МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №6

по дисциплине: «ООП»

Выполнил: ст. группы ПВ-211

Чувилко Илья Романович

Проверил:

Буханов Дмитрий Геннадьевич

Харитонов Сергей Дмитриевич

Тема: «Потоки в С++»

Вариант по списку: 23

Вариант работы: 6

Цель работы: изучение основных возможностей потоков управления и потоков ввода-вывода. Получение навыков работы со стандартными средствами управления потоками в C++11. Знакомство с классом Thread и стандартными средствами синхронизации потоков.

Выполнение работы:

Задание: Один поток выполняет подсчет количества гласных букв в тексте, а другой вставляет или удаляет случайным образом гласную букву. Произвести синхронный вывод при каждой итерации. Показать выполнение работы программы в синхронном и асинхронном режимах.

Код программы:

```
#include <iostream>
include <thread>
void vowelCount(string &s, int &count){
string str = "aeiouAEIOU";
for (int i = 0; i < s.size(); i++) {
 if (str.find(s[i]) != string::npos)
  count++;
 cout << "func: vowelCount. Count = " << count << endl;</pre>
void deleteVowel(string &s) {
string str = "aeiouAEIOU";
const std::string empty;
for (int i = 0; i < s.size(); i++) {
 if (str.find(s[i]) != string::npos && rand() & 1)
  s.replace(i, 1, empty);
 cout << "func: deleteVowel. string = " << s << endl;</pre>
nt main() {
string res = "abbbabbbaaaaa";
thread t1(vowelCount, ref(res), ref(count));
thread t2(deleteVowel, ref(res));
t1.join();
t2.join();
```

- Результат работы программы в асинхронном режиме

```
"D:\BGTU\00P\lab 6\Code\cmake-build-debug\Code.exe"
func: vowelCount. Count = func: deleteVowel. string = bbbabbbaaaaa
func: deleteVowel. string = bbbabbbaaaaa
func: deleteVowel. string = bbbabbbaaaaa
func: deleteVowel. string = bbbbbbaaaaa
func: vowelCount. Count = 1
func: vowelCount. Count = 2
func: vowelCount. Count = 3
func: vowelCount. Count = 4
func: vowelCount. Count = 5
func: deleteVowel. string = bbbbbbaaaa
func: deleteVowel. string = bbbbbbaaaa
End Work. count = 5
Process finished with exit code 0
```

- Режим работы программы в синхронном режиме:

```
"D:\BGTU\00P\lab 6\Code\cmake-build-debug\Code.exe"
func: vowelCount. Count = 1
func: vowelCount. Count = 2
func: vowelCount. Count = 3
func: vowelCount. Count = 4
func: vowelCount. Count = 5
func: vowelCount. Count = 6
func: vowelCount. Count = 7
func: deleteVowel. string = bbbabbbaaaaa
func: deleteVowel. string = bbbabbbaaaaa
func: deleteVowel. string = bbbabbbaaaaa
func: deleteVowel. string = bbbbbbaaaaa
func: deleteVowel. string = bbbbbbaaaa
func: deleteVowel. string = bbbbbbaaaa
End Work. count = 7
Process finished with exit code 0
```

Задание 2:

```
#include <iostream>
#include <Windows.h>
#include <mutex>
#include <string>

using namespace std;
mutex mtx;

DWORD WINAPI vowelCount(LPVOID lpParam){
    string str = "aeiouAEIOU";
    auto s = *(string*)lpParam;
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < s.size(); i++) {
        //mtx.lock();
        Sleep(10);
    }
}</pre>
```

```
if (str.find(s[i]) != string::npos)
  cout << "func: vowelCount. Count = " << count << endl;</pre>
DWORD WINAPI deleteVowel(LPVOID lpParam) {
auto s = *(string*)lpParam;
string str = "aeiouAEIOU";
const std::string empty;
 for (int i = 0; i < s.size(); i++) {
 if (str.find(s[i]) != string::npos && rand() & 1)
  s.replace(i, 1, empty);
 cout << "func: deleteVowel. string = " << s << endl;</pre>
nt main()
string str = "abbbabbbaaaaa";
HANDLE hThread1 = CreateThread(NULL, 0, deleteVowel, &str, 0, NULL);
HANDLE hThread2 = CreateThread(NULL, 0, vowelCount, &str, 0, NULL);
 WaitForSingleObject(hThread1, INFINITE);
 WaitForSingleObject(hThread2, INFINITE);
CloseHandle(hThread1);
CloseHandle(hThread2);
 return 0;
```

Вывод: изучили основные возможности потоков управления и потоков вводавывода. Получили навыки работы со стандартными средствами управления потоками в C++11. Познакомились с классом Thread и стандартными средствами синхронизации потоков.