

Esercizio di Ciaschini Giorgio del 01/02/2024

Traccia: Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta. Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma.
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.
- Ricevere in input la scelta dell'utente.
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente.
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita.
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda).
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta».
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente.
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    // Dichiarazioni delle variabili
```

```
    char selezione;
```

```
    char nome_giocatore[255];
```

```
    char risposta;
```

```
    int punteggio;
```

```
    // Presentare all'utente una rapida introduzione con lo scopo del programma
```

```
    printf("Questo è un gioco a quiz\n");
```

```
do {
```

```
    // Mostra all'utente un menu di scelta iniziale tra A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
```

```
    printf("Vuoi iniziare una nuova partita? (premi A) Vuoi uscire dal gioco? (premi B)?\n");
```

```
    scanf(" %c", &selezione);
```

```
    // Creare o meno una nuova partita in base all'input dell'utente
```

```
    if (selezione == 'A' || selezione == 'a') {
```

```
        printf("Hai creato una nuova partita\n");
```

```
    // Ricevere un input nome dall'utente in caso di nuova partita
```

```
        printf("Come ti chiami?\n");
```

```
        scanf("%s", nome_giocatore);
```

```
    // Inizializza il punteggio a zero all'inizio di ogni nuova partita
```

```
    punteggio = 0;
```

```
// Presentare domande e valutare le risposte

printf("Di che colore è la barba di Babbo Natale?\n");

printf("A - Bianca\n");

printf("B - Rossa\n");

printf("C - Blu\n");

scanf(" %c", &risposta);


switch (risposta) {

    case 'A':

    case 'a':

        printf("Giusto!\n");

        punteggio++;

        break;


    case 'B':

case 'b':

        printf("Sbagliato!\n");

        break;


    case 'C':

case 'c':

        printf("Sbagliato!\n");

        break;

    default:

        printf("hai fatto una scelta sbagliata.");

        return 1;

}


printf("Quante ruote ha un'automobile?\n");

printf("A - Sei\n");
```

```
printf("B - Quattro\n");
printf("C - Ventitre\n");
scanf(" %c", &risposta);

switch (risposta) {
    case 'A':
case 'a':
    printf("Sbagliato!\n");
    break;

    case 'B':
case 'b':
    printf("Giusto!\n");
    punteggio++;
    break;

    case 'C':
case 'c':
    printf("Sbagliato!\n");
    break;
    default:
    printf("hai fatto una scelta sbagliata.");
    return 1;
}

printf("Dove si trova Trapani?\n");

printf("A - In Puglia\n");
printf("B - In Calabria\n");
printf("C - In Sicilia\n");
scanf(" %c", &risposta);

switch (risposta) {
    case 'A':
```

```

case 'a':

    printf("Sbagliato!\n");

    break;


    case 'B':
case 'b':

    printf("Sbagliato!\n");

    break;


    case 'C':
case 'c':

    printf("Giusto!\n");

    punteggio++;

    break;

    default:

    printf("hai fatto una scelta sbagliata.");

    return 1;

    }

} else if (selezione == 'B' || selezione == 'b') {

    printf("Stai uscendo dal gioco\n");

} else {

    printf("Selezione non valida. Riprova.\n");

}


// Visualizza il punteggio totalizzato dal giocatore corrente

printf("Il tuo punteggio è: %d\n", punteggio);

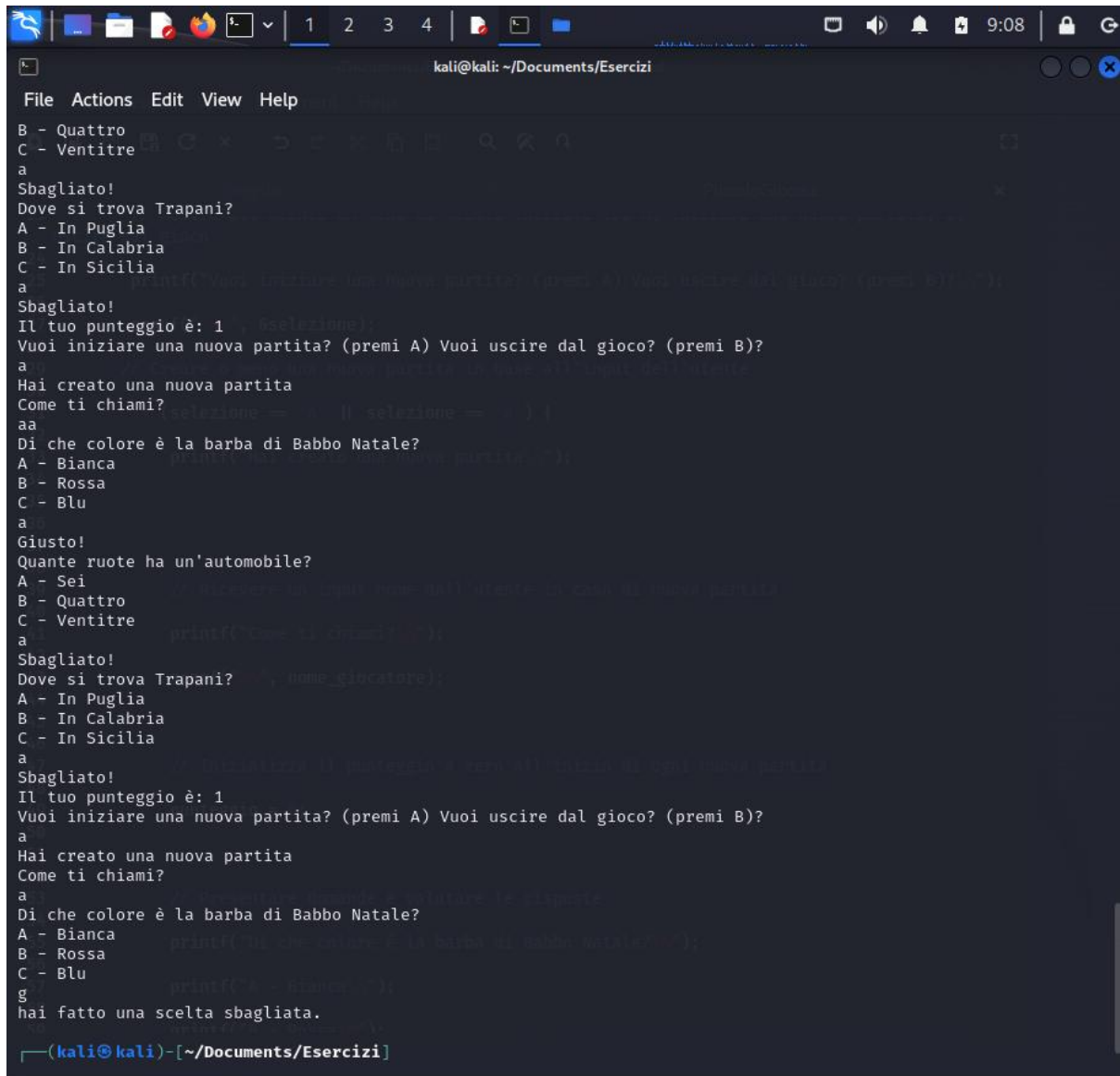

} while (selezione != 'B' || selezione != 'b'); // Continua il ciclo finché l'utente non sceglie di uscire


return 0;

}

```

Di seguito un esempio di come sarà a schermo il gioco a quiz.



```
kali@kali: ~/Documents/Esercizi
File Actions Edit View Help
B - Quattro
C - Ventitre
a
Sbagliato!
Dove si trova Trapani?
A - In Puglia
B - In Calabria
C - In Sicilia
a
Sbagliato!
Il tuo punteggio è: 1
Vuoi iniziare una nuova partita? (premi A) Vuoi uscire dal gioco? (premi B)?
a
Hai creato una nuova partita
Come ti chiami?
aa
Di che colore è la barba di Babbo Natale?
A - Bianca
B - Rossa
C - Blu
a
Giusto!
Quante ruote ha un'automobile?
A - Sei
B - Quattro
C - Ventitre
a
Sbagliato!
Dove si trova Trapani?
A - In Puglia
B - In Calabria
C - In Sicilia
a
Sbagliato!
Il tuo punteggio è: 1
Vuoi iniziare una nuova partita? (premi A) Vuoi uscire dal gioco? (premi B)?
a
Hai creato una nuova partita
Come ti chiami?
a
Di che colore è la barba di Babbo Natale?
A - Bianca
B - Rossa
C - Blu
g
hai fatto una scelta sbagliata.
(kali@kali)~[~/Documents/Esercizi]
```