仿系列) 今E (125)  
Android 通知栏Notificati (123)  
Android-Universal-Imag (98)  
(android高仿系列) 今E (81)  
Android 高仿 频道管理--- (57)  
SwitchButton 开关按钮自 (44)  
一个菜鸟对于过去和未来 (43)  
(android高仿系列) 今E (34)  
Android 仿 窗帘效果 和 3 (32)

推荐文章

- \* 程序员10月书讯，评论得书
- \* Android中Xposed框架篇---修改系统位置信息实现自身隐藏功能
- \* Chromium插件（Plugin）模块（Module）加载过程分析
- \* Android TV开发总结--构建一个TV app的直播节目实例
- \* 架构设计：系统存储--MySQL简单主从方案及暴露的问题

最新评论

Android APK反编译就这么简单 i jnn\_dream: 这个教程排名很高，但是博主应该也不在了，有很多不行的地方，反正也没办法更新了。[quote哪里需要...

Android 命名规范（提高代码可! -ZXC-: 总结的不错，借鉴下

Android 通知栏Notification的整! 坨坨君: 非常全面易懂收藏学习ing.....

Android APK反编译就这么简单 i ysc123shift: 这个教程排名很高，但是博主应该也不在了，有很多不行的地方，反正也没办法更新了。

Android APK反编译就这么简单 i ysc123shift: @fishfly911:那是不可能得

Android APK反编译就这么简单 i wshayaozhuce: 感谢至极

Android 通知栏Notification的整! 尼晓健: 点赞，学习，楼主好人

Android如何防止apk程序被反编 CAI.: 我的sdk/tools/lib或者sdk/tools/proguard/lib下根本没有progua...

Android APK反编译就这么简单 i xieshengjun2009: @xieshengjun2009:楼主，请指教

Android APK反编译就这么简单 i xieshengjun2009: E:\apktool>apktool d bsh.apk testf: Baksmaling...!...

icon	ic（主要用在app的图标）
color	cl（主要用于颜色值）
divider	di（主要用于分隔线，不仅包括Listview中的divider，还包括普通布局中的线）
selector	sl（主要用于某一view多种状态，不仅包括Listview中的selector，还包括按钮的selector）
average	avg
background	Bg（主要用于布局 and 子布局的背景）
buffer	buf
control	ctrl
delete	del
document	doc
error	err
escape	esc
increment	inc
infomation	info
initial	init
image	img
Internationalization	l18N
length	len
library	lib
message	msg
password-	pwd
position	pos
server	srv
string	str
temp	tmp
window	wnd(win)

程序中使用单词缩写原则：不要用缩写，除非该缩写是约定俗成的。

命名规范：

1 包（packages）：采用反域名命名规则，全部使用小写字母。一级包名为com，二级包名为xx（可以是公司或则个人的随便），三级包名根据应用进行命名，四级包名为模块名或层级名

包名	此包中包含
com.xx.应用名称缩写.activities	页面用到的Activity类 (activities层级名用户界面层)
com.xx.应用名称缩写.base	页面中每个Activity类共享的可以写成一个i额 BaseActivity类 (基础共享的类)
com.xx.应用名称缩写.adapter	页面用到的Adapter类 (适配器的类)
com.xx.应用名称缩写.tools	此包中包含：公共工具方法类（tools模块名）
com.xx.应用名称缩写.bean (或则 com.xx.应用名称缩写.unity )	此包中包含：元素类
com.xx.应用名称缩写.db	数据库操作类
com.xx.应用名称缩写.view	自定义的View类等

(或则 com.xx.应用名称	
com.xx.应用名称缩写.service	Service服务
com.xx.应用名称缩写.broadcast	Broadcast服务

2 类（classes）：名词，采用大驼峰命名法，尽量避免缩写，除非该缩写是众所周知的，比如HTML,URL，如果类名称中包含单词缩写，则单词缩写的每个字母均应大写。

类	描述	例如
activity 类	Aty或者Activity为后缀标识	欢迎页面类WelcomeAty.或者WelcomeActivity
Adapter类	Adp或者Adapte 为后缀标识	新闻详情适配器NewtDetailAdp或则直接NewDetailAdapter
解析类	Hlr为后缀标识	首页解析类HomePosterHlr
公共方法类	Tools或者Manager为后缀标识	线程池管理类：ThreadPoolManager 日志工具类：LogTools
数据库类	以DBHelper后缀标识	新闻数据库：NewDBHelper
Service类	以Service为后缀标识	时间服务TimeService
BroadcastReceive类	以Broadcast为后缀标识	时间通知TimeBroadcast
ContentProvider	以Provider为后缀标识	
直接写的共享基础类	以Base开头	BaseActivity,BaseFragment

3 接口（interface）：命名规则与类一样采用大驼峰命名法，多以able或ible结尾，如interface Runnable；interface Accessible。

4 方法（methods）：动词或动名词，采用小驼峰命名法例如: onCreate(),run()

方法	说明
initXX()	初始化相关方法,使用init为前缀标识，如初始化布局initView()
isXX()	checkXX()方法返回值为boolean型的请使用is或check为前缀标识
getXX()	返回某个值的方法，使用get为前缀标识
processXX()	对数据进行处理的方法，尽量使用process为前缀标识
displayXX()	弹出提示框和提示信息，使用display为前缀标识
saveXX()	与保存数据相关的，使用save为前缀标识
resetXX()	对数据重组的，使用reset前缀标识
clearXX()	清除数据相关的
removeXXX()	清除数据相关的
drawXXX()	绘制数据或效果相关的，使用draw前缀标识

5 变量（variables）采用小驼峰命名法。类中控件名称必须与xml布局id保持一致。

用统一的量词通过在结尾处放置一个量词，就可创建更加统一的变量，它们更容易理解，也更容易搜索。例如，请使用strCustomerFirst和strCustomerLast，而不要使用strFirstCustomer和strLastCustomer。

量词列表：量词后缀说明

First 一组变量中的第一个

Last 一组变量中的最后一个

Next 一组变量中的下一个变量

Prev 一组变量中的上一个

Cur 一组变量中的当前变量

6 常量（Constants）全部大写,采用下划线命名法.例如：MIN\_WIDTH

7 资源文件（图片drawable文件夹下）：全部小写，采用下划线命名法，加前缀区分命名模式：**activity**名称\_逻辑名称/common\_逻辑名称

如果有多种形态如按钮等除外如**btn\_xx.xml**（**selector**）

名称	功能
btn_xx	按钮图片使用btn_整体效果（ <b>selector</b> ）
btn_xx_normal	按钮图片使用btn_正常情况效果
btn_xx_press	按钮图片使用btn_点击时候效果
bg_head	背景图片使用bg_功能_说明
def_search_cell	默认图片使用def_功能_说明
icon_more_help	图标图片使用icon_功能_说明
seg_list_line	具有分隔特征的图片使用seg_功能_说明
sel_ok	选择图标使用sel_功能_说明

命名后缀：

后缀	说明
unit	在使用xml的tilemode来配图片时， <b>element</b> 图片使用此后缀
nor	图片的状态，代表普通状态
hl	图片的状态，代表高亮状态
press	图片的状态，代表按下状态
select	图片的状态，代表其所占的view被选中
unselect	图片的状态，代表其所占的view没有被选中

8 资源布局文件（XML文件（**layout**布局文件））：

全部小写，采用下划线命名法

1). **contentview**命名, **Activity**默认布局，以去掉后缀的**Activity**类进行命名。不加后缀：

功能模块.xml

例如：**main.xml**、**more.xml**、**settings.xml**

或则：**activity\_功能模块.xml**

例如：**activity\_main.xml**、**activity\_more.xml**

2). **Dialog**命名：**dialog\_描述.xml**

例如：**dlg\_hint.xml**

2). **PopupWindow**命名：**ppw\_描述.xml**

例如：**ppw\_info.xml**

3). 列表项命名**listitem\_描述.xml**

例如：**listitem\_city.xml**

4). 包含项：**include\_模块.xml**

例如：**include\_head.xml**、**include\_bottom.xml**

5). **adapter**的子布局：功能模块\_item.xml

例如：**main\_item.xml**、

9 动画文件（**anim**文件夹下）：全部小写，采用下划线命名法，加前缀区分。

//前面为动画的类型，后面为方向

动画命名例子	规范写法	备注
fade_in	淡入	

fade_out	淡出	
push_down_in	从下方推入	
push_down_out	从下方推出	
push_left	推像左方	
slide_in_from_top	从头部滑动进入	
zoom_enter	变形进入	
slide_in	滑动进入	
shrink_to_middle	中间缩小	

10 资源ID（resourcesid）：大小写规范与方法名一致，采用小驼峰命名法。命名规范为“资源控件的缩写名”+“变量名”。注意：[页面控件名称应该和控件id名保持一致](#)

strings.xml，colors.xml等中的id命名：

命名模式：`activity名称_功能模块名称_逻辑名称/activity名称_逻辑名称/common_逻辑名称`  
strings.xml中，使用activity名称注释，将文件内容区分开来

11 layout中的id命名

命名模式为：`view缩写_模块名称_view`的逻辑名称

view的缩写详情如下：

控件	缩写
LayoutView	lv
RelativeLayout	rv
TextView	tv
Button	btn
ImageButton	imgBtn
ImageView	mgView 或则 iv
CheckBox	chk
RadioButton	rdoBtn
analogClock	anaClk
DigitalClock	dgtClk
DatePicker	dtPk
EditText	edtTxt
TimePicker	tmPk
toggleButton	tglBtn
ProgressBar	proBar
SeekBar	skBar
AutoCompleteTextView	autoTxt
ZoomControls	zmCtl
VideoView	vdoVi
WdbView	webVi
RantingBar	ratBar
Tab	tab
Spinner	spn
Chronometer	cmt
ScollView	sclVi
TextSwitch	txtSwt
ImageSwitch	imgSwt
listView	lVi 或则lv
ExpandableList	epdLt
MapView	mapVi

12.activity中的view变量命名

命名模式为：逻辑名称+view缩写

建议：如果layout文件很复杂，建议将layout分成多个模块，每个模块定义一个moduleViewHolder，其成员变量包含所属view

13.styles.xml：将layout中不断重现的style提炼出通用的style通用组件，放到styles.xml中；

14.使用layer-list和selector

Android编码规范建议（别人弄的觉得蛮有道理）

- 1.Java代码中不出现中文，最多注释中可以出现中文
- 2.局部变量命名、静态成员变量命名  
只能包含字母，单词首字母除第一个外，都为大写，其他字母都为小写
- 3.常量命名  
只能包含字母和\_，字母全部大写，单词之间用\_隔开
- 4.图片尽量分拆成多个可重用的图片
- 5.服务端可以实现的，就不要放在客户端
- 6.引用第三方库要慎重，避免应用大容量的第三方库，导致客户端包非常大
- 7.处理应用全局异常和错误，将错误以邮件的形式发送给服务端
- 8.图片的.9处理
- 9.使用静态变量方式实现界面间共享要慎重
- 10.Log(系统名称模块名称接口名称，详细描述)
- 11.单元测试（逻辑测试、界面测试）
- 12.不要重用父类的handler，对应一个类的handler也不应该让其子类用到，否则会导致message.what冲突
- 13.activity中在一个View.OnClickListener中处理所有的逻辑
- 14.strings.xml中使用%1\$s实现字符串的通配
- 15.如果多个Activity中包含共同的UI处理，那么可以提炼一个CommonActivity，把通用部分叫由它来处理，其他activity只要继承它即可
- 16.使用button+activitgroup实现tab效果时，使用Button.setSelected(true)，确保按钮处于选择状态，并使activitygroup的当前activity与该button对应
- 17.如果所开发的为通用组件，为避免冲突，将drawable/layout/menu/values目录下的文件名增加前缀
- 18.数据一定要效验，例如  
字符型转数字型，如果转换失败一定要有缺省值；  
服务端响应数据是否有效判断

最后，这些都是些个人总结和网络上看来的其他网友的建议，仅供参考，只要形成一个团体上的统一即可，简单知道他的意思就可以了。程序员养成良好的编码习惯和命名规范，对于自己和整个团队都有好处。

顶 53 踩 1

上一篇 Android-Universal-Image-Loader 图片异步加载类库的使用（超详细配置）  
下一篇 （android高仿系列）今日头条 --新闻阅读器（一）

我的同类文章

android（19）

<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">（android高仿系列）今日... 2014-05-22</a> 阅读 45024</li><li>• <a href="#">Activity启动模式 及 Intent ... 2014-05-10</a> 阅读 23506</li><li>• <a href="#">Android 通知栏Notificatio... 2014-05-15</a> 阅读 147526</li><li>• <a href="#">Android 仿 窗帘效果 和 登... 2014-04-29</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Android 服务类Service 的... 2014-05-19</a> 阅读 29400</li><li>• <a href="#">从注册流程 分析如何安全... 2014-05-12</a> 阅读 10424</li><li>• <a href="#">Android 高仿 频道管理----... 2014-05-05</a> 阅读 31531</li><li>• <a href="#">Android 界面滑动实现---S... 2014-04-28</a></li></ul>
--	---

参考知识库



**Android**知识库  
21173 关注 | 1809 收录



**Java EE**知识库  
8854 关注 | 730 收录



**MySQL**知识库  
14881 关注 | 1428 收录



**Java SE**知识库  
15217 关注 | 467 收录



**Java** 知识库  
17967 关注 | 1341 收录

猜你在找

- [Android高级界面控件难点精讲](#)
- [Android《自定义控件》视频，震撼发布！](#)
- [Android之数据存储](#)
- [【Android APP开发】Android高级商业布局快速实现](#)
- [反编译Android应用](#)
- [Android 命名规范 提高代码可读性](#)
- [Android 命名规范 提高代码可读性](#)
- [Android 命名规范 提高代码可读性](#)
- [Android 命名规范 提高代码可读性](#)
- [Android 命名规范 提高代码可读性](#)

查看评论

30楼 [-ZXC-](#) 5天前 22:44发表



总结的不错，借鉴下

29楼 [cc杂货圈](#) 2016-10-21 15:12发表



转载一下

28楼 [拖延症重度患者](#) 2016-08-16 14:55发表



感谢大神总结

27楼 [qq\\_16692517](#) 2016-07-26 10:24发表



赞

26楼 [苦逼的小蜜蜂](#) 2016-05-13 11:05发表



命名规范很重要：  
且只有写过那么多代码后才能养成良好的习惯。  
不积跬步无以至千里

25楼 [stone\\_2323](#) 2016-05-03 10:18发表



写的不错，有用

24楼 [Ping\\_Sky](#) 2016-04-29 11:32发表



很实用

23楼 [Sunshine\\_Bill](#) 2015-11-22 15:43发表

感谢分享



22楼 Ryane-Lee 2015-11-10 13:05发表



mark

21楼 fulai00 2015-08-10 14:27发表



很好，就参考这个了

20楼 bdwangmin 2015-08-07 17:15发表



谢谢,很不错.

19楼 u010577507 2015-05-19 10:53发表



写的很好，赞

18楼 love\_javc\_you 2015-05-04 10:47发表



学习！ 不错的教程！

17楼 Selson 2015-04-14 16:02发表



写的很好

16楼 test9465 2014-12-05 13:24发表



多谢

15楼 IT\_xiao小巫 2014-11-26 00:02发表



参考了一下

14楼 字里行间小威 2014-11-20 11:17发表



刚准备统一格式，感谢博主啊。及时雨~

13楼 Leoliu001 2014-10-18 15:06发表



需求中，感谢分享

12楼 94941 2014-09-09 20:28发表



赞个

11楼 gccdchen 2014-08-25 10:08发表



很好~楼主有无推荐的blog~?

10楼 Open\_Andrew 2014-08-21 15:54发表



楼主好人。

9楼 yangfengby2012 2014-07-02 20:04发表



bucuo

8楼 milan-blacksmith- 2014-06-16 16:21发表



写的不错。。。。

7楼 缥缈寒 2014-05-29 09:07发表



感谢楼主的分享！

6楼 程序亦非猿 2014-05-28 13:54发表



赞个

5楼 fan1245 2014-05-28 10:08发表



大赞!



4楼 -嗯哼- 2014-05-23 11:44发表



写的很好，特别是后面的注意事项，深有体会啊！

3楼 云为衣 2014-04-18 10:18发表



谢谢博主的分享，很受用

2楼 android菜虫 2014-04-16 20:49发表



讲的非常好，受教啦

1楼 zhenghongcs 2014-04-15 09:03发表



博主写的不错，受教了

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题   Hadoop   AWS   移动游戏   Java   Android   iOS   Swift   智能硬件   Docker  
OpenStack   VPN   Spark   ERP   IE10   Eclipse   CRM   JavaScript   数据库   Ubuntu   NFC  
WAP   jQuery   BI   HTML5   Spring   Apache   .NET   API   HTML   SDK   IIS   Fedora   XML  
LBS   Unity   SplashTop   UML   components   Windows Mobile   Rails   QEMU   KDE   Cassandra  
CloudStack   FTC   coremail   OPhone   CouchBase   云计算   iOS6   Rackspace   Web App  
SpringSide   Maemo   Compuware   大数据   aptech   Perl   Tornado   Ruby   Hibernate   ThinkPHP  
HBase   Pure   Solr   Angular   Cloud Foundry   Redis   Scala   Django   Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服   杂志客服   微博客服   webmaster@csdn.net   400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持  
京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved