МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №1

по дисциплине: «ООП»

Выполнил: ст. группы ПВ-211

Чувилко Илья Романович

Проверил:

Буханов Дмитрий Геннадьевич

Харитонов Сергей Дмитриевич

Вариант — 3

Тема работы: Знакомство с интегрированной средой разработки (ИСР) Microsoft Visual Studio 2013 или ОТ

Цель работы: изучение функциональных возможностей интегрированной среды разработки (ИСР) Visual Studio 2013 или QT

Задание 1: Разработать и отладить консольное приложение в соответствии с вариантом задания (см. табл. 1).

а. В текстовом файле хранятся квадратные вещественные матрицы порядка n (n - const) по строкам. Преобразовать файл, удалив из каждой матрицы первую строку и первый столбец

Код программы:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;
using MatrixRow = vector<int>;
using Matrix = vector<MatrixRow>;
int N = 5;
void getMatrixRow(string &s, MatrixRow &row) {
 int sum = 0;
 for (char const &c: s) {
  if (c == ' ') {
   row.push_back(sum);
   sum = 0;
  } else {
   sum = sum * 10 + c - '0';
 row.push_back(sum);
void getMatrix(Matrix &matrix) {
 std::string line;
 std::ifstream in("..\\hello.txt"); // окрываем файл для чтения
 if (in.is open()) {
  for (int i = 0; i < N; i++) {
   getline(in, line);
   getMatrixRow(line, matrix[i]);
 in.close();
             // закрываем файл
void outputMatrix(Matrix &matrix) {
 for (auto &i: matrix) {
  for (int j: i)
   cout << j << ' ';
  cout << '\n';
```

```
void deleteFirstElements(Matrix &matrix) {
  matrix.erase(matrix.begin());
  for (auto &i : matrix)
    i.erase(i.begin());
}

int main() {
  Matrix matrix(N);
  getMatrix(matrix);

  cout << "before:" << endl;
  outputMatrix(matrix);

  cout << endl << "after:" << endl;
  deleteFirstElements(matrix);
  outputMatrix(matrix);

  return 0;
}</pre>
```

Результат работы программы:

```
"D:\BGTU\00P\lab 1\Code\1\cmake-build-debug\1.exe"
before:
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
11 12 13 14 15
16 17 18 19 20
21 22 23 24 25

after:
7 8 9 10
12 13 14 15
17 18 19 20
22 23 24 25
```

Process finished with exit code 0

б. Дан файл целых чисел. Нулевых компонент в файле нет. Число отрицательных компонент равно числу положительных. Преобразовать файл таким образом, чтобы сначала были положительные числа, а затем отрицательные. Порядок следования как положительных, так и отрицательных чисел сохранить

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>

void getArrays(std::vector<int> &positive, std::vector<int> &negative) {
  std::string line;
  std::ifstream in("..\\world.txt"); // окрываем файл для чтения
  if (in.is_open()) {
```

```
getline(in, line);
  int sum = 0;
  bool isNegative = false;
  for (char const &c: line) {
   if (c == ' ') {
     if (isNegative) {
      negative.push_back(-sum);
      isNegative = false;
     } else
      positive.push_back(sum);
     sum = 0;
    } else if (c == '-') {
     isNegative = true;
    } else {
     sum = sum * 10 + c - '0';
  }
 in.close();
              // закрываем файл
void setArray(std::vector<int> &positive, std::vector<int> &negative) {
                         // поток для записи
 std::ofstream out;
 out.open("..\\world.txt"); // окрываем файл для записи
 if (out.is_open())
 {
  std::string s;
  for (auto i : positive)
   s += std::to_string(i) + ' ';
  for (auto i : negative)
   s += std::to_string(i) + ' ';
  std::cout << s;</pre>
  out << s << std::endl;
}
int main() {
 std::vector<int> positive;
 std::vector<int> negative;
 getArrays(positive, negative);
 setArray(positive, negative);
 return 0;
```

Тестовые данные:

```
      ▲ CMakeLists.txt ×
      ← main.cpp ×
      ■ world.txt ×

      1
      10 -1 5 6 -12 3 8 -123 -12344 142
```

Результат работы программы:

```
      ▲ CMakeLists.txt ×
      ← main.cpp ×
      ■ world.txt ×

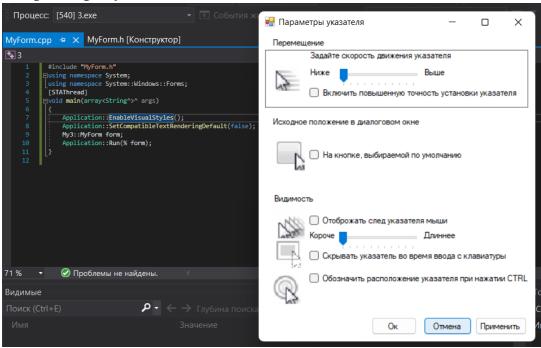
      1
      10 5 6 3 8 -1 -12 -123 -12344

      2
```

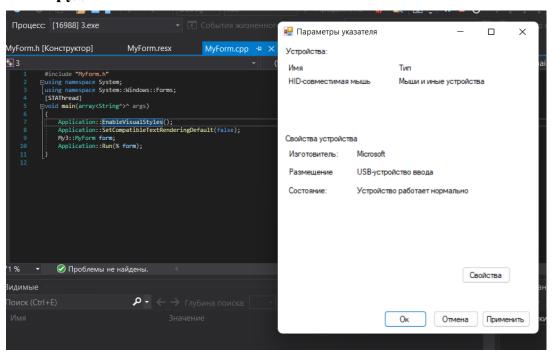
Задание 2: Разработать экранную форму, аналогичную по своему внешнему виду форме, заданной в варианте задания (см. табл.2). Обработчики событий экранной формы не реализовывать.

Форма «Свойства: Мышь», вкладки «Параметры указателя» и «Оборудование» (панель управления)

Окно «Параметры указателя»:



Окно «Оборудование»:



Вывод: изучили функциональные возможности интегрированной среды разработки (ИСР) Visual Studio 2013 или QT