Versionner un projet avec Git, Communiquer avec GitHub

Florian Legendre

Université de Poitiers

Année 2020 - 2021



Table of Contents

- Pourquoi GitHub?
- 2 Communiquer le projet avec GitHub
- 3 Communiquer autour du projet avec GitHub



Table of Contents

- Pourquoi GitHub?
 - Les contraintes à respecter
 - Un extrait de l'état de l'art
 - Les motivations de ce choix



Github

Les contraintes à respecter

Peu importe la plateforme choisie nous devions respecter les deux contraintes suivantes :

- Les données/codes ne doivent pas être accessibles au publique ou à qui que ce soit d'autres que les personnes autorisées
- Les données/codes doivent n'appartenir qu'à vous en tout temps



Les autres solutions

${\sf SourceSup}\ {\sf RENATER}:$

AVANTAGES Service de dépôt distant Création de forums autour du projet Documentation du projet par un Wiki / Page web NCONVÉNIENTS Boutons et liens parfois très petits voire illisibles illisibles Style de l'interface un peu vieillissant	Analyse de la solution SourceSup Renater			
Création de forums autour du projet Documentation du projet par un Wiki / Page web Boutons et liens parfois très petits voire illisibles Style de l'interface un peu vieillissant	AVANTAGES	INCONVÉNIENTS		
 Serveur de fichiers lourds (300Mo) Listes de diffusions / Sondages / Abonnements à des forums Messagerie intégrée Sécurité des données / Pas de commercialisation des données Des mots-clés pour les recherches de projets Extensibilité des services grâce aux plugins Pas d'intégrations à d'autres plateformes comme Zenado ou Gitter, etc. Validation des projets déposée un peu floue Réactivité du support ? Survie de la plateforme? Certaines fonctionnalités peuvent être très techniques 	Création de forums autour du projet Documentation du projet par un Wiki / Page web Serveur de fichiers lourds (300Mo) Listes de diffusions / Sondages / Abonnements à des forums Messagerie intégrée Sécurité des données / Pas de commercialisation des données Des mots-clés pour les recherches de projets Extensibilité des services grâce aux	illisibles Style de l'interface un peu vieillissant Peut ne pas être engageant. Pas d'intégrations à d'autres plateformes comme Zenado ou Gitter, etc. Validation des projets déposée un peu floue Réactivité du support? Survie de la plateforme? Certaines fonctionnalités peuvent être		

En-dehors de SourceSup RENATER les solutions étaient soit :

- Partielles (GitLab / Bitbucket)
- Payantes (Bitbucket)
- Les termes d'utilisations étaient flous (GitLab)
- Trop techniques à mettre en oeuvre (Allura)

Si vous voulez tout de même les explorer voici quelques liens :

- SourceSup RENATER: https://sourcesup.renater.fr/
- GitLab: https://about.gitlab.com/
- BitBucket: https://bitbucket.org/product/
- Allura: https://allura.apache.org/



Avantages et Inconvénients de GitHub

Analyse de GitHub		
AVAN	TAGES	INCONVÉNIENTS
•	Respect des contraintes énoncées par le biais des projets privés Nombre de collaborateurs et de projets privés illimité + de nombreux services gratuits (cf. https://github.com/pricing) Tout-en-un pour la communication/gestion (humaine) des projets Possibilité de créer des organisations La forge n°1 sur le marché => plateforme vivante et dynamique	 Forge propriétaire (attention à d'éventuels changements des conditions d'utilisation) Quelques limitations sur les projets privés avec la formule gratuite (pas de Wiki ni de pages web par exemple)



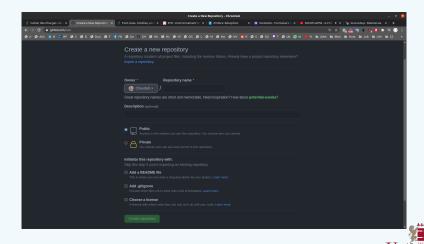
Table of Contents

- 2 Communiquer le projet avec GitHub
 - Créer un dépôt et régler sa visibilité
 - Collaborer

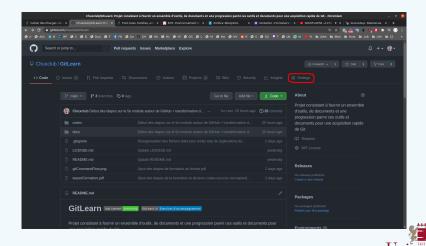


Github

Régler la visibilité à la création du dépôt

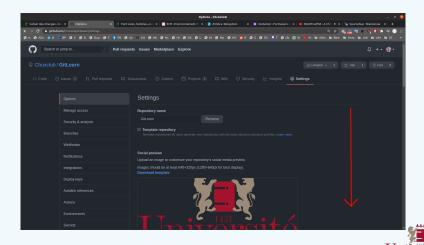


Régler la visibilité après la création du dépôt

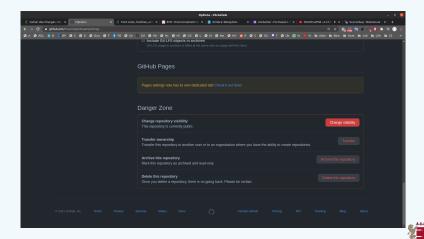


Github

Régler la visibilité après la création du dépôt



Régler la visibilité après la création du dépôt



Inviter un collaborateur

Il y a trois scénarios possibles, qui dépendent de la configuration du ou des dépôts distants.

Premier scénario :

Vous êtes indiqué comme **collaborateur** sur la branche distante. En tant que collaborateur vous pouvez "pusher" les changements que vous voulez sans restriction! Sauf si le projet fait partie d'une organisation...

ATTENTION pour les chefs de projet : Cela nécessite d'avoir une très grande confiance en ses collaborateurs. En cas de doute une des solutions est alors d'avoir une branche distante de développement

Inviter un collaborateur

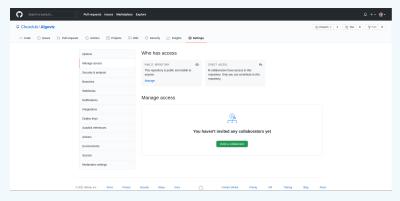


Figure – Définir des collaborateurs sous GitHub



Fork et Pull request

Second scénario:

- Vous avez "forké" (càd copié) sous Github le projet d'une personne.
- 2 Vous avez ensuite cloné ce fork.
- Vous avez travaillé sur ce clone et "pushé" vos projets sur votre fork distant.
- Vous pouvez ensuite faire un pull request directement sur l'interface GitHub.



Fork et Pull request

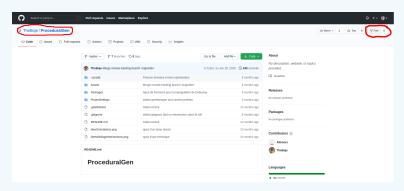


Figure - Forker sous GitHub



Fork et Pull request

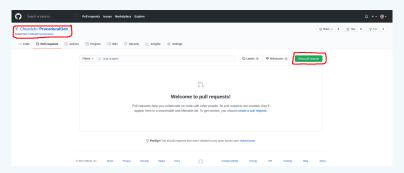


Figure - Faire un pull request sous GitHub



Fork tardif

Dernier scénario:

Vous avez cloné le projet d'une personne. Vous avez ensuite travaillé dessus et vous vous rendez compte que vous souhaiteriez faire part de vos modifications à l'auteur...

- Comme précédemment vous forkez
- Vous ajoutez une branche distante à votre clone : git remote add <nom> <urlDeVotreDepot> ou, plus brutal : git remote rm origin suivi de git remote add origin <urlDeVotreDepot>
- Vous pushez vos changements sur ce fork
- Vous faites un pull request comme précédemment



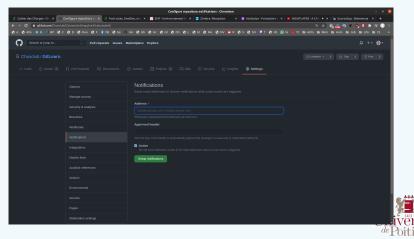
Table of Contents

- 3 Communiquer autour du projet avec GitHub
 - Communiquer
 - Les fichiers spéciaux
 - La syntaxe MarkDown



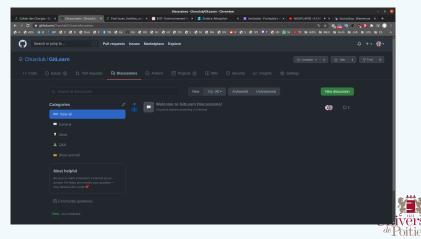
Les notifications

Les notifications permettent à celles et ceux qui y sont inscrits de recevoir des mails dès qu'une mise à jour est faite sur le projet :



Les discussions

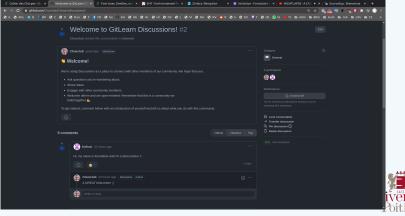
Les discussions sont des sortes de listes de diffusion de mails avec des sujets fixes :



Les discussions

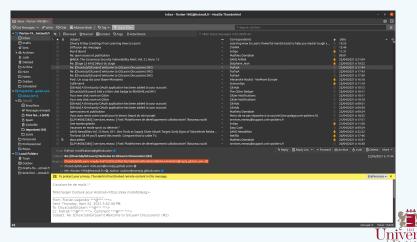
Il est possible de désabonner d'une discussion pour cesser de recevoir des mails ou au contraire d'épingler celle-ci pour qu'elle reste visible à tout moment :

Welcome to Cittearn Discussions! - Discussion #2 - Chuxclob/Gittearn - Chromium

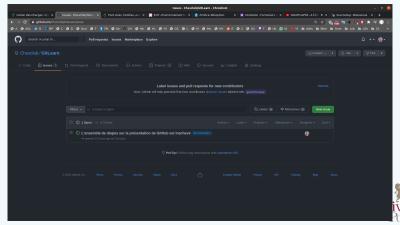


Les discussions

Il est possible d'y répondre directement depuis sa boîte mail :



Un ticket est un moyen d'indiquer qu'une feature est souhaitée ou un bug a été détecté ou même tout simplement de poser une question.

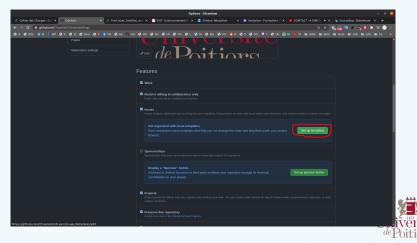


Les "billets" ou "tickets" présentent plusieurs avantages :

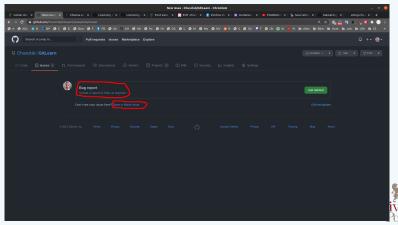
- Ils peuvent être catégorisés par des labels et triés automatiquement dans un tableau de bord d'avancement du projet donné (cf. "Les projets" plus loin)
- La personne à qui un ticket est assigné reçoit un mail de son assignation avec le message du ticket (comme pour les discussions on peut y répondre directement par mail!)
- On peut faire des "templates" de tickets ce qui permet une prise en main claire et rapide pour la personne assignée au ticket
- Les tickets gardent un historique des bugs éliminés, ce qui permet de savoir quand un bug est revenu ou non



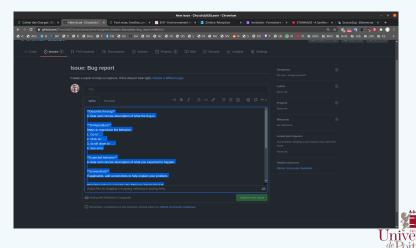
Pour créer un template de ticket il faut d'aller dans les options du dépôt :



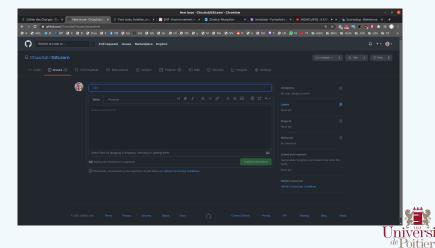
L'utilisateur peut alors choisir de créer un billet en utilisant le template ou, si aucun template ne lui convient, il peut choisir de créer un billet sans template :



Édition d'un billet avec template :

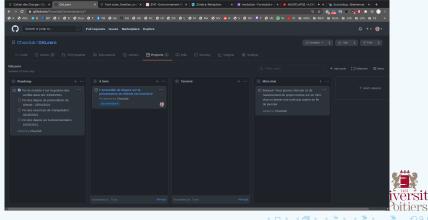


Édition d'un billet sans template :



Les projets

Les projets sont des tableaux de bord de l'avancement du projet. Les tickets peuvent y apparaître automatiquement et triés en colonnes "à faire" / "en cours" / "terminés" :



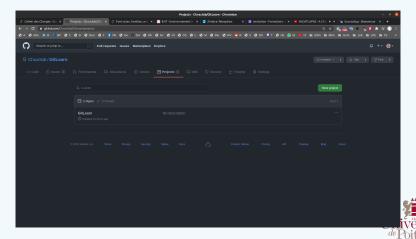
Les projets fonctionnent en utilisant deux briques : les colonnes et dans les colonnes des cartes. Il est possible d'utiliser la syntaxe MarkDown dans ces cartes. Aussi vous pouvez donner le sens et l'usage que vous voulez à vos colonnes :

- Créer une roadmap du projet
- Un mini-chat
- Une colonne de liens vers des documentations extérieures
- Les gestions de tickets
- Une colonne "dates importantes" qui donne les deadlines ou la date de la prochaine réunion autour du projet
- etc.

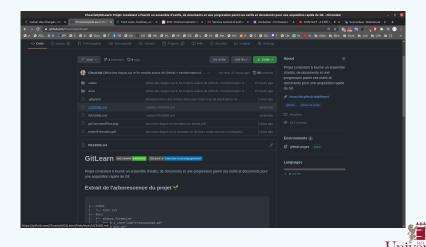


Les projets

Il est possible de créer plusieurs projets dans les cas où, par exemple, le projet implique plusieurs gros services différents :

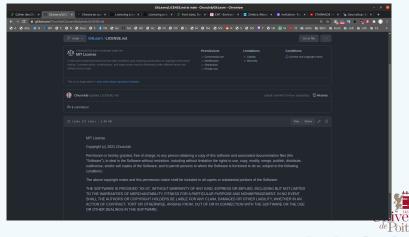


Le fichier README



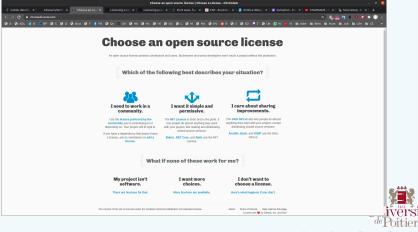
Le fichier LICENSE

À l'instar du README le fichier LICENSE est analysé par un robot pour afficher cette licence dans la page d'accueil de votre projet :



Le fichier LICENSE

Le contenu du fichier LICENSE peut être copié-collé en vous aidant de ce site https://choosealicense.com/:



Le guide du MarkDown

Le MarkDown est un ensemble de petits codes syntaxiques qui permettent de formatter automatiquement un document.

L'ensemble de ces codes tient en une page web https:
//guides.github.com/features/mastering-markdown/:

