



API's de HTML5

Se propone cargar un fichero de vídeo desde una carpeta local del PC y reproducirlo utilizando las opciones permitidas por el API Media Source.

El desarrollo debe recoger las siguientes indicaciones:

- En la parte inferior del vídeo se colocará una botonera que permita iniciar y parar la reproducción además de subir y bajar el volumen.
- Deberá controlar los errores para que no se puedan cargar ficheros que no sean del tipo correcto.
- Mientras el vídeo se está cargando ha de mostrarse un mensaje de aviso al usuario indicándolo, ya que la operación puede demorarse unos minutos.