Inscription à un cours

Laetitia Guidetti  
Chef de projet : Cindy Hardegger  
ETML mai-juin 2021

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 4](#_Toc72333386)

[1.1 Introduction 4](#_Toc72333387)

[1.2 Objectifs 4](#_Toc72333388)

[1.3 Méthodologie de gestion de projet 4](#_Toc72333389)

[2 Analyse et Conception 5](#_Toc72333390)

[2.1 Planification initial 5](#_Toc72333391)

[2.2 Symfony 5](#_Toc72333392)

[2.3 Bootstrap 5](#_Toc72333393)

[2.4 Twig 6](#_Toc72333394)

[2.5 Mockup 6](#_Toc72333395)

[2.6 MCD et MLD 7](#_Toc72333396)

[2.7 Doctrine ORM 8](#_Toc72333397)

[2.8 Vue smartphone 9](#_Toc72333398)

[2.9 Politique des mots de passes 9](#_Toc72333399)

[3 Réalisation 10](#_Toc72333400)

[3.1 Routes 10](#_Toc72333401)

[3.2 Entités 10](#_Toc72333402)

[3.2.1 Environnement 10](#_Toc72333403)

[3.2.2 Création d’une entité 11](#_Toc72333404)

[3.2.3 Migration 14](#_Toc72333405)

[3.2.4 Les requêtes 14](#_Toc72333406)

[3.3 Le paquet « Security » 14](#_Toc72333407)

[3.3.1 L’entité « User » 14](#_Toc72333408)

[3.3.2 Formulaire de connexion 14](#_Toc72333409)

[3.3.3 Gestion des accès 14](#_Toc72333410)

[3.3.4 Le fichier « security.yaml » 15](#_Toc72333411)

[3.4 Les formulaires 15](#_Toc72333412)

[3.4.1 Création d’un formulaire 15](#_Toc72333413)

[3.5 Le mot de passe 15](#_Toc72333414)

[3.5.1 Génération d’un nouveau mot de passe 15](#_Toc72333415)

[3.5.2 Envoi d’un mail 15](#_Toc72333416)

[3.6 La pagination 15](#_Toc72333417)

[4 Tests 16](#_Toc72333418)

[4.1 Page d’accueil 16](#_Toc72333419)

[4.2 Connexion d’un administrateur 16](#_Toc72333420)

[5 Conclusion 17](#_Toc72333421)

[6 Glossaire 17](#_Toc72333422)

[7 Sources et références 18](#_Toc72333423)

[8 Annexes 18](#_Toc72333424)

[8.1 Journal de travail 18](#_Toc72333425)

# Analyse préliminaire

## Introduction

## Objectifs

## Méthodologie de gestion de projet

Pour ce projet le choix de la méthode de gestion de projet c’est porté sur le modèle en cascade. Il est généralement séparé en 5 phases qui doivent se réaliser les unes après les autres.

1. Analyse
2. Conception
3. Implémentation
4. Test
5. Exploitation

Ce modèle permet d’avoir une structure simple et claire. Comme chaque étape se déroule l’une après l’autre, le moindre retard est directement remarquable. Le défaut principal de cette méthodologie est qu’elle ne supporte pas le changement. Si le client change d’avis, il sera difficile d’apporter ses modifications à un projet utilisant la méthodologie en cascade. Dans le cadre de ce TPI, cela n’est pas un problème car le CDC et les objectifs ne peuvent pas être modifier au cours de la réalisation du projet.

Chaque fonctionnalité sera analysée puis conceptualisée. Elle sera ensuite implémentée dans le code, après cela des tests permettront de vérifier que la réalisation est conforme au attente. L’exploitation se fera à la toute fin du TPI avec la mise en service du site sur les serveurs de l’ETML.

# Analyse et Conception

## Planification initial

## Symfony

Dans ce projet utiliser un framework PHP n’est pas imposé. Cependant, je souhaite utiliser Symfony et une explication s’impose.

Lors de la création d’un site Web certaines fonctionnalités reviennent très souvent : La gestion de l’authentification des utilisateurs, un formulaire de contact ou encore la validation des données. Il s’agit de tâches redondantes, ce serait une perte de temps de les recréer à chaque nouveau site. Un framework PHP permet alors de fournir différent composants permettant d’implémenter directement ses fonctionnalités sans avoir besoin de les recréer. Ses composants ont chacun déjà été utilisé par des milliers des sites, par conséquent un grand nombre de bugs et de faille de sécurités ont déjà été trouvés et corrigés.

Un framework permet une fois un minimum maitriser de gagner beaucoup de temps tout en améliorant la sécurité globale du site. Le défaut principal est qu’au début, il est assez dur d’apprendre un framework PHP, car il nécessite de comprendre son fonctionnement.

Parmi tous les framework PHP, le choix s’est porté sur Symfony. Il s’agit de l’un des plus utilisé à travers le monde et il est le premier dont j’ai entendu parlé. Il intègre également l’architecture MVC nécessaire dans ce projet.

## Bootstrap

Le choix du framework CSS c’est porté sur Bootstrap. Il est OpenSource et a été développer pour le mobile-first. Cela implique qu’il est facile à adapter pour les différentes tailles d’écran. J’ai également déjà eu l’occasion de l’utiliser durant des projets de développement Web à l’ETML, ce qui me permet de l’utiliser avec plus d’aisance qu’un autre framework CSS.

Son utilisation ne demande aucun téléchargement, il suffit d’insérer les liens vers le CSS et les fichiers JavaScript correspondent pour le faire fonctionner.

La version de Bootstrap utilisée durant ce projet est la 4.6. La version 5.0 est sortie le 5 mai dernier. Elle n’est cependant pas utilisée, car elle n’a pas encore été implémentée dans les thèmes de Symfony. Plusieurs fonctionnalités de ce dernier donne la possibilité d’utiliser un thème précis pour modifier l’affichage. Par exemple, lorsqu’un formulaire est créé, il est possible de lui choisir le thème Bootstrap 4. Par conséquent, si l’application utilise la version 5, l’apparence du formulaire sera mal gérée car certaines classes possèdent des noms différents d’une version à l’autre.

## Twig

Twig est un moteur de modèle PHP et il est par défaut utilisé par Symfony. Il est recommandé d’utiliser snake case pour les noms de fichiers et de dossier. Cette convention indique que chaque espace est remplacé par un tiret bas.

Il possède 3 syntaxes de base :

{{ … }} permet d’appeler une expression (variable, fonction, etc.)

{% … %} exécute une commande

{# … #} n’est pas exécuté, il s’agit des commentaires

## Mockup

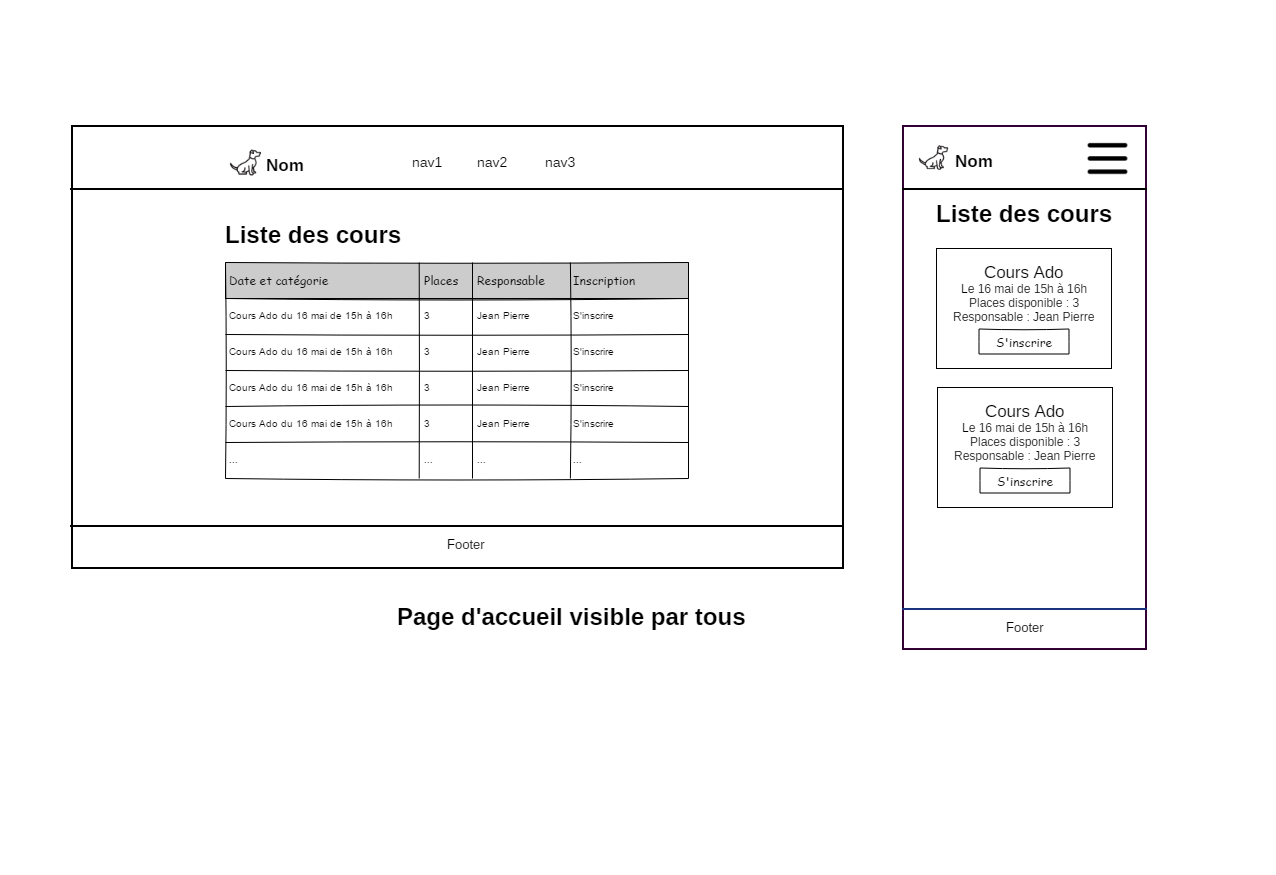
Une mockup est une maquette permettant de représenter le site web de manière simpliste.

Figure 1 Mockup de la page d'accueil

La page d’accueil du site sert à afficher les différents cours et permet aux utilisateurs de s’y inscrire. Par conséquent, l’aspect graphique doit rester assez simple afin de ne pas rendre la tâche difficile aux utilisateurs. L’affichage sur téléphone est modifié car la largeur de ces appareils ne permet pas d’afficher les grands tableaux.

Le formulaire d’ajout d’un cours ne contient que les informations utiles pour l’administrateur tout en restant intuitif. Ce mockup sert de base à toutes les pages du site utilisant des formulaires comme pour l’inscription d’un utilisateur à un cours.

Figure 2 Mockup du formulaire d'ajout de cours

## MCD et MLD

La modélisation d’une base de données ce faite en 3 étapes.

1. Le modèle conceptuel des données (MCD)
2. Le modèle logique de données (MLD)
3. Le modèle physique de données (MPD)

Pour réaliser une base de données plusieurs règles sont à respecter.

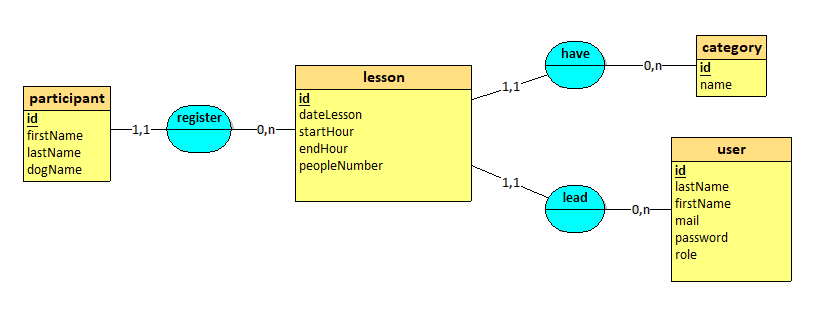
* Non redondance : chaque information n’apparaît qu’une fois
* Atomicité : une seule information par champ
* Unicité : chaque champ est identifiable de manière unique

Figure 3 MCD de la base de données

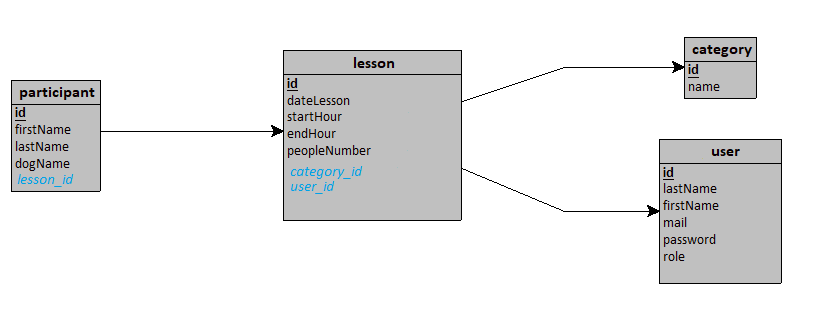
Dans le CDC, une liste des caractéristiques d’un cours est donnée. Cependant, créer un type d’entité directement d’après cette liste ne respecterait pas les règles d’élaboration d’une BD. L’une des caractéristiques est qu’un cours possède « Une catégorie de cours (ex : Ado) ». Ajouter, sur le type d’entité « lesson », l’attribut « category » serait contraire au principe de la non redondance. En effet, plusieurs cours pourraient avoir comme catégorie « Ado », il y aurait alors une redondance s’il s’agissait d’un attribut de « lesson ». Un nouveau type d’entité est donc utilisé afin de respecter cette règle. On remarque également que pour le nom des participants, 2 attributs sont prévus l’un pour le nom de famille et l’autre pour le prénom, afin de respecter la règle d’atomicité.

Figure 4 MLD de la base de données

Le MLD est basé sur le MCD et représente les futurs tables et colonnes de la base de données.

## Doctrine ORM

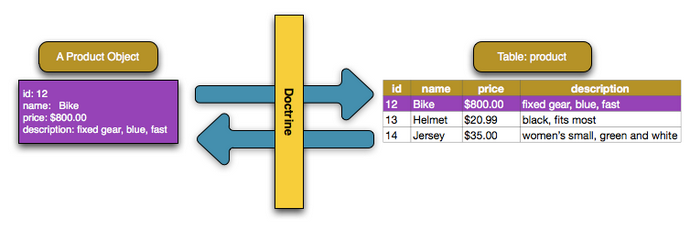
Doctrine est l’ORM (object-relational mapping) utilisé par Symfony. Un ORM est un couche d’abstraction qui synchronise les objets PHP avec une base de données relationnelle. Son but est de créer un ensemble de classe permettant de manipuler les tables et données de la BD. Il permet de transformer les objets PHP en écriture SQL ce qui permet notamment de générer des requêtes SQL.

Figure 5 Fonctionnement de Doctrine, source : https://symfony.com/doc/current/doctrine.html

C’est donc via Doctrine que la base de donnée va être créée ainsi que ses différentes tables en se basant sur le MLD. Il va permettre de créer des classes appelées entités. A partir de ses dernières, une base de données correspondante pourra être générée automatiquement.

## Vue smartphone

Explication du système de bootstrap, choix des listes au lieu du tableau

## Politique des mots de passes

# Réalisation

## Routes

Quand un utilisateur clique sur un lien ou écrit une URL, la page correspondante doit s’afficher. Le routage permet de définir quelle action doit être effectuer en fonction de la requête reçue par l’application Web. L’action renverra ensuite les différentes informations à afficher.

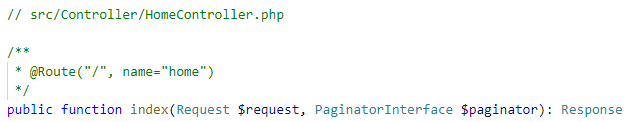
Il est possible de définir les routes de plusieurs façons, : via des attributs ou des annotations, dans des fichiers YAML, XML ou PHP. Selon les [bonnes pratiques](https://symfony.com/doc/current/best_practices.html#use-attributes-or-annotations-to-configure-routing-caching-and-security)[[1]](#footnote-1) de Symfony, il est recommandé de les définir via des attributs ou des annotations.

Figure 6 Route définie par une annotation

Dans ce cas, quand l’utilisateur va sur l’adresse « / », la méthode index est appelée. Elle se charge de répondre à la demande en affichant la page correspondante.

## Entités

### Environnement

Pour créer et utiliser des entités, il faut que l’environnement soit correctement configuré. Cela demande une base de données vide et les informations pour s’y connecter. Elles doivent être définie dans le fichier .env à la racine du projet sous la variable d’environnement « DATABASE\_URL ». Cette ligne contient en premier le nom et le mot de passe de l’utilisateur qui accède à la BD. Puis l’adresse de l’hôte et le nom de la base de données sont renseignés.

Figure 7 Information de la base de données dans le fichier .env

C:\Users\laeguidetti\Desktop\Screen\Database\CreateDB.PNGUne base de données vide correspondant à ses informations peut être alors généré via une commande. Une erreur sera soulevée si une BD portant son nom existe déjà.

Figure 8 Commande créant la base de données

Il est maintenant possible de créer les entités qui permettront de générer les tables dans la base de données.

### Création d’une entité

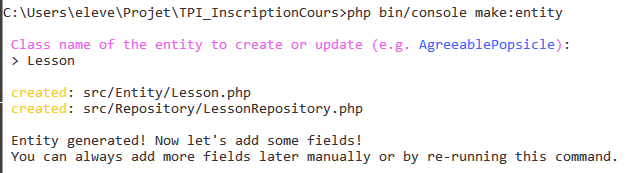
La création d’une entité se fait via une ligne de commande.

Figure 9 Création d'une entité

Après avoir donné le nom de l’entité, 2 fichiers sont automatiquement créés. Le premier « Lesson.php » contient la classe « Lesson ». Le deuxième est le fichier « LessonRepository.php », il permet d’exécuter des requêtes de base et de créer des requêtes précises liées.

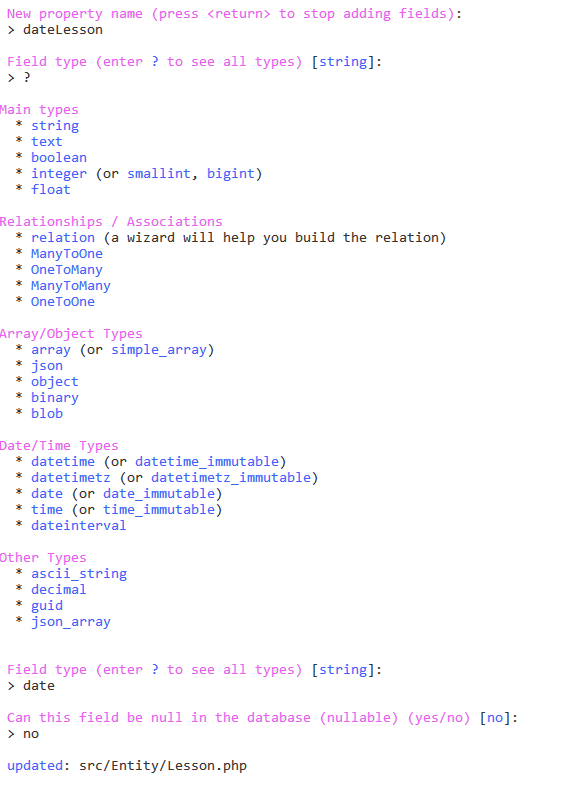
L’invite de commande proposera ensuite d’ajouter des propriétés à l’entités créées.

Figure 10 Ajouter une propriété à une entité

Plusieurs questions seront alors posées pour configurer la propriété correctement. Le fichier « Lesson.php » est alors mis à jour en conséquence. Il est possible dans ce dernier de configurer de manière plus précisée les propriétés comme ajouter une valeur par défaut. Ce fichier génère également des getter et setter pour chaque propriété afin de faciliter leur utilisation.

Pour chaque entité une propriété « id » est automatiquement créée.

Après avoir créé toutes les entités, il manque les relations entre elles.

Figure 11 Création d'une relation

Pour modifier une entité déjà créée, il suffit lors d’un « make:entity » d’indiquer son nom. La console reconnait automatiquement que l’entité existe déjà et permet de lui ajouter de nouvelles propriétés. Comme son nom l’indique le type « relation » permet de définir les relations. Il suffit ensuite de préciser avec quel entité la relation se fait et son type. Cela mettra à jour les 2 entités afin que la relation soit valide.

Toutes ses opérations sont également réalisables en modifiant à la main les divers fichier d’entités.

### Migration

Toutes les entités et leurs relations sont créées, cependant la base de données ne contient toujours aucunes tables. Il faut alors migrer toutes les informations présentent dans les classes entités dans cette dernière. Une commande permet de générer automatiquement un fichier contenant des requêtes SQL correspondant aux entités.

Figure 12 Migration

Une deuxième commande permet d’exécuter tous les fichiers de migrations qui n’ont pas déjà été opéré. La base de données est alors modifiée en conséquence. Si plus tard des modifications sur une entité surviennent, il suffit de recréer un fichier de migration et de l’exécuter.

Il existe d’autres commandes liées aux migrations. Il est possible de supprimer la dernière migration, d’obtenir la liste de toutes les migrations ou encore la version actuelle. Ses cas spécifiques ne sont pas abordé ici, mais ils sont présent dans la [documentation](https://symfony.com/doc/current/bundles/DoctrineMigrationsBundle/index.html)[[2]](#footnote-2) de Symfony.

### Les requêtes

Explication de querybuilder

## Le paquet « Security »

C’est quoi Security

### L’entité « User »

Différence entre User et une entity classique

### Formulaire de connexion

Génération/fonctionnement du formulaire

### Gestion des accès

Fonctionnement de la gestion des accès via Symfony

### Le fichier « security.yaml »

C’est quoi ce fichier, à quoi il sert

## Les formulaires

### Création d’un formulaire

Comment générer et utiliser un formulaire pour modifier les informations de la BD

## Le mot de passe

### Génération d’un nouveau mot de passe

Comment générer un mot de passe

### Envoi d’un mail

Comment envoyer un mail

## La pagination

Le bundle Knp\_pafinator

# Tests

## Page d’accueil

Tests réalisés le 19.05.2021.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tests | Résultat | Commentaires |
| Tous les cours s’affichent sauf ceux passés | Valide | Ils s’affichent triés par jour puis par heure. |
| Le bouton disparaît si le cours a lieu le même jour. | Valide |  |
| Le texte « cours complet » s’affichent pour les cours complet | Valide | Le texte s’affiche et le bouton d’inscription disparaît. |
| Il n’est pas possible d’accéder au bouton disparu via le F12. | Valide | La balise <li> contenant normalement le bouton est vide. |
| La pagination est automatique. | Valide | Le nombre de page est automatiquement générés en fonction du nombre de cours disponible. |
| La page est responsive. | Valide | La barre de navigation devient un menu hamburger. Les cours ne s’affichent plus sous la forme d’un tableau, mais sous forme de blocs les uns après les autres |

## Connexion d’un administrateur

Tests réalisés le 19.05.2021.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tests | Résultat | Commentaires |
| Le formulaire de connexion est accessible via l’URL /admin. | Valide |  |
| Un administrateur inscrit dans la base de données peut se connecter | Valide | L’administrateur de test [admin@gmail.com](mailto:admin@gmail.com) peut se connecter. |
| Un message d’erreur s’affiche si les données rentrées ne correspondent pas à la BD | Valide | Le message « Identifiants invalides. » s’affichent. Il n’est pas possible de soumettre le formulaire si un des champs est vide.  Enlever le « requied » via le F12 permet de soumettre le formulaire avec un champ vide, mais le message « Identifiants invalides. » apparaitra. |

# Conclusion

# Glossaire

Alphabétiquement trié

# Sources et références

|  |  |
| --- | --- |
| Information | Lien |
| Mockup | https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203293-mockup-definition-traduction/ |
| Doctrine ORM | https://symfony.com/doc/current/doctrine.html |
| Information sur Symfony | https://symfony.com/why-use-a-framework |
| Bonnes pratiques Symfony | https://symfony.com/doc/current/best\_practices.html |
| Migration Symfony | https://symfony.com/doc/current/bundles/DoctrineMigrationsBundle/index.html |
| Informations sur Twig | https://fr.wikipedia.org/wiki/Twig |
| Information sur le modèle en cascade | <https://www.ionos.fr/digitalguide/sites-internet/developpement-web/modele-en-cascade/> |

# Annexes

## Journal de travail

1. https://symfony.com/doc/current/best\_practices.html#use-attributes-or-annotations-to-configure-routing-caching-and-security [↑](#footnote-ref-1)
2. https://symfony.com/doc/current/bundles/DoctrineMigrationsBundle/index.html [↑](#footnote-ref-2)