















規則說明

EOF 2025

Chun-Ying Huang (黃俊穎)

Overview

-  **asef18766** aseb18766
-  **Bogay** bogay
-  **chuang** chunying
-  **giver** giver139
-  **Ice1187** ice1187
-  **lys0829** lys0829
-  **maple3142** maple3142
-  **seadog007** seadog007
-  **splitline** splitline
-  **t510599** t510599
-  **toxicpie** toxicpie
-  **TwinkleStar03** star.03
-  **YingMuo** yingmuo
-  **zeze** zeze7481

相關憑證

- Team ID
 - 透過 Email 通知
 - 部份題目服務資源之 IP 會與 Team ID 相關
- Scoreboard Token
 - 透過 Email 通知
 - 用來跟 Scoreboard 互動 (Patch, Flag, Pcap...)
- Jumpbox
 - IP 和 ssh-key 已透過 Email 通知隊長
 - 所有比賽相關服務都要透過 Jumpbox 連線

競賽入口

- 請使用 Email 提供的 **Jumpbox** 連線至競賽網路
 - A&D Gamebox: **10.102.x.60** , x = 1 ~ 11 (你的隊伍編號); 12為NPC
 - KoH: **題目釋出時公佈在 Dashboard 上**
 - Jeopardy: **題目釋出時公佈在 Dashboard 上**
 - Dashboard/Scoreboard
 - <http://35.221.181.38:8888/dashboard/>
 - 使用 **Scoreboard Token** 登入
- 嚴禁以**任何型式** 攻擊 **A&D Gamebox** 以外之服務, 違者一律取消資格。
若有疑問請在頻道內詢問

競賽型式

- **A&D - Attack & Defense**
 - 回合制: 每回合 5 分鐘
 - 各隊互打, 每隊會有自己的服務 (依 IP 或是服務帳號區別)
 - **攻擊成功**: 在單一回合內, 取得其他隊伍的 FLAG
 - **防禦成功**: 在單一回合內, 讓其他隊伍無法取得 FLAG
 - **服務檢查**: 確保服務在競賽期間可以正常運行
 - 服務可以 **自行修正**: 上傳被修正 (Patch) 後的檔案
 - 可取得自己服務的**網路流量** (pcap)
- **KoH - King of the Hill**
- **Jeopardy**

競賽型式

- **A&D - Attack & Defense**
- **KoH - King of the Hill**
 - 回合制: 每回合 5 分鐘
 - 依照遊戲規則, **取得愈多分數愈好**
 - 以積分**排名**
- **Jeopardy**
 - **Pwn**
 - **Rev**
 - **Web**
 - **Crypto**

Scoring

TL;DR

- A&D
 - 盡可能拿到別人機器上的 FLAG 就對了
 - 零和遊戲, 每回合每隊可拿到 11 分
 - 拿到別隊 FLAG 與其他隊伍共同瓜分該隊的 11 分
 - 被拿到 FLAG 該回合損失 11 分
 - 服務檢查沒過 視同被拿到 FLAG
 - 上 Patch 視同該回合「服務檢查沒過」
 - 重置服務 視同該回合「服務檢查沒過」
- KoH: 儘量拿高分就對了
- Jeopardy: 不用管, 解題就對了

計分方式:A&D - 攻擊/防禦/服務檢查分

- 在預設情況下, 每回合每隊可 **+11** 分 [總隊數(含NPC) - 1]
 - 需通過服務檢查, 且未被攻擊成功 (偷到FLAG)
 - 服務檢查未通過的隊伍, 該回合 0 分, 但其他隊也得不到攻擊分
 - 全部隊伍(包含NPC)均無通過服務檢查時: 所有隊伍均 0 分
 - 如果該回合有 Patch 被部署, 則視同服務檢查未通過
- 被攻擊成功的隊伍, 該回合拿不到分, 11 分將**平均分給**攻擊成功的隊伍

服務修正(Patch)

- 會先跑 Patch 檢查, 成功通過檢查後才會部署到環境中
- 可透過 Dashboard 上傳 Patch
- Patch 會根據情況 Release 給其他隊 (各題自訂時間差)
- Patch 只會在 Round Initialization 階段部署
- Patch 可以混淆, 但需確保服務可正常運作

PCAP

- 攻擊流量將被去識別化
- N+3 回合後釋出給隊伍分析
- 總分前三名的隊伍無法下載任何 PCAP 檔案
 - 脫離前三名即可下載所有已公開的 PCAP
- PCAP 下載方式將公告於 Discord Announcement

計分方式:KoH

- 請依遊戲規則指示進行，嘗試最大化在遊戲內的得分
- 每回合結束後，計分板依排名給分
 - 第 1 名至第 12 名各得：遞減階差(二階)數列
40, 30, 20, 10, 6, 6, 6, 4, 4, 4, 2, 2 分
 - 若有同名次的情況，則將分數加起來後平分。
 - 範例:若有二隊並列第一名，則二隊可各得 $(40+30) / 2$ 分，無條件捨去

總分計算

- 所有題目 (A&D, KoH, Jeopardy) 分數加總
- Jeopardy
 - 動態計分 5000 ~ 1500
 - decay = 5
- 主辦單位保留分數計算調整的權利

Visualization

- 簡單介紹視覺化系統的二三事
- 從視覺化了解即時戰況
- 藍色投射物是各種網路流量
- 紅色投射物是成功的攻擊
 - 取得某一方 FLAG



Visualization (Cont'd)

1:05 AM: NPC → B33F 50UP

1:05 AM: NPC → B33F 50UP

1:05 AM: NPC → B33F 50UP

1:05 AM: NPC → B33F 50UP

1:05 AM: NPC → B33F 50UP

1:06 AM: NPC → B33F 50UP

1:06 AM: NPC → B33F 50UP

1:06 AM: NPC → B33F 50UP

1:06 AM: NPC → B33F 50UP

1:06 AM: NPC → B33F 50UP

/// Round 5268 ///

/// Round Initializing ///

1: (11000) NPC

2: (11000) 希望這次可以進決賽><

3: (11000) 企鵝好可愛所以我們叫Tomorin

4: (11000) 隊名為 20 個字元以內

5: (11000) 孫老命令你做攻防前準備，問單兵該如何處

6: (11000) 好想退休EOF戰隊

7: (11000) Сигма Бой

8: (11000) GCCSHY

9: (11000) CakeIsTheFake

10: (11000) i'm down QQ

11: (11000) It's MyGO!!!!!!

12: (11000) B33F 50UP



Visualization: New Updates

- 今年的視覺化系統的小更新
- 被打的話會失火，**被打越多次火越旺**



競賽入口 (AGAIN!)

- 請使用 Email 提供的 **Jumpbox** 連線至競賽網路
 - A&D Gamebox: **10.102.x.60** , x = 1 ~ 11 (你的隊伍編號); 12為NPC
 - KoH: **題目釋出時公佈在 Dashboard 上**
 - Jeopardy: **題目釋出時公佈在 Dashboard 上**
 - Dashboard/Scoreboard
 - <http://35.221.181.38:8888/dashboard/>
 - 使用 **Scoreboard Token** 登入
- 嚴禁以**任何型式** 攻擊 **A&D Gamebox** 以外之服務, 違者一律取消資格。
若有疑問請在頻道內詢問

Hint

- 好好運用 Jumpbox 的 Public IP, 防火牆全部 port 都開放了
- Gamebox 可以摸到外網

Q & A

<問題發問>

各位可以在自己隊伍的dc頻道 tag @2025 EOF Staff