

Funzionalità del Malware

Traccia:

La figura nella slide successiva mostra un estratto del codice di un malware.
Identificate:

1. Il tipo di Malware in base alle chiamate di funzione utilizzate.
2. Evidenziate le chiamate di funzione principali aggiungendo una **descrizione** per ognuna di essa
3. Il metodo utilizzato dal Malware per ottenere la **persistenza** sul sistema operativo
4. BONUS: Effettuare anche un'analisi basso livello delle singole istruzioni

Figura 1:

.text: 00401010	push eax	
.text: 00401014	push ebx	
.text: 00401018	push ecx	
.text: 0040101C	push WH_Mouse	; hook to Mouse
.text: 0040101F	call SetWindowsHook()	
.text: 00401040	XOR ECX,ECX	
.text: 00401044	mov ecx, [EDI]	EDI = «path to startup_folder_system»
.text: 00401048	mov edx, [ESI]	ESI = path_to_Malware
.text: 0040104C	push ecx	; destination folder
.text: 0040104F	push edx	; file to be copied
.text: 00401054	call CopyFile();	

1) In base alle funzioni il malware lo possiamo identificare come → **Keylogger**

è presente un SetWindows**Hook** per monitorare gli eventi e il mouse, copiando i file nella cartella di avvio del sistema

2) Vengono chiamate le funzioni SetWindowsHook e CopyFile

CopyFile → copia edx(path Malware) in ecx(cartella di avvio)

SetWindowsHook → Esegue la cattura degli eventi

3) Il metodo

il file viene copiato nella cartella di avvio del sistema, facendo in modo che verrà eseguito in automatico all'avvio del sistema

4) BONUS

```
push eax  
push ebx  
push ecx
```

Il valore viene salvato nello stack

```
push WH_Mouse ; hook to Mouse
```

```
call SetWindowsHook()
```

Il valore di Wh_mouse verrà salvato nello stack, parametro per la funzione SetWindowsHook

```
XOR ECX, ECX
```

Azzera il registro ecx.

```
Call CopyFile
```

esegue la copia del file

```
mov ecx, [EDI] ; EDI = <<path to startup_folder_system>>
```

```
mov edx, [ESI] ; ESI = path_to_Malware
```

I percorsi degli indirizzi puntati vengono copiati

```
push ecx ; cartella di destinazione
```

```
push edx ; file da copiare
```

I parametri vengono salvati sullo stack per la funzione CopyFile