# 2021 Compito 180121

Giorgio Bruno
Dip. Automatica e Informatica
Politecnico di Torino
email: giorgio.bruno@polito.it

Quest'opera è stata rilasciata sotto la licenza Creative Commons Attribuzione-Non commerciale-Non opere derivate 3.0 Unported. Per leggere una copia della licenza visita il sito web http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/



## Esercizio 1, 12 punti - B2B

Il processo B2B GestioneProposteViaggi opera in un'agenzia di viaggi. Nel sistema informativo sono registrati clienti, operatori turistici (OperatoreT), aree turistiche (AreaT), e gestori (ruolo interno). Gli operatoriT sono collegati a varie areeT (molteplicità n, n).

I gestori possono generare proposte di viaggi (PropostaV): una propostaV è relativa ad un'areaT scelta dal gestore e ha due scadenze d1 e d2. I clienti interessati possono inviare un'iscrizione ad una propostaV prima della scadenza d1. Poi il gestore annulla la propostaV se il numero di iscrizioni è < 7 e il processo informa i clienti che la loro iscrizione è annullata. In caso contrario, il gestore ammette la proposta e gli operatoriT idonei (1) possono inviare un preventivo entro la scadenza d2. Poi il gestore annulla la proposta se il numero di preventivi è < 3; il processo informa i clienti che la loro iscrizione è annullata e gli operatoriT che i loro preventivi sono respinti.

In caso contrario, il gestore valuta i preventivi (dando un valore tra 1 e 4 all'attributo val dei preventivi) e il processo invia ai clienti le loro iscrizioni con i preventivi valutati. I clienti rispondono con un voto che si riferisce al preventivo che ritengono migliore; il voto è collegato al preventivo e all'iscrizione. Quando tutti i voti sono pervenuti, il gestore accetta il preventivo con il numero maggiore di voti e respinge gli altri; il processo invia ai clienti il preventivo accettato e informa gli operatoriT dell'esito dei loro preventivi (accettato o respinto).

1) Si esprima con un invariante il vincolo seguente: gli operatoriT dell'areaT alla quale si riferisce un preventivo devono includere l'operatoreT associato al preventivo.

Nella risposta si scrivano nello stesso ordine i tre modelli con le tracce seguenti (da copiare e completare).

B2B

Collaborazioni

Cliente processo processo OperatoreT

-> Iscrizione with PropostaV before d1

Modello informativo con attributi e invariante

AreaT n ----- n OperatoreT

Attributi:

Invariante:

Processo

Cliente Gestore OperatoreT

genPropostaV

Iscrizione ---- (PropostaV)

## Collaborazioni

Cliente Agenzia

-> Iscrizione with PropostaV before d1 alt

<- ia, Iscrizione

<- iP, Iscrizione - Preventivo

-> Voto ref Preventivo

<- pa, Preventivo

Preventivo: int val (1..4).

Agenzia OperatoreT

<- Preventivo with PropostaV</pre>

before d2

alt

-> pa, Preventivo

-> pr, Preventivo

Alberi

Iscrizione - PropostaV, Preventivo

Voto - Preventivo

ia, ip: iscrizione annullata, con Preventivi.  $\ensuremath{^{Preventivo}}\xspace - \ensuremath{^{PropostaV}}\xspace$ 

pa, pr: preventivo accettato, respinto.

MI

Attributi

Preventivo: int val.

Proposta: Date  $\underline{d1}$ , Date  $\underline{d2}$ .

Invariante preventivo.operatoreT in preventivo.propostaV.areaT. operatoriT

AreaT n ----- n OperatoreT 1'| 1'|

Gestore 1' -- PropostaV 1' --- Preventivo

Cliente 1' -- Iscrizione 1' ---- Voto

Alberi

Iscrizione - PropostaV, Preventivo

Voto - Preventivo

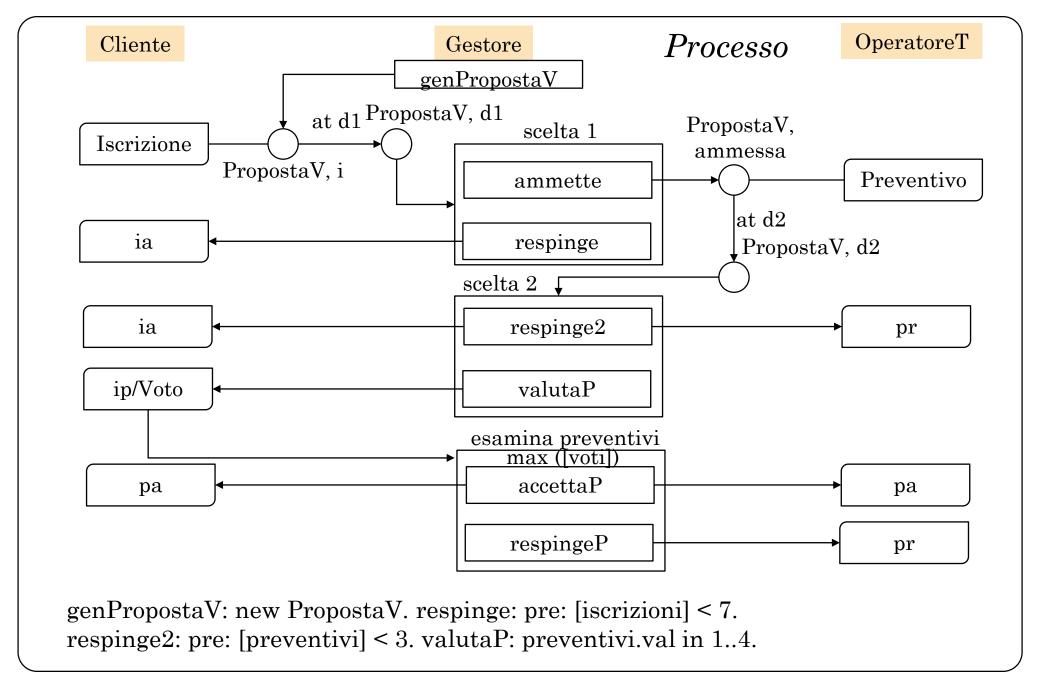
Preventivo - PropostaV

Attributi

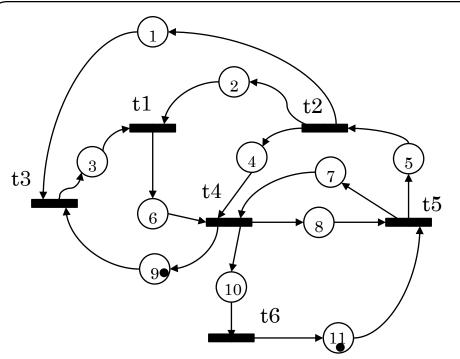
Preventivo: int val (1..4). Proposta: Date d1', Date d2'.

Invariante

preventivo.operatoreT in preventivo.propostaV.areaT.operatoriT.



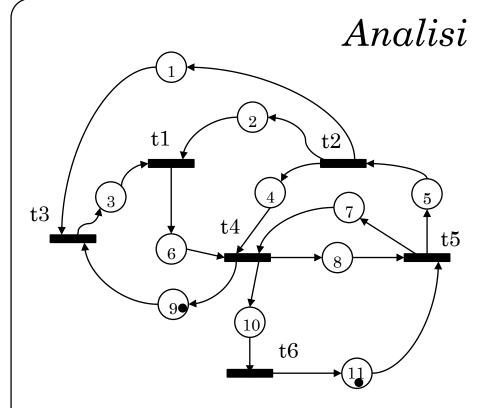
```
Cliente
                                       Gestore
                                                                    OperatoreT
                                                  Processo
               genPropostaV
Iscrizione --- (PropostaV) -> at d1 -> scelta1
ia
                                     <- respinge
                                        ammette -> (PropostaV) --- Preventivo
                                        scelta2 <- at d2</pre>
                                    <- respinge2 ->
ia
                                                                        pr
ip/Voto
                                     <- valutaP
                                    esamina preventivi
->
                                     <- accettaP ->
pa
                                                                        pa
                                        respingeP ->
                                                                        pr
genPropostaV: new PropostaV. respinge: pre: [iscrizioni] < 7.</pre>
respinge2: pre: [preventivi] < 3. valutaP: preventivi.val in 1..4.
accettaP. pre: max ([voti]).
```



## Esercizio 2, 8 punti

Si analizzi (senza modificarla) la rete data, che ha un token iniziale nel posto 9 e uno nel posto 11, per rispondere alle domande.

- 1) Quanti sono i circuiti?
- 2) Quanti sono i circuiti che comprendono il posto 6?
- 3) Quali sono i circuiti di base?
- 4) Ci sono circuiti privi di token? Se sì, quanti sono?
- 5) Quanti e quali sono i circuiti privi di token che comprendono il posto 5?
- 6) Qual è il numero minimo di posti marcati inizialmente che rendono live e safe la rete e quali sono (inclusi i posti p9 e p11)?
- 7) Qual è il tempo ciclo della rete con la marcatura precedente assumendo che tutte le transizioni abbiano durata unitaria?
- 8) Con quale circuito si ottiene?



9 circuiti, 4 smarcati. Marcatura che rende la rete live e safe con i due token iniziali: 8, 9, 11.

Circuiti Circuiti 0 [1, 3, 6, 8, 5] 0 [1, 3, 6, 8, 5] 1 [1, 3, 6, 10, **11**, 5] 1 [1, 3, 6, 10, **11**, 5] 2 [2, 6, 8, 5] 2[2, 6, 8, 5]3 [2, 6, 10, **11**, 5] 3 [2, 6, 10, **11**, 5] 4 [3, 6, 9] 4 [3, 6, 9] 5 [4, 8, 5] 5 [4, 8, 5] 6 [4, 10, **11**, 5] 6 [4, 10, **11**, 5] 7 [7, 8] 7 [7, 8] 8 [7, 10, 11] 8 [7, 10, 11]

Primo set: se si sceglie 4 (5), il circuito 0 (7) è smarcato. Secondo set: se si sceglie 7, il circuito 0 è smarcato.

Circuiti di base con la marcatura scelta 4: [3, 6, 9] 5: [4, 8, 5] 8: [7, 10, 11] 4: [3, 6, 9] 6: [4, 10, 11, 5] 7: [7, 8]

## Domande con risposte

- 1) Quanti sono i circuiti? 9
- 2) Quanti sono i circuiti che comprendono il posto 6? 5
- 3) Quali sono i circuiti di base? [3, 6, 9] [4, 8, 5] [7, 10, 11] oppure [3, 6, 9] [4, 10, 11, 5] [7, 8]
- 4) Ci sono circuiti privi di token? Se sì, quanti sono? 4
- 5) Quanti e quali sono i circuiti privi di token che comprendono il posto 5? 3; [1, 3, 6, 8, 5] [2, 6, 8, 5] [4, 8, 5]
- 6) Qual è il numero minimo di posti marcati inizialmente che rendono live e safe la rete e quali sono (inclusi i posti p9 e p11)? 3; [8, 9, 11]
- 7) Qual è il tempo ciclo della rete con la marcatura precedente assumendo che tutte le transizioni abbiano durata unitaria? 6
- 8) Con quale circuito si ottiene? [1, 3, 6, 10, 11, 5]

## Esercizio 3, 8 punti - WBT

Si analizzi il metodo seguente e si risponda alle domande. Le condizioni sono numerate da 1 a 4.

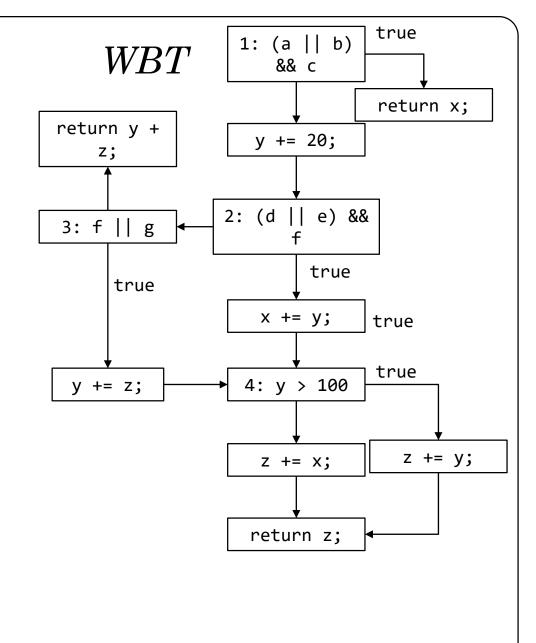
```
static int wbt (boolean a, boolean b, boolean c, boolean d,
boolean e, boolean f, boolean g, boolean h, int x, int y, int z) {
if ((a | b) && c) return x; 1
else {
  y += 20;
  if ((d | | e) \&\& f) x += y; 2
  else {
      if (g || h) y += z;
      else return y + z;
  if (y > 100) z += y;
  else z += x;
                                                   2 condizioni triple, 1
                                                   doppia e 1 semplice.
return z;
```

#### WBT

- 1) Qual è il numero minimo di test per la copertura dei nodi?
- 2) Qual è il numero minimo di test per la copertura dei link?
- 3) Qual è il numero minimo di test per la copertura dei percorsi?
- 4) Qual è il numero minimo di test per la copertura delle condizioni multiple?
- 5) Qual è il numero minimo di test per la copertura sia dei percorsi sia delle condizioni multiple?

Si indichino i test relativi ai nodi, ai link e ai percorsi (domande 1, 2 e 3) con sequenze di condizioni vere o false (ad es. 1T 2F 6T). Per le altre domande si spieghi il valore.

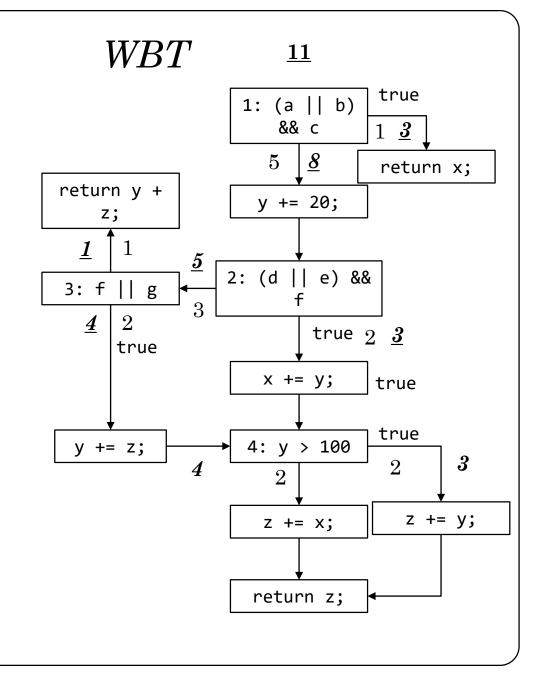
```
static int wbt2(boolean a, boolean
b, boolean c, boolean d, boolean e,
boolean f, boolean g, int x, int y,
int z) {
if ((a && b) || c) return x; 1
else {
 y += 20;
  if ((d | | e) \&\& f) x += y; 2
 else {
      if (f || g) y += z;
                               3
      else return y + z;
  if (y > 100) z += y;
                              4
  else z += x;
return z;}
```



- 1. Nodi: 4; 1 con 1T, 3 con 2F.
  1T, 1F 2T 4T, 1F 2F 3T 4F, 1F 2F 3F.
- 2. Link: 4 come i nodi.
- 3. Percorsi: 6; 1 con 1T, 5 con 1F.
  1T, 1F 2T 4, 1F 2F (3F, 3T 4).
- 4. CM: 11; degli 11 casi 8 entrano in 2 e i 5 con 2F coprono la 3.
- 5. Tutti i criteri: 11. Ai casi dei percorsi si aggiungono 2 casi con 1T, 3 casi con 2F.

Mappatura: numero dei percorsi con caratteri normali, numero dei casi di test delle CM in corsivo.

Ci sono vari casi possibili in uscita da 4: 3 con 4T, 4 con 4F; 4 con 4T, 3 con 4F.



## Esercizio 4, 4 punti

Si risponda alle domande seguenti con Vero o Falso.

- 1 punto per risposta corretta, -1 per risposta errata, 0 se manca la risposta.
- 1) Una classe associativa (association class) ha due relazioni obbligatorie con molteplicità 1.
- 2) Nel repository di Git un oggetto commit può essere collegato ad un altro commit al più.
- 3) Un grafo marcato può essere analizzato mediante trappole e sifoni; in questo caso i circuiti corrispondono a trappole.
- 4) Il metodo di Fagan può essere complementare al testing del software.
- 1) Vero
- 2) falso
- 3) Falso
- 4) Vero