

# 1. Características Java Entorno

## Servidor

### 1.3 Lambdas y Streams (Java Moderno de Java 8 - en 2014)

En primer lugar, no deben confundirse los streams de Java 8 con los I/O streams (flujos de entrada/salida) de Java como `FileInputStream`.

En general, tienen muy poco que ver unos con otros.

#### 1.3.1 I/O Streams o Flujos de Entrada/Salida

La E/S en Java sigue el mismo modelo que en Unix:

- Abrir, usar, cerrar flujo.
- Flujos estándar: `System.in`, `System.out` y `System.err`

```
package com.jmmartin.instituto;

import java.io.*;

class LecturaDeLinea {

    public static void main(String args[]) throws IOException {
        int c;
        int contador = 0; // se lee hasta encontrar el fin de línea
        while ((c = System.in.read()) != '\n') {
            contador++;
            System.out.print((char) c);
        }
        System.out.println(); // Se escribe el fin de línea
        System.err.println("Contados " + contador + " bytes en total.");
    }
}
```

Dos tipos de clases de E/S:

- Readers y Writers para texto.
  - Basados en el tipo char. Heredan de las clases abstractas: `java.io.Reader` y `java.io.Writer`.
- Streams (`InputStream` y `OutputStream`) para datos binarios.
  - Basados en el tipo byte. Heredan de las clases abstractas: `java.io.InputStream` y `java.io.OutputStream`.

### ¿Cuándo usar el flujo de caracteres sobre el flujo de bytes?

En Java, los caracteres se almacenan mediante Unicode.

El flujo de caracteres es útil cuando queremos procesar archivos de texto. Estos archivos de texto se podrán procesar carácter por carácter.

El tamaño de los caracteres suele ser de 16 bits.

Mientras que los flujos de bytes procesan los datos byte a byte (8 bits)

Regla de IO Streams:

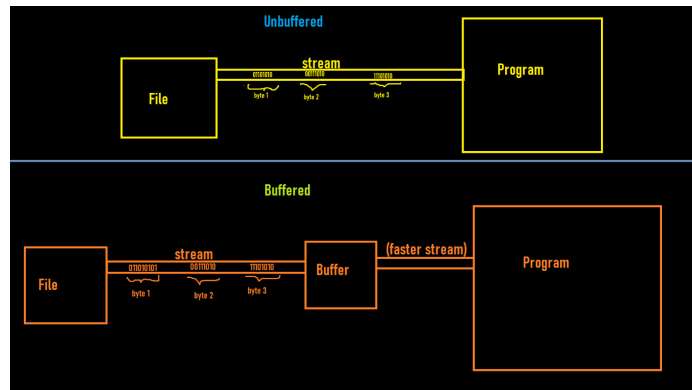
- Flujos de caracteres normalmente terminan con: Reader/Writer
- Flujos de bytes terminan con: InputStream/OutputStream.

Por lo general, se usarán lectores/escritores o flujos de E/S almacenados en búfer (Buffered) para mayor eficiencia:

- `BufferedReader/BufferedWriter` (para flujo de caracteres)
- `BufferedInputStream/BufferedOutputStream` (para flujo de bytes).

En el caso de flujos sin búfer cada petición de lectura o escritura se maneja directamente por el SO subyacente (API nativa). Esto puede hacer que un programa sea mucho menos eficiente, ya que cada solicitud de este tipo a menudo desencadena el acceso al disco, la actividad de la red o alguna otra operación que es relativamente costosa.

Para reducir este tipo de sobrecarga, Java implementa flujos de E/S almacenados en búfer. Los flujos de entrada almacenados en búfer leen datos de un área de memoria conocida como búfer: la API de entrada nativa se llama solo cuando el búfer está vacío. De manera similar, los flujos de salida almacenados en búfer escriben datos en un búfer: la API de salida nativa sólo se llama cuando el búfer está lleno.



Siempre se recomienda cerrar la transmisión del flujo si ya no está en uso. Esto asegura que las transmisiones no se verán afectadas si ocurre algún error.

La E/S suele ser propensa a errores

- Implica interacción con el entorno exterior
- Excepción `IOException`

```
package com.jmmartin.instituto;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileInputStream;

class Main {
    public static void main(String[] args) {
```

```

try {

    // Crea un FileInputStream
    FileInputStream file = new FileInputStream("/home/user/eclipse-workspace/Java Avanzado/src/com/jmmartin/instituto/input.txt");

    // Wrapeas (envuelves) el FileInputStream en un BufferedInputStream
    BufferedInputStream input = new BufferedInputStream(file);

    // Lees el primer byte
    int i = input.read();

    while (i != -1) {
        System.out.print((char) i);

        // Lee el siguiente byte
        i = input.read();
    }
    input.close();
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
}

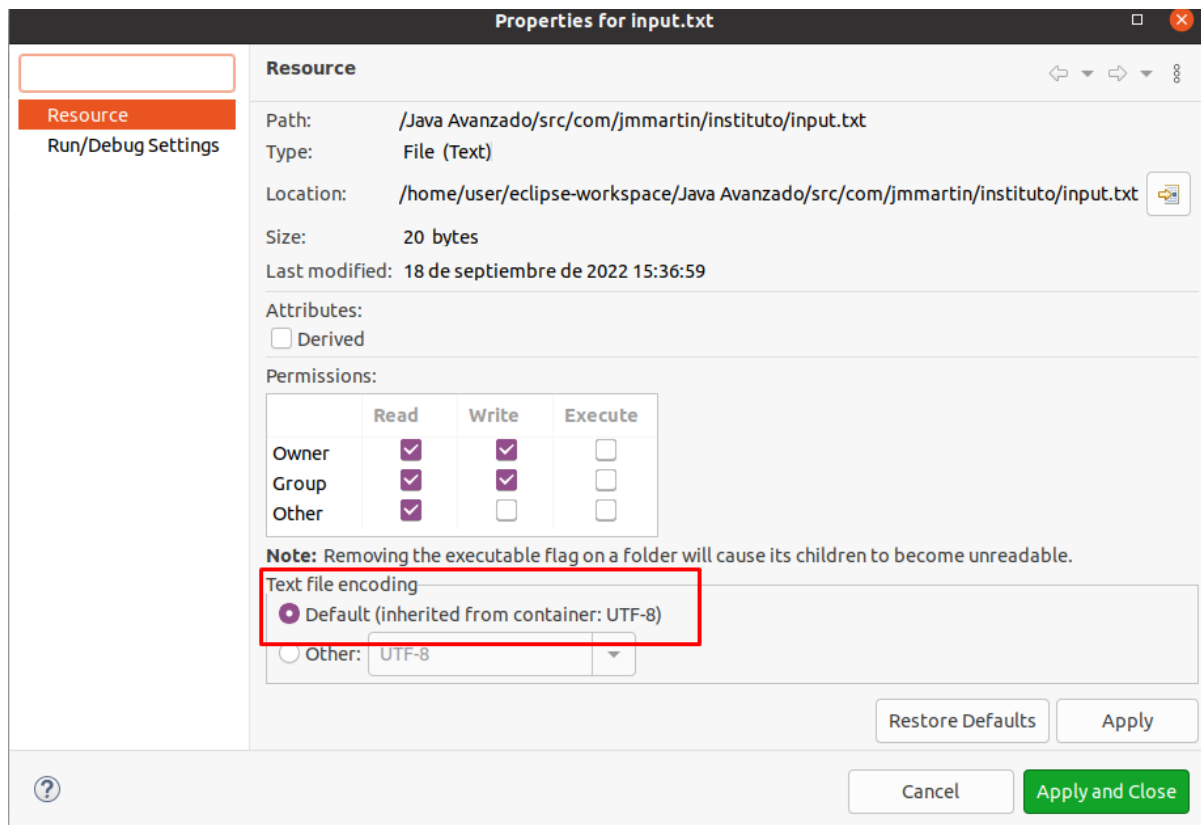
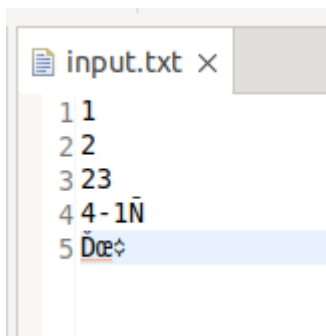
```

Pregunta: ¿Piensas que es correcto utilizar un InputStream para leer un fichero de texto?

Respuesta:

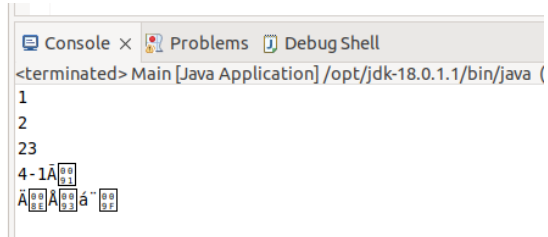
InputStream está diseñado para leer datos binarios, no caracteres, y en los datos binarios (esencialmente) siempre se lee un byte a la vez. Si se desea leer texto, debes utilizar un Reader (preferiblemente especificando explícitamente la codificación que se utilizará) para convertir los datos binarios en texto. Internamente, llamará a read() una o más veces para construir correctamente un carácter a partir de la secuencia de bytes basada en la codificación.

Supongamos que input.txt es como sigue, con codificación por defecto del entorno de utf-8



```
user@ubu:~/eclipse-workspace/Java Avanzado/src/com/jmmartin/instituto$ file -i input.txt
input.txt: text/plain; charset=utf-8
```

Si utilizo InputStream para leer el fichero y represento por salida de consola estándar tendremos:



```
Console x Problems J Debug Shell
<terminated> Main [Java Application] /opt/jdk-18.0.1.1/bin/java (
1
2
23
4-1
A B C D
E F G H
I J K L
M N O P
```

En cambio si reescribo el programa como sigue:

```
public static void main(String[] args) {
    try {

        // Crea un FileReader,
        FileReader file = new FileReader("/home/user/eclipse-workspace/Java Avanzado/src/com/jmmartin/instituto/input.txt");

        // Wrapeas (envuelves) el FileReader en un BufferedReader
        BufferedReader input = new BufferedReader(file);

        // Lees el primer carácter
        int i = input .read();

        while (i != -1) {
            System.out.print((char) i);

            // Lee el siguiente carácter
            i = input.read();
        }
        input.close();
    }
    catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Ahora la salida será correcta. Ten en cuenta que `FileReader` utilizará el encoding por defecto del entorno en este caso `utf-8`, detectando los caracteres de 2 trasladándose a la salida `int i`.

```
<terminated> Main [Java Application] /opt/jdk-18.0.1.1/bin/java
1
2
23
4-1Ñ
Dœ
```

Veamos ahora un ejemplo de escritura de flujo de salida a fichero:

```
public static void main(String[] args) {

    String data = "Estas líneas de texto\n irán al fichero Dœ";

    try {
        // Crea el FileOutputStream
        FileOutputStream file = new FileOutputStream("/home/user/eclipse-workspace/Java
Avanzado/src/com/jmmartin/instituto/output.txt");

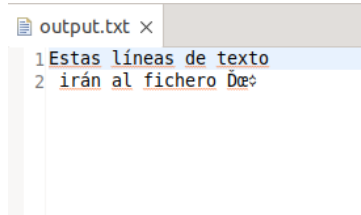
        // Se envuelve (wrapea) en un stream con bufer. Tamaño búfer de 8192 bytes, por defecto.
        BufferedOutputStream output = new BufferedOutputStream(file);

        byte[] array = data.getBytes();

        // Se escriben los datos al flujo de salida.
        output.write(array);
        // Nunca olvidar que se debe cerrar el flujo.
        output.close();
    }

    catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Obteniéndose la siguiente salida:



```
output.txt x
1 Estas líneas de texto
2 irán al fichero
```

Vemos que en este caso no ha habido problema de codificación dado que hemos utilizado la función `String.getBytes()` que es segura. No obstante, al tratar de fichero de texto lo recomendable es emplear un `Writer`.

```
public static void main(String[] args) {

    String data = "Estas líneas de texto\n irán al fichero";

    try {
        // Crea el FileWriter
        FileWriter file = new FileWriter("/home/user/eclipse-workspace/Java
Avanzado/src/com/jmmartin/instituto/output.txt");

        // Se envuelve (wrap) en un stream con bufer, con tamaño 8196 bytes por defecto.
        BufferedWriter output = new BufferedWriter(file);

        byte[] array = data.getBytes();

        // Se escribe los datos al flujo de salida.
        output.write(data);
        // Nunca olvidar que se debe cerrar el flujo.
        output.close();
    }

    catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```



## 1.3.2 Interface Stream<T> de Java 8

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/stream/Stream.html>

Los flujos (streams) de Java 8 son una actualización de la API de Java que permiten manipular colecciones de datos de una forma declarativa:

- se expresa una consulta en lugar de codificar una implementación, ad hoc.

Se puede pensar en ellos como iteradores sofisticados sobre una colección de datos. Además, los flujos se pueden procesar en paralelo de forma transparente.

Veamos cómo cambia el código para devolver el nombre de platos bajos en calorías de una colección, ordenados por cantidad de calorías de la versión Java 7 a Java 8.

En Java 7 había que hacer:

```
List<Dish> lowCaloricDishes = new ArrayList<>();

for (Dish dish : menu) {
    if (dish.getCalories() < 400) {
        lowCaloricDishes.add(dish);
    }
}

Collections.sort(lowCaloricDishes, new Comparator<Dish>() {
    public int compare(Dish dish1, Dish dish2) {
        return Integer.compare(dish1.getCalories(), dish2.getCalories());
    }
});

List<String> lowCaloricDishesName = new ArrayList<>();
for (Dish dish : lowCaloricDishes) {
    lowCaloricDishesName.add(dish.getName());
}
```

En Java 8 todo este código se simplifica a lo siguiente:

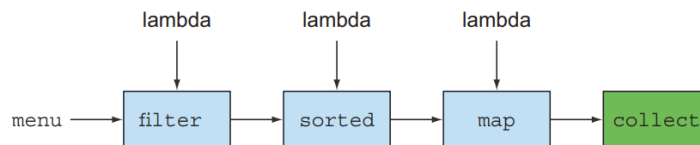
```
List<String> lowCaloricDishesName = menu
```

```
.stream()
.filter(d -> d.getCalories() < 400)
.sorted(comparing(Dish::getCalories))
.map(Dish::getName)
.collect(toList());
```

Incluso se puede explotar el paralelismo del sistema mediante:

```
List<String> lowCaloricDishesName = menu
    .parallelStream()
    .filter(d -> d.getCalories() < 400)
    .sorted(comparing(Dish::getCalories))
    .map(Dish::getName)
    .collect(toList());
```

En la siguiente figura vemos la cadena o pipeline de métodos aplicados al stream menu:



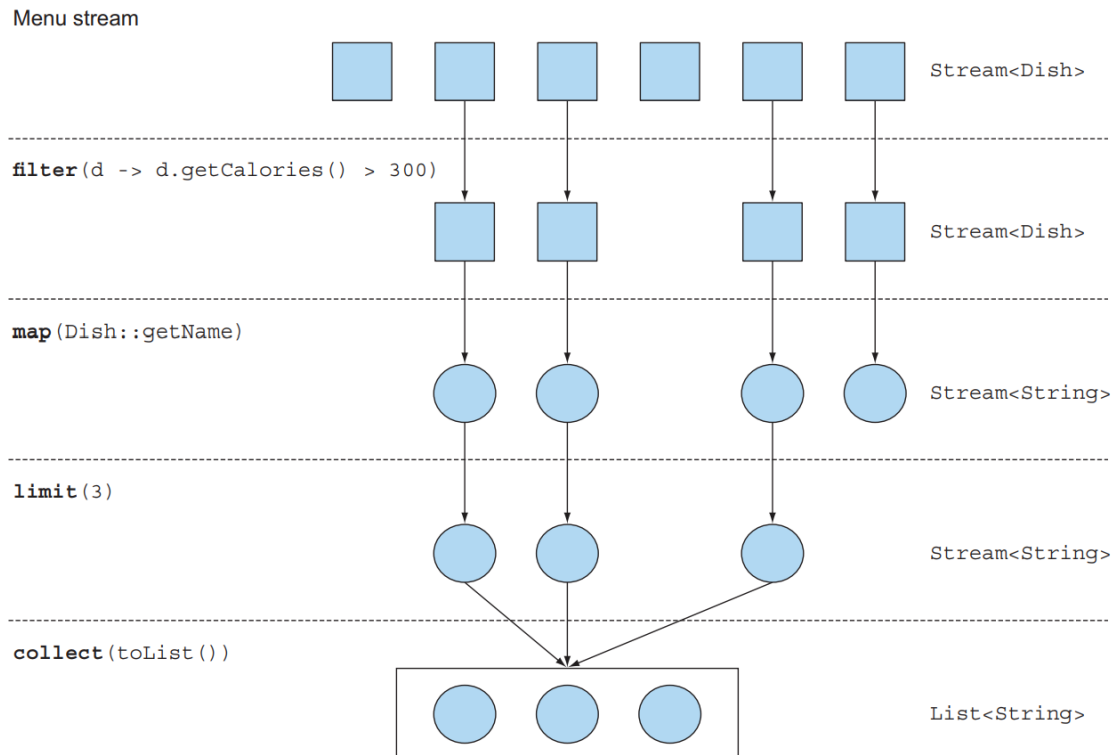
Donde lambda es una función o expresión funcional anónima.

En el siguiente ejemplo se quieren obtener una lista con 3 platos de más de 300 calorías:

```
List<String> threeHighCaloricDishNames = menu

    .stream()
    .filter(dish -> dish.getCalories() > 300)
    .map(Dish::getName)
    .limit(3)
    .collect(toList());
```

Visualmente tendremos un flujo de la siguiente manera:



### 1.3.3 Lambdas

```
.filter(d -> d.getCalories() < 400)
```

- Una expresión lambda puede entenderse como una especie de función anónima:
  - no tiene nombre,
  - pero tiene:
    - una lista de parámetros,
    - un cuerpo,
    - un tipo de devolución
    - y también posiblemente una lista de excepciones que se pueden lanzar.

Enlazando con el ejemplo de Comparator:

```

Collections.sort(lowCaloricDishes,
    new Comparator<Dish>() {
        public int compare(Dish dish1, Dish dish2) {
            return Integer.compare(dish1.getCalories(), dish2.getCalories());
        }
    });

```

```

// Sin Lambdas
Comparator<Dish> cmpClaseAnonimaInterna = new Comparator<Dish>() {
    public int compare(Dish dish1, Dish dish2) {
        return Integer.compare(dish1.getCalories(), dish2.getCalories());
    }
};

Collections.sort(lowCaloricDishes, cmpClaseAnonimaInterna);

```

O sin la referencia a la clase anónima explícitamente:

```

Collections.sort(lowCaloricDishes, new Comparator<Dish>() {
    public int compare(Dish dish1, Dish dish2) {
        return Integer.compare(dish1.getCalories(), dish2.getCalories());
    }
});

```

- Las expresiones lambda le permiten pasar el código de forma concisa:

```

// Con Lambdas
Comparator<Dish> cmpLambda = (dish1, dish2) -> Integer.compare(dish1.getCalories(), dish2.getCalories());

Collections.sort(lowCaloricDishes, cmpLambda);

```

O sin la referencia a la función explícitamente:

```

Collections.sort(lowCaloricDishes, (dish1, dish2) -> Integer.compare(dish1.getCalories(), dish2.getCalories()));

```

- Una interfaz funcional es una interfaz que declara exactamente un método abstracto. Por ejemplo, la interfaz *Function<T,R>* sólo declara un

método abstracto: *R apply(T t).*

java.util.function

**Interface Function<T,R>**

Type Parameters:

T - the type of the input to the function

R - the type of the result of the function

All Known Subinterfaces:

UnaryOperator<T>

Functional Interface:

This is a functional interface and can therefore be used as the assignment target for a lambda expression or method reference.

#### Method Summary

All Methods	Static Methods	Instance Methods	Abstract Methods	Default Methods
Modifier and Type		Method and Description		
R		apply(T t) Applies this function to the given argument.		

Excepción 1 solo método abstracto:

- Existe la excepción de que la interfaz funcional puede redeclarar métodos abstractos de la clase Object con fines de ampliar la documentación.

Regla:

Las expresiones lambda sólo se pueden usar cuando se espera una interfaz funcional.

- Las expresiones lambda permiten:
  - la implementación del método abstracto de una interfaz funcional directamente en línea
  - y tratar la expresión completa como una instancia de una interfaz funcional.

Algunos ejemplos de lambdas y métodos equivalentes:

Lambda Expression	Equivalent Method
(int x, int y) -> { return x + y; }	int sum(int x, int y) { return x + y; }
(Object x) -> { return x; }	Object identity(Object x) return x; }
(int x, int y) -> { if (x > y) return x; } else { return y; } }	int getMax(int x, int y) { if (x > y) return x; } else { return y; } }
(String msg) -> { System.out.println(msg); }	void print(String msg) { System.out.println(msg); }
() -> { System.out.println(LocalDate. now()); }	void printCurrentDate() { System.out.println(LocalDate. now()); }
() -> { // No code goes here }	void doNothing() { // No code goes here }

### 1.3.3.1 Clases Anónimas Internas JAVA 5 vs Lambdas JAVA 8

[https://github.com/toteabe/Functional\\_Java/blob/master/src/test/java/JavaFunctionalTest.java](https://github.com/toteabe/Functional_Java/blob/master/src/test/java/JavaFunctionalTest.java)

```
package org.iesvdm;

public interface IFuncionOperacion {
    public double operacion(double operando1, double operando2);
}
```

```

import org.iesvdm.IFuncionOperacion;
import org.junit.jupiter.api.Assertions;
import org.junit.jupiter.api.Test;

public class JavaFunctionalTest {

    @Test
    public void claseAnonimaFuncionesAntesDeJAVA8() {

        // Una interfaz Java a priori no es instanciable -> MEDIA VERDAD S
        // Sí se puede instancia mediante el mecanismo de clase anónima interna (Anonymous Inner Class)
        // Una especie implementación on-fly (in-line) de una clase que cumpla con la interfaz.

        // Interfaz                                Clase Anónima Interna (se implementa una interfaz on-fly en el código)
        //      |                                    |
        //      -----                            --
        //      V                                    V
        IFuncionOperacion iFuncionOperacionSuma = new IFuncionOperacion() {

            // Se realiza un @Override implementación del único método de la interfaz (interfaz funcional, por
            // tanto)
            //      |
            //      -----
            //      V      |
            @Override    // V
            public double operacion(double operando1, double operando2) {
                //En esta clase anónima implementas la suma
                return operando1 + operando2;
            }
        };

        // Interfaz                                Clase Anónima Interna (se implementa una interfaz on-fly)
        //      |                                    |
        //      -----                            --
        //      V                                    V
        IFuncionOperacion iFuncionOperacionProducto = new IFuncionOperacion() {
            @Override
            public double operacion(double operando1, double operando2) {
                //En esta clase anónima implementas el producto
                return operando1 * operando2;
            }
        };
    }
}

```

```

};

Assertions.assertEquals(4, iFuncionOperacionSuma.operacion(1, 3));
Assertions.assertEquals(3, iFuncionOperacionProducto.operacion(1, 3));

}

@Test
public void closureEnClaseAnonima() {

    // Dentro de una clase anónima se puede atrapar una variable en el ámbito externo
    // Se necesita que esa variable sea declarada final (o virtualmente final)
    //      |
    // -----
    // |
    // |
    // v
    final double constante = 1.234;

    IFuncionOperacion iFuncOperProdYConstante = new IFuncionOperacion() {
        @Override
        public double operacion(double operando1, double operando2) {
            //      Variable que se accede por closure desde el ámbito externo
            //      |
            //      v
            return operando1 * operando2 * constante;
        }
    };

    Assertions.assertEquals(1234, iFuncOperProdYConstante.operacion(10.0, 100.0));

}

@Test
public void closureEnClaseAnonimaConAtributo() {

    final double constante = 1.234;

    IFuncionOperacion iFuncionOperacion = new IFuncionOperacion() {

        //Atributo inicializado a constante final de la closure (ámbito externo del cual se atrapa la variable)
        //      |
        //      v
    };

```



```

        private double constanteInner = constante;
        @Override
        public double operacion(double operando1, double operando2) {
            return operando1 * operando2 * constante;
        }
    };
    Assertions.assertEquals(1234.0, iFuncionOperacion.operacion(10.0, 100.0));

}

@Test
public void pasoDeArgumentosAClaseAnonimaSinClosure() {

    IFuncionOperacion iFuncionOperacion = new IFuncionOperacion() {

        // El atributo interno no se enlaza con variable externa mediante closure, sino que establece mediante
        // cadena de método en setter
        //      |_____|
        //      v
        private double constante; //
        //      //
        //      //
        //      -----|
        //      v
        public IFuncionOperacion setConstante(double constante) {
            this.constante = constante;
            return this;
        }

        @Override
        public double operacion(double operando1, double operando2) {
            return operando1 * operando2 * this.constante;
        }
    }.setConstante(1.234);

    Assertions.assertEquals(1234, iFuncionOperacion.operacion(10.0, 100.0));

}

@Test
public void REVOLUCION_JAVA_8_LAMBIDAS() {

```

```
final double constante = 1.234;
```

```
//SE REEMPLAZA TODO EL CÓDIGO DE CLASE ANÓNIMA INTERNA POR UN LAMBDA (O DECLARACIÓN DE FUNCIÓN ANÓNIMA)
```

```
//LAMBDA -----
```

```
// |
```

```
// SE BASA EN UNA INTERFAZ |
```

```
// FUNCIONAL |
```

```
// |
```

```
// INTERFAZ CON UN |
```

```
// SOLO MÉTODO |
```

```
// ABSTRACTO |
```

```
// |
```

```
// V
```

```
IFuncionOperacion ifo = (o1, o2) -> o1 * o2 * constante;
```

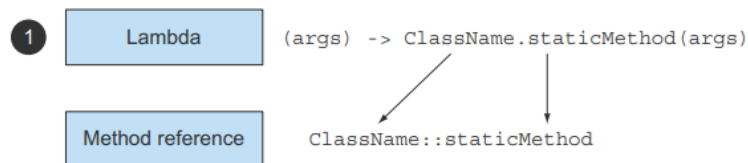
```
Assertions.assertEquals(1234, ifo.operacion(10.0, 100.0));
```

```
}
```

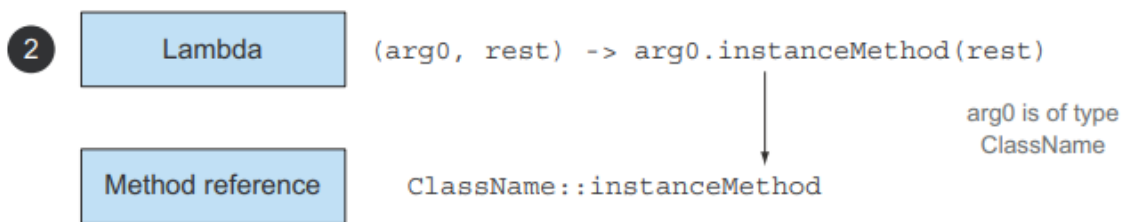
```
}
```

### 1.3.4 Reemplazo de lambda por referencia a método

#### 1.3.4.1 Por método estático



#### 1.3.4.2 Por método de instancia de un objeto arbitrario



1.3.4.3 Por método de instancia de un objeto particular (o expresión que devuelve objeto particular)



#### 1.3.4.4 Resumen transformación lambda a referencia a método

Observa que método estático e instancia de objeto particular tienen el mismo tipo de declaración: Clase::método.

- La diferencia estriba en que en estático el método es estático y todos los argumentos/parámetros (args) de la lambda se trasladan como argumentos/parámetros del método estático.
- Mientras que en objeto arbitrario el método no es estático, sino que necesita de una instancia de objeto que se toma del primer argumento/parámetro (arg0) de la lambda, pasando los restantes parámetros (rest) como parámetros del método.

Por último, en objeto particular se tiene el método aplicado a un objeto en el cuerpo del lambda.

### 1.3.4.5 Tabla de ejemplos de transformaciones a referencias métodos

Tipo de Referencia a Método	Referencia a Método	Expresión Lambda	Interfaz Funcional Java 8
Método estático	<code>String::valueOf</code>	<code>(int num) → String.valueOf(num)</code>	<code>Function&lt;T, R&gt;</code>  <code>(T) → R</code> <code>Function&lt;Integer, String&gt;</code>
Método de instancia de objeto arbitrario o expresión	<code>String::equals</code>	<code>(String a, String b) → a.equals(b)</code>	<code>BiFunction&lt;T, U, Boolean&gt;</code> <code>(T, U) → Boolean</code> <code>BiPredicate&lt;T, U&gt;</code> <code>(T, U) → Boolean</code>  <code>BiPredicate&lt;String, String&gt;</code>
	<code>JLabel::getIcon</code>	<code>(JLabel jl) → jl.getIcon()</code>	<code>Function&lt;T, R&gt;</code> <code>(T) → R</code>  <code>Function&lt;JLabel, Icon&gt;</code>
Método de instancia de objeto particular	<code>s::substring</code>	<code>(int ini, int fin) → s.substring(ini, fin)</code>	<code>BiFunction&lt;T, U, R&gt;</code> <code>(T, U) → R</code>  <code>BiFunction&lt;Integer, Integer, String&gt;</code>
Constructor	<code>String::new</code>	<code>() → new String()</code>	<code>Supplier&lt;T&gt;</code> <code>() → T</code>  <code>Supplier&lt;String&gt;</code>

Ejemplo:

```
interface F0 {
    void f0();
}
interface F1 {
    void f1(MetRef i1);
}
interface F2 {
    void f2(MetRef i1, MetRef i2);
```

```

}

public class MetRef {
    public static void stat0() {};
    public static void stat1(MetRef a) {};
    public static void stat2(MetRef a, MetRef b) {};

    public void inst0() {};
    public void inst1(MetRef a) {};
    public void inst2(MetRef a, MetRef b) {};
}

```

```

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        final MetRef mr = new MetRef();

        final F0 mr01 = MetRef::stat0; // 1: f0() ~ MetRef.stat0()
        final F0 mr02 = mr::inst0;      // 2: f0() ~ mr.inst0()
        final F0 mr04 = MetRef::new;    // 4: f0() ~ new MetRef()

        final F1 mr11 = MetRef::stat1; // 1: f1(i1) ~ MetRef.stat1(i1)
        final F1 mr12 = mr::inst1;      // 2: f1(i1) ~ mr.inst1(i1)
        final F1 mr13 = MetRef::inst0;  // 3: f1(i1) ~ i1.inst0()      <==!

        final F2 mr21 = MetRef::stat2; // 1: f2(i1, i2) ~ MetRef.stat2(i1, i2)
        final F2 mr22 = mr::inst2;      // 2: f2(i1, i2) ~ mr.inst2(i1, i2)
        final F2 mr23 = MetRef::inst1;  // 3: f2(i1, i2) ~ i1.inst1(i2) <==!
    }
}

```

### 1.3.5 Closure: uso de variables locales del ámbito de definición de la lambda de Java

Un closure es:

- una instancia de una función (lambda)
- que hace referencia a variables no locales de esa función

(es decir, variable que no están dentro de la lambda).

También, podría acceder y modificar variables definidas fuera de su alcance. Ahora, las lambdas de Java 8 y las clases anónima hacen algo similar a los Closures: se pueden pasar como argumento a métodos y pueden acceder a variables fuera de su alcance.

Pero tienen una restricción: no pueden modificar el contenido de las variables locales de un método en el que la lambda es definido.

Esas variables tienen que ser implícitamente finales. Puedes pensar que las lambdas cierran los valores de las variables.

Este código sería correcto puesto que implícitamente en el ámbito local no se modifica la variable sobre la que se cierra la lambda `portNumber`

```
int portNumber = 1337;  
Runnable r = () -> System.out.println(portNumber);
```

En cambio, en el siguiente bloque de código se rompe la naturaleza final de `portNumber` al haber una segunda asignación:

```
int portNumber = 1337;  
Runnable r = () -> System.out.println(portNumber);  
portNumber = 31337;
```

Esta restricción existe porque las variables locales se van a encontrar en la pila (STACK) y están implícitamente confinadas al hilo (thread) en el que están, que desaparecerán cuando la ejecución abandone el ámbito de definición de estas variables locales.

Permitir la captura de variables locales mutables abre posibilidades de inseguridad en un entorno multi-hilo (multi-thread) para el cual está pensado Java, que no son deseables.

En cambio, las variables de instancia no presentan este problema porque se encuentran en el heap, que se comparte entre hilos (threads).

### 1.3.5.1 Repaso de la memoria Java: Stack vs Heap

#### HEAP: Espacio de almacenamiento dinámico de Java

En tiempo de ejecución de Java se utiliza el espacio de la pila de memoria Java para asignar memoria a objetos y clases de JRE.

Cada vez que creamos un objeto, siempre se crea en el espacio Heap. Existe un recolector de basura (GC) que se ejecuta en la memoria del HEAP para liberar la memoria utilizada por los objetos que no tienen ninguna referencia.

Cualquier objeto creado en el espacio de almacenamiento dinámico tiene acceso global y se puede hacer referencia a él desde cualquier parte de la aplicación.

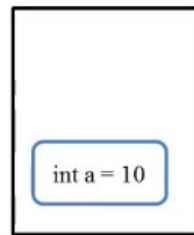
#### STACK: Memoria de pila de Java

La memoria de Java Stack se utiliza para la ejecución de un hilo. Contiene valores específicos del método que son de corta duración y referencias a otros objetos en el HEAP a los que se hace referencia desde el método.

Se trata de una memoria tipo LIFO (Último en entrar, primero en salir). Cada vez que se invoca un método, se crea un nuevo bloque en la memoria de la pila para que el método contenga valores primitivos locales y haga referencia a otros objetos en el método. Tan pronto como finaliza el método, el bloque deja de utilizarse y queda disponible para el siguiente método.

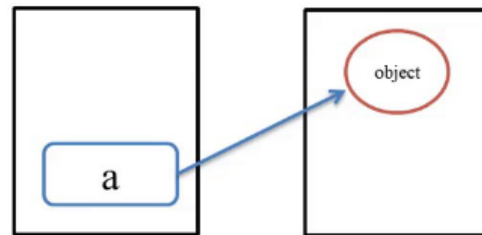
El tamaño de la memoria de pila es mucho menor en comparación con la memoria Heap.

`int a = 10; // local variable`



Stack

`Test a = new Test();`



Stack

Heap

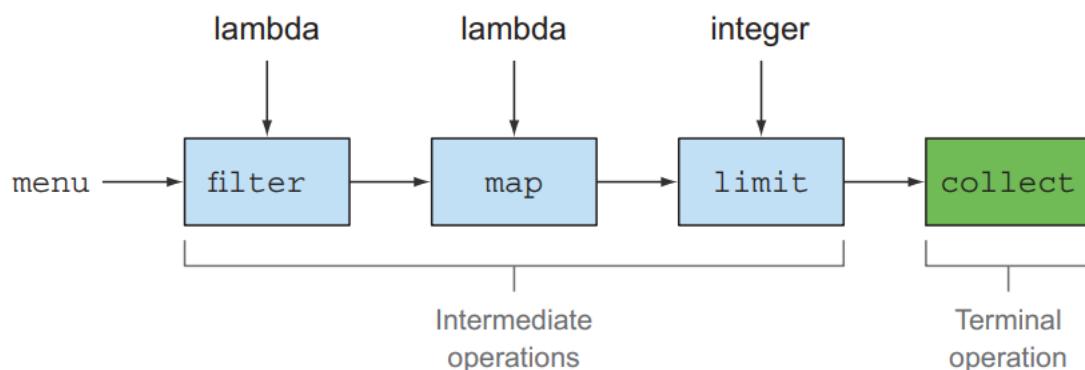
### 1.3.6 Operaciones con Streams

La interfaz de *streams* en `java.util.stream.Stream` define muchas operaciones.

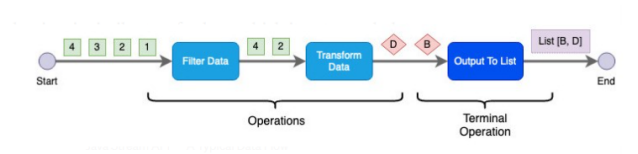
Éstas se dividen en dos categorías:

- Operaciones intermedias.
- Operaciones terminales.

```
List<String> names = menu.stream()
    .filter(dish -> dish.getCalories() > 300)
    .map(Dish::getName)
    .limit(3)
    .collect(toList());
```







Operaciones intermedias *filter*, *map*, *limit*,... devuelven siempre un stream y se pueden encadenar como *pipeline*

Operation	Type	Return type	Argument of the operation	Function descriptor
<i>filter</i>	Intermediate	Stream<T>	Predicate<T>	T -> boolean
<i>map</i>	Intermediate	Stream<R>	Function<T, R>	T -> R
<i>limit</i>	Intermediate	Stream<T>		
<i>sorted</i>	Intermediate	Stream<T>	Comparator<T>	(T, T) -> int
<i>distinct</i>	Intermediate	Stream<T>		

Operación terminal *collect* produce un resultado final de salida del stream

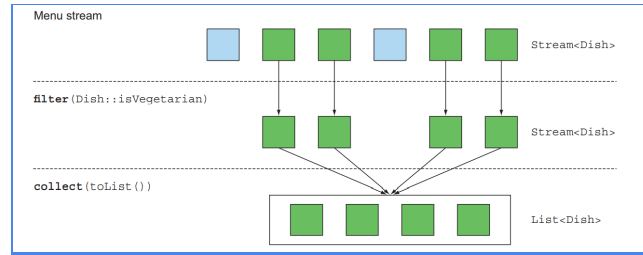
Operation	Type	Return type	Purpose
<i>forEach</i>	Terminal	void	Consumes each element from a stream and applies a lambda to each of them.
<i>count</i>	Terminal	long	Returns the number of elements in a stream.
<i>collect</i>	Terminal	(generic)	Reduces the stream to create a collection such as a List, a Map, or even an Integer.

### 1.3.7 filter

Recoger Platos Vegetarianos del Menú	
Mediante Bucle	Mediante Stream
List<Dish> vegetarianDishes = new ArrayList<>();	import static java.util.stream.Collectors.toList;

```
for(Dish d: menu) {
    if(d.isVegetarian()) {
        vegetarianDishes.add(d);
    }
}
```

```
List<Dish> vegetarianDishes = menu.stream()
    .filter(Dish::isVegetarian) // <-> .filter( dish -> dish.isVegetarian() )
    // en filter los elementos del stream que no cumplen el predicado se eliminan
    .collect(toList());
```



### 1.3.8 sorted

```
List<Dish> lowCaloricDishesName = menu
    .parallelStream()
    .filter(d -> d.getCalories() < 400)
    .sorted(comparing(Dish::getCalories))
    // comparing genera una lambda de tipo Comparator<T> sobre el método de getCalories de Dish
    .collect(toList());
```

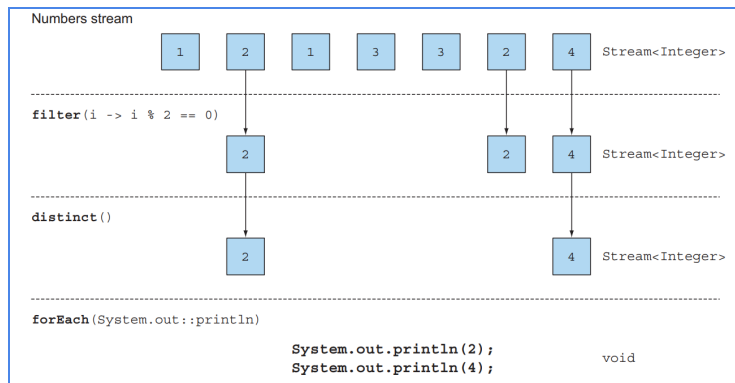
### 1.3.9 distinct

```
List<Integer> numbers = Arrays.asList(1, 2, 1, 3, 3, 2, 4);
```

```

numbers.stream()
    .filter(i -> i % 2 == 0)
    .distinct()
    .forEach(System.out::println);

```



### 1.3.10 takeWhile (Java 9)

```

List<Dish> specialMenu = Arrays.asList( new Dish("seasonal fruit", true, 120, Dish.Type.OTHER)
    , new Dish("prawns", false, 300, Dish.Type.FISH)
    , new Dish("rice", true, 350, Dish.Type.OTHER)
    , new Dish("chicken", false, 400, Dish.Type.MEAT)
    , new Dish("french fries", true, 530, Dish.Type.OTHER));
//Fíjate que specialMenu está ordenado de menor a mayor calorías..

List<Dish> filteredMenu = specialMenu.stream()
    .takeWhile(dish -> dish.getCalories() < 320) //Selecciona hasta que deja de cumplirse por 1a vez el predicado.
    //tomaMientras (secuencialmente) -sólo con sentido en colecciones ordenadas.
    .collect(toList());
// En filteredMenu tendremos solo: seasonal fruit, prawns

```

### 1.3.11 dropWhile (Java 9)

```
List<Dish> specialMenu = Arrays.asList( new Dish("seasonal fruit", true, 120, Dish.Type.OTHER)
    , new Dish("prawns", false, 300, Dish.Type.FISH)
    , new Dish("rice", true, 350, Dish.Type.OTHER)
    , new Dish("chicken", false, 400, Dish.Type.MEAT)
    , new Dish("french fries", true, 530, Dish.Type.OTHER));

//Fíjate que specialMenu está ordenado de menor a mayor calorías
List filteredMenu = specialMenu.stream()
    .dropWhile(dish -> dish.getCalories() < 320) //Descarta hasta que deja de cumplirse por 1a vez el predicado, a partir de ahí devuelve todo.
    //descartaMientras (secuencialmente) -sólo con sentido en colecciones ordenadas
    .collect(toList());

// En filteredMenu tendremos solo: rice, chicken, french fries
```

### 1.3.12 limit

```
List<Dish> dishes = specialMenu .stream()
    .filter(dish -> dish.getCalories() > 300)
    .limit(3) //Se queda con los tres primeros del flujo, en este caso, que hayan pasado por el predicado de filter
    .collect(toList());
```

### 1.3.13 skip

```
List<Dish> dishes = menu.stream()
    .filter(d -> d.getCalories() > 300)
    .skip(2) //Descarta los 2 primeros del flujo, en este caso, que hayan pasado por el predicado de filter
    .collect(toList());
```

### 1.3.14 map

```
List<String> dishNames = menu.stream()
    .map(Dish::getName) //Aplica a cada elemento del flujo una función, en este caso, Dish::getName
    // Mapear se puede interpretar por transformar, el elemento se mapea con el resultado de la función (se transforma)
    .collect(toList());
```

```
List<String> words = Arrays.asList("Modern", "Java", "In", "Action");

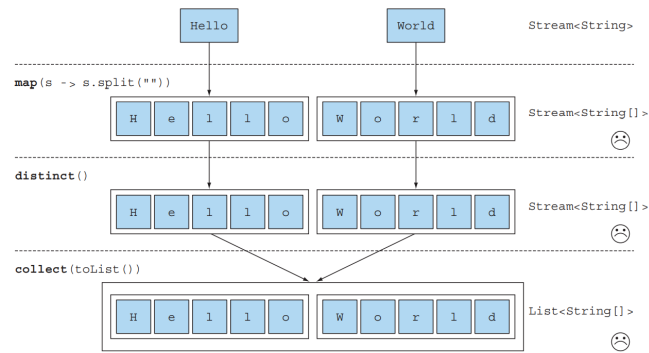
List<Integer> wordLengths = words.stream()
    .map(String::length) //Aplica a cada elemento del flujo
    .collect(toList());
```

### 1.3.15 flatmap

Dado un array de palabras se quiere obtener un flujo sobre las letras de las palabras que las componen.

```
String[] words = new String[]{ "Hello", "World" }

List<String[]> list = Arrays.stream(words)
    .map(word -> word.split("")) //Aplica a cada palabra del array, pero word.split devuelve un array de String, de modo que
    // map ha transformado el flujo de Stream<String> a Stream<String[]>
    .distinct()
    .collect(toList());
```



Existe la posibilidad de uso de `Arrays.stream()` que convierte un array de elementos en un flujo directo de esos elementos.

```
String[] arrayOfWords = {"Goodbye", "World"};
Stream<String> streamOfWords = Arrays.stream(arrayOfWords);
```

aplicando esta función al resultado del map de split tendríamos:

```
Arrays.stream(words)
    .map(word -> word.split(""))
    .map(Arrays::stream) //Va a convertir cada elemento del stream de tipo array en un stream. Tendremos streams Stream<String> dentro del stream principal.
    .distinct()
    .collect(toList()); // El resultado será List<Stream<String>>
```

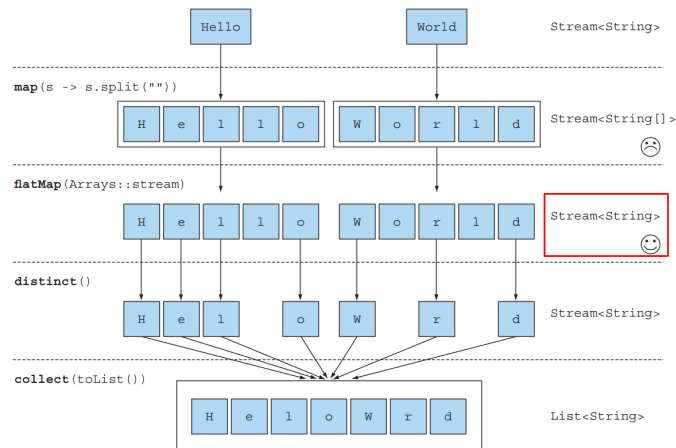
El método `flatMap` le permite concatenar todos los flujos generados en el flujo principal.

```
List<String> uniqueCharacters = words.stream()
```

```

.map(word -> word.split(""))
.flatMap(Arrays::stream)
.distinct()
.collect(toList());

```



### 1.3.16 allMatch, anyMatch, noneMatch

```

if(menu.stream().anyMatch(Dish::isVegetarian)) { // anyMatch comprueba que algún elemento cumpla con el predicado devolviendo true en ese caso
    //Predicado por referencia a método Dish::isVegetarian
    System.out.println("The menu is (somewhat) vegetarian friendly!!");
}

```

```

boolean isHealthy = menu.stream()
    .allMatch(dish -> dish.getCalories() < 1000); //allMatch comprueba que todos los elementos cumplan con el predicado devolviendo true
en ese caso

```

```
boolean isHealthy = menu.stream()
```

```
.noneMatch(d -> d.getCalories() >= 1000); //noneMatch comprueba que ningún elemento cumpla con el predicado, devolviendo true en ese caso
```

### 1.3.17 findAny, findFirst

```
Optional<Dish> dish = menu.stream()
    .filter(Dish::isVegetarian)
    .findAny(); //Devuelve alguno, de tipo Optional<T>
```

Devuelve un valor de tipo `Optional<T>` donde `T` es el tipo del flujo, para prevenir la asignación de null.

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Optional.html>

`Optional<T>` presenta los siguientes métodos:

- `isPresent()` devuelve true si `Optional` contiene un valor; de lo contrario, devuelve false.
- `ifPresent(Consumer<T> block)` ejecuta el bloque dado si hay un valor presente (ver Apéndice A: Interfaces funcionales de Java 8)
- `T get()` devuelve el valor si está presente; de lo contrario, lanza una excepción `NoSuchElementException`.
- `T orElse(T otro)` devuelve el valor si está presente; de lo contrario, devuelve un valor predeterminado

```
menu.stream()
    .filter(Dish::isVegetarian)
    .findAny() // Devuelve un wrap Optional<Dish>
    .ifPresent(dish -> System.out.println(dish.getName()));
```



```
//Si hay valor ejecuta el lambda de tipo Consumer
```

```
List<Integer> someNumbers = Arrays.asList(1, 2, 3, 4, 5);

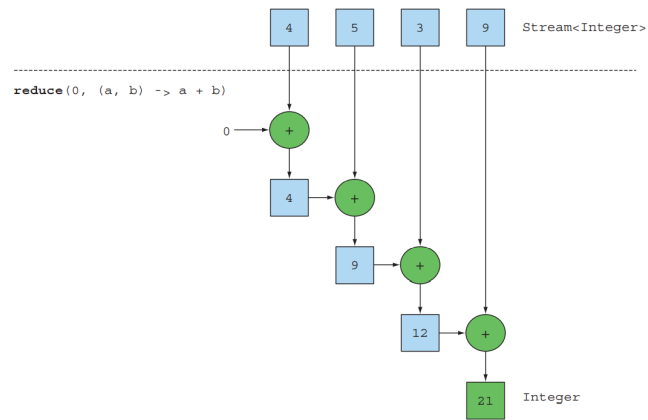
Optional<Integer> firstSquareDivisibleByThree = someNumbers.stream()
    .map(n -> n * n)
    .filter(n -> n % 3 == 0)
    .findFirst(); // 9
```

findFirst te asegura el primero en streams con paralelización.

### 1.3.18 reduce

#### 1.3.18.1 reduce con valor inicial

<pre>int sum = 0; for (int x : numbers) {     sum += x; }</pre>	<pre>int sum = numbers.stream()     .reduce(0, (a, b) -&gt; a + b); // 0 → valor inicial // (a, b) -&gt; a + b operación de reducción</pre>	<pre>int sum = numbers.stream()     .reduce(0, Integer::sum); //Integer::sum método estático para suma a + b</pre>
<pre>int prod = 1; for (int x : numbers) {     prod *= x; }</pre>	<pre>int product = numbers.stream()     .reduce(1, (a, b) -&gt; a * b); // 1 → valor inicial // (a, b) -&gt; a * b operación de reducción</pre>	<pre>//Integer no implementa método estático producto // a * b</pre>



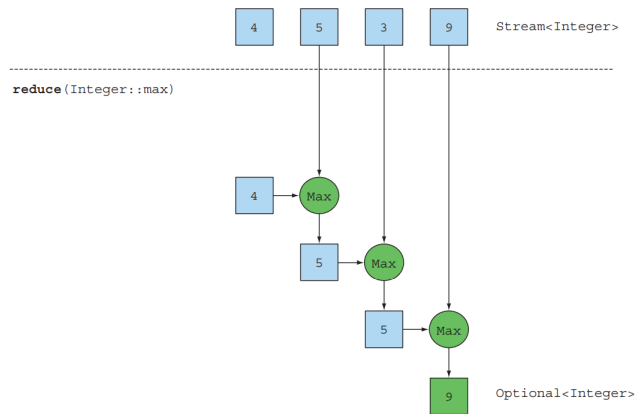
### 1.3.18.2 reduce sin valor inicial

```
Optional<Integer> sum = numbers.stream()
    .reduce((a, b) -> (a + b));
//Devuelve un Optional<Integer> para el caso en el que el stream no tenga elementos, por carecer de valor inicial
```

### 1.3.18.3 reduce a max y min

Optional<Integer> max = numbers.stream() .reduce((a, b) -> a > b ? a : b);	Optional<Integer> max = numbers.stream() .reduce(Integer::max);
Optional<Integer> max = numbers.stream() .reduce((a, b) -> a < b ? a : b);	Optional<Integer> min = numbers.stream() .reduce(Integer::min);
Optional<Integer> max = numbers.stream() .reduce(Integer::max);	

```
//.reduce((a,b) -> Integer.max(a,b));
```



### 1.3.19 Streams numéricos primitivos: mapToInt, mapToDouble y mapToLong

Previene frente al coste de auto-boxing ( conversión automática entre tipo primitivo y objeto) y permite mayor expresividad.

```
int calories = menu.stream()
    .map(Dish::getCalories)
//map devuelve un Stream<Integer> general
//en el siguiente paso debe reducirse de forma genérica
    .reduce(0, Integer::sum);
```

```
int calories = menu.stream()
    .mapToInt(Dish::getCalories)
//mapToInt devuelve IntStream específico que viene con función sum
//no hace falta reducirla, puede expresarse de forma más declarativa
    .sum();
```

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/stream/IntStream.html>

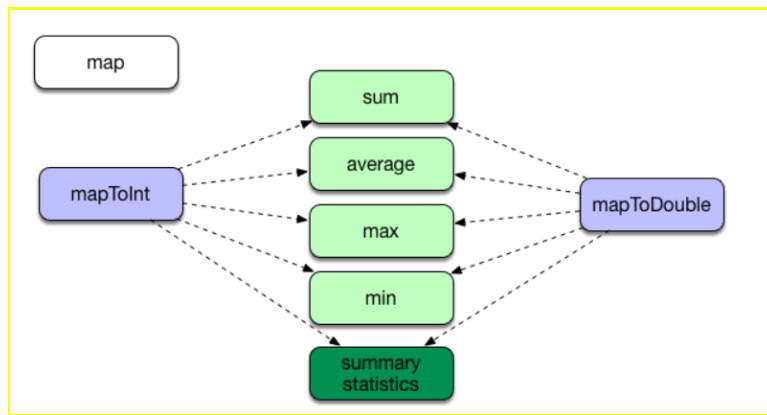
Otras funciones que soporta IntStream aparte de `sum` son: `max`, `min` y `average`.

```
OptionalInt maxCalories = menu.stream()
```

```

        .mapToInt(Dish::getCalories)
        .max();
//OptionalInt va a evaluar directamente a tipo primitivo int
int max = maxCalories.orElse(1);

```



### 1.3.20 Rangos numéricos

```

long evenNumbers = Stream.iterate(0, n -> n + 1)
    .limit(100)
    .filter(n -> n % 2 == 0)
    .count();

```

```

long evenNumbers = IntStream.rangeClosed(1, 100)
    .filter(n -> n % 2 == 0)
    .count();

```

### 1.3.21 Ejemplos

```

public class Trader {
    private final String nombre;
}

```

```

private final String ciudad;

public Trader(String n, String c) {
    this.nombre = n;
    this.ciudad = c;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public String getCiudad() {
    return ciudad;
}

public String toString() {
    return "Trader:" + this.nombre + " in " + this.ciudad;
}
}

```

```

public class Transaction {
    private final Trader trader;
    private final int anio;

    private final int valor;

    public Transaction(Trader trader, int anio, int valor) {
        this.trader = trader;
        this.anio = anio;
        this.valor = valor;
    }

    public Trader getTrader() {
        return this.trader;
    }

    public int getAnio() {
        return anio;
    }

    public int getValor() {
        return valor;
    }
}

```

```

    }

    public String toString() {
        return "{" + this.trader + ", " + "año: " + this.anio + ", " +
"valor:" + this.valor + "}";
    }
}

```

```

import static java.util.stream.Collectors.*;
import static java.util.Comparator.*;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import java.util.Optional;
import java.util.Set;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Trader raoul = new Trader("Raul", "Cambridge");
        Trader mario = new Trader("Mario", "Milan");
        Trader alan = new Trader("Alan", "Cambridge");
        Trader brian = new Trader("Brian", "Cambridge");
        List<Transaction> transactions = Arrays.asList(new Transaction(brian, 2011, 300),
            new Transaction(raoul, 2012, 1000), new Transaction(raoul, 2011, 400),
            new Transaction(mario, 2012, 710), new Transaction(mario, 2012, 700), new Transaction(alan, 2012, 950));

        // 1 Encuentre todas las transacciones del año 2011 y ordénelas por valor (menor a mayor).

        List<Transaction> tr2011 = transactions.stream()
            .filter(transaction -> transaction.getAnio() == 2011)
            .sorted(comparing(Transaction::getValor))
            .collect(toList());

        // 2 ¿Cuáles son todas las ciudades (sin repetición) donde trabajan los traders?

        List<String> cities = transactions.stream()
            .map(transaction -> transaction.getTrader().getCiudad())
            .distinct()
            .collect(toList());

        // 0 mediante toSet
        Set<String> ciudades = transactions.stream()
            .map(transaction -> transaction.getTrader().getCiudad())

```

```

        .collect(toSet());

// 3 Encuentre todos Los traders de Cambridge y ordénelos por nombre.
List<Trader> traders = transactions.stream()
    .map(Transaction::getTrader)
    .filter(trader -> trader.getCiudad().equals("Cambridge"))
    .distinct()
    .sorted(Comparing(Trader::getNombre))
    .collect(toList());

// 4 Devuelva Los nombres de todos Los traders ordenados alfabéticamente en una
// sola cadena

String tradersStr = transactions.stream()
    .map(transaction -> transaction.getTrader().getNombre())
    .distinct()
    .sorted()
    .reduce("", (n1, n2) -> n1 + n2);

// 0 mediante joining
tradersStr = transactions.stream()
    .map(transaction -> transaction.getTrader().getNombre())
    .distinct()
    .sorted()
    .collect(joining());

// 5 ¿Hay traders con sede en Milán? Sí o no
boolean milanBased = transactions.stream()
    .anyMatch(transaction
        -> transaction.getTrader().getCiudad().equals("Milan"));

// 6 Imprime Los valores de todas Las transacciones de Los traders que viven en
// Cambridge.
transactions.stream()
    .filter(t -> "Cambridge".equals(t.getTrader().getCiudad()))
    .map(Transaction::getValor)
    .forEach(System.out::println);

// 7 ¿Cuál es el valor más alto de todas Las transacciones?
Optional<Integer> highestValue = transactions.stream()
    .map(Transaction::getValor)
    .reduce(Integer::max);

// 8 Encuentra La transacción con el valor más pequeño.
Optional<Transaction> smallestTransaction = transactions.stream()
    .reduce((t1, t2) -> t1.getValor() < t2.getValor() ? t1 : t2);

```

```
        smallestTransaction = transactions.stream()
            .min(comparing(Transaction::getValor));
    }
}
```

## 1.4 collect y agregación

### 1.4.1 collect max/min

```
Comparator dishCaloriesComparator = Comparator.comparingInt(Dish::getCalories);

Optional<Dish> mostCalorieDish = menu.stream().collect(maxBy(dishCaloriesComparator));
```

La devolución de Optional es debido a la consideración de streams vacíos sobre los que se aplicará collect.

### 1.4.2 collect sumariación

```
int totalCalories = menu.stream().collect(summingInt(Dish::getCalories));

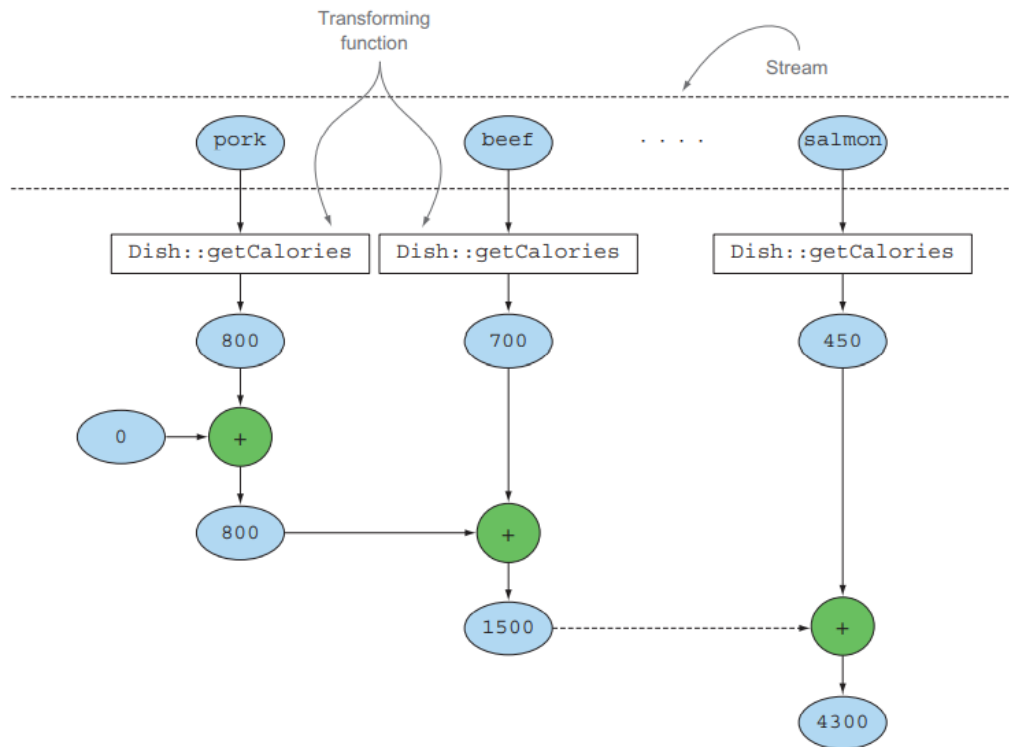
double avgCalories = menu.stream().collect(averagingInt(Dish::getCalories));

IntSummaryStatistics menuStatistics = menu.stream()
    .collect(summarizingInt(Dish::getCalories));

System.out.println(menuStatistics);
// IntSummaryStatistics{count=9, sum=4300, min=120, average=477.777778, max=800}

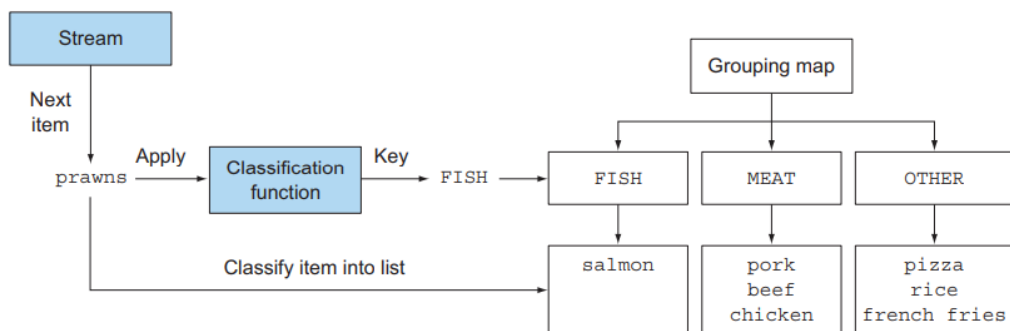
String shortMenu = menu.stream().map(Dish::getName).collect(joining(" "));
```





### 1.4.3 groupingBy

```
Map<Dish.Type, List<Dish>> dishesByType = menu.stream().collect(groupingBy(Dish::getType));
```



#### 1.4.3.1 groupingby lambda

```

public enum CaloricLevel { DIET, NORMAL, FAT };

Map<CaloricLevel, List<Dish>> dishesByCaloricLevel = menu.stream()
    .collect( groupingBy(dish ->
        { if (dish.getCalories() <= 400) return CaloricLevel.DIET;
          else if (dish.getCalories() <= 700) return CaloricLevel.NORMAL;
          else return CaloricLevel.FAT; } ));

```

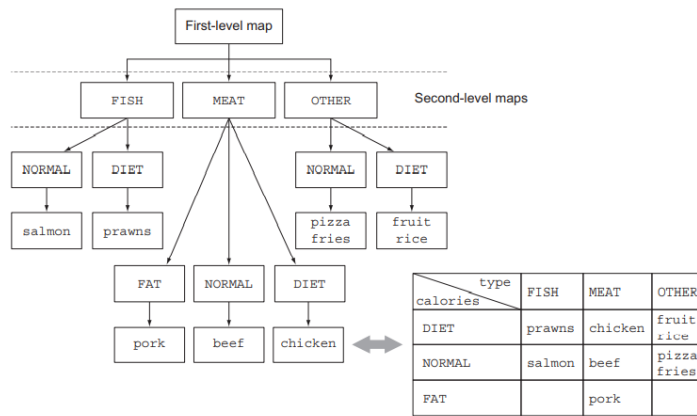
#### 1.4.2.2 groupingby multinivel

```

Map<Dish.Type, Map<CaloricLevel, List<Dish>>> dishesByTypeCaloricLevel = menu.stream()
    .collect( groupingBy(Dish::getType , groupingBy(dish ->
        {
            if (dish.getCalories() <= 400) return CaloricLevel.DIET;
            else if (dish.getCalories() <= 700) return CaloricLevel.NORMAL;
            else return CaloricLevel.FAT;
        } )));

/* Resultado mapa a 2 niveles: 1er nivel TYPE y 2o nivel CaloricLevel
{MEAT={DIET=[chicken], NORMAL=[beef], FAT=[pork]}
, FISH={DIET=[prawns], NORMAL=[salmon]}
, OTHER={DIET=[rice, seasonal fruit], NORMAL=[french fries, pizza]}}
*/

```



### 1.4.2.3. groupingby y sumarización

Los métodos de agregación de collect se trasladan a groupingBy aplicando su función sobre cada subgrupo.

```
Map<Dish.Type, Long> typesCount = menu.stream().collect(groupingBy(Dish::getType, counting()));

/*
{MEAT=3, FISH=2, OTHER=4}
*/

Map<Dish.Type, Integer> totalCaloriesByType = menu.stream().collect(groupingBy(Dish::getType, summingInt(Dish::getCalories)));
```

```
Map<Dish.Type, Optional<Dish>> mostCaloricByType = menu.stream()
    .collect(groupingBy(Dish::getType, maxBy(comparingInt(Dish::getCalories))));

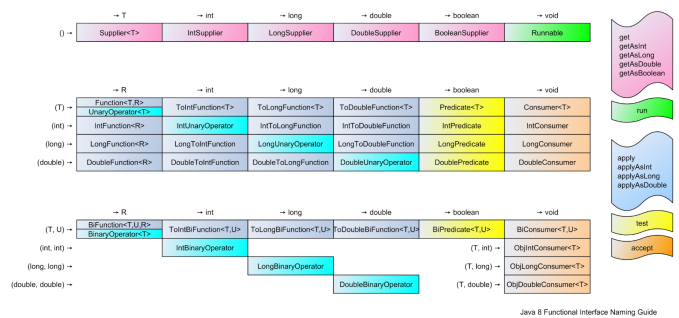
/*
{FISH=Optional[salmon], OTHER=Optional[pizza], MEAT=Optional[pork]}
*/

//Se puede eliminar el Optional<Dish> mediante collectingAndThen envolviendo a la función de collect
//y operando sobre cada uno de los elementos antes de devolverlo

Map<Dish.Type, Dish> mostCaloricByType = menu.stream().collect(groupingBy(Dish::getType, collectingAndThen(
    maxBy(comparingInt(Dish::getCalories)),
    Optional::get)));

/*
{FISH=salmon, OTHER=pizza, MEAT=pork}
*/
```

Apéndice A: Interfaces funcionales de Java 8



## Apéndice B: Operaciones intermedias y terminales

Operation	Type	Return type	Type/functional interface used	Function descriptor
filter	Intermediate	Stream<T>	Predicate<T>	T -> boolean
distinct	Intermediate (stateful-unbounded)	Stream<T>		
takeWhile	Intermediate	Stream<T>	Predicate<T>	T -> boolean
dropWhile	Intermediate	Stream<T>	Predicate<T>	T -> boolean
skip	Intermediate (stateful-bounded)	Stream<T>	long	
limit	Intermediate (stateful-bounded)	Stream<T>	long	
map	Intermediate	Stream<R>	Function<T, R>	T -> R
flatMap	Intermediate	Stream<R>	Function<T, Stream<R>>	T -> Stream<R>
sorted	Intermediate (stateful-unbounded)	Stream<T>	Comparator<T>	(T, T) -> int
anyMatch	Terminal	boolean	Predicate<T>	T -> boolean
noneMatch	Terminal	boolean	Predicate<T>	T -> boolean

Operation	Type	Return type	Type/functional interface used	Function descriptor
allMatch	Terminal	boolean	Predicate<T>	T -> boolean
findAny	Terminal	Optional<T>		
findFirst	Terminal	Optional<T>		
forEach	Terminal	void	Consumer<T>	T -> void
collect	Terminal	R	Collector<T, A, R>	
reduce	Terminal (stateful-bounded)	Optional<T>	BinaryOperator<T>	(T, T) -> T
count	Terminal	long		

## Apéndice C: sorted & Comparator

Recuerda que los métodos `List.sort` y `Collections.sort` son destructivos con la colección original.

En cambio el método `sorted` de un stream tan sólo devuelve un stream ordenado.

```
Comparator<Apple> c = Comparator.comparing(Apple::getWeight);  
//Comparador de manzanas por peso en orden ascendente  
  
appleList.sort(c);  
//Lista inventario de manzanas ordenada por peso ascendente
```

De forma más compacta si quiero ordenar la lista de manzanas por orden descendente:

```
appleList.sort( comparing(Apple::getWeight).reversed() );
```

Por último si quiero ordenar la lista de manzanas por orden descendente de peso y además por país de origen para manzanas del mismo peso:

```
inventory.sort(comparing(Apple::getWeight)  
//Comparator inicial por orden ascendente (por defecto) de peso  
                .reversed()  
//Se invierte el orden a descendente  
                .thenComparing(Apple::getCountry));  
//Se añade otro campo de ordenación por orden ascendente (por defecto).
```

## Apéndice D: Composición de predicados

```
Predicate<Apple> redApples = (Apple apple) -> RED.equals(apple.getColor());
```

// Se define una función predicado (T) -> boolean y a partir de ella se pueden realizar las operaciones lógicas habituales añadiendo más predicados

```
Predicate<Apple> notRedApples = redApples.negate();
```

```
Predicate redAndHeavyApples = redApples.and(apple -> apple.getWeight() > 150);
```

```
Predicate redAndHeavyAppleOrGreen = redApple.and(apple -> apple.getWeight() > 150)  
    .or(apple -> GREEN.equals(a.getColor()));
```

Reglas de paréntesis de composición de predicados:

- `a.or(b).and(c)` se lee `(a || b) && c`
- `a.and(b).or(c)` se lee `(a && b) || c`

## Apéndice F: Código base para probar los ejemplos

Dish.java

```
package org.iesvegaemijas.ejercicios_stream;  
  
public class Dish {  
    private final String name;  
    private final boolean vegetarian;  
    private final int calories;  
    private final Type type;  
  
    public Dish(String name, boolean vegetarian, int calories, Type type) {  
        this.name = name;  
        this.vegetarian = vegetarian;  
        this.calories = calories;  
        this.type = type;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
}
```

```

    public boolean isVegetarian() {
        return vegetarian;
    }

    public int getCalories() {
        return calories;
    }

    public Type getType() {
        return type;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return name;
    }

    public enum Type {
        MEAT, FISH, OTHER
    }
}

```

### Main.java

```

package org.iesvegaemijas.ejercicios_stream;

import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import java.util.Optional;

import static java.util.Comparator.*;
import static java.util.stream.Collectors.*;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        List<Dish> menu = Arrays.asList(
            new Dish("pork", false, 800, Dish.Type.MEAT),
            new Dish("beef", false, 700, Dish.Type.MEAT),
            new Dish("chicken", false, 400, Dish.Type.MEAT),

```



```
new Dish("french fries", true, 530, Dish.Type.OTHER),
new Dish("rice", true, 350, Dish.Type.OTHER),
new Dish("season fruit", true, 120, Dish.Type.OTHER),
new Dish("pizza", true, 550, Dish.Type.OTHER),
new Dish("prawns", false, 300, Dish.Type.FISH),
new Dish("salmon", false, 450, Dish.Type.FISH) );
```

```
//Prueba aquí tus streams:
```

```
List<String> lowCaloricDishesName = menu
    .stream()
    .filter(d -> d.getCalories() < 400)
    .sorted(comparing(Dish::getCalories))
    .map(Dish::getName)
    .collect(toList());
```

```
//Visualiza el resultado aquí
```

```
System.out.println(lowCaloricDishesName);
```

```
}
```

```
}
```