

Лабораторная работа №6

Потоки в C++

Цель работы: изучение основных возможностей потоков управления и потоков ввода-вывода. Получение навыков работы со стандартными средствами управления потоками в C++11. Знакомство с классом Thread и стандартными средствами синхронизации потоков.

Задание:

1. Изучить основные классы и их возможности работы с потоками в C++11.
2. Разработать программу в соответствии с вариантом задания. Программа должна содержать 2 потока Thread для реализации основного задания лабораторной работы. Вывод организовать в отдельном потоке.
3. Реализовать классы и выполнить перегрузку оператора функтора для реализации поставленной основной задачи.
4. Разработать программу в соответствии с вариантом задания (номер варианта + 3), используя API CreateThread.
5. Сделать выводы о проделанной работе.

Содержание отчета:

1. Тема, цель работы, вариант задания.
2. Описание иерархии классов (рисунок диаграммы классов, текстовое описание свойств и методов каждого класса).
3. Исходный текст модулей программы.
4. Вывод.

Пример.

```
#include <mutex>
#include <thread>
#include <iostream>
#include <windows.h>
```

```
void add(int a[10], std::mutex &m){
    while (1)
    {
        m.lock();
        for (int i = 0; i < 10; i++)
            a[i] = a[i] + 1;
        //Sleep(10);
    }
}
```

```
m.unlock();
}
}
```

```
void minus(int a[10], std::mutex &m){
while (1){
    m.lock();
    for (int i = 0; i < 10; i++)
        a[i] = a[i] - 1;
    //Sleep(10);
    m.unlock();
}
}
```

```
void output(int a[10], std::mutex &m){
int p = 0;
while (1)
{
    //m.lock();
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        //std::cout << a[i] << " ";
        //std::cout << std::endl;
        std::cout << char(8);
        if (p == 0) { std::cout << "-"; p = 1; }
        else
            if (p == 1) { std::cout << "+"; p = 0; }
        Sleep(500);
    }
    std::cout << std::endl;
    //m.unlock();
}
}
```

```
int main(){
int a[10];
std::mutex m;
setlocale(0, "RUS");
for (int i = 0; i < 10; i++)
    a[i] = 0;
```

```
std::thread th2(minus, a, ref(m)); //1 поток
std::thread th1(add, a, ref(m)); //2 поток
```

```
std::thread th3(output, a, ref(m)); //поток вывода
```

```
th1.detach();
th2.detach();
```

```
th3.detach();

std::cout << "finish";
system("pause");
return 0;
}
```

Варианты заданий:

1. Один поток заменяет строчные символы на прописные, а другой поток - наоборот. Символы выбираются случайным образом. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.
2. Один поток добавляет случайные символы в строку, а другой поток удаляет случайный символ из строки. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.
3. Один поток удаляет пробелы в строке и вставляет их в случайное место, а другой поток выполняет циклический сдвиг текста. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.
4. Один поток удаляет случайное число из текста, а другой поток заносит в текст символьное представление случайных чисел. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.
5. Один поток генерирует входные данные для функции, $F = (\sin(x) + \exp(2x)) / \operatorname{tg}(x)$ а другой поток вычисляет значение этой функции. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.
6. Один поток выполняет подсчет количества гласных букв в тексте, а другой вставляет или удаляет случайным образом гласную букву. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.
7. Один поток создает бегущую строку (из случайных символов), а другой вставляет или удаляет между ними случайные знаки препинания. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.

8. Один поток удаляет лишние пробелы в строке, а другой подсчитывает количество слов в тексте. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.
9. Один поток выводит “визуальный progress bar” в консоль, другой поток выполняет цифровой подсчет текущего значения progress bar. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.
10. Реализовать функцию вывода времени в консоль. Каждую компоненту времени изменяет отдельный поток. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.

Контрольные вопросы

1. Что такое ООП?
2. Принципы ООП, дополнительные принципы ООП.
3. Методы синхронизации потоков.
4. Мьютексы.
5. Параллельные вычисления.