

SESIÓN 01: INTRODUCCIÓN A DEEP LEARNING

10 de Setiembre 2022



Índice

01	Motivación
02	Redes neuronales artificiales
2.1	Entendiendo una red neuronal
2.2	Funciones de activación

03	Descenso de gradiente
04	El problema del overfitting





Problema 1:

Un empresa dedicada a la piscicultura vende lotes de peces; no obstante, este proceso es manual y genera problemas al contar los peces, lo cual afecta sus ventas. ¿Qué solución podemos proponer?



Problema 2:

Sabemos que pocas personas saben lengua de señas y esto genera una barrera de comunicación. ¿Qué podemos Hacer?





Solución Problema 1

Data Product: API para el conteo automático de peces.

Error de 0.01%. Optimizó las ventas de la empresa.

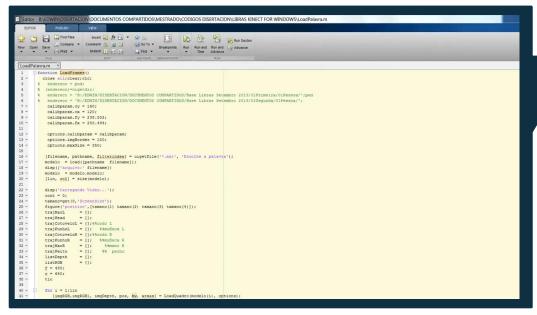


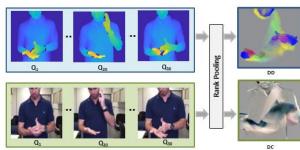


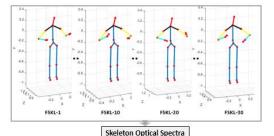


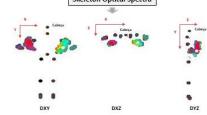
Solución Problema 2

Proyecto de Inversión Social para mejorar la calidad de vida de personas sordomudas. Sistema de traducción automática de lengua de señas.







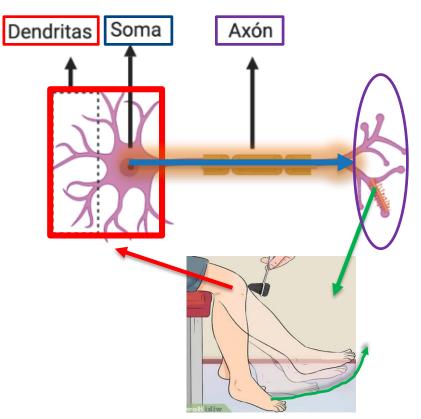




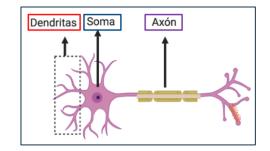
Neurona vs perceptrón



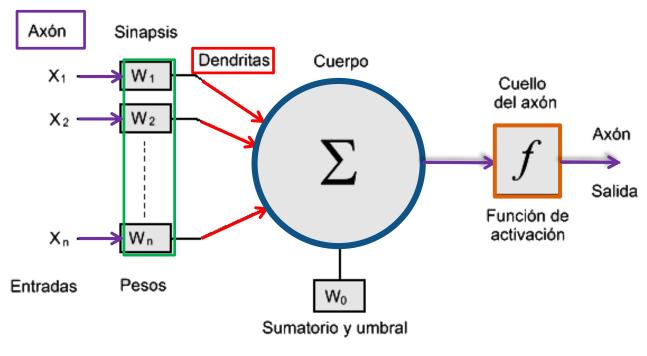
- La comunicación entre neuronas se llama sinapsis.
- Neuronas simples se combinan para generar neuronas más complejas.
- Una neurona posee tres partes: dendritas, cuerpo celular o soma, y el axón.
- Cuando la dendrita recibe un estímulo que supera cierto umbral, esta se activa y libera una acción que se transmite a través del axón.



Neurona vs perceptrón



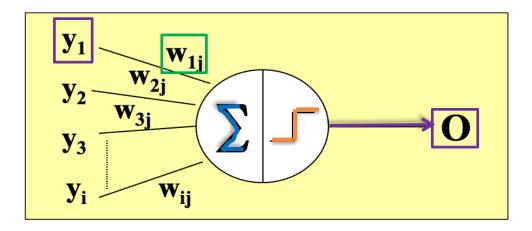






En las Redes Neuronales Artificiales (ANN) tenemos que:

- Cada neurona tiene un valor umbral
- Cada neurona tiene entradas ponderadas de otras neuronas
- Las señales de entrada forman una suma ponderada
- Si el nivel de activación excede el umbral, la neurona "dispara"

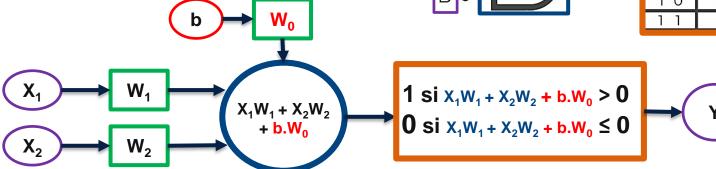




Veamos el ejemplo de la función lógica AND:

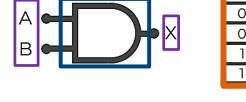


ΑВ	Х
0 0	0
0 1	0
1 0	0
11	1

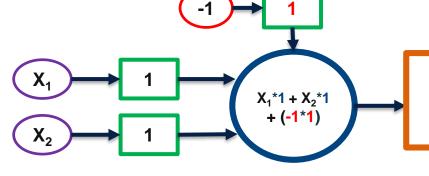




Veamos el ejemplo de la función lógica AND:



ΑВ	Х
0 0	0
0 1	0
1 0	0
1 1	1



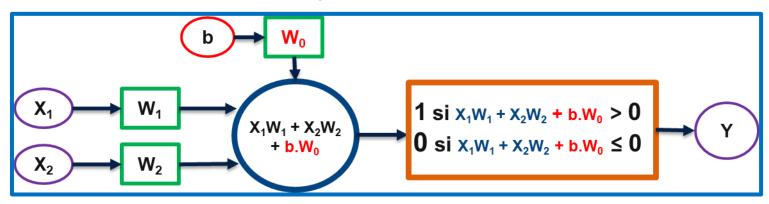
1	si $X_1^*1 + X_2^*1 + (-1^*1) >$	U
0	si X ₁ *1 + X ₂ *1+ (-1*1) ≤	0

b	X_1	X_2	SUMA PONDERADA	SALIDA
-1	0	0	(-1*1) + (0*1) + (0*1) = -1	0
-1	0	1	(-1*1) + (0*1) + (1*1) = 0	0
-1	1	0	(-1*1) + (1*1) + (0*1) = 0	0
-1	1	1	(-1*1) + (1*1) + (1*1) = 1	1



Problemas simples, requieren de modelos simples. Pero, sabemos que nuestra <u>realidad es compleja</u> y su abstracción requiere de modelos más avanzados. Es aquí donde recordamos el enunciado anterior:

"Neuronas simples se combinan para generar neuronas más complejas"

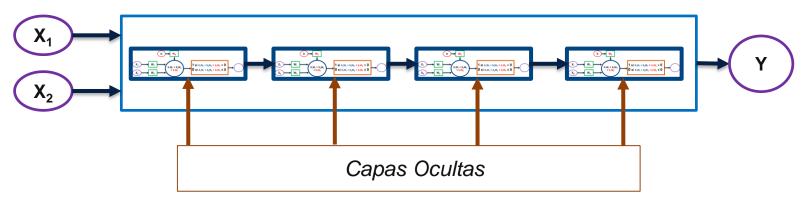




Problemas simples, requieren de modelos simples. Pero, sabemos que nuestra realidad es compleja y su abstracción requiere de modelos más avanzados.

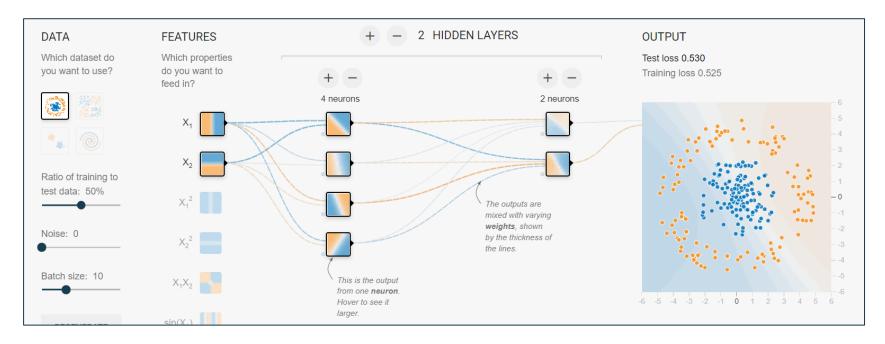
Es aquí donde recordamos el enunciado anterior:

"Neuronas simples se combinan para generar neuronas más complejas"





Con este nuevo concepto de **capas ocultas**, podemos resolver problemas más complejos. Observemos el siguiente <u>SIMULADOR</u> para analizar algunos ejemplos.





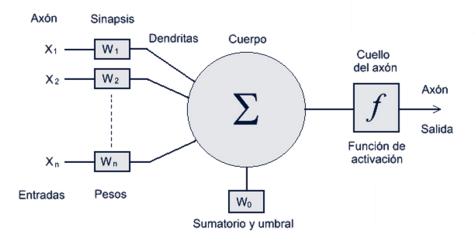
Programemos un poco en Google colab.





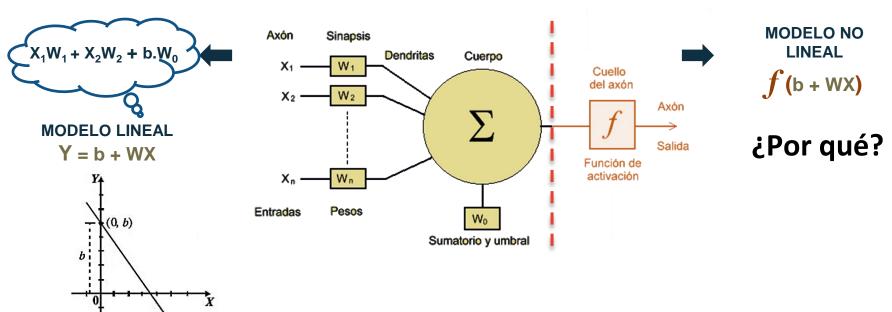


En este punto, hemos entendido el funcionamiento general de una ANN. Es el momento de profundizar un poco.





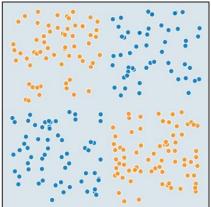
En este punto, hemos entendido el funcionamiento general de una ANN. Es el momento de profundizar un poco.

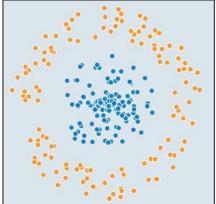


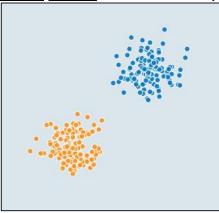


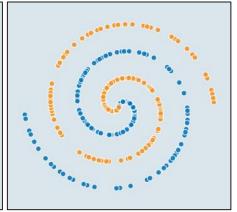
<u>Sin la parte no lineal</u>, la salida de una ANN simple o con muchas capas ocultas, será siempre otra función lineal.

Utilizar el <u>SIMULADOR</u> con una función de <u>activación lineal</u> e intentar separar los puntos.



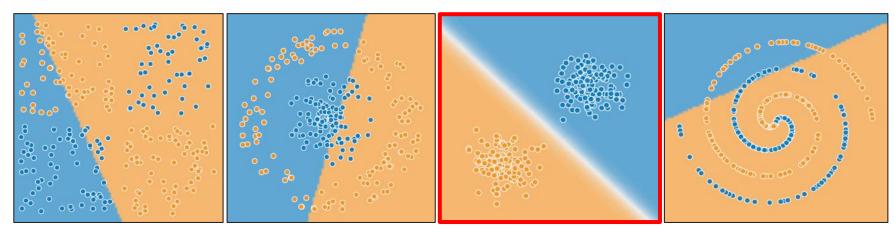








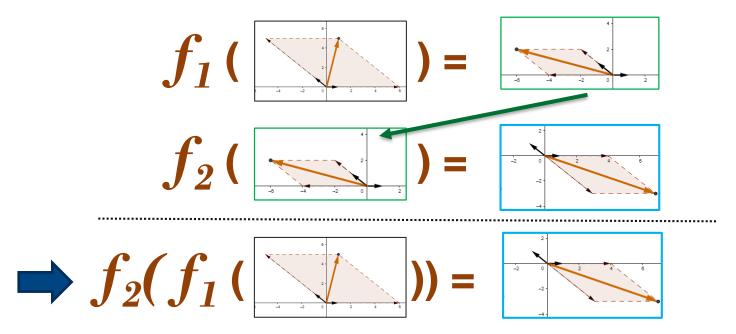
<u>Sin la parte no lineal</u>, la salida de una ANN simple o con muchas capas ocultas, será siempre otra función lineal. Los resultados son:



Solo el un caso pudo resolverse. Pero ¿Por qué?

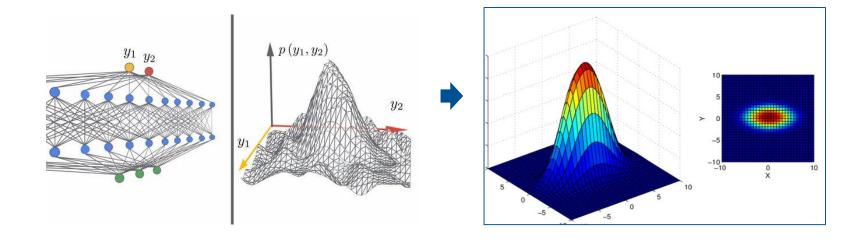


<u>Sin la parte no lineal</u>, la salida de una ANN simple o con muchas capas ocultas, será siempre otra función lineal (Estamos haciendo solo <u>transformaciones lineales</u>).



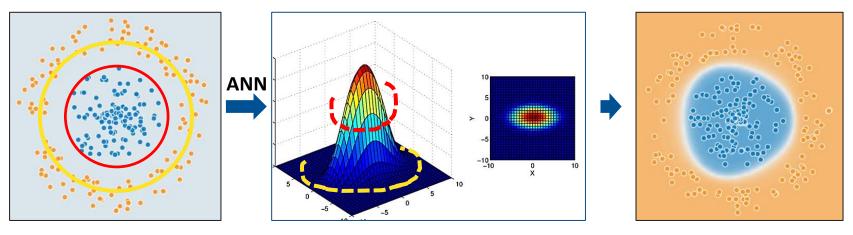


El éxito de las redes neuronales es que ellas <u>deforman el espacio</u>, buscando una transformación donde los puntos sean separables. Pero esta transformación debe ser <u>no lineal</u>.





El éxito de las redes neuronales es que ellas <u>deforman el espacio</u>, buscando una transformación donde los puntos sean separables. Pero esta transformación debe ser <u>no lineal</u>.



Espacio de Puntos separables

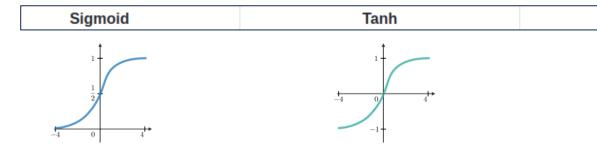


Las funciones no lineales son llamadas <u>FUNCIONES DE ACTIVACIÓN</u>. Se buscan funciones cuyas las derivadas sean simples, para minimizar con ello el coste computacional. Las más conocidas son:

Sigmoid	Tanh	RELU
$g(z)=rac{1}{1+e^{-z}}$	$g(z)=rac{e^z-e^{-z}}{e^z+e^{-z}}$	$g(z) = \max(0,z)$
$\begin{array}{c c} 1 \\ \hline \frac{1}{2} \\ \hline -4 & 0 \end{array}$	$ \begin{array}{c c} 1 \\ \hline -4 & 0 \\ \hline -1 \\ \end{array} $	

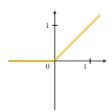


Las funciones no lineales son llamadas **FUNCIONES DE ACTIVACIÓN**. Se buscan funciones cuyas las derivadas sean simples, para minimizar con ello el coste computacional. Las más conocidas son:



- Satura y mata el gradiente
- Lenta Convergencia
- Acotada entre [0,1]
- Buen rendimiento en la ultima capa. (usada como clasificador binario)

- Satura y mata el gradiente
- Lenta Convergencia
- Acotada entre [-1,1]
- Se usa para decidir entre una opción y la contraria
- Buen rendimiento en las redes recurrentes



RELU

- Activación Sparse
- No está acotada
- Puede cancelar muchas neuronas
- Excelente desempeño en redes convolucionales.



Programemos un poco en Google colab.



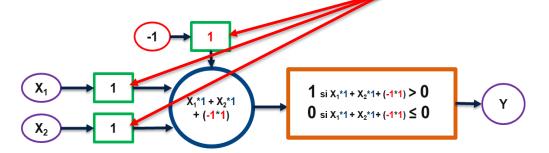




Ya entendimos como funciona una red neuronal en general, y la importancia de la función de activación. Ahora, surge una nueva interrogante:

En el ejemplo de la función AND,

¿Cómo llegamos a los valores finales para W₀, W₁ y W₂?

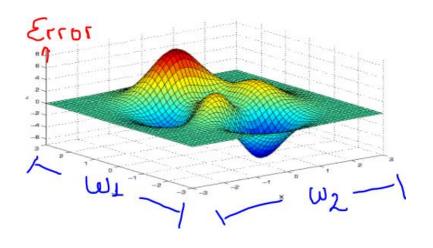


Los parámetros de la red, son los valores que debemos **aprender.**

Debemos ir ajustándolos mediante **entrenamiento** hasta obtener unos pesos que permitan solucionar el problema.



Para comenzar, es necesario entender que el error está en función de los pesos.



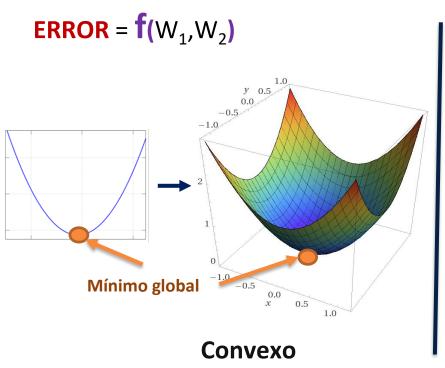
ERROR =
$$f(W_1, W_2)$$

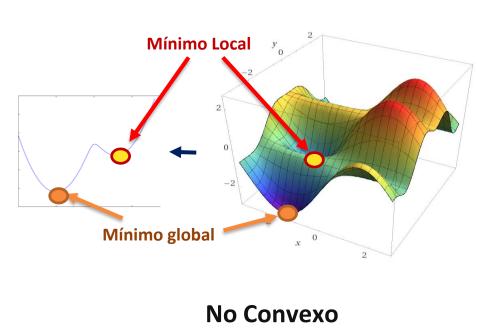
El objetivo del descenso del gradiente es encontrar el mínimo de una función objetivo.

Y nuestro objetivo es minimizar la función del **error**.



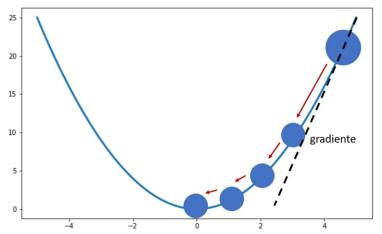
El objetivo del descenso del gradiente es encontrar el mínimo de una función objetiva.





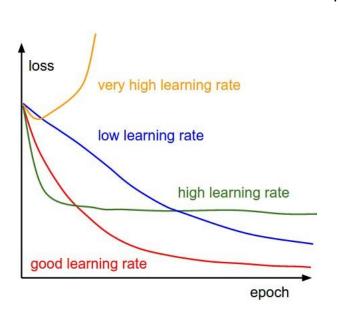


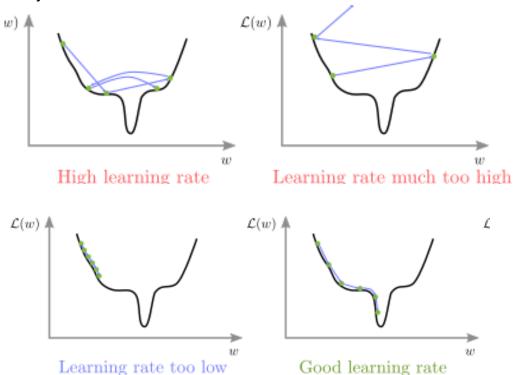
- ¿Cómo funciona este algoritmo?
- 1) Definir un valor inicial para W
- 2) Recibir los valores de entrada x^k
- 3) Definir **Ir** (tasa de aprendizaje) y **n** (número de épocas)
- 4) Repetir por **n** épocas o hasta tener un **error** aceptable Calcular el error = $f(x^k)$ Escoger una dirección de descenso $d^k = -\nabla f(x^k)$
 - Actualizar $W = W + (d^k * Ir)$
- 5) Retornar el modelo con W ajustados





Tomar cuidado con el valor de la tasa de aprendizaje



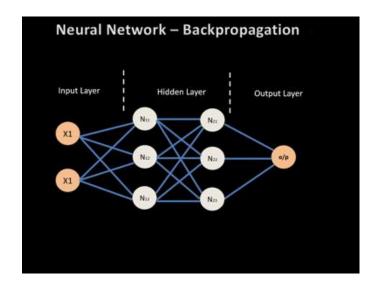


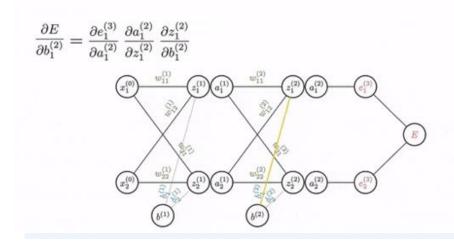
Backpropagation



¿Qué ocurre si tenemos muchas neuronas? ¿Cómo identificamos que neuronas aportan el mayor error al modelo?

El algoritmo backpropagation soluciona el problema.







Programemos un poco en Google colab.





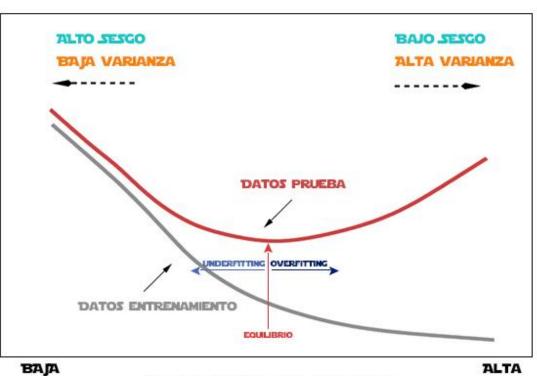
El problema del Overfitting



	Underfitting	Just right	Overfitting
Symptoms	High training error Training error close to test error High bias	Training error slightly lower than test error	Very low training error Training error much lower than test error High variance
Regression illustration			my
Classification illustration			







COMPLEJIDAD DEL MODELO



Programemos un poco en Google colab.



iGracias!





informes@riskanalyticsperu.com



902-679-682