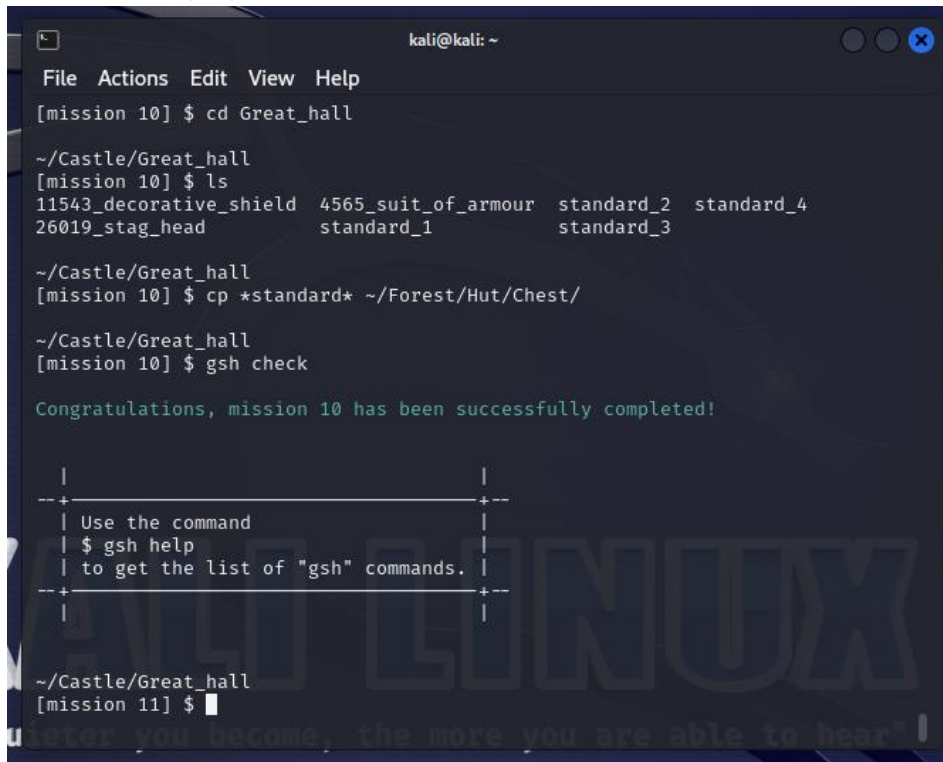


Esercizio del 30/01/2024



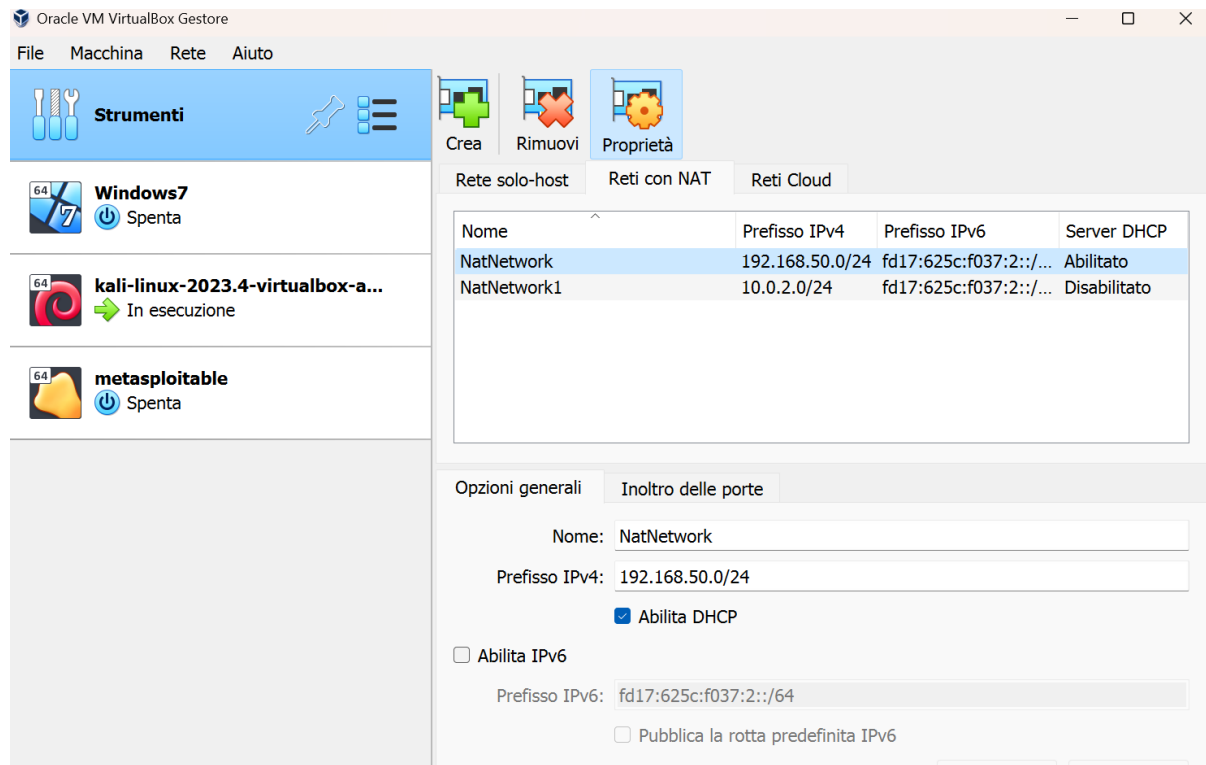
```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
[mission 10] $ cd Great_hall  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ ls  
11543_decorative_shield 4565_suit_of_armour standard_2 standard_4  
26019_stag_head        standard_1        standard_3  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ cp *standard* ~/Forest/Hut/Chest/  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 10 has been successfully completed!  
  
+-----+  
| Use the command  
| $ gsh help  
| to get the list of "gsh" commands. |  
+-----+  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 11] $
```

L'esercizio prevedeva completare attraverso l'utilizzo dei command di Kali Linux il raggiungimento del decimo livello del gioco Gameshell.

Prima bisognava configurare la rete della virtual machine per farla collegare ad internet visto che sono state pre impostate su intnet, ossia non collegate alla rete internet.

Quello che ho fatto per collegarli ad internet è stato modificare prima su virtual box la rete su Natnetwork in modo che potesse collegarsi con la rete esterna. Non utilizzo la Nat solamente (anche se sarebbe corretto per questo esercizio) solo perché poi le virtual machine non potrebbero

comunicare tra loro.



Poi ho creato una rete con indirizzo IPv4: 192.168.50.0 con lo stesso indirizzo ip di Kalilinux che verrà utilizzato dalla macchina Kalilinux. Ip 192.168.50.100

