МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №1

по дисциплине: «Исследование операций»

Выполнил: ст. группы ПВ-211 Медведев Дмитрий Сергеевич

Проверила: Куртова Лилиана Николаевна

Исследование множества опорных планов системы ограничений задачи линейного программирования (задачи ЛП) в канонической форме

Цель работы: изучить метод Гаусса-Жордана и операцию замещения, а также освоить их применение к отысканию множества допустимых базисных видов системы линейных уравнений, и решению задачи линейного программирования простым перебором опорных решений.

Ход работы

1. Составить программу для отыскания всех базисных видов системы линейных уравнений.

В задании используем модуль matrix, созданный в ходе лабораторных по другим предметам.

Код добавленных функций:

```
void Matrix::divideRowByNum(int row, float num) {
    for (int i = 0; i < columns; i++) {</pre>
        setData(row, i, getData(row, i) / num);
    }
}
void Matrix::subtractMultipliedRow(int from, int which, float multiplier) {
    for (int i = 0; i < columns; i++) {</pre>
        setData(from, i, getData(from, i) - getData(which, i) *
multiplier);
}
void Matrix::deleteRow(int row) {
    data.erase(data.begin() + row);
    rows--;
}
Matrix Matrix::jordanGaussForward(bool &hasSolution) {
    Matrix result(rows, columns);
    result.copy(*this);
    hasSolution = true;
    for (int handledRow = 0; handledRow < result.rows; handledRow++) {</pre>
        if (result.isZeroRow(handledRow)) {
            result.deleteRow(handledRow);
            continue;
        } else if (result.isBadRow(handledRow)) {
            hasSolution = false;
```

```
return result;
        }
        for (int column = 0; column < result.columns - 1; column++) {</pre>
            if (!fcmp(result.getData(handledRow, column), 0)) {
                 result.divideRowByNum(handledRow,
result.getData(handledRow, column));
                for (int i = 0; i < result.rows; i++) {</pre>
                     if (i != handledRow)
                         result.subtractMultipliedRow(i, handledRow,
result.getData(i, column));
                break;
            }
        }
    }
    return result;
}
void Matrix::substitution(int row, int column) {
    divideRowByNum(row, getData(row, column));
    for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
        if (i != row) {
            subtractMultipliedRow(i, row, getData(i, column));
    }
}
bool Matrix::checkIfBasicColumn(int column, int &oneRow) {
    bool hasOneValue = false;
    for (int row = 0; row < rows; row++) {</pre>
        if (!fcmp(getData(row, column), 0)) {
            if (fcmp(getData(row, column), 1)) {
                 if (hasOneValue)
                     return false;
                 else {
                     hasOneValue = true;
                     oneRow = row;
                 }
            } else {
                return false;
        }
    }
    return true;
}
vector<float> Matrix::getBasicSolutionFromMatrix() {
    vector<float> basicSolution(columns - 1);
```

```
for (int column = 0; column < columns - 1; column++) {</pre>
        int oneRow;
        bool isBasicColumn = checkIfBasicColumn(column, oneRow);
        if (isBasicColumn) {
            basicSolution[column] = getData(oneRow, columns - 1);
            basicSolution[column] = 0;
    }
    return basicSolution;
}
void Matrix::recursiveSearchOfSolution(int row, vector<vector<float>>
&solutions) {
    Matrix matrixCopy(rows, columns);
    matrixCopy.copy(*this);
    for (int column = 0; column < matrixCopy.columns - 1; column++) {</pre>
        if (!fcmp(matrixCopy.getData(row, column), 0)) {
            matrixCopy.substitution(row, column);
            if (row == matrixCopy.rows - 1) {
solutions.push_back(matrixCopy.getBasicSolutionFromMatrix());
            } else {
                matrixCopy.recursiveSearchOfSolution(row + 1, solutions);
            }
        }
    }
}
vector<vector<float>> Matrix::getBasicSolutions() {
    bool hasSolution;
    Matrix preparedMatrix = this->jordanGaussForward(hasSolution);
    if (!hasSolution)
        return {};
    vector<vector<float>> solutions;
    preparedMatrix.recursiveSearchOfSolution(0, solutions);
   return solutions;
}
```

2. Организовать отбор опорных планов среди всех базисных решений, а также нахождение оптимального опорного плана методом прямого перебора. Целевая функция выбирается произвольно.

Файл main.cpp:

```
#include <iostream>
#include "libs/matrix/matrix.h"
#include "vector"
using namespace std;
bool compareVectors(vector<float> v1, vector<float> v2) {
    for (int i = 0; i < v1.size(); i++) {</pre>
        if (!fcmp(v1[i], v2[i]))
            return false;
    }
    return true;
}
void removeDuplicates(vector<vector<float>> &v) {
    for (int i = 0; i < v.size(); i++) {</pre>
        for (int j = i + 1; j < v.size(); j++) {</pre>
            if (compareVectors(v[i], v[j])) {
                v.erase(v.begin() + j);
                j--;
            }
        }
    }
}
bool checkIfReference(vector<float> v) {
    for (float i: v) {
        if (i < 0)
            return false;
    }
    return true;
}
float vectorMultiplication(vector<float> v1, vector<float> v2) {
    float result = 0;
    for (int i = 0; i < v1.size(); i++) {</pre>
        result += v1[i] * v2[i];
    }
    return result;
}
int main() {
    Matrix m;
    m.inputMatrix(4, 6,
                   \{\{6, -2, 2, 0, 5, 2\},\
                    \{-1, -13, 7, 11, 0, 17\},\
                    \{4, -7, 2, 1, 3, -6\},\
                    \{5, -15, 9, 11, 5, 19\}\});
    vector<vector<float>> solutions = m.getBasicSolutions();
```

```
if (solutions.empty())
        cout << "Система не имеет решений";
    else {
        removeDuplicates(solutions);
        vector<vector<float>> referenceSolutions;
        for (int i = 0; i < solutions.size(); i++) {</pre>
            if (checkIfReference(solutions[i]))
                referenceSolutions.push_back(solutions[i]);
        }
        cout << "Решения:\n";
        for (auto i: solutions) {
            cout << "{";
            for (auto j: i) {
                cout << setw(8) << setprecision(4) << j << " ; ";</pre>
            }
            cout << "\b\b}\n";
        }
        cout << "\nОпорные решения:\n";
        for (auto i: referenceSolutions) {
            cout << "{";
            for (auto j: i) {
                cout << setw(8) << setprecision(4) << j << " ; ";</pre>
            cout << "\b\b}\n";
        }
        vector<float> coefficientsOfAimFunction{2, -3, 1, 4, 1};
        float maxValueOfFunction =
vectorMultiplication(coefficientsOfAimFunction, referenceSolutions[0]);
        int maxValueSolution = 0;
        for (int i = 1; i < referenceSolutions.size(); i++) {</pre>
            float multiplicationValue =
vectorMultiplication(referenceSolutions[i], coefficientsOfAimFunction);
            if (multiplicationValue > maxValueOfFunction) {
                maxValueSolution = i;
                maxValueOfFunction = multiplicationValue;
            }
        }
        cout << "\n0птимальное решение:\n{";
        for (auto i: referenceSolutions[maxValueSolution])
            cout << setw(8) << setprecision(4) << i << " ; ";</pre>
        cout << "\b\b}\n";
    }
}
```

Вывод программы:

Process finished with exit code 0

3. Решить одну из следующих ниже задач вручную (подготовить тестовые данные).

```
18 2 2 0 5 2

-1 -13 7 11 0 17

4 -7 2 1 3 -6

5 -15 9 11 5 19 5 -15 9 11 5 19
            I = II \cdot (-1)

\Pi = \Pi + \Gamma \cdot (-6)

\Pi = \Pi + \Gamma \cdot (-4)

\Pi = \Pi + \Gamma \cdot (-4)

            11 13 -4 -4 0 | -17
                                            N 0 -80 44 66 5 104
            0 -59 30 45 3 62
                                                 0 -59 30 45 3 62
           0-80 44 66 5 104
                                              \overline{\mathbb{D}} = \overline{\mathbb{M}} + \overline{\mathbb{D}} \circ (-2)
          II - ucmusoraeuc
II = II - III
      1) X1 X2 X3 ! (-1; 2; 6; 0; 0)
Septem Sazue X1 1/2 X4
           \overline{\Pi} = \overline{\Pi} \cdot \frac{2}{2} ; \quad \overline{\Gamma} = \overline{\Pi} - \left(\overline{\Pi} \cdot \frac{2}{3}\right) \cdot 0 ; \quad \overline{\Gamma} = \overline{\Gamma} + \left(\overline{\Pi} \cdot \frac{2}{3}\right) \cdot \frac{1}{2}
```

```
Bepien vague YXXXX5
                          1 - 報 0 立 0 - 160 0 1 年 3 .0 .0 「 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 3 1 0 - 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1 24 0 .0 1
                          6) X1 X4X5: (-48) 0;0; -24; 288)
                    Benen bazue X 2 X 3 X 4
                    I = I \cdot 3; I = I; I = II - \frac{2}{3}(I \cdot 3)
             7) X2 X3 X4 : (0; 2; 3; 2; 0)
             Bepein Sazue X2 X3 X5
UF.
                       -2 0 0 1 - 403 2 \ \\ \frac{288}{403} 0 0 - 244 1 - \frac{288}{403}
                      TI = II - (-204) II = II - (III - (-204)) - 204; I = II - (III - (-194)) - 508
                      8) X L /3 X 5 : (0; 403; 403; 0; -588
                      Sepien Sague X2 X4X5
                       3 0 1 0 200 3 1 508 0 608 0 1 200
                                                                                                                                                                                      96Z
38X
                         0 1 0 0 1 2 00 - 50 1 - 150 0 0
                          2001-423 2) 1000 1000 1000 1000
                                                                                                                                                                                      508
                        I - I = 196 I - II - (I - 196) = 17 = II + (I - 196) = 199
```

Gepren	Taque X3 1	4K5					
18 0	1 0 20	13\ /	3 - 354	10	0 1-481		
01	0 0 23	2 0	0 204	00	1 34		
		2/ /					
11 - 11	. 294 . I =	I - (I - 291	1). 508	III - D	T+/H. 294	1.453	

Результаты работы программы совпали с вычислениями, выполненными вручную.

Вывод: в ходе лабораторной работы мы изучили метод Гаусса-Жордана и операцию замещения, а также освоили их применение к отысканию множества допустимых базисных видов системы линейных уравнений, и решению задачи линейного программирования простым перебором опорных решений