

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID FACULTAD DE INFORMATICA

Grado: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	FRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA			
Asignatura: 803272 - Ingeniería del Software	Abrev: IS	9 ECTS		
Asignatura en Inglés: No				
Materia: Desarrollo del software fundamental	-	15 ECTS		
Otras asignaturas en la misma materia:				
Bases de datos		6 ECTS		
Módulo: Materias comunes a la rama de la informática				
Departamento: Interdepartamental ISIA / SIC Coordin	Coordinador: Fuentes Fernández, Rubén			

Descripción de contenidos mínimos:

- Introducción a la ingeniería del software.
- Lenguajes de modelado de software.
- El proceso de desarrollo de software: Modelado de flujos de trabajo.
- Planificación y gestión de proyectos.
- · Análisis y especificación de requisitos: Modelado de requisitos software.
- Diseño de software: Modelado estructural y modelado del comportamiento.
- Implementación y validación.
- Mantenimiento de aplicaciones.
- Práctica de la ingeniería del software.

Programa detallado:

Introducción a la Ingeniería del Software.

Modelos de procesos de desarrollo de software.

Ingeniería de requisitos.

Planificación y gestión de proyectos.

Modelado de software. Introducción a UML.

Análisis de software.

Diseño de software. Patrones de diseño.

Implementación y validación.

Mantenimiento y evolución del software.

Programa detallado en inglés:

Introduction to Software Engineering.

Models of software development processes.

Requirements Engineering.

Planning and project management.

Modeling software. Introduction to UML.

Software analysis.

Software design. Design patterns.

Implementation and validation.

Software maintenance and evolution.

Competencias de la asignatura:

Generales:

- CG3-Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.
- CG8-Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.
- CG17-Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso, y el diseño y el análisis e implementación de aplicaciones basadas en ellos.
- CG18-Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.
- CG20-Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.
- CG21-Capacidad para diseñar y evaluar interfaces persona computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad a los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- CG22-Capacidad para comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software.

CG23-Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas b	ásicas de los siste	emas inteligentes y su ap	licación práctica.
Específicas:			
	Fecha:	de	de
	Firma del Dire	ctor del Departamento:	

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

FACULTAD DE INFORMATICA

No tiene

Básicas y Transversales:

- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.
- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.
- CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.
- CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
- o Exámenes sobre la materia: 60-90%
- Otras actividades: 10-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

La calificación se compondrá de varias calificaciones parciales de las distintas tareas llevadas a cabo por el estudiante. A continuación se indican los porcentajes del peso de cada actividad en la calificación final en ambas convocatorias.

Exámenes (60% nota global asignatura). Proyecto obligatorio (40% nota global asignatura).

Los alumnos podrán examinarse mediante exámenes parciales o finales. Habrá dos exámenes parciales, en febrero (25% de la nota global de la asignatura) y junio (35% de la nota global de la asignatura). Habrá dos exámenes finales, en junio y septiembre, ambos por el 60% de la nota global de la asignatura. Sólo los alumnos que aprueben el parcial de febrero podrán optar a evaluarse con el parcial de junio. Los demás deberán optar en junio por el examen final. En septiembre sólo se realizará examen final.

En todas las convocatorias, tanto el examen como el proyecto deberán estar aprobados para poder aprobar la asignatura.

Se considerará la participación activa en las clases.

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos: Otras actividades: Teoria: 3,50 Clases teóricas

Problemas: 2,50 Sí, de exposición de los principales conceptos teóricos de la asignatura y resolución de casos

Laboratorios: 3,00 prácticos. Seminarios

Sí, sobre temas de especial relevancia e impartidos por expertos del área.

Clases prácticas

Fecha:	de	de	-11
Firma del D	irector del Depart	amento:	

Exámenes:

En Lab

Parcial Feb

Parcial Jun

En Aula

Final Feb

Final Jun

Final Sep



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID FACULTAD DE INFORMATICA

Sí	
Laboratorios	
Sí, incluyendo trabajos tanto individuales como en equipo.	
Exposiciones	
Sí, a determinar.	
Presentaciones	
Sí, a determinar.	
Presenciales	
9	
Semestre	
3	

Bibliografía:

- R. Pressman: Ingeniería del Software Un enfoque práctico, 7ª edición. McGraw-Hill, 2010.
- I. Sommerville: Ingeniería del Software, 7 edición. Addison Wesley, 2006.
- J. Arlow, I. Neudstadt: UML 2. Anaya Multimedia, 2006.
- I. Jacobson, G. Booch, J. Rumbaugh: El proceso unificado de desarrollo de software. Addison-Wesley, 2000.
- R. C. Martin: Agile Software Development Principles, Patterns, and Practices. Pearson Education, 2011.
- D. Alur, J. Crupi, D. Malks: Core J2EE Patterns: Best Practices and Design Strategies, 2nd Edition. Prentice-Hall PTR, 2007.
- E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides: Patrones de diseño. Addison Wesley, 2003.

Ficha docente guardada por última vez el 24/05/2013 11:01:00 por el departamento: Interdepartamental ISIA / SIC

Fecha: de	de
Firma del Director del Departamento:	