

小明工程師成名錄

小明終於唸完大學了，轉職成一位工程師。今天他參加了一個乘法提升效能的研討會。他非常專注地聆聽每個人的發言，試圖從中找出任何可以讓他的程式碼運作更快的技巧。

當他回家後，他立刻開始修改他的程式碼，將其中的乘法操作進行了一些微調。他很快地發現他的程式碼運行速度比以前快了許多！

他興高采烈地回到研討會上，並向大家展示了他的成果。當他向大家解釋他的優化技巧時，他充滿自信地宣稱：“我已經找到了一個乘法可以提升效能，但乘上 0 還是 0！”

然而，他的自信很快就被打破了。當場有人問道：“那麼你的程式碼在計算任何數字乘上 0 時都會直接回傳 0 嗎？”

工程師沉默了一會兒，最後只能無奈地回答：“是的，我犯了一個錯誤。”

這時，現場所有人都忍不住笑了起來。工程師雖然感到有點尷尬，但他也明白了一個道理：在程式設計中，細節決定成敗，任何看似微不足道的錯誤都可能導致程式出現嚴重的問題。

請注意，除了 ??? 那段程式碼可以更改的情況下，不能透過修改其他行來達成題目的目標，包含但不限於「更改宣告變數的資料型態」、「直接針對答案的輸出去調整判斷式」等方式。

輸入說明

第一行輸入 N 表示有幾個算式要進行。其中 $1 \leq N \leq 10000$ 。

這一行之後是 N 行，每行有 A 與 B 共兩個值，由一個或多個空白分隔。

其中 $-2147483648 \leq A \leq 2147483647$, $-2147483648 \leq B \leq 2147483647$ 。

輸出說明

對於輸入文件中的每一行 A 與 B ，

在每一行上輸出該輸入的乘法結果。

當程式的輸入會導致程式崩潰時，必須輸出 **Error detected!**

範例輸入

5

0 12

50 2

-4 2312

6000 -6000

50000 50000

範例輸出

0

100

-9248

-36000000

Error detected!