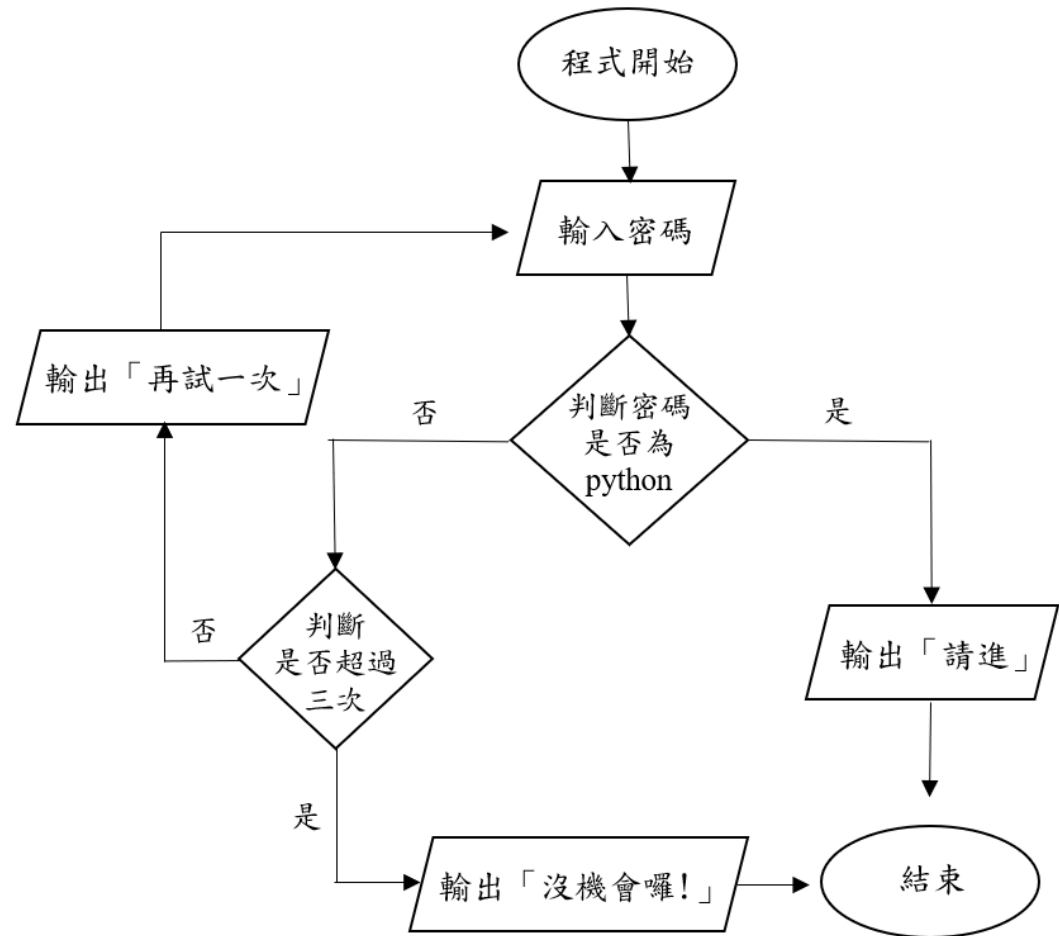


虛擬碼

流程圖

1. 程式開始
2. 輸入密碼
3. 若輸入為「Python」
4. 輸出「請進」
5. 否則
6. 判斷輸入次數是否大於2
7. 是
8. 輸出「沒機會囉！」
9. 結束判斷
10. 不是
11. 回到第二步驟 (輸入密碼)
12. 結束判斷
13. 程式結束



<u>加分練習 1：輸入一正整數，判斷為奇數或偶數</u>	<u>加分練習 2：輸入兩正整數，判斷二數是否為一奇數與一偶數</u>	<u>加分練習 3：輸入一學生成績，由程式判斷若成績在60分以上，請輸出「及格」，反之則為「不及格」</u>	<u>加分練習 4：輸入三數，找出最大值與最小值</u>
<ol style="list-style-type: none"> 1. 程式開始 2. 輸入一個整數 n 3. 若整數 n 可被 2 整除 4. 輸出 n 為偶數 5. 結束判斷 6. 否則 7. 輸出 n 為奇數 8. 結束判斷 9. 程式結束 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 程式開始 2. 輸入二個整數 a、b 3. 若整數 a 可被 2 整除 4. 判斷 b 可被 2 整除 5. 輸出 a 為偶數、b 為偶數 6. 否則 7. 輸出 a 為偶數、b 為奇數 8. 結束判斷 9. 若整數 a 不可被 2 整除 10. 判斷 b 可被 2 整除 11. 輸出 a 為奇數、b 為偶數 12. 否則 13. 輸出 a 為奇數、b 為奇數 14. 結束判斷 15. 程式結束 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 程式開始 2. 輸入段考成績 3. 判斷是否大於等於 60 分 4. 是 5. 輸出「及格」 6. 否則 7. 輸出「不及格」 8. 結束判斷 9. 程式結束 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 程式開始 2. 輸入三數 a、b、c 3. 判斷 a 是否大於 b 4. 是 5. a 為最大值，b 為最小值 6. 否則 7. b 為最大值，a 為最小值 8. 結束判斷 9. 判斷最大值是否小於 c 10. 是 11. c 為最大值 12. 否則 13. 判斷最小值是否大於 c 14. 是 15. c 為最小值 16. 否則 17. 列印最大值與最小值 18. 結束判斷 19. 程式結束