### 1-xrudder本身的控制难点

• 控制分配问题

2-xrudder最近的研究成果,分为不考虑容错和考虑容错

- 3-lqr的xrudder控制有没有
- 4-滑膜控制xrudder
- 5-仿真工具箱学习
- 6-地形跟踪auv (避免碰撞)

### X-rudder 的类别

• 固定的 X 舵(Fixed X rudder):

这种 X 形舵的方向舵不能操作。由 Tao (2002 年)设计的名为 CR-02 的 AUV 就配备了这种 X 形舵。 AUV 的运动控制由垂直和水平推进器以及四个主推进器完成。这种 X 舵不提供控制能力,只提供了额外的稳定性。

• 对角连接 X 舵(Diagonal-linkage X rudder):

这种 X 型舵以对角舵为单位驱动。例如,吉田设计的名为 "Yumeiruka "的自动潜航器 (2013 年) 在船头和船尾分别安装了两个 X 形舵。AUV 可以利用它们产生相应的力矩来控制偏航和俯仰。2013 年3 月,AUV 在相模湾进行了为期 15 天的海上试验。

• 独立 X 舵(Independent X rudder):

这种 X 型舵的舵面可以独立操作。瑞典的哥特兰级(Gotland-class Submarine)、德国的 212 A 型(Type 212 Submarine)和日本的双龙级(Sōryū-class Submarine)等一些国家的潜艇通常装备有这种 X 型舵。但很少有公开文献介绍其控制方法。一些鱼雷也使用了这种 X 形舵(Tiansen,2007年),在鱼雷控制中通常同时操作四个舵。在这种 X 形舵中,每个舵的操作都会引起飞行器偏航和俯仰的变化。为 AUV 提供更多的控制方式意味着为 AUV 提供更多的安全性。

### X-rudder 和 Corss-rudder 的区别

• 标准化和去标准化

对于十字舵 AUV ,将控制器的输入标准化(限定到-1到+1之间),再将其输出去标准化,这两个步骤都是线性的,设计起来比较简单。这样做的好处是通过微小的控制律调整就可以引起较大的输出变化。

$$\begin{cases} \delta_{v} = CTR_{yaw.cross} \times \delta_{v. \max} \\ \delta_{h} = CTR_{pitch.cross} \times \delta_{h. \max} \\ -1 \le CTR_{yaw.cross}, CTR_{pitch.cross} \le +1 \end{cases}$$
(5)

可以看到,对于十字舵,拥有水平和垂直舵面两个执行器,属于欠驱动,所以只控制两个量,达到控制舰体的目的,控制输出  $CTR_{yaw,cross}$ ,  $CTR_{pitch,cross}$  (偏航角和俯仰角,对应竖直舵和水平舵),可以直接对应到两个舵,去标准化非常简单。

对于 X 舵,其四个舵面都可以独立控制,属于过驱动,所以可以控制完整的三个角度(yaw, pitch, roll)。而四个舵面都可以影响这三个量,所以不能像十字舵那样简单的去标准化。

• 控制分配

注意公式 (5) ,由于水平舵和垂直舵刚好与俯仰角、方向角对应,所以去标准化后可以直接得到对应的舵角。然而对于 X 舵,去标准化后只能得到  $\delta_{VR} = [\delta_{VR,roll}, \delta_{VR,pitch}, \delta_{VR,yaw}]^T$  ,这表示三个虚拟舵角用于控制三个角度。接下来就要进行控制分配,用四个舵面来完成三个角度的控制。

Zhang, Ying-hao et al. "Design and simulation of X-rudder AUV's motion control." *Ocean Engineering* 137 (2017): 204-214.

以上文章提出了去标准化和控制分配(伪逆)的方法。

# 运动学建模和动力学建模

对于飞行器或水下航行器,以垂直面控制为例,上层给出的参考指令  $y_d = [x_d, z_d, \theta_d]$  ,表示目标坐标和俯仰角。系统状态  $x = [x, z, \theta, u, w, q]$  ,后三个参数表示浪涌速度,升沉速度,俯仰角速度。

对于线性系统:

$$\begin{aligned}
 x^+ &= Ax + Bu \\
 v &= Cx + Du,
 \end{aligned}
 \tag{1}$$

在上层给出参考指令  $y_d$  后,可以计算出对应的 $x_d$  ,后续直接跟踪  $x_d$  即可。这种方法相当于将运动学和动力学方程融合在一起,如果只对状态 x 的后三个参数 u,w,q 进行控制,也可以完成跟踪任务,因为它们就是由前三个参数的目标值计算出来的。当后三个参数达到目标值时,前三个值也会达到。

将运动学和动力学方程融合在一起的好处在于能够抗干扰,防止动力学参数达到目标值时,运动学参数 没有达到。

然而对于 AUV, 其运动学方程和动力学方程为:

$$\begin{cases} \dot{x} = u \cos \theta + w \sin \theta \\ \dot{z} = -u \sin \theta + w \cos \theta \\ \dot{\theta} = q \end{cases}$$
 (1)

$$\begin{cases} \dot{u} = f_u(u, w, q) + g_u X_T + d_u \\ \dot{w} = f_w(u, w, q) + g_w \tau_w + d_w \\ \dot{q} = f_q(u, w, q) + g_q \tau_q + d_q \end{cases}$$
(3)

对于该系统,给出参考指令  $[x_d, z_d, \theta_d]$  后,可以计算出 u, w, q 的目标稳态。然而系统是非线性的,将两个模型融合在一起只会加剧非线性的程度,所以分为两层进行控制:

- 1. 根据给定的  $[x_d, z_d, \theta_d]$  和运动学方程计算出  $[u_d, w_d, q_d]$
- 2. 根据  $[u_d, w_d, q_d]$  计算出控制输出。

这种分两层控制的方法适用于非线性控制,以下论文设计了这种模式的跟踪控制算法:

Xia, Yingkai et al. "Optimal robust trajectory tracking control of a X-rudder AUV with velocity sensor failures and uncertainties." *Ocean Engineering* 198 (2020): 106949.

Elmokadem, Taha et al. "Trajectory tracking sliding mode control of underactuated AUVs." *Nonlinear Dynamics* 84 (2015): 1079-1091.

# 非线性 MPC

使用非线性 MPC 可以避免分两层计算进行控制,只进行一层优化计算。

Shen, Chao and Yang Shi. "Distributed implementation of nonlinear model predictive control for AUV trajectory tracking." *Autom.* 115 (2020): 108863.

本文研究了自主潜水器 (AUV) 的轨迹跟踪控制。我们研究了非线性模型预测控制 (NMPC) 方法,寻找可能的方法来减轻沉重的计算负担。利用 AUV 运动的动态特性,我们开发了新型分布式 NMPC 算法。通过将原始优化问题适当分解为更小的子问题,然后以分布式方式求解,可以显著减少预期浮点运算(flops)。我们的研究表明,在分解后的子问题中采用拟议的收缩约束可以保证 AUV 轨迹的收敛性。我们还证明了递归可行性和闭环稳定性。利用所保证的稳定性,进一步开发了一种实时分布式实现算法,以自动权衡控制性能和计算复杂性。对猎鹰 AUV 模型进行的大量仿真研究证明了所提方法的有效性和鲁棒性。

## 控制分配问题

Wang, Wenjin et al. "A Fault-tolerant Steering Prototype for X-rudder Underwater Vehicles." *Sensors* (Basel, Switzerland) 20 (2020): n. pag.

在上面文献的 Introduction 中写道: 上述 xAUV **仍采用虚拟水平舵和垂直舵指令**, 需要将其转换为 X 舵指令。在文献[6,7]中,首先利用 PID 控制器产生水平舵和垂直舵指令,然后利用指令变换来计算 X-舵指令。然而,这种指令变换可能会产生不期望的滚转扭矩,影响平移和旋转稳定性。为了解决这一问题,Zhang 等人[8]通过引入最小能量作为准则,将变换表述为一个约束最小化问题,而该优化问题的伪逆解正是[6,7]中描述的变换公式。虽然现有文献对控制分配问题进行了研究,但大多数研究都是通过模拟进行的,现有文献都没有进行现场测试。

在 X-rudder 和 Corss-rudder 的区别 一节中,引用的 Design and simulation of X-rudder AUV's motion control. 文献中,虚拟舵不再是水平舵和垂直舵,而是控制三个角度 (roll, pitch, yaw) 的虚拟舵。

不管采用哪种虚拟舵的设计模式,到最后都避免不了控制分配问题,所以 X-rudder 的核心问题是如何进行控制分配问题。当前文献对于执行器故障的容错控制,也是如何针对故障进行对应的控制分配。

## 无故障控制分配

#### 伪逆法

(2) 伪逆法。控制分配技术中应用最广,最具代表性的当属伪逆控制分配,伪逆法最早出现于飞行器控制分配问题中<sup>[31]</sup>,2006年,T.I. Fossen等<sup>[32]</sup>将伪逆法用于水下机器人的控制分配。伪逆法具有计算量小和易于实现等优点,但未考虑执行机构的饱和(位置和偏转速率)约束限制,也不能实现可达集的全覆盖。1995年,Bordignon等<sup>[33]</sup>通过F-18HARV实验得出伪逆法只可实现可达集中的部分虚拟指令,最好的情况也只能达到其中的42.7%。另外伪逆法为单一目标优化解,不能用于多目标优化求解,也不能用于非线性的控制分配问题求解。2020年,Jagadeesh等<sup>[34]</sup>将加权伪逆法用于水下机器人的控制分配,实现了执行机构的使用权重,但仍未解决伪逆法的缺陷。

如果矩阵B行满秩,行向量线性无关, $Bu=\tau$ 为欠定方程组,此时存在零个或者无穷多个解,那么可以利用右逆直接求得一个解:

$$\mathbf{u} = \mathbf{B}^{\mathsf{T}} (\mathbf{B} \mathbf{B}^{\mathsf{T}})^{-1} \mathbf{\tau} = \mathbf{B}^{\mathsf{T}} \mathbf{\tau} \tag{3-16}$$

在上式中, $\mathbf{B}^{+}$ 为 $\mathbf{B}$ 的右逆矩阵。

在 X 舵 AUV 的正常控制分配中,伪逆控制分配,即是求得其右逆解,可以通过证明<sup>[66]</sup>,矩阵的伪逆是唯一的,欠定方程组的伪逆解即是最小范数解,是方程组的一个可行解,也是一个最优解。对于如下的优化问题:

$$\begin{cases}
\min & f = \mathbf{u}^{\mathsf{T}} \mathbf{W} \mathbf{u} \\
s.t. & \mathbf{B} \mathbf{u} - \boldsymbol{\tau} = 0
\end{cases}$$
(3-17)

伪逆法求得的解就是上式的最优解,因此,伪逆法是一种单一目标优化的控制分配方法,对于多目标优化问题,伪逆法不再适用,但可以采用非线性规划法。

#### 顺序二次规划SQP & 改进二次规划 IQP

AUV 在水下工作时,其工作任务时长受携带的能源限制,不能无限期工作,而 AUV 携带的能源受其自身体积的约束,能源就显得十分珍贵,因此,将能源的消耗 量作为控制分配的一个优化目标。AUV 控制分配的结果体现在舵的执行转角上,舵 角分配的越小,能源的消耗越小。在考虑能源消耗的同时,还必须考虑控制分配的精确度,控制分配的结果越精确,AUV 的运动控制响应越好,就越容易控制,因此将能源消耗和控制分配精度作为控制分配的优化目标,优化目标函数定义如下:

$$\min f = (1-\theta) \mathbf{u}^{\mathrm{T}} \mathbf{w}_{1} \mathbf{u} + \theta (\tau - \mathbf{B} \mathbf{u})^{\mathrm{T}} \mathbf{w}_{2} (\tau - \mathbf{B} \mathbf{u})$$
(3-38)

等式约束: τ=Bu

不等式约束:  $\bar{u}^2 - u^2 \ge 0$ 

上式中, $\mathbf{w}_1$ , $\mathbf{w}_2$ 为对角权值矩阵,调节其大小,可以改变对应舵的使用率及优先使用权。舵偏转位置约束  $\mathbf{u}_{\min} = [-25^\circ, -25^\circ, -25^\circ, -25^\circ]$ 和  $\mathbf{u}_{\max} = [25^\circ, 25^\circ, 25^\circ, 25^\circ, 25^\circ]$ , $\mathbf{w}_1$ 和  $\mathbf{w}$ ,取单位对角阵。 9=0.5,是考虑能源消耗问题与分配精确问题同等重要。

# 故障情况控制分配

#### 力矩再分配

#### (1) 单舵缺失

当 X 舵 AUV 某一个舵叶全部丢失时,那么对应的舵将不再产生力矩,实际产生的力矩与期望的控制力矩将会存在误差,会影响 AUV 的正常工作。以 4 号尾舵缺失为例,期望力矩由剩下的 1、2、3 号舵产生,此时,控制分配效率矩阵为:

$$\mathbf{B}_{f} = \begin{bmatrix} -0.0221v^{2} & -0.0221v^{2} & -0.0221v^{2} \\ 0.0729v^{2} & -0.0729v^{2} & -0.0729v^{2} \\ -0.0729v^{2} & -0.0729v^{2} & 0.0729v^{2} \end{bmatrix}$$

期望力矩 $\tau$ 与剩余执行机构输入指令向量u,的关系如下:

$$\tau = B_f u_f \tag{4-25}$$

此时, $\tau$ 与 $u_f$ 的维度相同,求解式(4-25)即是一个正常的线性方程组求解问题,可以很容易得到可行解。

### (1) 单舵卡舵

卡舵与舵叶缺失的情况不同,卡舵时,舵叶仍然产生力矩,只不过其力矩是固定大小,无论舵机输入指令为多少,都只输出固定的力矩大小,方向也一定。假设 4 号舵发生卡舵,卡舵舵角为 $u_{,4}$ ,4 号舵的固定力矩 $\tau_{,f}$ 输出为:

$$\boldsymbol{\tau}_{f} = \begin{bmatrix} -0.0221v^{2} \cdot u_{t4} \\ 0.0729v^{2} \cdot u_{t4} \\ 0.0729v^{2} \cdot u_{t4} \end{bmatrix}$$
 (4-28)

单舵卡舵情况下的控制分配效率矩阵为:

$$\mathbf{B}_{f} = \begin{bmatrix} -0.0221v^{2} & -0.0221v^{2} & -0.0221v^{2} \\ 0.0729v^{2} & -0.0729v^{2} & -0.0729v^{2} \\ -0.0729v^{2} & -0.0729v^{2} & 0.0729v^{2} \end{bmatrix}$$
(4-29)

此时,期望力矩 $\tau$ 与剩余执行机构输入指令向量 $u_{\ell}$ 的关系为:

$$\boldsymbol{\tau} - \boldsymbol{\tau}_f = \boldsymbol{B}_f \boldsymbol{u}_f \tag{4-30}$$

#### 非线性规划NLP

卡舵故障映射到虚拟舵:

$$\begin{bmatrix} \overline{\delta}_r & \overline{\delta}_s \end{bmatrix}^T = B \begin{bmatrix} \delta_1 & \delta_2 & \delta_3 & \delta_4 \end{bmatrix}^T$$
(32)

where the configuration matrix *B* is given as:

$$B = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

(32) 式中的  $\bar{\delta}$  表示故障舵映射到虚拟舵面的作用。那么非线性优化问题可以表示为:

$$J = (1 - \xi)W \|(\tau_d - \tau)\|_2 + \xi \|u^t\|_2$$
(33)

where minimization of allocation errors and control inputs are considered as criterions. In Equation (33),  $\tau_d = \begin{bmatrix} \delta_r & \delta_s \end{bmatrix}^T$  is the virtual rudder commands produced by DIFC,  $\tau = \begin{bmatrix} \overline{\delta}_r & \overline{\delta}_s \end{bmatrix}^T$  is the actual control efforts derived from Equation (32),  $u = \begin{bmatrix} \delta_1 & \delta_2 & \delta_3 & \delta_4 \end{bmatrix}^T$  is the actuator's control inputs to be solved, W is the weight matrix for balancing horizontal and vertical control, and  $\xi$  is a parameter for balancing criterion components. When J is optimized to its minimum, control allocation error  $(\tau_d - \tau)$  is minimum and rudder deflection u yields:

$$\begin{cases} u \in [-\kappa, \kappa] \\ |\dot{u}| \in [-\gamma, \gamma] \end{cases}$$
 (34) 
$$\delta_i = D, \text{ where } i \text{represents the index of faulty rudder}$$

通过约束条件来限制卡死舵面。

## 地形探测

seafloor mapping

seafloor observation