



1. Resumen del documento:

Objetivo principal:

Creación y manejo de repositorios remotos usando Git y GitHub

Descripción general:

Traslado de proyectos locales al controlador de versiones remoto GitHub dando énfasis a la creación del proyecto, edición y eliminación de archivos, creación de ramas, clonación de proyectos y otras herramientas básicas para la gestión de repositorios.

2. Control de versiones:

Versión	Historia	Fecha	CX Responsable
1.0	Elaboración del documento	29/03/2023	Daniel Salvador Saavedra Quispe

3. Integrantes:

Nombres y Apellidos	Correo
Angie Villalobos Rodriguez	20180276@lamolina.edu.pe
Melannie Vasquez Peláez	20190315@lamolina.edu.pe
Jose Uribe Palomino	20190314@lamolina.edu.pe
Alejandro Salvador Cama	20190310@lamolina.edu.pe
Daniel Santini	20181184@lamolina.edu.pe
Efrain Huaringa	20181147@lamolina.edu.pe
Camila Briceño Francia	20180252@lamolina.edu.pe
Roger Roca Llamocca	20170188@lamolina.edu.pe
Caren Pampas Guadalupe	20160237@lamolina.edu.pe
Daniel Saavedra Quispe	20200336@lamolina.edu.pe
Actualización del documento	30/03/2023



4. Acrónimos:

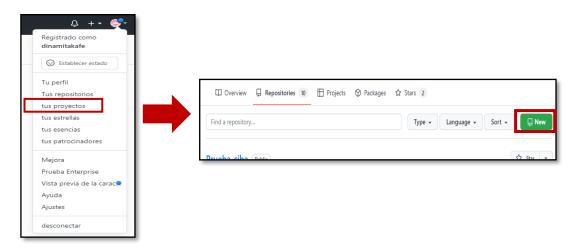
No aplica

5. Aspectos importantes para considerar:

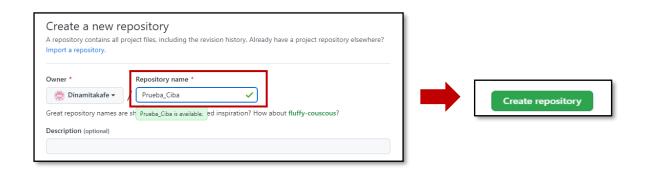
- Para hacer uso de un controlador de versiones de proyectos en remoto (GitHub) primero necesita tener instalado Git y poseer una cuenta en GitHub. Luego de tener el Git y el GitHub, ya podemos vincular ambos y crear nuestros repositorios en remoto.
 - Instalador de Git: https://git-scm.com/
 - Video de instalación de referencia de Git:
 https://www.youtube.com/watch?v=EfroYRM1ZqE&list=LL&index=2
 - Creación de cuenta en GitHub:
 https://github.com/signup?ref_cta=Sign+up&ref_loc=header+logged+out &ref_page=%2F&source=header-home

6. Creando repositorios:

Nos dirigimos a la sección <<Tus Repositorios>> y seleccionamos la opción <<Nuevo>>.



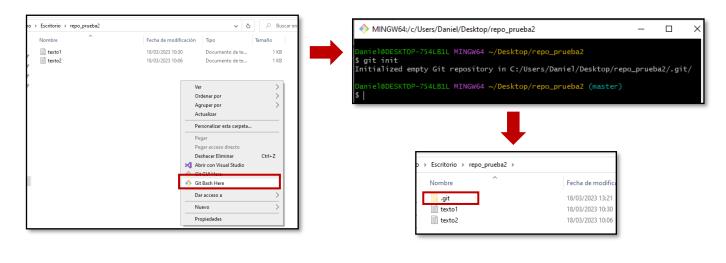
 Le damos un nombre a nuestro repositorio y seleccionamos << Crear Repositorio>>, las demás opciones se pueden configurar luego.





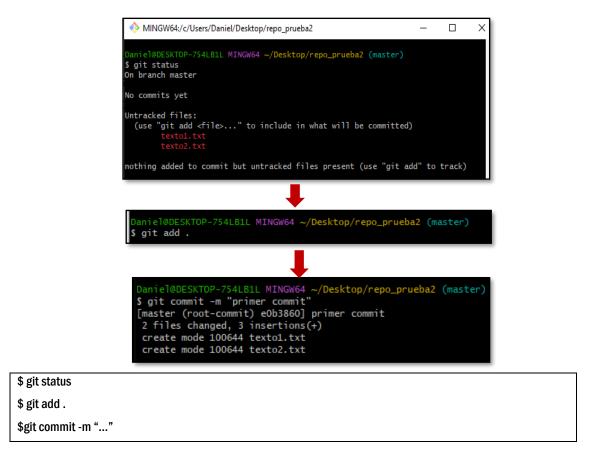


 Ahora nos vamos a la carpeta que se encuentra en nuestro local y deseamos subir, alojamos un Git Bash en dicha carpeta e iniciamos un repositorio local con el código << git init >> y se nos creará una subcarpeta << .git >> la cual indicará que el repositorio fue creado.



\$ git init

Subiremos nuestros archivos a nuestro repositorio local, usaremos el << git status >> el cual nos dira que archivos se encuentran fuera del repositorio o han sido editados, luego escribiremos << git add . >> para agregar dichos archivos al repositorio y finalmente usaremos << git commit -m "..." >>, esto guardará los cambios hechos y la versión en el repositorio.







 Ahora conectamos el GitHub con el Git, mediante el código que nos generó GitHub al momento de crear el repositorio, copiamos el código y lo pegamos en Git.

```
...or push an existing repository from the command line

git remote add origin https://github.com/Dinamitakafe/Prueba_Ciba.git
git branch - H main

Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (master)
$ git remote add origin https://github.com/Dinamitakafe/Prueba_Ciba.git

Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (master)
$ git branch - M main

Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)
$ git push -u origin main

Enumerating objects: 4, done.

Counting objects: 100% (4/4), done.

Delta compression using up to 8 threads

Compressing objects: 100% (4/4), 326 bytes | 326.00 KiB/s, done.

Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

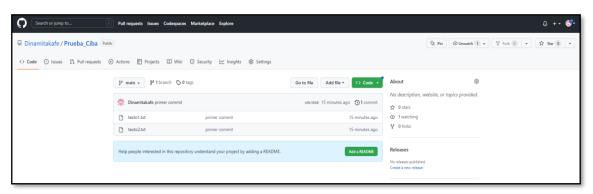
To https://github.com/Dinamitakafe/Prueba_Ciba.git

* [new branch] main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.

Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)
```

\$ git remote add origin URL
\$ git branch -M main
\$ git push -u origin main

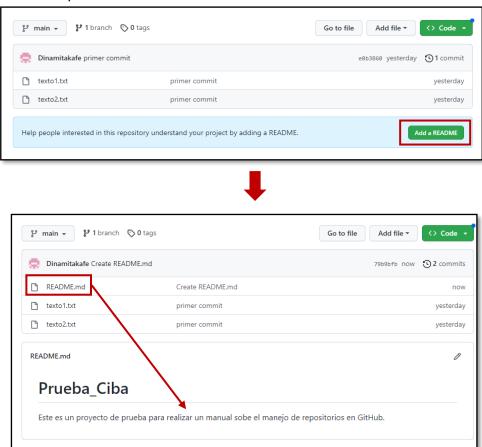
Verificamos y vemos que los archivos ya se subieron al repositorio remoto.







 Puedes agregar un <<README.md>> desde el remoto, dentro de este archivo puedes describir tu proyecto y se mostrara en la parte final de los archivos



7. Editando y añadiendo archivos en el repositorio:

Luego de añadir o editar archivos (en este caso editamos el archivo texto2.txt y agregamos un nuevo archivo llamado WS_Horizontal_vertical_MERCADOLIBRE.py), si queremos subirlos al repositorio en GitHub, lo que debemos hacer es subirlo primeramente al repositorio en local, en Git escribimos "git status" para ver los archivos que se encuentran fuera del repositorio.

```
MINGW64:/c/Users/Daniel/Desktop/repo_prueba2 — 

Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)

$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified: texto2.txt

Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    WS_Horizontal_vertical_MERCADOLIBRE.py

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)

$ |
```





 Luego con un << git add . >> los agregamos todos estos archivos al repositorio local y un << git status >> para verificar que fueron agregados correctamente.

```
Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)
$ git add .

Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: WS_Horizontal_vertical_MERCADOLIBRE.py
        modified: texto2.txt

Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)
$ |
```

 Posteriormente agregamos un << git commit -m "..." >> para describir los cambios que hicimos y se guarde la nueva versión.

```
Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)

$ git commit -m "Editando texto2 y añadiendo achivo .py"

[main 86db783] Editando texto2 y añadiendo achivo .py

2 files changed, 69 insertions(+)

create mode 100644 WS_Horizontal_vertical_MERCADOLIBRE.py

Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)

$
```

Finalmente, con un << git push -u origin main >> subiremos los cambios al repositorio remoto (GitHub).

```
Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)

$ git push -u origin main
To https://github.com/Dinamitakafe/Prueba_Ciba.git
! [rejected] main -> main (fetch first)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/Dinamitakafe/Prueba_Ciba.git'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```





 Adicional: Si nos salta ese error hay que pullear el repositorio remoto al local primero, en Git escribimos << git pull >> para posteriormente escribir nuevamente << git push -u origin main >> y tendremos el repositorio remoto con las últimas modificaciones guardadas que realizamos.

```
Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)

$ git pull

remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
cremote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
aremote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

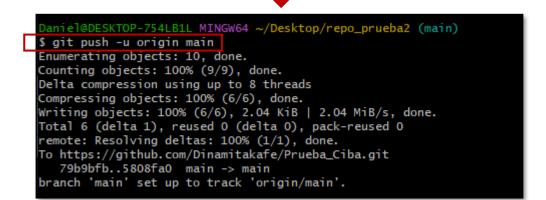
Unpacking objects: 100% (3/3), 775 bytes | 129.00 KiB/s, done.
From https://github.com/Dinamitakafe/Prueba_Ciba

e0b3860..79b9bfb main -> origin/main

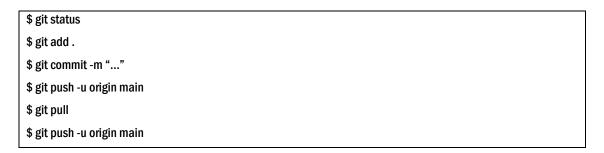
Merge made by the 'ort' strategy.

README.md | 2 ++

1 file changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 README.md
```

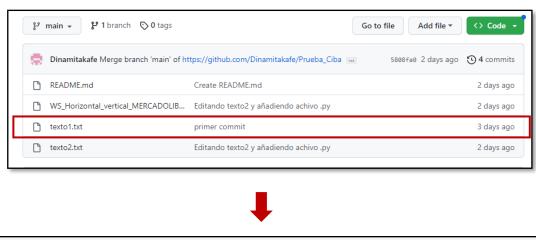








- 8. Eliminando archivos en el repositorio:
- Para eliminar un archivo, abrimos el archivo en GitHub y seleccionamos el icono de << tacho de basura >>.









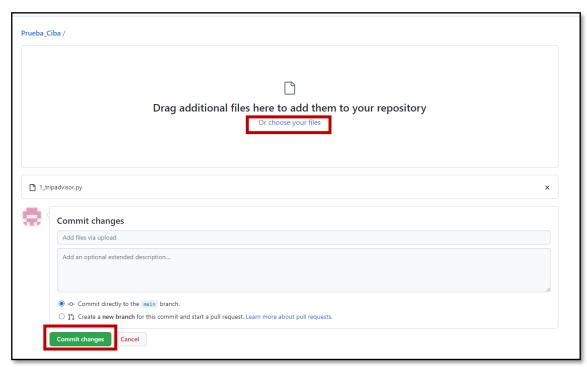


9. Añadiendo archivos desde el remoto:

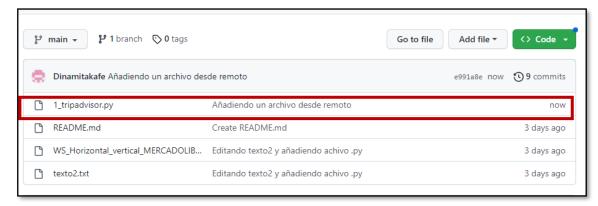
 Para subir un archivo desde GitHub tenemos que dirigirnos a la opción << Add file >>, luego escogemos el archivo y guardamos los cambios.















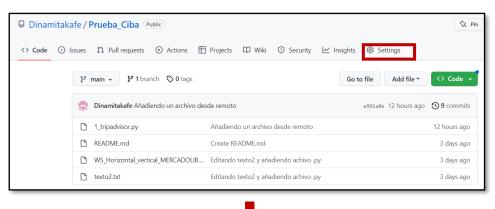
 Ahora con << git pull origin main >>, actualizamos el repositorio local con los cambios hechos en el repositorio remoto.

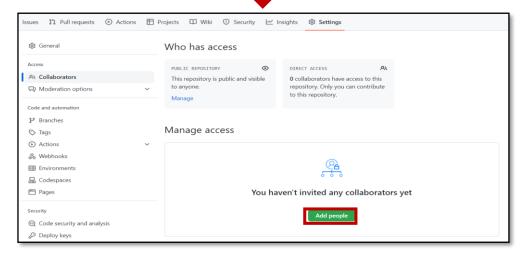
```
aniel@DESKTOP-754LB1L_MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)
$ git pull origin main
emote: Enumerating objects: 6, done.
remote: Counting objects: 100% (6/6), done.
remote: Compressing objects: 100% (5/5), done.
remote: Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (5/5), 2.77 KiB | 218.00 KiB/s, done.
From https://github.com/Dinamitakafe/Prueba_Ciba
                                      -> FETCH_HEAD
                         main
   302877e..e991a8e main
                                      -> origin/main
Updating 302877e..e991a8e
ast-forward
 1_tripadvisor.py | 71
 texto1.txt
 2 files changed, 71 insertions(+), 2 deletions(-)
 create mode 100644 1_tripadvisor.py
 delete mode 100644 textol.txt
```

\$ git pull origin main

10. Añadiendo colaboradores a tu proyecto:

Para añadir colaboradores a tu proyecto, es decir, otros usuarios que puedan editar archivos de tu repositorio en remoto, simplemente realizamos los siguientes pasos: "Settings (Ajustes)" >> "Collaborators" >> "Add people".
 El invitado podrá ver los proyectos en tu cuenta, pero únicamente podrá editar en el proyecto en el cual se le otorgó el permiso.



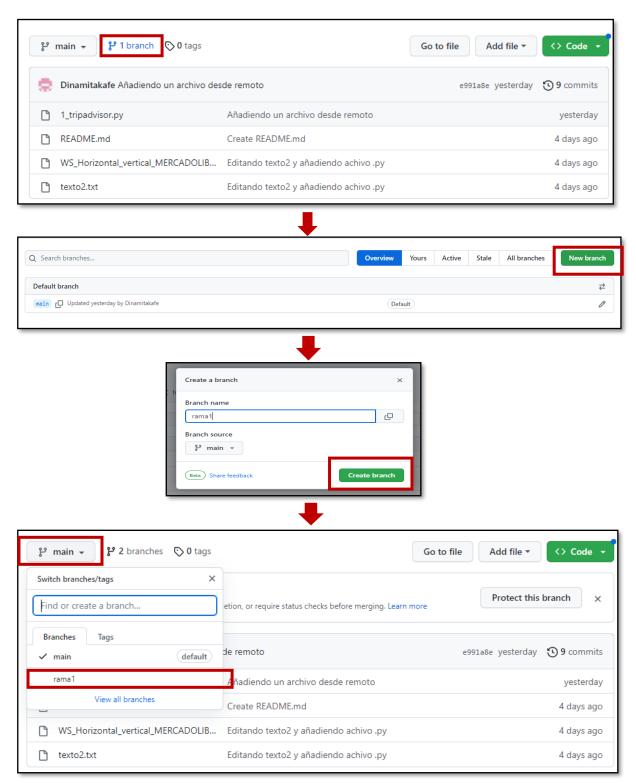






11. Creando ramas (Remoto):

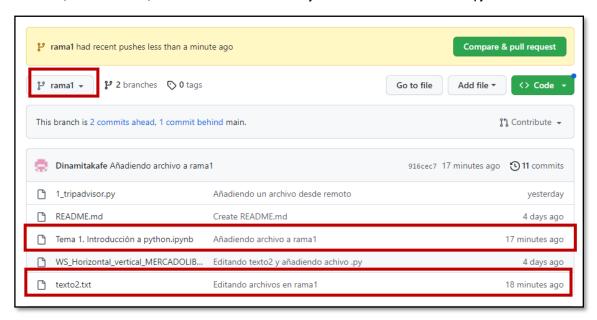
- Se usa una rama para identificar tareas de desarrollo sin afectar otras ramas en el repositorio. Cada repositorio tiene una rama por defecto y puede tener muchas otras ramas. Puedes fusionar una rama en otra rama usando una solicitud de extracción.
- Para crear una rama nueva, primero nos dirigimos a la opción << Branch >>, luego a la opción << New Branch
 >>, y le damos un nombre a nuestra rama, una vez concluido esos pasos verificamos que la rama haya sido creada exitosamente.



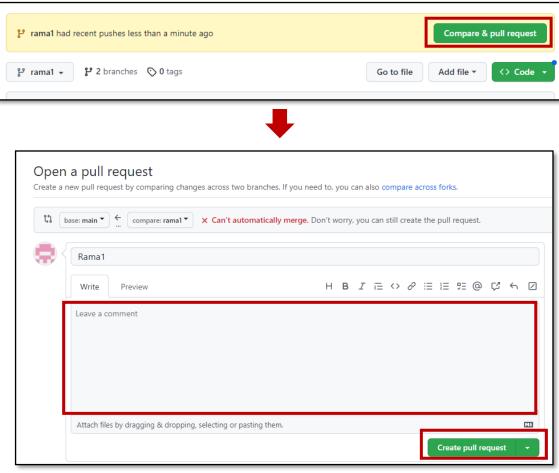




Una vez creada la rama, podemos editar o añadir archivos desde el remoto sin alterar la rama original (main). En
este caso, desde el remoto, editamos el archivo "texto2.txt" y añadimos un nuevo archivo << .ipynb >>.

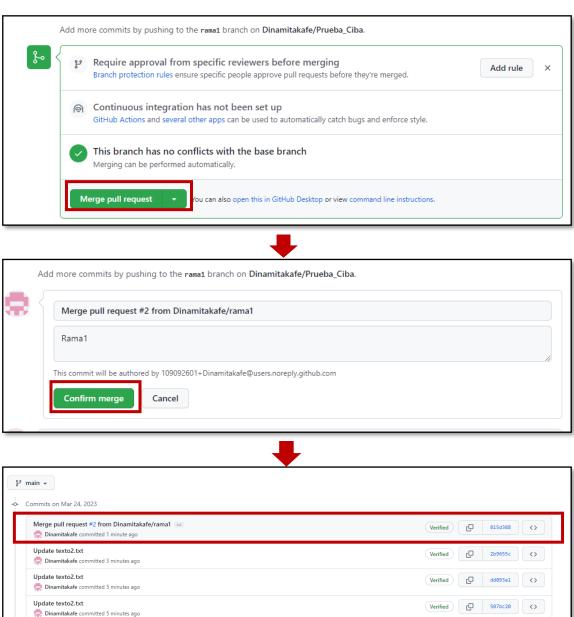


Para fusionar las ramas, seleccionamos los siguientes pasos: "Compare & pull request" >> "Create pull request"
 (Puedes agregar un comentario) >> "Merge pull request" >> "Confirme merge".

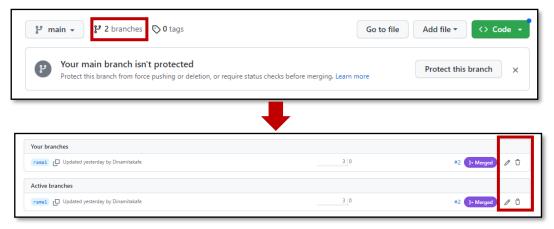








Para eliminar la rama pulleada y fusionada con la rama principal, nos dirigimos a la sección "Branch" y seleccionamos el icono de basurero, al eliminarlo nos quedamos con la rama principal guardada con el archivo que subimos en la rama1 (fusión).





12. Creando ramas (Local):

Para crear una rama en el repositorio en local, abrimos Git en la carpeta donde se encuentra el repositorio y codificamos << git branch (nombre rama) >>.

```
Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)
  git branch rama2
$ git branch nombrerama
```

Luego de ello, para establecernos en dicha rama codificamos "git checkout (nombre rama)", realizamos los cambios añadiendo o editando archivos y verificamos que archivos están fuera del repositorio con un "git status".

```
Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)
$ git checkout rama2
 witched to branch rama2'
  Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (rama2)
 $ git status
  On branch rama2
  Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
modified: texto2.txt
  Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
  no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
$ git checkout nombrerama
$ git status
```

Adsd Agregamos los archivos con un << git add . >> para luego guardar y subir la nueva versión del repositorio con un << git commit -m "..." >>.

```
Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (rama2)
$ git add .
 warning: in the working copy of 'scrapy-stackoverflow.ipynb', LF will be replace
d by CRLF the next time Git touches it
 Daniel@DESKTOP-754LR1L MTNGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (rama2)
$ git commit -m "Añadiendo archivos desde la rama2"
 [rama2 532107d] Añadiendo archivos desde la rama2
 2 files changed, 178 insertions(+)
 create mode 100644 scrapy-stackoverflow.ipynb
$ git add.
 $ git commit -m "..."
```





 Por último, subimos todo lo editado en el local al remoto con << git push origin (nombre rama) >>, luego de ello si revisamos nuestro repositorio en GitHub veremos que estará disponible la rama que creamos en Git.

```
Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (rama2)

$ git push origin rama2

Enumerating objects: 6, done.

Counting objects: 100% (6/6), done.

Delta compression using up to 8 threads

Compressing objects: 100% (4/4), done.

Writing objects: 100% (4/4), 2.89 KiB | 2.89 MiB/s, done.

Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.

remote:

remote: Create a pull request for 'rama2' on GitHub by visiting:

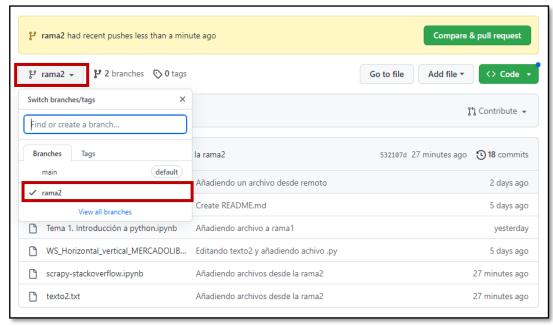
remote: https://github.com/Dinamitakafe/Prueba_Ciba/pull/new/rama2

remote:

To https://github.com/Dinamitakafe/Prueba_Ciba.git

* [new branch] rama2 -> rama2
```





\$ git push origin NombreRama





13. Clonación de carpetas en el local:

- En esta sección clonaremos carpetas enteras que podemos encontrar en GitHub y las colocaremos en nuestro escritorio local.
- El primer paso es salir de cualquier repositorio local en el que nos encontremos y salgamos al escritorio.

```
Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop/repo_prueba2 (main)

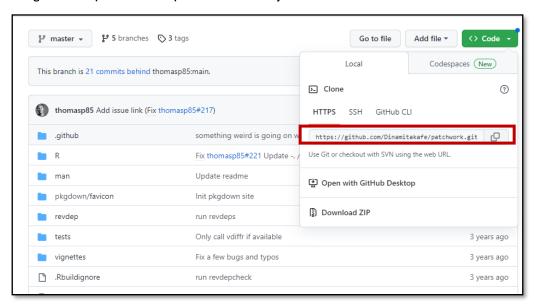
$ cd ..

Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop

$ |
```

\$ cd ..

Escogemos la carpeta en GitHub que deseamos clonar y extraemos su URL.



Ahora, usamos "git clone (url copiado)" en Git y tendremos la carpeta en nuestro escritorio local.

```
Daniel@DESKTOP-754LB1L MINGW64 ~/Desktop

$ git clone https://github.com/thomasp85/patchwork.git

Cloning into patchwork...
remote: Enumerating objects: 3413, done.
remote: Counting objects: 100% (1128/1128), done.
remote: Compressing objects: 100% (648/648), done.
remote: Total 3413 (delta 545), reused 1030 (delta 465), pack-reused 2285
Receiving objects: 100% (3413/3413), 36.76 MiB | 19.73 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1918/1918), done.
```

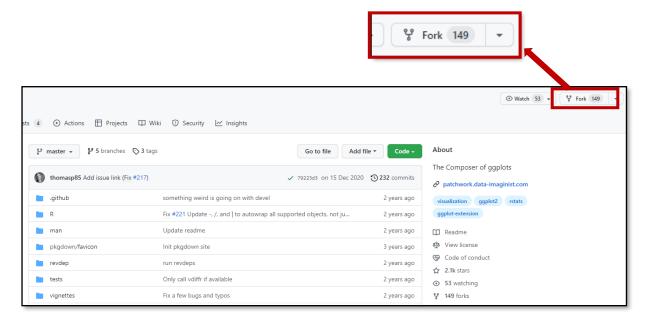






14. Clonación de carpetas en el remoto (forkear):

- En esta sección clonaremos carpetas enteras que podemos encontrar explorando GitHub y las colocaremos en nuestro espacio de repositorios propios en remoto, con esto podremos añadir y editar los archivos a nuestro antojo, sin alterar el repositorio original en el que se encuentra.
- Primero, escogemos el proyecto que deseamos clonar y nos dirigiremos a la opción "Fork".



 Luego de ello, nos aparecerá una ventana el cual nos da la opción de cambiar o agregar un nombre a este proyecto clonado, procedemos a dar a la opción "Create Fork" y con esto tendremos el proyecto en la sección de nuestros repositorios.

