Ответы

```
1.Вывод результата работы программы дополнить значениями функций в
найденной точке F(x,y) = ... \Phi(x,y) = ...
int main() {
    Point start = \{-2, 0.5\};
    bool reachedGoodPrecision = findSolutionByNewtonMethodWithEps(f1, d1x,
dly,
                                             f2, d2x, d2y,
                                             start, 1000, 0.001);
    if (reachedGoodPrecision) {
        cout << "Необходимая точность достигнута\n";
        cout << "Необходимая точность не достигнута\n";
    cout << "{" << start.x << " " << start.y << "}";
    cout << "\nF(x, y)= " << f1(start) << "\n";</pre>
    cout << ^{"}\Phi(x, y)=" << f2(start) << ^{"}\n";
}
Вывод программы:
 Необходимая точность достигнута
 {-0.917008 1.77738}
 F(x, y) = 3.29563e-07
 \Phi(x, y) = 4.09975e - 07
```

Process finished with exit code 0

2.Как происходит линеаризация заданной системы уравнений?

В точке М0 мы находим частные производные рассматриваемых функций, а также их значения. Из этих значений составляем следующую систему линейных уравнений:

$$\begin{cases} \left. \frac{\partial F}{\partial x} \right|_{M_0} h + \left. \frac{\partial F}{\partial y} \right|_{M_0} l = -F(x_0, y_0), \\ \left. \frac{\partial \Phi}{\partial x} \right|_{M_0} h + \left. \frac{\partial \Phi}{\partial y} \right|_{M_0} l = -\Phi(x_0, y_0). \end{cases}$$

3. Какие ограничения при этом учитываются?

Точка МО должна находиться достаточно близко к точке решения.