

Ricardo Calzada Hernández A01707647

Charbel Isaias Chavez Zavala

Ximena Pérez Escalante A01751827

Ana Paola Hernandez Hernandez A01276728

Lilian Rodríguez Uribe

Proponer diagrama de estado que describa el comportamiento de un personaje de algún proyecto donde hayan desarrollado un videojuego. En su defecto proponer uno imaginario. Otra opción es describir un personaje de algún videojuego que sea de su agrado.

En este documento se espera un apartado donde en prosa se describa el comportamiento del personaje y como complemento su correspondiente diagrama de estado.

Personaje:



Videojuego: Cut the Rope

El comportamiento del personaje se basa principalmente en mantenerse de manera estática, esperando a que mediante la interacción del usuario se logre el objetivo de darle el caramelo. El personaje adopta diferentes emociones y comportamientos de acuerdo a la cercanía del caramelo, de si se pierde el caramelo o si se logra comer el caramelo.

Diagrama de Estado:

