**DATA LOVERS - STUDIOS GHIBLI**

Neste trabalho, você encontrará uma página web que permitirá **visualizar as animações dos Studios Ghibli, através de posters , filtrá-las, ordená-las e ter acesso à informação dos diretores responsáveis por elas. Também forneceremos exemplos práticos para orientá-lo no uso correto das principais funcionalidades.**

Este projeto foi idealizado para desenvolvimento das estudantes da turma SAP010 da Laboratória.  Este documento possibilita a nosso(a) usuário(a) obter as informações essenciais para entender o projeto de maneira eficiente. Aqui você encontrará o resultado do trabalho árduo, criativo e dedicado de uma equipe talentosa.

**Somos gratas por dedicar seu tempo para conhecer este projeto, esperamos que atenda e até mesmo supere suas expectativas.**

**Equipe**

**COMO FOI CONSTRUÍDO?**

Construímos a lógica do projeto integrada somente em JavaScript (ES6), HTML semântico e CSS.  Desenvolvemos aprendizado em Git, Github, manipulação dinâmica, manipulação de eventos e seletores DOM, array, objetos, funções, Testes unitários, entre outros que possibilitam à interface mostrar os dados em telas de diversos tamanhos, além de permitir a interação por parte do usuários.

O primeiro passo foi escrever a história do usuário, assim como os critérios de aceitação e definição de pronto. Em seguida desenhamos o protótipo de baixa fidelidade e depois desenvolvemos no Figma o protótipo de alta fidelidade, bem parecido como a interface.

**História do usuário**

“Usuário está começando a acompanhar o Studio Ghibli e suas animações e deseja uma interface simples com o logotipo do Studio Ghibli, cores que correspondam ao mesmo, cards com imagens e informações como título e ano de lançamento”.

**Critérios de aceitação:**

\*Ter um título e logotipo dos Studios Ghibli;

\*Posters com imagens das animações;

\* Informações de título e ano de lançamento;

\*Opções de busca por nome da animação, nome do diretor e ordenação de A-Z e Z-A;

**Definição de pronto:**

Após a construção de cada função, escrevemos os testes unitários, testamos e corrigimos os problemas detectados.

Alguns problemas que tivemos:

• Erros de identação;

• Identificamos que vários linhas não foram testados;

• Funções que não foram testadas;

• Pequenos erros de digitação;

**VISÃO GERAL**

Para melhor planejamento das tarefas a serem realizadas, utilizamos o Trello . Separamos as tarefas que poderíamos entregar a cada Sprint, pré agendamos os horários de encontros para codar, guardamos os links de vídeos e documentos importantes para o nosso aprendizado. Assim tivemos quase todo o material e ferramentas mais acessíveis.

Em nossa página inicial é possível atender a busca do usuário com uma breve descrição sobre o Studio Ghibli, assim como os diretores, os pôsteres das principais animações, título e ano de lançamento.

**Aprendemos muito neste projeto:**

* Uso de Vanilla JavaScript;
* Uso de HTML semântico; Uso de seletores de CSS, Flexbox e Media query;
* Apis da web: Uso de seletores de DOM; Manipulação de eventos de DOM e Manipulação dinâmica de DOM;
* Java Script : Funções (parâmetros, declarações e execução);
* Inclusão de Cálculo Agregado
* Criação de protótipo de alta fidelidade usando o Figma
* Criação de testes unitários
* Responsividade
* Documentação README incluindo descrição do produto, histórias de usuário e interface.
* Controle de versionamento colaborativo (Git)

**A cobertura de nossos testes unitários:**

 Cobertura de 100% de declarações, funções, linhas e ramos.

(imagem)

**Encontre-nos**

Caso você tenha alguma dúvida, problema ou sugestões relacionadas ao projeto, entre em contato conosco.

Cibelli Monte

e-mail – [cibellimonte@gmail.com](mailto:cibellimonte@gmail.com)

Linkedin – <https://www.linkedin.com/in/cibelli-monte-9a97a458/>

Lilian Rodrigues Polizelli Damadi

e-mail – [lrpdmarcenaria01@gmail.com](mailto:lrpdmarcenaria01@gmail.com)

Linkedin - [linkedin.com/in/lilian-damadi-59a223246](https://www.linkedin.com/in/lilian-damadi-59a223246)