

BUG HUNTING

Traccia:

Dato il codice in allegato, si richiede allo studente di:

- 1 Capire cosa fa il programma senza eseguirlo
- 2 Individuare dal codice sorgente le casistiche non standard che il programma non gestisce (esempio, comportamenti potenziali che non sono stati contemplati)
- 3 Individuare eventuali errori di sintassi/logici
- 4 Proporre una soluzione per ognuno di essi

Codice esercizio trascritto

```
#include <stdio.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()
{
    char scelta = {'\0'};
    menu ();
    scanf ("%d", &scelta);

    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }

    return 0;
}
```

```

}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso
aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere
due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica ()
{
    short int a,b = 0;
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%f", &a);
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}

void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denominator:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a % b;

    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d",
a,b,divisione);
}

void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
}

```

Il programma può: es [1]

- Moltiplicare due numeri
- Dividere due numeri
- Inserire una stringa

Leggendo il codice ho notato: es [3]

- mancato uso di “
- mancato uso di ()
- punteggiatura sbagliata
- errori di scrittura

CODICE CORRETTO

```
GNU nano 6.2 bughunting.c
#include <stdio.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()
{
    char scelta = {'\0'};
    menu ();
    scanf ("%d", &scelta);

    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }

    return 0;
}

void menu ()
{
    printf ("benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> moltipicare due numeri\nB >> dividere due numeri\nC >> inserire unastringa\n");
}

void moltiplica ()
```

```
GNU nano 6.2 bughunting.c

void moltiplica ()
{
    short int a,b = 0;
    printf ("inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%d", &a);
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}

void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    printf ("inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("inserisci il denominatore:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a % b;

    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
}

void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
}


```

Ciandri leonardo