Tema 04 – Gestión de configuración Ingeniería del Software

Héctor Gómez Gauchía

Dep. Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial

Facultad de Informática

Universidad Complutense Madrid

Trabajando con Rubén Fuentes, Antonio Navarro, Juan Pavón y Pablo Gervás

Contenidos

- Introducción
 - Problemática
- Aspectos de la solución
 - Estándares
 - Gestión de configuración
 - Gestión de cambios



Generación de artefactos

- Miles de artefactos son generados para un gran sistema:
 - Especificaciones
 - Diseños
 - Programas
 - Pruebas
 - Manuales de usuarios
 - Planes de proyecto
 - Planificaciones
 - **—** ...
- Todos estos artefactos tendrán que ser gestionados de manera eficiente.
 - Los cambios en ellos son inevitables.



Fuentes de cambio

- Fallos
- Nuevos negocios o condiciones comerciales que dictan cambios en los requisitos del producto
- Nuevas necesidades del cliente que demandan la modificación de los datos, funciones o servicios
- Reorganización y/o reducción del volumen comercial que provoca cambios en el proyecto
- Restricciones presupuestarias o de planificación que provocan una redefinición del producto



Consecuencias indeseables de los cambios

- Los cambios aumentan el nivel de confusión en el equipo de desarrollo.
- Confusión debida a:
 - No se han analizado los cambios antes de realizarlos.
 - No se han registrado antes de implementarlos.
 - No se han comunicado a aquellas personas que necesitan saberlo.
 - No se han controlado de manera que mejoren la calidad y reduzcan los errores.
- Controlado mediante la Gestión de Configuración.



GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN



Gestión de configuración

- La Gestión de Configuración (del Software) (GCS) es una actividad de protección que gestiona el cambio en los artefactos a lo largo del ciclo de vida del producto.
- Sus tareas clave son:
 - Identificar el cambio
 - Controlar el cambio
 - Garantizar la correcta implementación del cambio
 - Informar del cambio a todos aquellos que lo necesiten
- Para ello recurre a:
 - Estándares
 - Normas
 - Procesos



Configuración del proyecto

- Una configuración del proyecto incluye:
 - El conjunto de todos los artefactos relativos a un proyecto
 - documentos, archivos, requisitos, manuales, código...
 - en un momento, plataforma... dados.
- Cada uno de los artefactos de la configuración se denomina Elemento de Configuración (Software) (ECS).
- Los ECSs producen otros ECSs para crear una jerarquía de información en el proyecto.
 - Ej. la especificación de requisitos produce un plan del proyecto y un diseño que a su vez produce código...



Desafíos de la GCS

- Si simplemente hubiera una jerarquía de ECSs no habría confusión.
 - La confusión surge cuando entra en juego el cambio.
 - Éste puede producirse en cualquier momento y por cualquier razón.
- Desafíos:
 - Saber qué configuración es la que interesa para un cometido concreto
 - Saber cuántas hay/ha habido
 - Saber en qué se diferencian



Soluciones

PROCESOS DE GCS



Gestión de configuración

- Hay que iniciar la GCS durante las fases iniciales del proyecto.
- Su ejecución se plasma en el plan de GCS:
 - Identifica y define los tipos de artefactos a gestionar (los ECSs).
 - Los que pueden necesitarse para el desarrollo y futuros mantenimientos del sistema.
 - Establece criterios y protocolos para nombrar los ECSs.
 - Define quién es responsable de los procedimientos de GCS y de la creación de líneas base.
 - Define políticas para el control de cambios y la gestión de versiones.
 - Define los registros de GCS que deben mantenerse.



Línea base

- Las líneas base (*baselines*) son las configuraciones de referencia del proyecto.
- Una línea base es [IEEE, 1997]:
 - una especificación o producto
 - que se ha revisado formalmente
 - y sobre el que se ha llegado a un acuerdo,
 - y que de ahí en adelante sirve como base para un desarrollo posterior
 - y cuyo cambio está sometido a procedimientos formales de control de cambios.
- Los procesos de revisión se conocen como Revisiones Técnicas Formales (RTFs).



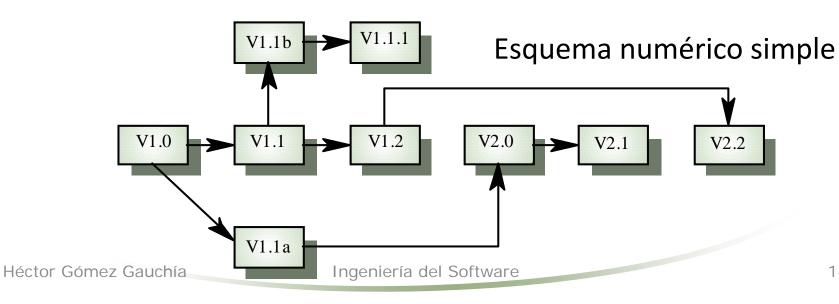
Productos de líneas base

- Los productos (del software) que necesariamente forman parte de las líneas base de un proyecto son [IEEE, 1997]:
 - Plan del proyecto, documento de especificación de requisitos, diseño, código, casos de prueba, manual preliminar de usuario, manuales de operación e instalación, documentos de mantenimiento, estándares y procedimientos.
- Además de estos ECSs pueden inmovilizarse las herramientas usadas en el proyecto.
 - Ej. editores, compiladores, herramientas CASE...



Nombrado de los elementos de configuración

- El protocolo para poner nombres a los artefactos debe ser definido de modo que:
 - Los documentos relacionados tengan nombres relacionados.
 - Se puedan identificar las versiones.
- Un esquema jerárquico con nombres a varios niveles es probablemente la aproximación más flexible.



El plan de GCS: herramientas

- Describe las herramientas a usar como soporte de la GCS.
 - Cuáles
 - Forma de uso y limitaciones
- En particular, define la base de datos de GCS a usar para grabar la información de configuración.



Base de datos de configuración

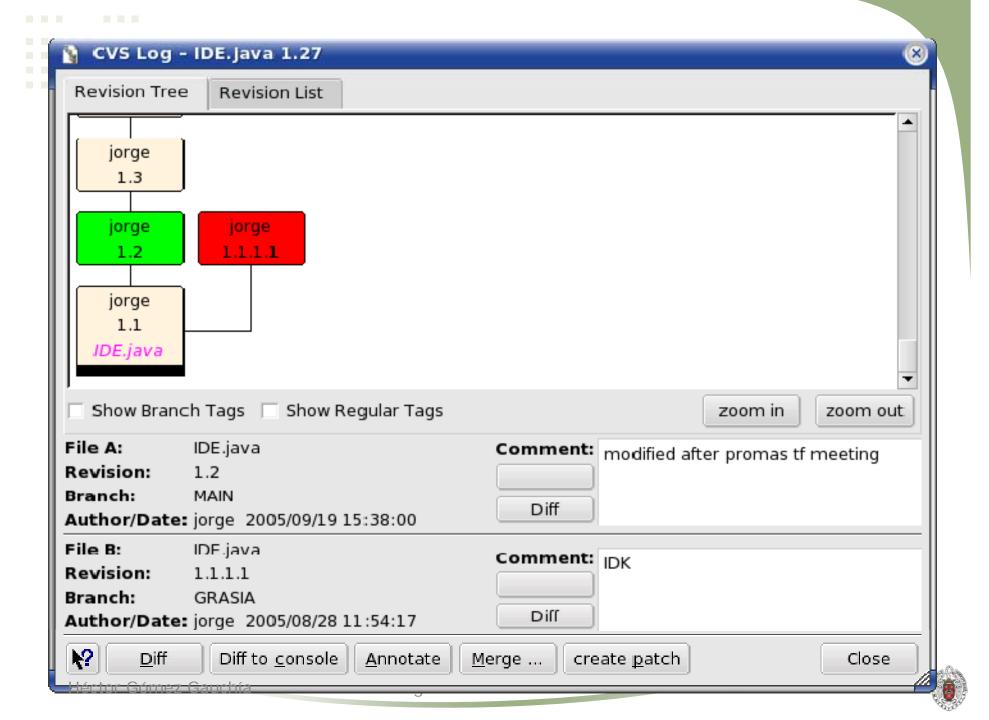
- Toda la información sobre la GCS debe mantenerse en la base de datos de la GCS.
- Debe permitir consultas sobre la configuración:
 - ¿Quién tiene la versión V del sistema?
 - ¿Qué plataforma se requiere para la versión V?
 - ¿Qué versiones se alteran por un cambio en el componente X?
 - ¿Cuántos fallos se han encontrado en la versión T del componente X?
 - **—** ...
- La base de datos de GCS debe estar ligada al software que está siendo desarrollado.

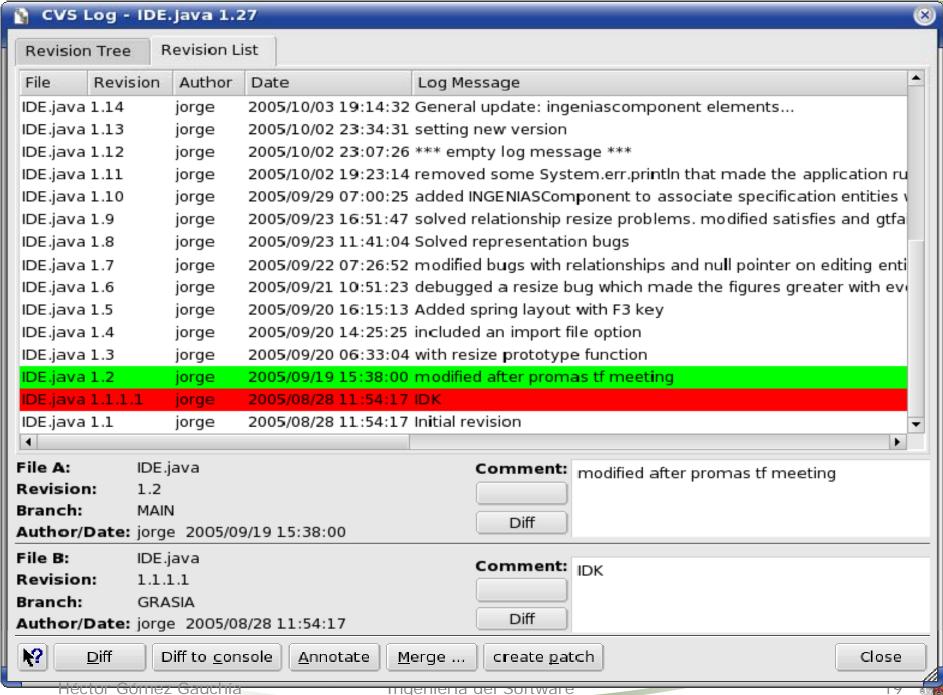


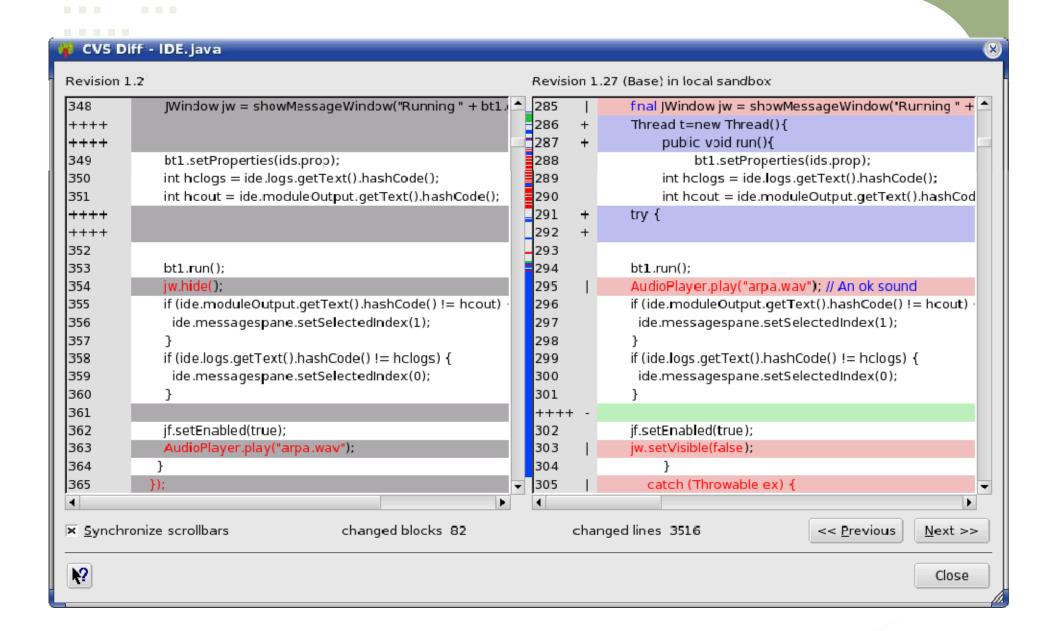
Implementación de la base de datos de GCS

- Puede ser parte del entorno integrado de soporte al desarrollo del software.
 - La base de datos de la GCS y los documentos generados estarán todos siendo mantenidos en el mismo sistema.
- Se pueden integrar con ella las herramientas CASE, de forma que exista una relación entre las herramientas CASE y las herramientas de GCS.
- Comúnmente la base de datos de GCS se mantiene separadamente.
 - Es más barato y más flexible.









```
CVS Annotate - SlotPanel.java (1.8)
      1.5 ruben 23 Nov 05
                           import java.awt.Dimension;
      1.5 ruben 23-Nov-05 import java.awt.event.MouseEvent;
      1.5 ruben 23-Nov-05 import java.awt.event.MouseMotionAdapter;
      1.5 ruben 23-Nov-05 import java.awt.Toolkit;
      1.5 ruben 23-Nov-05 import java.awt.Cursor;
      1.5 ruben 23-Nov-05 import java.awt.geom.Rectangle2D;
 16
      1.5 ruben 23-Nov-05
      1.5 ruben 23-Nov-05 /**
 18
      1.5 ruben 23-Nov-05
                           * Title: 
      1.5 ruben 23-Nov-05
 19
                           * Description: 
20
      1.5 ruben 23-Nov-05
                           * Copyright: Copyright (c) 2005
21
      1.5 ruben 23-Nov-05
                           * Company: 
22
      1.5 ruben 23-Nov-05
                           * @author RFF
23
      1.5 ruben 23-Nov-05
                           * @version 1.0
24
      1.5 ruben 23-Nov-05
                           */
 25
      1.5 ruben 23-Nov-05
26
      1.5 ruben 23-Nov-05
                           public class SlotPanel extends JPanel {
27
      1.8 jorge 25-Nov-05
                           /**
28
      1.8 jorge 25-Nov-05
                            * Draw constants.
29
      1.8 jorge 25-Nov-05
                            */
                           static int upValue = 5;
      1.8 jorge 25-Nov-05
      1.8 iorae 25-Nov-05
                           static int heightValue = 20;
32
      1.8 jorge 25-Nov-05
                           static int nameInitXPosValue = 5:
33
      1.8 jorge 25-Nov-05
                           static int nameInitYPosValue = heightValue - upValue;
 12
                                                                                          Close
```

| | | | ector Gómez Gauchía

Soluciones

ESTÁNDARES



Estándares de producto

- Los estándares de producto definen características que todos los componentes deberán tener.
- Pueden definirse estándares de múltiples elementos.
 - Ej. documentación, código, planes, casos de prueba, informes de resultados, intercambio de documentos...
- Son útiles para unificar los resultados de grupos de trabajo grandes, o de distintos proyectos de una misma organización.

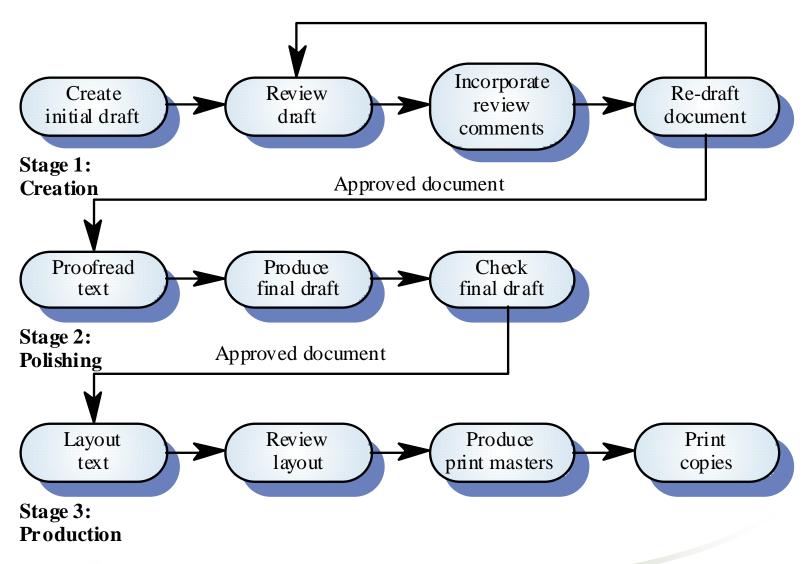


Estándares de documentación

- Estándares de identificación de documentos
 - De qué forma se identifica a los documentos
- Estándares de estructura de documentos
 - Estructura estándar para documentos de proyecto
- Estándares de presentación de documentos
 - Definir estilos y letras, uso de logos...
- Estándares de actualización de documentos
 - Definir cómo los cambios de una versión vieja se reflejan en un documento



Procesos de documentación



Mantenimiento de estándares

- Es un proceso controlado que permite la evolución de los estándares cuando se quedan obsoletos o se descubre que no funcionan.
- Hay que evitar que se conviertan en un impedimento al proceso de desarrollo.
 - O los desarrolladores dejarán de utilizarlos.
- Someter los estándares a Revisiones Técnicas Formales (RTFs) en las que participen distintos miembros del equipo.
 - Su formato ha de ser útil para todos.



Importancia de los estándares

- Reúnen las mejores prácticas
 - Evitan la repetición de errores pasados.
- Proporcionan un marco para el análisis de calidad
 - Implican verificar la conformidad con estándares.
- Proporcionan continuidad
 - El personal nuevo puede entender la organización entendiendo los estándares aplicados.



Soluciones

GESTIÓN DE CAMBIOS



Administración de los cambios

- Los sistemas están sujetos a peticiones continuas de cambios
 - de los usuarios
 - de los desarrolladores
 - del mercado
- La administración de los cambios permite gestionar estos cambios y asegurar que sean implementados de la manera más efectiva.



El proceso de administración de cambios

Petición de cambio: rellenando el Formulario de Petición de Cambio

Analizar la Petición de Cambio

IF cambio es válido THEN

evaluar: cómo podría implementarse el cambio

evaluar: Coste del cambio

Enviar Petición de Cambio al Comité de Control de Cambios

IF se acepta el Cambio THEN

RFPFAT

Hacer modificaciones al software

Enviar el Software cambiado para

Aprobación de Calidad

UNTIL cualidad del software es adecuada

Crear Versión nueva del sistema

FLSF

Rechazar la Petición de Cambio

ELSE

Rechazar la Petición de Cambio



Formulario de petición de cambios

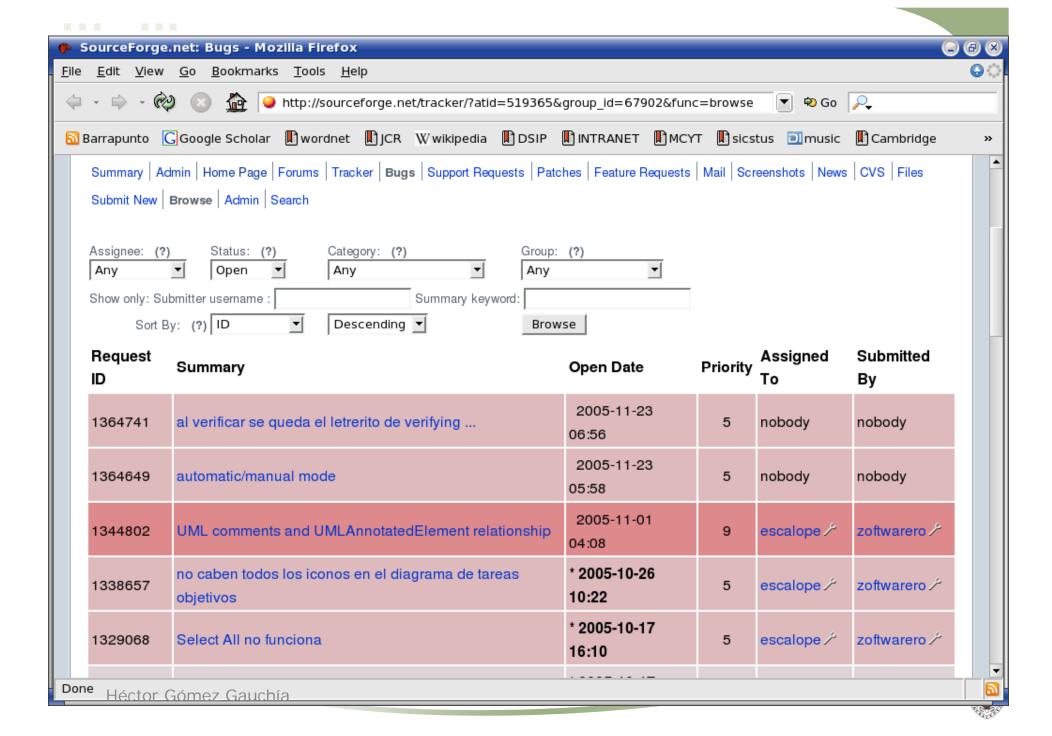
- La definición de un formulario de petición de cambios es parte del proceso de planificación de GCS.
- Debe contener información proporcionada por:
 - el solicitante
 - cambios requeridos, quien los sugirió, razón del cambio y urgencia del cambio
 - el responsable de mantenimiento
 - evaluación del cambio, análisis de impacto, coste del cambio y recomendaciones

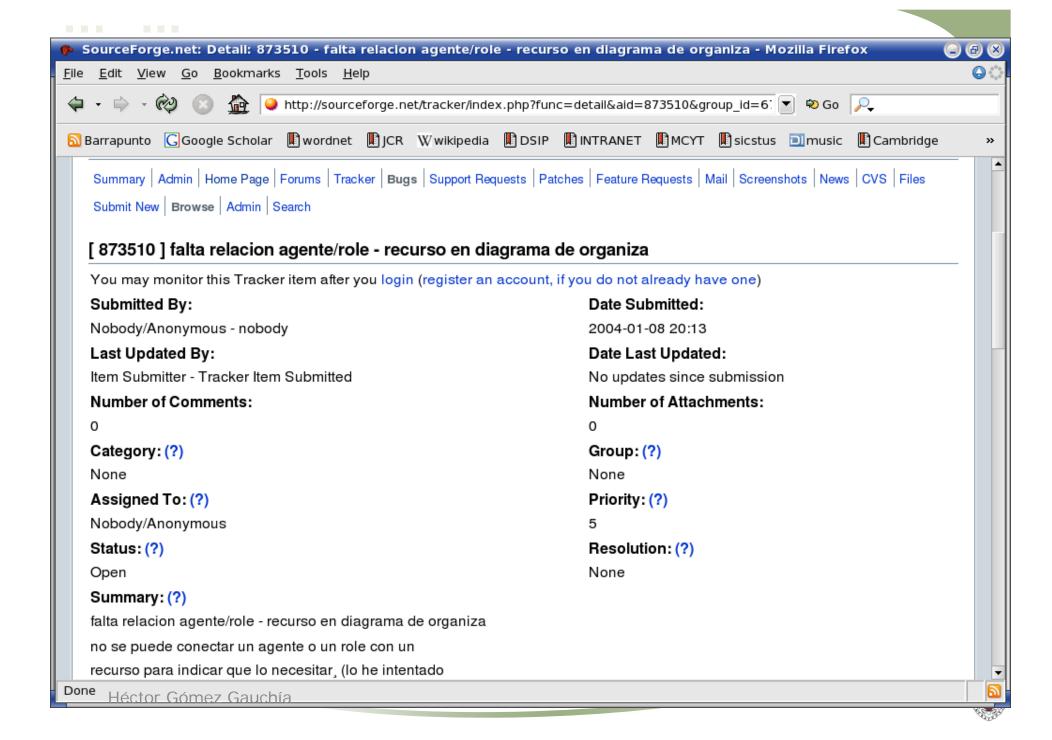


Herramientas de seguimiento de cambios

- Un problema fundamental en la gestión de cambios es el seguimiento del estado de los cambios.
- Estas herramientas controlan el estado de cada petición de cambio y garantizan que las peticiones se envían a la persona adecuada en el momento adecuado.
- Suelen estar integradas con sistemas de correo-electrónico para poder distribuir las peticiones de cambios.







Comité de control de cambios

- Los cambios deben ser revisados por un grupo externo.
 - Decide si los cambios son efectivos en costes.
 - Considera el punto de vista de la organización además del técnico.
- Debe ser independiente del responsable del proyecto del sistema.
- Puede incluir representantes de los clientes y los contratistas.



Historial de derivaciones

- Es el registro de los cambios aplicados a un documento o un componente de código.
- Debe registrar los cambios hechos, la razón de los cambios, quien hizo los cambios y cuando fueron implementados.
- Podrían estar incluidos como comentarios en el código.
 - Si se utiliza para el historial de derivaciones un formato estándar, las herramientas que se utilicen pueden procesarlo automáticamente.



CONCLUSIONES



Conclusiones

- La GCS se ocupa de gestionar los cambios en los artefactos del proyecto.
 - La gestión se refiere a la identificación, evaluación, aprobación y seguimiento de los cambios.
- Afecta a todos los ECSs.
 - Los artefactos cuya variación afecta a varios elementos o miembros del proyecto.
- Se arranca con el inicio del proyecto.



Glosario

- CASE = Computer-Aided Software Engineering
- ECS = Elemento de Configuración Software
- GCS = Gestión de Configuración Software
- IEEE = Institute of Electrical and Electronics Engineers
- MIT = Massachusetts Institute of Technology
- RTF = Revisión Técnica Formal



Referencias

- R. Pressman: Ingeniería del Software. Un enfoque práctico, 7º edición. McGraw-Hill, 2010.
 - Capítulo 9
- I. Sommerville: Ingeniería del Software, 7º edición. Addison Wesley, 2007.
 - Capítulo 29
- IEEE: IEEE Std. 1028-1997. IEEE Standard for Software Reviews. IEEE, 1997.
- MIT: FAQ Configuration Management. MIT, 2002. Disponible en: ftp://rtfm.mit.edu/pub/usenet/comp.software.config-mgmt, accedido en 1/2/2011.
- CMU-SEI: Configuration Management. CMU-SEI, 2010. Disponible en: http://www.sei.cmu.edu/cmmi/tools/cmmiv1-3/upload/DEV-CM-compare.pdf, accedido en 1/2/2011.

