

Master programación de Apps.

Propuesta de proyecto

¿Cómo utilizar esta guía?

- Cada fase de la práctica tiene 4 apartados:
 - Funcionalidad básica a implementar.
 - Esquema de pantallas que intervienen.
 - Notas a tener en cuenta para el desarrollo o la maqueta.
 - Funcionalidad opcional que puede desarrollarse
- Los diseños no tienen que realizarse según los modelos presentados y su única misión es la de mostrar gráficamente la funcionalidad básica.

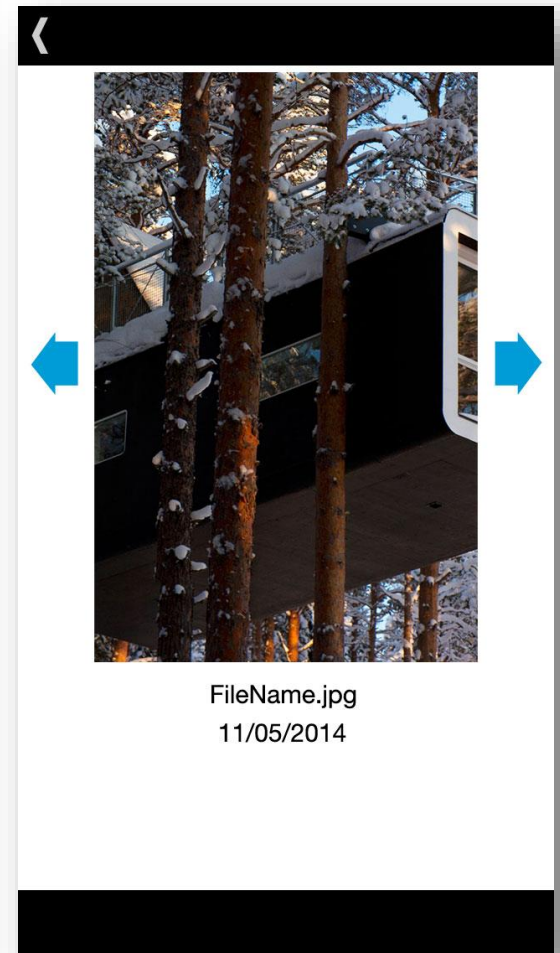
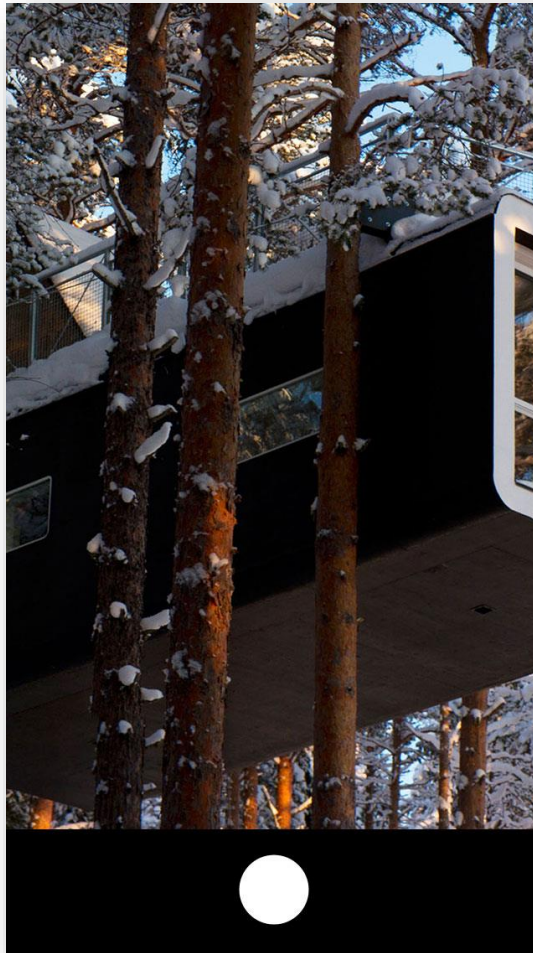
Fase 1ª

- Estructura de la aplicación.
- Pantalla principal
- Acceso a la cámara del dispositivo
- Pantalla de cada fotografía
- Acceso a sistema de ficheros para salvar y acceder a imágenes
- Datos principales:
 - Nombre de fichero
 - Fecha

Pantallas

Cámara

Mis fotos



Notas

- Considerar opciones de la app como botones para:
 - Volver
 - Cancelar
 - Borrar imagen
- Añadir toolbar superior e inferior que contendrán las opciones que se vayan presentando en toda la app.

Opcional

- Pantalla de introducción
- Diseño y creatividad propios

Fase 2ª

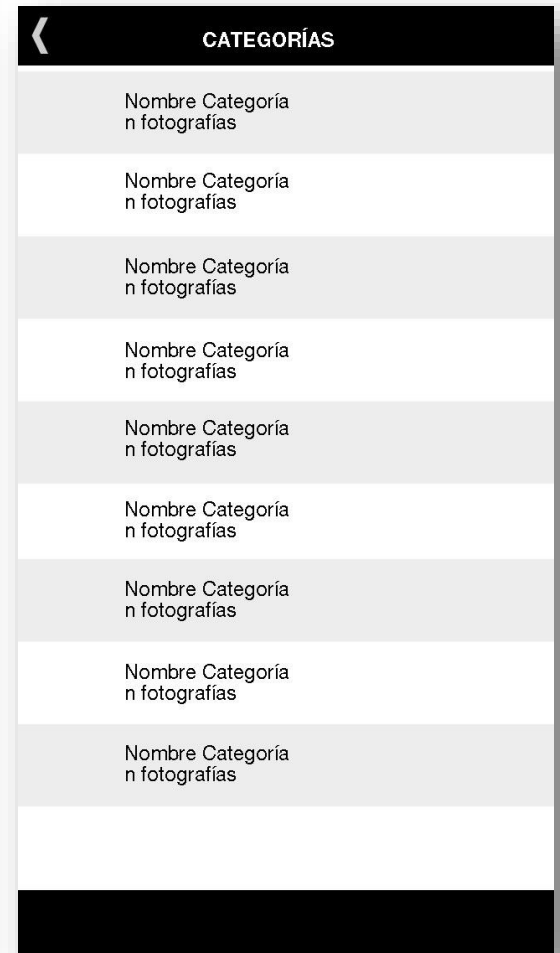
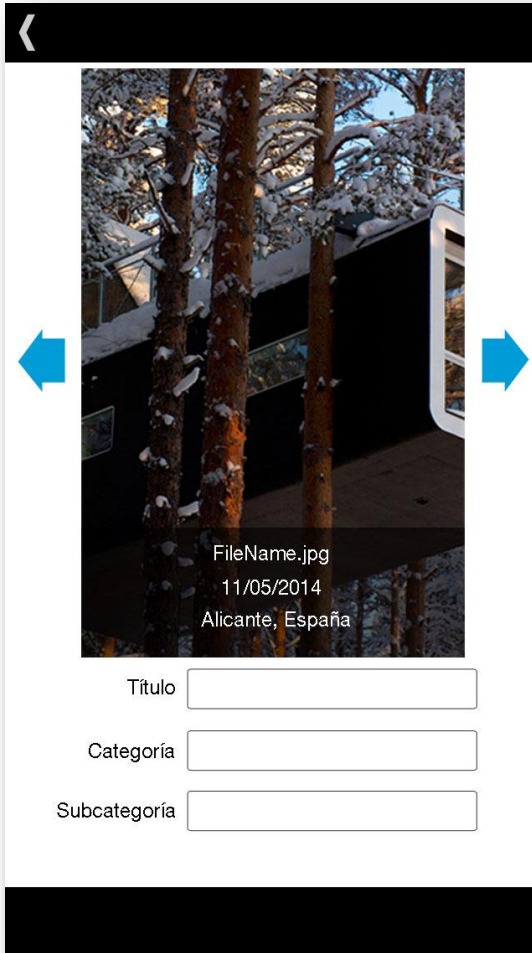
- Gestión de metadatos:
 - Geolocalización: Ciudad, País
 - Título
 - Categoría
 - Subcategoría
- Visualización y edición de metadatos
- Lista de CATEGORÍAS
- Filtro de imágenes por CATEGORÍAS

Pantallas

Cámara

Categorías

Mis fotos



Notas

- La gestión de categorías se realiza en base a los metadatos de las imágenes:
 - Si se indica una categoría para una imagen que no existe, se crea dicha categoría.
 - Si una categoría queda vacía, se elimina.

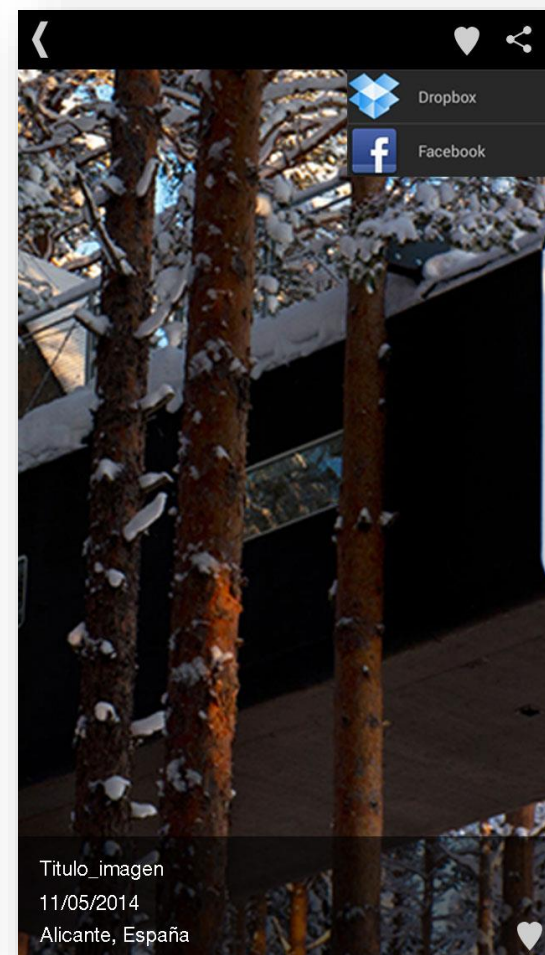
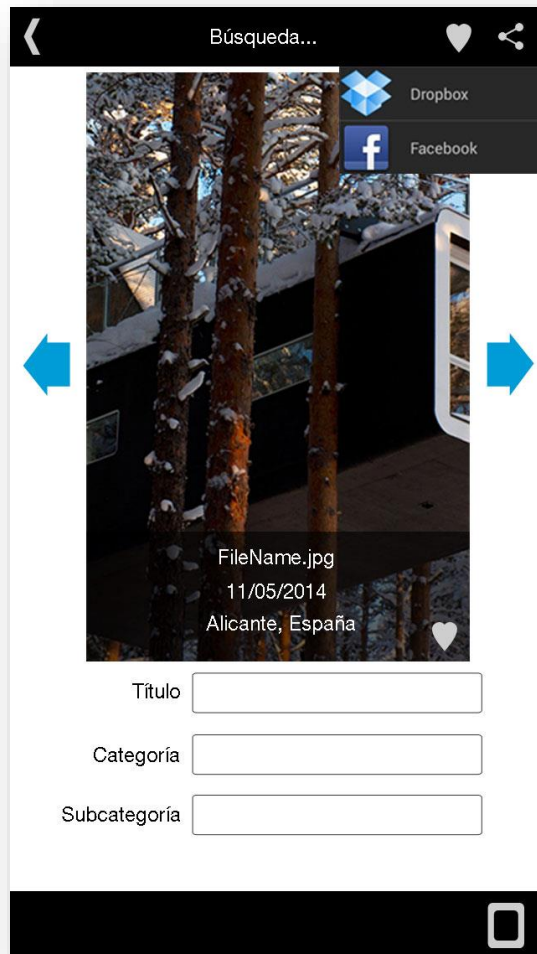
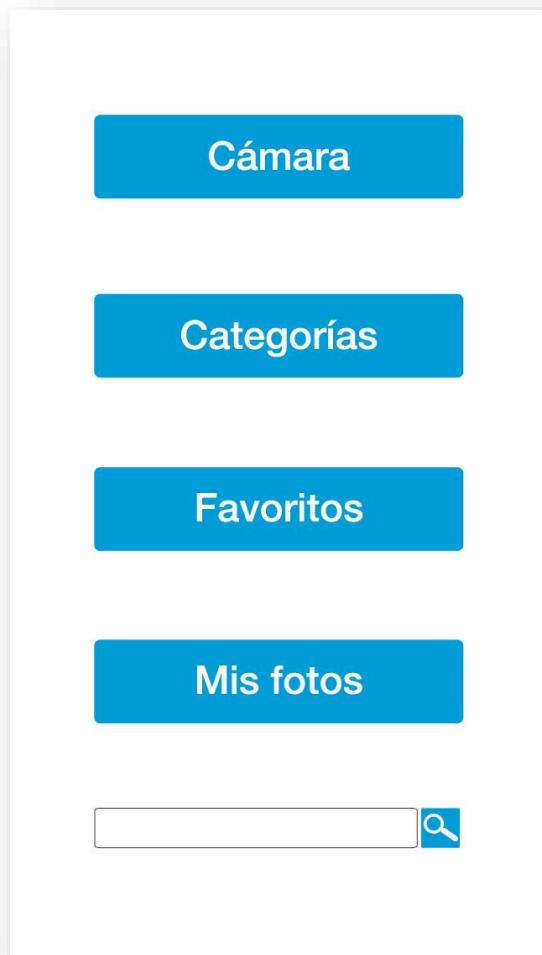
Opcional

- Diseño y creatividad propios

Fase 3ª

- Visualización en modo swapview.
- Búsqueda de fotografías.
- Marca y visualización de imágenes favoritas.
- Enlace con algún servicio externo:
 - Dropbox.
 - BoxNet.
 - Facebook.
 - Twitter.

Pantallas



Notas

- Ante una búsqueda sin resultados, plantear la pantalla apropiada o un mensaje adecuado.

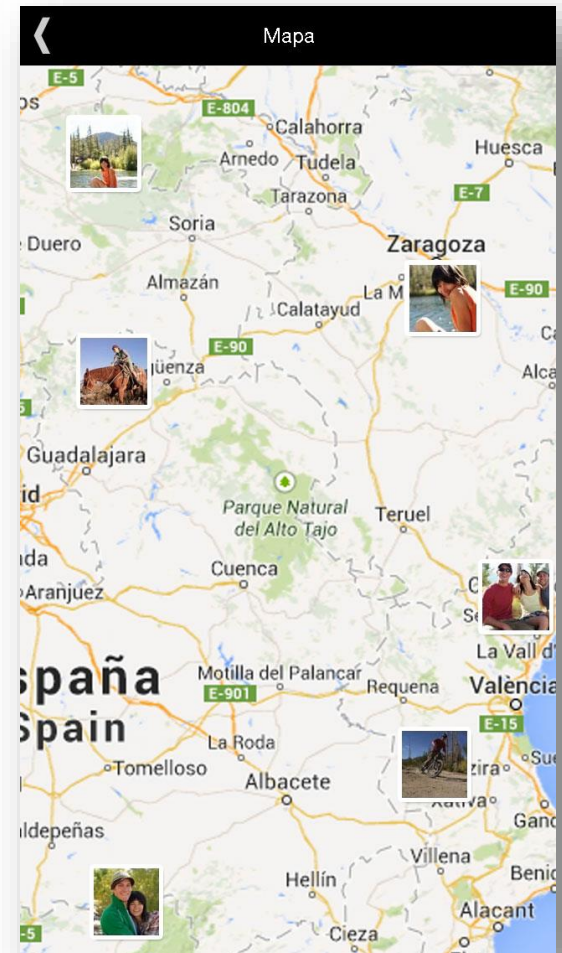
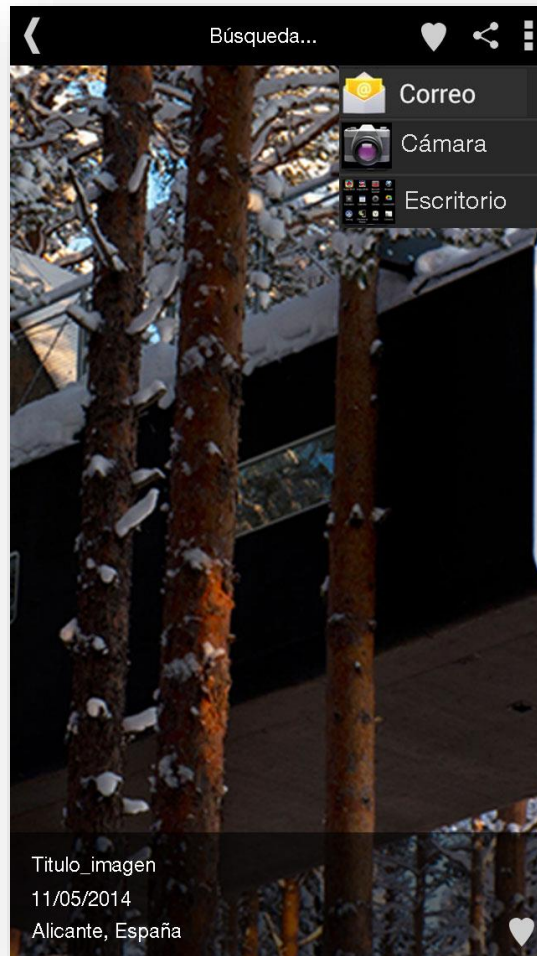
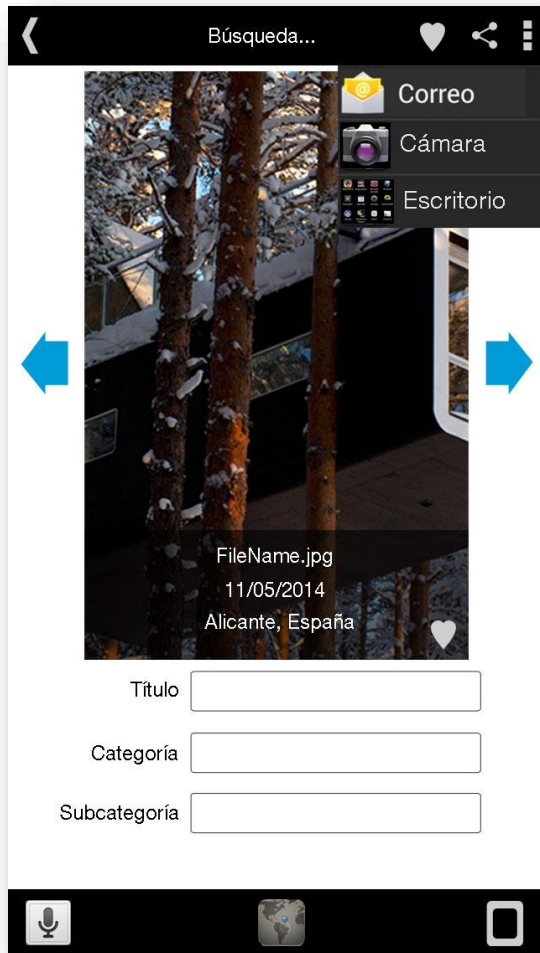
Opcional

- Diseño y creatividad propios

Fase 4ª

- Aplicación de filtros básicos:
 - Blanco y negro.
 - Sepia.
- Interacción con dispositivo:
 - Fondo de escritorio
 - Enviar por correo
- Asociar notas de voz a las imágenes
- Presentación en modo mapa (Google Maps)

Pantallas



Opcional

- Diseño y creatividad propios

Fase 5ª

- Creación y/o uso de servicio en la nube que:
 - Registre usuarios.
 - Valide usuarios.
 - Almacene la información en servidor en la nube en lugar (o demás) de en el terminal.