

Tugas Quiz Sebelum UTS

Soal no 1

Berikut adalah code untuk Soal1

```
package quiz;
import java.util.Scanner;
public class Soal1 {
    // Membuat app OOP untuk menghitung luas segitiga, di mana nilai alas dan
    tinggi diinput melalui keyboard
    private double alas;
    private double tinggi;
    private double luas;

    public double getAlas() {
        return alas;
    }
    public void setAlas(double alas) {
        this.alas = alas;
    }
    public double getTinggi() {
        return tinggi;
    }
    public void setTinggi(double tinggi) {
        this.tinggi = tinggi;
    }
    public Soal1 () {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Masukkan alas segitiga = "); // input alas segitiga
        alas = sc.nextDouble();
        System.out.print("Masukkan tinggi segitiga = "); // input tinggi
        tinggi = sc.nextDouble();
    }
    public final double luas() {
        return 0.5 * alas * tinggi; // fungsi luas
    }

    public static void main(String[] args) {
        Soal1 luas_segitiga = new Soal1(); // membuat objek " luas_segitiga "
        System.out.println("Luas segitiga adalah = " + luas_segitiga.luas());
    }
}
```

Berikut adalah output untuk Soal1

```
C:\Users\HELLO\.jdk\openjdk-18.0.2.1\bin\j
Masukkan alas segitiga = 10
Masukkan tinggi segitiga = 10
Luas segitiga adalah = 50.0

Process finished with exit code 0
|
```

Soal Quiz no 2

Berikut adalah code Soal2

```
package quiz;
import java.util.Scanner;
public class Soal2 {
    /* Membuat app OOP untuk menghitung perkiraan biaya percakapan melalui
    phonecell
    Di mana waktu awal dan akhir percakapan (hh:mm:ss) diinput dari keyboard
    Keluaran dari app ini adalah lama dan biaya percakapan
    Satu pulsa = 5 detik dan biaya per pulsa adalah Rp 150
    */
    private int jam;
    private int menit;
    private int detik;
    private double harga;

    public Soal2() {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Masukkan jam = ");
        jam = sc.nextInt(); // input jam
        System.out.print("Masukkan menit = ");
        menit = sc.nextInt(); // input menit
        System.out.print("Masukkan detik = ");
        detik = sc.nextInt(); // input detik
    }

    public final double harga() {
        return (3600*jam + 60*menit + detik)*30;
        /* menggunakan harga per detik, di mana per detik seharga Rp 30
        1 jam ada 3600 detik, maka tinggal dikali 3600 dari input jam
        1 menit ada 60 detik, maka tinggal dikali 60 dari input menit
        */
    }

    public static void main(String[] args) {
        Soal2 biaya_pulsa = new Soal2(); // membuat objek " biaya_pulsa "
        untuk memanggil class constructor Soal2
        System.out.println("Waktu awal percakapan = (" + biaya_pulsa.jam +
        ":" + biaya_pulsa.menit + ":" + biaya_pulsa.detik+ ")");
    }
}
```

```

        System.out.println("Biaya pulsa untuk percakapan terakhir anda = Rp."
+ biaya_pulsa.harga());
    }
}

```

Berikut adalah output untuk Soal2

```

C:\Users\HELL0\.jdk\openjdk-18.0.2.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\
Masukkan jam = 03
Masukkan menit = 04
Masukkan detik = 05
Waktu awal percakapan = (3:4:5)
Biaya pulsa untuk percakapan terakhir anda = Rp.331350.0

Process finished with exit code 0
|

```

Soal Quiz No 4 (input nilai akhir dengan hasil nilai akhir dan nilai huruf)

Berikut adalah code Soal4

```

package quiz;
import java.util.Scanner;

public class Soal4 {
    private double nilai_akhir; // variabel nilai akhir
    private String nilai_huruf; // variabel nilai huruf
    public Soal4(){ // membuat class construction
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print(" Masukkan total nilai = ");
        nilai_akhir = sc.nextDouble(); // input total nilai
        System.out.println("Hasil:");
        if (nilai_akhir >= 0 && nilai_akhir <= 39.99){
            nilai_huruf = "E";
        }
        else if (nilai_akhir >= 40 && nilai_akhir <= 49.99){
            nilai_huruf = "D";
        }
        else if (nilai_akhir >= 50 && nilai_akhir <= 54.99){
            nilai_huruf = "C-";
        }
        else if (nilai_akhir >= 55 && nilai_akhir <= 59.99){
            nilai_huruf = "C";
        }
        else if (nilai_akhir >= 60 && nilai_akhir <= 64.99){
            nilai_huruf = "C+";
        }
        else if (nilai_akhir >= 65 && nilai_akhir <= 69.99){

```

```

        nilai_huruf = "B-";
    }
    else if (nilai_akhir >= 70 && nilai_akhir <= 74.99){
        nilai_huruf = "B";
    }
    else if (nilai_akhir >= 75 && nilai_akhir <= 79.99){
        nilai_huruf = "B+";
    }
    else if (nilai_akhir >= 80 && nilai_akhir <= 89.99){
        nilai_huruf = "A-";
    }
    else if (nilai_akhir >= 90 && nilai_akhir <= 99.99){
        nilai_huruf = "A";
    }
}

public static void main(String[] args) {
    //Scanner sc = new Scanner(System.in);
    Soal4 grade = new Soal4(); // membuat objek " grade " untuk memanggil
class constructor Soal4
    //System.out.print("Masukkan total nilai = ");
    //grade.nilai_akhir = sc.nextDouble();
    //System.out.println("Hasil:");
    System.out.println(" Nilai angka = " + grade.nilai_akhir);
    System.out.println(" Nilai huruf = " + grade.nilai_huruf);
}
}

```

Berikut adalah output Soal4

```

C:\Users\HELLO\.jdk\openjdk-18.0.2.1\bin\java.exe
Masukkan total nilai = 99,78
Hasil:
Nilai angka = 99.78
Nilai huruf = A

Process finished with exit code 0

```