**Deivid Eduardo Guarín Tovar**

Desarrollador Junior de Unity – Técnico en Programación de Software  
+57 3223414662 | [deivideduardoguarintovar@gmail.com](mailto:deivideduardoguarintovar@gmail.com) | [LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/deivid-eduardo-guar%C3%ADn-tovar-77030b349/) | [Portafolio](https://itsmechurry.github.io)  
 Bogotá, Colombia

**Resumen profesional**

Técnico en programación de software en formación con experiencia práctica en backend y frontend. Competente en desarrollo de API, gestión de bases de datos e implementación de UI.

También soy desarrollador de Unity y artista 3D con experiencia en creación de recursos, diseño de niveles y animación. Combino fortalezas técnicas y artísticas para crear experiencias digitales inmersivas.

**Habilidades técnicas**

**Lenguajes:** JavaScript, HTML, CSS, C# (básico)

**Herramientas:** Postman, XAMPP, MySQL Workbench, Visual Studio Code, GitHub

**Desarrollador de juegos:** Unity, Blender (intermediate), Roblox Studio

**Diseño:** Trello, Krita

**Base de datos:** MySQL

**Proyectos**

[**Infinity Abyss**](https://www.roblox.com/games/9132687835/Under-maintenance-Infinity-Abyss-Unstable)Agosto 2019 – Presente  
Diseño de niveles, recursos 3D, mecánica de juego en Blender.

[**Arepa Rush**](https://tokayushi.itch.io/arepa-rush)Marzo 2025 – Abril 2025  
Activos 3D, UI, rigging, animación en Blender y Unity.

[**Minimarket API – SENA**](https://youtu.be/CwgwOdzod5I) Marzo 2025  
Proyecto full-stack usando JavaScript, MySQL, XAMPP, Postman.

[**Memories Remain**](https://wanwix.itch.io/memories-remains)Marzo 2025  
Ilustración, arte de interfaz de usuario y elementos visuales narrativos.

[**Don't Break It!**](https://wanwix.itch.io/dont-break-it)Febrero 2025  
Modelado 3D, animación e integración con Unity.

**Education**

SENA, Colombia - Técnico en Programación de Software (Etapa Productiva) May 2024-Presente

Generation Colombia — Desarrollador junior de Unity Enero 2025 – Abril 2025

SENA, Colombia — Ilustración de personajes en medios digitales Enero 2024 – Mayo 2024

SENA, Colombia — English does work 1 – 13 Junio 2020 – Marzo 2024

**Perfil profesional**  
Desarrollador Junior Unity y técnico en formación en programación de software, en busca de una oportunidad laboral para completar mi etapa productiva en el SENA. Combino conocimientos técnicos con habilidades creativas en el desarrollo de videojuegos, con especialización en Unity, programación backend/frontend, diseño 3D y gestión de bases de datos con MySQL. Con ganas de aprender, contribuir y crecer en un entorno colaborativo.

**Idiomas**

Español (Nativo)

Ingles (C1)