

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г.  
ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и  
автоматизированных систем

## **Лабораторная работа №1**

по дисциплине: Архитектура вычислительных систем

тема: «Разработка программ на ассемблере.

Работа с отладчиком x32dbg, пакетом masm32»

Выполнил: ст. группы ПВ-211

Чувилко Илья Романович

Проверил:

Осипов Олег Васильевич

Белгород 2022 г.

## Вариант 20

**Цель работы:** получить навыки создания простейших ассемблерных программ с использованием пакета masm32 и научиться пользоваться отладчиком x32dbg.

Выполнение работы:

1. Создать файл lab1.asm со следующим содержанием:

Код программы:

.686 ; Тип процессора

.model flat, stdcall ; Модель памяти и стиль вызова подпрограмм

option casemap: none ; Чувствительность к регистру

; --- Подключение файлов с кодом, макросами, константами, прототипами функций и

т.д.

include windows.inc

include kernel32.inc

include user32.inc

include msvcrt.inc

; --- Подключаемые библиотеки ---

includelib user32.lib

includelib kernel32.lib

includelib msvcrt.lib

; --- Сегмент данных ---

.DATA

ente DB 13, 10, 0

a DW 5

b DW 5

result DD ?

p DF 17.5

ten DT 15.5

.CODE

START:

XOR CX, CX

MOV CX, b

XOR AX, AX

MOV AX, a

MUL CX

MOV result, EAX

push 0

call ExitProcess

END START

2. Скомпилировать программу и получить исполняемый файл lab1.exe.

3. Открыть файл lab1.exe в отладчике.

4. Сегмент содержит строку ente и 5 переменных a, b, result, p и ten:

| Адрес    | шестнадцатеричное |    |    |    | ASCII |
|----------|-------------------|----|----|----|-------|
| 00402000 | 0D                | 0A | 00 | 05 | ..... |
| 00402010 | 00                | 00 | 00 | 00 | ..... |
| 00402020 | 00                | 00 | 00 | 00 | ..... |
| 00402030 | 00                | 00 | 00 | 00 | ..... |
| 00402040 | 00                | 00 | 00 | 00 | ..... |

| Адрес    | Шестнадцатеричное |    |    |    | ASCII |
|----------|-------------------|----|----|----|-------|
| 00402000 | 0D                | 0A | 00 | 05 | ..... |

|          |                |                |                |                |             |
|----------|----------------|----------------|----------------|----------------|-------------|
| 00402010 | 00 00 00 00    | 00 00 00 00    | F8 02 40 00    | 00 00 00 00    | .....@..... |
| 00402020 | 00 00 00 00 00 | 00 00 00 00 00 | 00 00 00 00 00 | 00 00 00 00 00 | .....       |

| Название переменной           | Начальный адрес | Конечный адрес | Размер данных, байт | Описание  |
|-------------------------------|-----------------|----------------|---------------------|---|
| <b>ente</b>                   | 004020000       | 00402002       | 3                   | символы возврата каретки (13), перевода строки (10), окончания строки (0) |
| <b>a</b>                      | 004020003       | 00402005       | 2                   | Объявляется как 16-битное слово (WORD) со значением 5.                    |
| <b>b</b>                      | 00402006        | 00402006       | 2                   | Объявляется как 16-битное слово (WORD) со значением 5.                    |
| <b>result</b>                 | 00402007        | 0040200A       | 4                   | Объявляется как 32-битное двойное слово (DWORD) без инициализации.        |
| <b>p</b>                      | 0040200B        | 00402010       | 6                   | Объявлена 6-байтовая целочисленная переменная                             |
| <b>ten</b>                    | 00402011        | 0040201A       | 8                   | 8-байтовая переменная с плавающей точкой                                  |
| Общий размер сегмента данных: |                 |                | <b>25</b>           |   |

Ячейки памяти с адресами от 004020000 до 004020002 содержат ASCII символы возврата каретки (13), перевода строки (10) и окончания строки. Потом объявляются две переменные a и b на участке от 004020003 до 004020006 как слова (DW) 2 байта и каждая инициализирована значением 5. Далее объявляется переменная result на участке от 004020007 до 00402000A как двойное слово (DD). Она еще не инициализирована, но в последующем коде используется для хранения результата умножения переменных a и b. Переменная p объявлена как 6-байтовая целочисленная переменная (DF). Но так как она не может быть инициализирована как число с плавающей точкой, в памяти она представлена нулями. И последняя переменная ten определена как 8 байтовое число с плавающей точкой (DT)

## 5. Пошаговая трассировка программы

|          |                  |                                   |                  |
|----------|------------------|-----------------------------------|------------------|
| 00401000 | 66:33C9          | xor cx,cx                         | EntryPoint       |
| 00401001 | 66:8B0D 05304000 | mov cx,word ptr ds:[403005]       |                  |
| 00401002 | 66:33C0          | xor ax,ax                         |                  |
| 00401003 | 66:A1 03304000   | mov ax,word ptr ds:[403003]       |                  |
| 00401004 | 66:F7E1          | mul cx                            |                  |
| 00401005 | A3 07304000      | mov dword ptr ds:[403007],eax     |                  |
| 00401006 | 6A 00            | push 0                            |                  |
| 00401007 | E8 00000000      | call <JMP.&ExitProcess>           | call \$0         |
| 00401008 | FF25 00204000    | jmp dword ptr ds:[<&ExitProcess>] | JMP.&ExitProcess |
| 00401009 | 0000             | add byte ptr ds:[eax],al          |                  |

## 0. Исходное состояние регистров:

```
EAX 0019FFCC
EBX 002E9000
ECX 00401000 <lab1.EntryPoint>
EDX 00401000 <lab1.EntryPoint>
EBP 0019FF84
ESP 0019FF78
ESI 00401000 <lab1.EntryPoint>
EDI 00401000 <lab1.EntryPoint>
EIP 00401000 <lab1.EntryPoint>

EFLAGS 00000244
ZF 1 PF 1 AF 0
OF 0 SF 0 DF 0
CF 0 TF 0 IF 1

LastError 00000000 (ERROR_SUCCESS)
LastStatus 00000000 (STATUS_SUCCESS)

GS 002B FS 0053
ES 002B DS 002B
CS 0023 SS 002B
```

1. Выполняет побитовую операцию «исключающее или» над числами в регистре CX:  $CX = CX \text{ xor } CX$ . Обнуляет регистр CX. Увеличивает регистр EIP на 3:

### XOR CX, CX

```
EAX 0019FFCC
EBX 002E9000
ECX 00400000 lab1.00400000
EDX 00401000 <lab1.EntryPoint>
EBP 0019FF84
ESP 0019FF78
ESI 00401000 <lab1.EntryPoint>
EDI 00401000 <lab1.EntryPoint>
EIP 00401003 lab1.00401003

EFLAGS 00000246
ZF 1 PF 1 AF 0
OF 0 SF 0 DF 0
CF 0 TF 0 IF 1

LastError 00000000 (ERROR_SUCCESS)
LastStatus 00000000 (STATUS_SUCCESS)

GS 002B FS 0053
ES 002B DS 002B
CS 0023 SS 002B
```

2. Выполнение этой команды приведет к тому, что двухбайтовое значение из памяти по адресу 403005 в сегменте данных будет скопировано в регистр cx. Увеличивает регистр EIP на 7:

```
mov cx,word ptr ds:[403005]
```

```
EAX 0019FFCC
EBX 002E9000
ECX 00400005 lab1.00400005
EDX 00401000 <lab1.EntryPoint>
EBP 0019FF84
ESP 0019FF78
ESI 00401000 <lab1.EntryPoint>
EDI 00401000 <lab1.EntryPoint>
EIP 0040100A lab1.0040100A

EFLAGS 00000246
ZF 1 PF 1 AF 0
OF 0 SF 0 DF 0
CF 0 TF 0 IF 1

LastError 00000000 (ERROR_SUCCESS)
LastStatus 00000000 (STATUS_SUCCESS)

GS 002B FS 0053
ES 002B DS 002B
CS 0023 SS 002B
```

3. Выполняет побитовую операцию «исключающее или» над числами в регистре AX:  $AX = AX \oplus AX$ . Обнуляет регистр AX. Увеличивает регистр EIP на 3:

`xor ax, ax`

```
EAX 00190000
EBX 002E9000
ECX 00400005 lab1.00400005
EDX 00401000 <lab1.EntryPoint>
EBP 0019FF84
ESP 0019FF78
ESI 00401000 <lab1.EntryPoint>
EDI 00401000 <lab1.EntryPoint>

EIP 0040100D lab1.0040100D

EFLAGS 00000246
ZF 1 PF 1 AF 0
OF 0 SF 0 DF 0
CF 0 TF 0 IF 1

LastError 00000000 (ERROR_SUCCESS)
LastStatus 00000000 (STATUS_SUCCESS)

GS 002B FS 0053
ES 002B DS 002B
CS 0023 SS 002B
```

2. Выполнение этой команды приведет к тому, что двухбайтовое значение из памяти по адресу 403003 в сегменте данных будет скопировано в регистр AX. Увеличивает регистр EIP на 6:

`mov ax, word ptr ds:[0x00403003]`

```
EAX 00190005
EBX 002E9000
ECX 00400005 lab1.00400005
EDX 00401000 <lab1.EntryPoint>
EBP 0019FF84
ESP 0019FF78
ESI 00401000 <lab1.EntryPoint>
EDI 00401000 <lab1.EntryPoint>

EIP 00401013 lab1.00401013

EFLAGS 00000246
ZF 1 PF 1 AF 0
OF 0 SF 0 DF 0
CF 0 TF 0 IF 1

LastError 00000000 (ERROR_SUCCESS)
LastStatus 00000000 (STATUS_SUCCESS)

GS 002B FS 0053
ES 002B DS 002B
CS 0023 SS 002B
```

3. Команда `mul cx` выполняет умножение 16-битного числа в регистре cx на 16-битное число в регистре ax

`mul cx`

```
EAX 00190019
EBX 002E9000
ECX 00400005 lab1.00400005
EDX 00400000 lab1.00400000
EBP 0019FF84
ESP 0019FF78
ESI 00401000 <lab1.EntryPoint>
EDI 00401000 <lab1.EntryPoint>

EIP 00401016 lab1.00401016

EFLAGS 00000202
ZF 0 PF 0 AF 0
OF 0 SF 0 DF 0
CF 0 TF 0 IF 1

LastError 00000000 (ERROR_SUCCESS)
LastStatus 00000000 (STATUS_SUCCESS)

GS 002B FS 0053
ES 002B DS 002B
CS 0023 SS 002B
```

4. Команда копирует 32-битное значение из регистра EAX в место памяти, на которое указывает адрес 0x00403007

```
mov dword ptr ds:[0x00403007], eax
```

```
EAX 00190019
EBX 002E9000
ECX 00400005 lab1.00400005
EDX 00400000 lab1.00400000
EBP 0019FF84
ESP 0019FF78
ESI 00401000 <lab1.EntryPoint>
EDI 00401000 <lab1.EntryPoint>

EIP 0040101B lab1.0040101B

EFLAGS 00000202
ZF 0 PF 0 AF 0
OF 0 SF 0 DF 0
CF 0 TF 0 IF 1

LastError 00000000 (ERROR_SUCCESS)
LastStatus 00000000 (STATUS_SUCCESS)

GS 002B FS 0053
ES 002B DS 002B
CS 0023 SS 002B
```