Quelques services avancés de GitHub

Florian Legendre

Université de Poitiers

Année 2020 - 2021



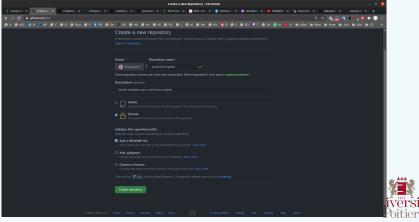
Table of Contents

- Pour aller plus loin avec GitHub
 - Les templates de dépôts
 - Le README de son profil
 - Les Shields en tête du README
 - Les organisations
 - Les logiciels avec une API GitHub
 - Les emojis en GitHub Flavored MarkDown



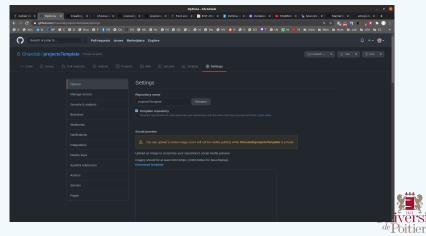
Les templates de dépôts

Pour démarrer des projets avec une arborescence standarde et peut-être des fichiers (comme des README?) pré-remplis vous pouvez créer un dépôt publique ou privé :



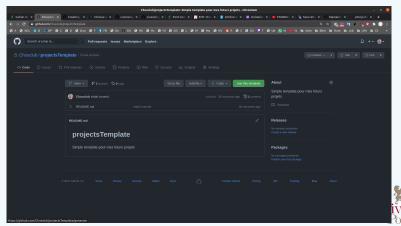
Les templates de projets

Puis dans les settings et l'onglet des options du projet vous pouvez indiquer qu'il s'agit d'un template (et non d'un vrai projet!) :



Les templates de projets

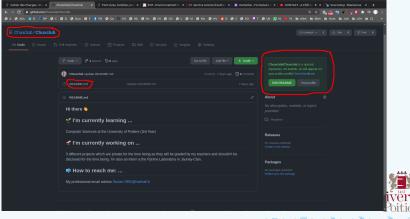
Il vous suffit alors de cliquer sur "Use this template" pour démarrer un tout nouveau projet avec l'arborescence/les fichiers pré-remplis du template en question :



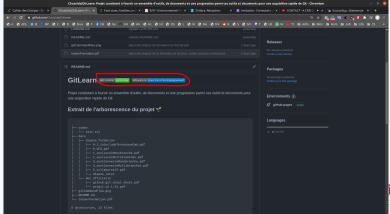
Le dépôt spécial du profil

Vous pouvez faire apparaître un README sur la page d'accueil de votre profil. Pour ce faire vous devez créer un dépôt dont le nom est celui de votre profil $\underline{\mathsf{ET}}$ qui ne contient qu'un README :

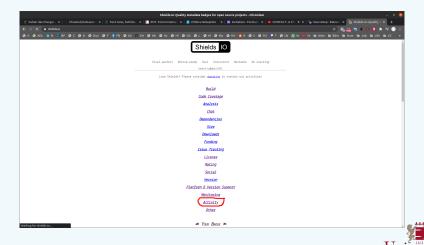
Chuxclab/Chuxclub - Chromium

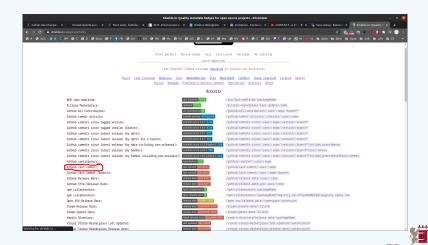


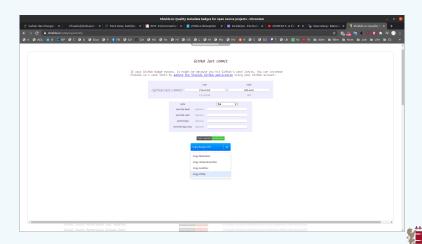
Les shields sont des petits encarts qu'on trouve généralement en tête des README (mais vous pouvez les diposer où vous voulez) et qui ont des fonctionnalités très variables. Le plus fréquemment ils permettent de montrer le dynamisme d'un projet :



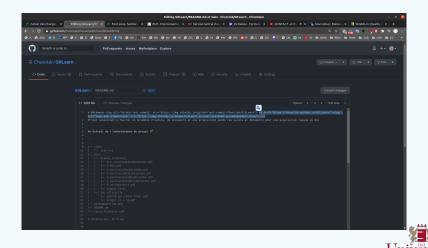




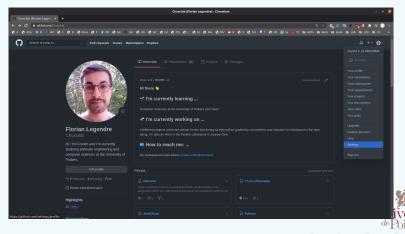


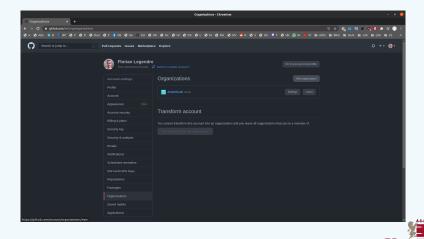


Github

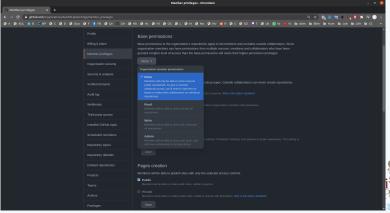


Pour créer votre propre organisation vous devez aller dans les paramètres de votre compte GitHub :

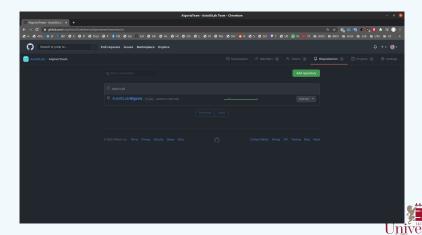




Vous pouvez diviser votre organisation en équipes qui travaillent autour de projets. Si vous voulez que ces équipes ne puissent pas voir les projets des autres vous devez régler les droits comme dans cette capture d'écran :



Vous pouvez alors ajouter un dépôt à l'équipe :



ATTENTION pour le dernier point ci-dessus : Ce dépôt doit d'abord exister à l'échelle de l'organisation toute entière.

Vous devez donc d'abord créer un dépôt (privé pour vous) à l'échelle de l'organisation (droits d'administrateurs requis) puis l'ajouter à l'équipe.

Le fonctionnement est le même quand vous voulez assigner un tableau de bord de projet à l'équipe!

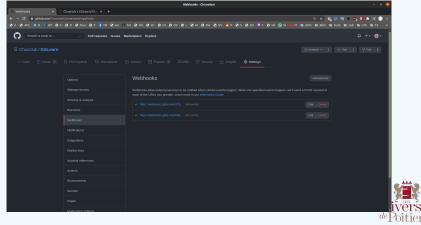


Un webhook (ou "greffon web") est un abonnement d'une application web quelconque à des événements du dépôt greffé toutes branches confondues (push / pull / nouvelle branche / etc.)

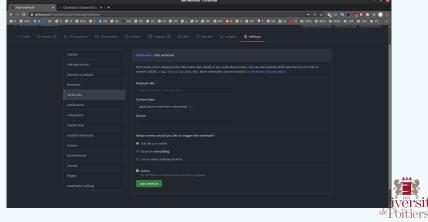
C'est notamment utilisé pour des intégrations dans des applications de salons de conversations ou autres GroupWares connectés à internet et ayant une API GitHub.



Pour ajouter un webhook il faut aller dans l'onglet webhook des paramètres du dépôt :

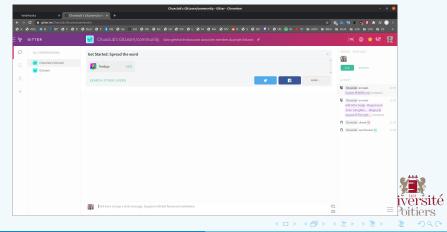


Il faut alors renseigner l'url à laquelle envoyer les événements du dépôt et choisir les événements qu'on souhaite communiquer :



Github

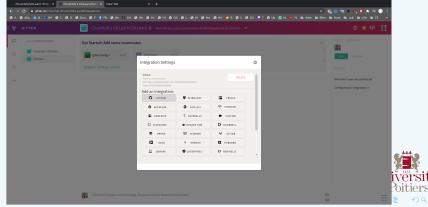
On voit sur cet exemple le résultat d'un webhook. Dans la barre à droite du salon de conversation Gitter on constate des messages indiquant les dernières mises à jour du dépôt :



Gitter : le Discord des développeurs

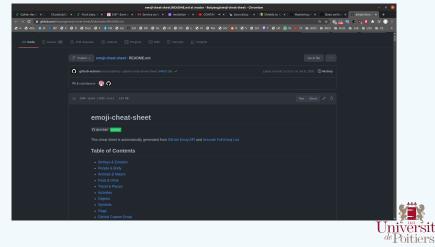
Gitter est un logiciel dont le fonctionnement est similaire à Discord mais avec une meilleure politique de gestion des données (free, open-source, vous gardez la propriété intellectuelle de toute donnée envoyée) :

Chuxclub's GitLearn/GitLearn - Gitter - Chromium



Le guide des emojis en MarkDown pour GitHub

Il est possible de mettre des emojis dans un README :



Le guide des emojis en MarkDown pour GitHub

la page complète vers les codes de ces-derniers se trouve ici https://github.com/ikatyang/emoji-cheat-sheet/blob/ master/README.md.

Attention: ils ne marchent (a priori) que pour GitHub. Une autocomplétion des emojis est proposée si vous éditez votre README dans GitHub

