**FACOL**

**The Aedis Aegypt Cronicles**

**Game Design**

**8º período**

**Vitória de Santo Antão**

**2016.1**

**Customs do Game**

* Personagens do lado do bem sempre usaram cores claras
* Personagens do lado do mal sempre usaram cores escuras
* Apenas um herói (masculino ou feminino)

**O planeta**

O jogo se passa no planeta Zoom logo após ele ter sido destruído por uma peste chamada Aedis Aegypt. Existem 3 tipos de Personagens habitando no planeta terra. Humanos, Mosquitos e NPC’s.

**O mundo de Zoom**

* **Feca**

Feca é a maior cidade de Zoom. Todos que nascem em Zoom, nascem em Feca. Ambiente sempre claro durante as primeiras 12horas do dia e sempre escuro durante as outras 12horas.

* **Eca**

Eca é a cidade onde todos os jovens guerreiros desejam se aventurar. Em Eca o dia é trocado pela noite. As 12 primeiras horas do dia é escuro e as outras 12 horas é claro.

* **Meca**

Meca é a cidade onde todos os guerreiros recebem treinamento na Arte do Chi. Uma arte ancestral passado de pai para filho e assim por diante

* **Teca**

### Teca é a cidade onde ela é 100% dominada pelo poderoso vilão Aedis que tinha o poder de infectar os nobres guerreiros com, Febre Chikungunya , Zica e Dengue. Todos de Zoom evitam ir lá.

**The Aedis Aegypt Chronicles**

Tudo começou há centenas de anos atrás, quando o primeiro ser vivo se deparou com o poderoso mosquito. De início não sabiam o que fazer e muitos vieram a cair pela falta de conhecimento. Após alguns anos os bravos guerreiros do amanhã descobriram que o mal que abalava toda a terra era, na verdade, algo criado por eles próprios. Com seus rios sujos, recipientes com águas paradas entre outras situações de sujeira, o terrível vilão Aedis colocava suas pequenas larvas carregando vírus mortais que ali se desenvolvia e começava com uma terrível história em todas as cidades circunvizinhas.

**Configuração do Jogo**

* Será um RPG
* Apenas um personagem por Player
* Baseado em sistema de leveis (máx. 10)
* Ganha experiência para aumentar level ao completar missões
* Todos iniciam no level 1
* Existem 10 missões básicas e a ultima missão contra o boss Aedis
* Se o guerreiro falhar em uma missão volta à estaca zero.
* O jogo não será online

**Especificação Técnica do Jogo**

* Plataforma: Mobile
* Período: Dias Atuais
* Tema: O Mosquito Aedis Aegypt e como combater.

**Personagens**

* **César (Guerreiro)**

Poderes: Superforca, raio de fogo.

* **Júlia (Guerreira)**

Poderes: Superforca, raio de gelo.

* **Moquito (Mosquito discípulo de Aedis)**

Poderes: Picada Mortal (Infecta com Febre Chikungunya , Zica e Dengue)

* **Aedis (Boss final, o foco do mal)**

Poderes: Criar novos mosquitos, superforca, supervelocidade, explosão de vírus.

**Personagens Design**

**História do jogo**

**Nível 1**

Todo personagem recém-criado inicia em Feca e sem poder algum. Em Feca ele precisa realizar a missão inicial tutorial do game para pegar o nível 2.

**Nível 2**

O personagem deve mover-se para Eca, onde ele visualiza que alguns moquitos têm passado por lá. Ele deve mover-se para Meca para iniciar na arte do Chi e aprender a combater moquitos. O personagem inicia a primeira missão do jogo. Após concluir a missão, ele pega nível 3.

**Nível 3**

O personagem deve voltar para Eca e combater alguns moquito’s. Após matar 5 moquitos ele subirá ao nível 4.

**Nível 4**

O personagem volta para Meca para concluir seu treinamento na arte do Chi. Ele aprende a controlar o elemento ligado ao seu gênero desde sua nascença e também ganha uma superforca. Após concluir a missão ele subirá ao nível 5.

**Nível 5**

O personagem se atreve a ir pela primeira vez em Teca achando que já está pronto para combater o terrível vilão Aedis. Ele é picado por ele. E fica com a terrível Febre Chikungunya e precisa retornar imediatamente para Feca, pois nos próximos 2 minutos ele poderá morrer, o personagem precisa mover-se rapidamente para que ele possa ser curado imediatamente. Lá ele deve conversar com o Npc Ana, e solicitar a ela uma cura para sua febre. Ele é orientado a ir a Eca e falar com o Npc Charles, após conversar com Charles ele volta para Ana e é curado. Após completar a missão ele sobe para o nível 6.

**Nível 6**

O personagem precisa derrotar 30 Moquitos para subir até o nível 7.

**Nível 7**

O personagem precisa entregar alguns itens colhidos das arvores para o Npc Ana para que ela possa continuar ajudando as pessoas que foram picadas pelos Moquitos. Ele tem que colher sete raízes de uma arvore que existe em Teca, e tomar cuidado, pois será tacado por vários Moquitos. Após concluir a missão o personagem subirá ao nível 8.

**Nível 8**

Neste nível todas as cidades são infestadas com Moquitos. O personagem tem 5 minutos para limpar todas elas.

**Nível 9**

Neste nível o personagem deve sair limpando a cidade de todos os focos de Moquitos existentes. Após terminar ele subirá ao nível 10 e estará apto a enfrentar o boss.

**Nível 10**

Nesse nível a batalha final do jogo é travada. O personagem tem que derrotar o terrível vilão Aedis.