

Morro do Lena, Alto Vieiro · Apart. 4163·2401 - 951

Tel.: +351·244 820 300 estg@estg.ipleiria.pt

Fax: +351·244 820 310 https://www.ipleiria.pt/estg/



# SISTEMAS GRÁFICOS E INTERAÇÃO

EID / EIPL

### RELATÓRIO PROJETO

# IDENTIFICAÇÃO DOS AUTORES:

Número	Nome
2222397	Miguel Francisco Lopes
2191214	Bernardo Pereira Frija

# Analise de Utilizadores e Tarefas e Lista de Requisitos Funcionais:

- Endereço web do questionário de analise de Utilizadores e Tarefas https://docs.google.com/forms/d/e/ 1FAIpQLSfyi05mb4PdB4qDtkkcZkuZyGXq810JlGsNTQlD10JyEgnD0A/viewform? usp=sf\_link
- Lista de Requisitos Funcionais
  - Cadastro de Usuários
  - Listagem de Produtos
  - Detalhes do Produto
  - Carrinho de compras
  - Processo de Compra
  - Avaliações e Comentários
  - Busca e Filtros
  - Autenticação e Segurança
  - Suporte ao Cliente
  - Interface 3D
  - Animações

#### PROTÓTIPO DE ALTA-FIDELIDADE:

• Endereço web:

https://www.figma.com/file/HyZLWK5ro90Y7gttHowflZ/Prot%C3%B3tipo-Funcional?type=design&mode=design&t=1G8BQGiOlhDPcnym-1

# RESULTADOS DA ANÁLISE DE USABILIDADE:

Metodologia

Foram selecionados seis participantes, onde foram instruídos a realizar tarefas especificas no sistema. Observações qualitativas foram registadas, destacando desafios, pontos positivos e sugestões. Apos as tarefas os participantes completaram o questionário de SUS, que contem 10 perguntas abordando aspetos como facilidade de uso, aprendizado, eficiência e satisfação.

- Resultados
  - o Análise Quantitativa

A pontuação media do SUS foi de 82, indicando uma usabilidade geral boa. As áreas de maior pontuação incluíram a eficiência de uso e clareza de nas instruções. A pontuação mais baixa foi a complexidade do sistema em alguns aspetos.

o Análise Qualitativa

Comentários destacaram a facilidade de navegação nas principais tarefas, destacando também pelo lado negativo a falta de feedback em algumas interações. Sugestões incluíram a inclusão de mais tarefas.

### PRINCIPAIS OPÇÕES NA INTERFACE DESENVOLVIDA:

Barra de navegação

A barra de navegação possui uma cor vermelha para e tem a opção de ao navegar para baixo esconder-se e ao navegar para cima na interface e aparecer.

O efeito de desaparecimento proporciona uma experiência visual mais limpa e maximiza o espaço de visualização do conteúdo. O vermelho destaca a barra de navegação, conferindo um elemento distintivo à interface.

• Esquema de cores e imagens em carrossel

A maior parte da interface é branca, com várias imagens visuais em carrosséis.

O esquema de cores predominantes é branco cria a sensação de limpeza e simplicidade, enquanto as imagens visuais impactantes são estrategicamente colocadas em carrosséis para atrair a atenção do usuário para determinado conteúdo que lhe interesse, dai ter optado pelo carrossel por poder ter várias opções e dar vida á interface.

• Menu de Navegação

A barre de navegação abre um menu com fundo cinza transparente

O menu em cinza transparente oferece uma transição suave entre a navegação e o conteúdo subjacente. A transposição garante que os usuários possam visualizar a interface aonde estavam para caso seja essa a interface que queriam.

• Implementação de carrossel para a interface de cada produto

Utilização de carrossel para exibir várias imagens do produto.

O carrossel permite que os usuários vejam diferentes ângulos e detalhes do produto de forma interativa, sem ocupar muito espaço na página.

• Descrição de cada produto

Colocação da descrição do produto abaixo da imagem, com fundo cinza.

Ao posicionar a descrição abaixo da imagem, os usuários podem acessar informações detalhadas sem obscurecer a visão das imagens principais. O fundo cinza cria uma distinção visual, destacando a área de descrição e melhorando a legibilidade do texto.

Botão de interface 3D de cada produto

Inclusão de um botão que abre a integrasse 3D do produto ao lado do carrossel de imagens.

A implementação de uma interface 3D oferece aos usuários uma experiência mais imersiva, permitindo a visualização tridimensional do produto. O botão oferece uma opção clara e acessível para os usuários que desejam explorar o produto de maneira mais interativa, agregando valor á experiência do usuário.

Animações na interface em 3D

Animações que são ativas ao serem selecionadas

A implementação desta técnica para as animações foi assim o utilizador ter a perceção mais real do produto.