SEGMENTAÇÃO MULTI-CLASSES DE DADOS GEOFÍSICOS DE ALTA RESOLUÇÃO (SSS) UTILIZANDO DEEP LEARNING

Aluno: Cicero Pereira Batista Junior

Orientador: Leonardo Forero Mendoza

Data: 04/01/2021

Trabalho apresentado no curso BI MASTER como pré-requisito para conclusão de pósgraduação e obtenção de crédito na disciplina "Projetos de Sistemas Inteligentes de Apoio à Decisão".

RESUMO

No presente trabalho foram aplicadas e avaliadas técnicas de *Deep Learning* que permitem a segmentação de imagens acústicas submarinas, oriundas dos dados geofísicos de alta resolução (sonar de varredura lateral – SSS), em duas classes distintas: alvo refletivo e fundo lamoso.

A segmentação de imagem foi baseada em Redes Neurais Totalmente Convolucionais (fully convolutional network) do tipo U-Net.

OBJETIVOS DO TRABALHO

Tendo como *inputs* os dados de SSS, a utilização de modelos de *Deep Learning* objetiva o aperfeiçoamento e automatização do mapeamento de feições naturais no leito marinho, através da segmentação de imagens, que atualmente é realizada de maneira manual.

OPORTUNIDADES E BENEFÍCIOS

A utilização de técnicas de *Deep Learning* têm sido amplamente utilizadas na área da geofísica de exploração de hidrocarbonetos (Fase Exploratória) e tem sido fundamental para aprimorar os resultados.

Diferentemente da grande aplicação dessas técnicas na área da geofísica de exploração, nota-se carência na utilização desses métodos em outras áreas da geofísica, como a que iremos tratar nesse trabalho, que é a geofísica de alta resolução para atendimento a Projetos de Engenharia Submarina relacionadas a Projetos de Desenvolvimento da Produção de Óleo e Gás.

Nesse sentido, a proposta desse trabalho se destina aplicar Redes Neurais Totalmente Convolucionais (fully convolutional network), do tipo U-Net, em dados geofísicos de alta

resolução, mais especificamente o SSS, para otimização no tempo de execução do mapeamento de feições naturais no leito marinho.

RECURSOS COMPUTACIONAIS

Recursos de Software

O desenvolvimento do projeto foi baseada na linguagem de programação Python.

Para o carregamento, pré-processamento e visualização dos dados foram utilizadas principalmente as bibliotecas *tifffile* e *scikit-learn*, além das tradicionais *matplotlib*, *numpy*, *skimage* e *opencv*.

Para a divisão dos dados de treinamento, teste e validação, bem como a implementação das redes neurais e verificação de seus desempenhos foram utilizadas o *tensorflow*, *keras* e *scikit-learn*.

Recursos de Hardware

Inicialmente o projeto foi desenvolvido na plataforma *online* gratuita chamada *Google Colaboratory*, porém, durante os testes iniciais, percebeu-se que a GPU dessa plataforma não possuía memória suficiente para carregar a imagem original, nem depois do redimensionamento da mesma. Além disso, outras operações não foram possíveis, como por exemplos, a normalização dos dados e divisão em *patchs*.

Devido a essa restrição, o projeto final foi implementado em uma máquina local, utilizando o *Jupyter Notebook* do *Anaconda Navigator*.

ETAPAS GERAIS DO TRABALHO

A execução desse trabalho envolveu as seguintes etapas:

- (i) Escolha de uma área piloto para obtenção dos dados SSS;
- (ii) Geração do dataset (input) com o dado SSS processado (imagem RGB georreferenciada no formato *.tiff);
- (iii) Geração do target (masks) do mapeamento das duas classes objetivas desse trabalho: alvo refletivo e fundo lamoso (imagem RGB georreferenciada no formato *.tiff);
- (iv) Carregamento, pré-processamento e visualização do dataset e target;
- (v) Divisão do dataset e target em dados de treinamento, teste e validação para entrada no modelo;
- (vi) Simulações de redes *U-Net* e verificação de seus desempenhos;
- (vii) Escolha do melhor modelo *U-Net*;
- (viii) Conclusões;
- (ix) Trabalhos Futuros;

- (x) Bibliografia;
- (xi) Confidencialidade das Informações.

As etapas (i) a (iii) foram realizadas internamente na companhia utilizando *softwares* específicos de geofísica e GIS, portanto não serão evidenciadas neste documento.

O detalhamento das etapas (iv) a (xi) podem ser observadas a seguir, bem como no código monografia_final_REV=A.ipynb.

ETAPAS DETALHADAS DO TRABALHO

Carregamento, pré-processamento e visualização do dataset e target

Para o carregamento das imagens (dataset e target) no formato *.tiff foi utilizada a biblioteca tifffile.

O pré-processamento dos dados iniciou-se com a necessidade de diminuir o tamanho das imagens (dataset e target) originais ora carregadas, devido a limitação computacional para execução de tarefas posteriores. Tomou-se o cuidado para que o shape do dataset fosse igual ao shape do target.

Após essa etapa, transformou-se as imagens (dataset e target) recortadas em patchs de 128 x 128 pixels, utilizando a biblioteca scikit-learn.

Por fim, efetuou-se a alteração da 3º dimensão do target de 3 para 1 para posterior entrada no modelo.

Após isso, os dados (dataset e target) ficaram com essa forma (Figuras 01 e 02):

```
In [12]: # renomeando a variável para um nome menor dataset = patches_dataset dataset.shape

Out[12]: (5985, 128, 128, 3)

(i)

(ii)
```

Figura 01: (i) shape do dataset e (ii) shape do target

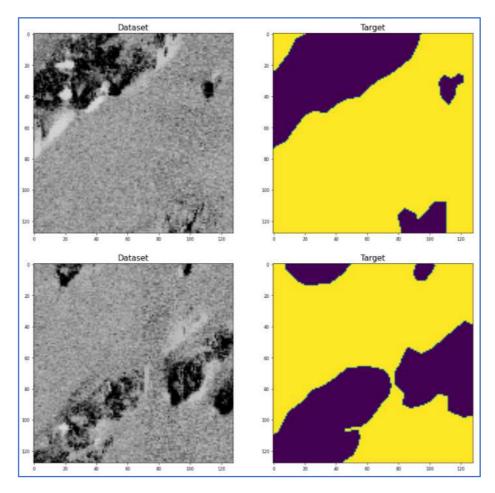


Figura 02: Visualização de 2 *patchs* do *dataset* com seus respectivos *patchs* do *target* (alvo refletivo = roxo e fundo lamoso = amarelo).

Divisão do dataset e target em dados de treinamento, teste e validação

Para a divisão do *dataset* e *target* em dados de treinamento (80%) e teste (20%) foi utilizada a biblioteca *scikit-learn*.

Para os dados de validação foram extraídas 1.200 amostras dos dados de treinamento.

Feito isso, os dados de treinamento, teste e validação ficaram dessa forma (Figuras 03 e 04):

```
In [95]: # verificando o shape dos dados de treinamento, teste e validação
    print('Shape do x_train : {}'.format(x_train.shape))
    print('Shape do x_test : {}'.format(x_test.shape))
    print('Shape do y_train : {}'.format(y_train.shape))
    print('Shape do y_test : {}'.format(y_test.shape))
    print('Shape do x_val : {}'.format(x_val.shape))
    print('Shape do y_val : {}'.format(y_val.shape))

Shape do x_train : (3588, 128, 128, 3)
    Shape do x_test : (1197, 128, 128, 3)
    Shape do y_train : (3588, 128, 128, 1)
    Shape do y_test : (1197, 128, 128, 1)
    Shape do y_val : (1200, 128, 128, 3)
    Shape do y_val : (1200, 128, 128, 3)
```

Figura 03: Shapes dos dados de treinamento, teste e validação.

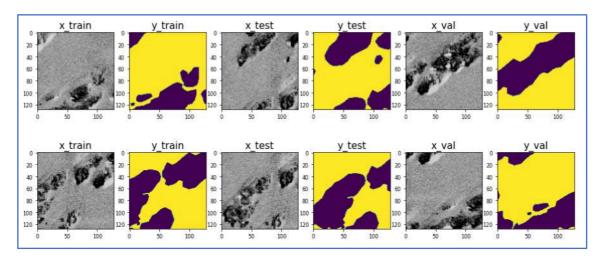


Figura 04: Visualização dos dados de treinamento, teste e validação.

Por fim, aplicou-se a normalização e conversão dos dados de entrada (x_train, x_test e x_val) e saída (y_train, y_test e y_val) para float, sendo que para os dados de saída foram necessárias essas operações para possibilizar utilizar futuramente o loss = binary_crossentropy no modelo.

Simulações de rede *U-Net* e verificação das performances

A segmentação de imagens é o processo de atribuição de uma classe de objeto para cada *pixel* de uma imagem, como pode ser observado nas Figura 02 e 04.

Como exemplos, a segmentação de imagens tem amplas aplicações em imagens médicas, carros autônomos e imagens de satélite, entre outros.

A tarefa de segmentação de imagens é treinar uma rede neural para produzir uma máscara (denominada nesse trabalho de *target*) da imagem em *pixels*. Isso ajuda a entender a imagem em um nível muito inferior, ou seja, o nível de *pixel*.

Para o desenvolvimento desse trabalho foi escolhida a rede neural totalmente convolucional com arquitetura *U-Net*.

A abordagem de uma *fully convolutional network* (rede totalmente convolucional), a qual a *U-Net* faz parte, foi introduzida por (LONG; SHELHAMER; DARRELL, 2015), em que os autores propuseram uma adaptação de redes popularizadas já existentes, que são utilizadas para classificação de imagens, transformando as camadas totalmente conectadas em camadas de convolução. Isto permite a geração de mapas de características de segmentação para cada imagem.

Em relação à tarefa de segmentação, é necessário que a rede neural seja capaz de combinar a informação da localização com a informação contextual dos mapas de características da imagem a ser predita. A *U-Net* é capaz de juntar as informações contextuais obtidas do caminho de contração (*encoder*) com as informações de localização adquiridas do caminho de expansão (*decoder*) com um bom desempenho (RONNEBERGER; FISCHER; BROX, 2015) (Figura 05).

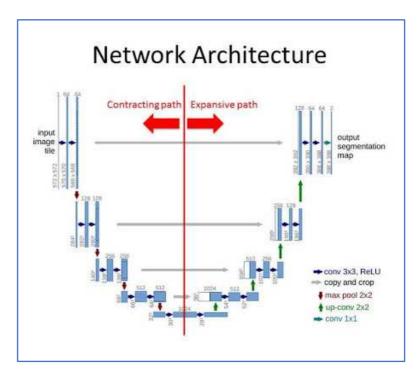


Figura 05: Arquitetura *U-Net* (fonte: RONNEBERGER; FISCHER; BROX, 2015).

Maiores detalhes da arquitetura *U-Net* podem ser verificados no trabalho de *RONNEBERGER, O.; FISCHER, P.; BROX, T. U-net: Convolutional networks for biomedical image segmentation. In: SPRINGER. International Conference on Medical image computing and computer-assisted intervention. [S.I.], 2015. p. 234–241.*

Nesse trabalho foram utilizadas 3 redes *U-Net* que foram consultadas na comunidade *Kaggle*.

Importante destacar, que foram realizadas dezenas de simulações nas 3 redes, alterando principalmente o otimizador, indicador de perda , número de épocas e função de ativação. As configurações finais podem ser observadas nas Figuras 06, 07 e 08.

```
In [285]: # Construção do modelo
                  inputs=tf.keras.layers.Input(shape=(128,128,3))
                  c1=Conv2D(16, kernel_size=(3,3),padding="same", kernel_initializer='he_normal',activation="relu")(inputs)
c1=Conv2D(16, kernel_size=(3,3),padding="same", kernel_initializer='he_normal',activation="relu")(c1)
                  p1=MaxPooling2D((2,2),strides=2)(c1)
                  c2=Conv2D(32, kernel_size=(3,3),padding="same", kernel_initializer='he_normal',activation="relu")(p1) c2=Conv2D(32, kernel_size=(3,3),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same")(c2)
                  p2=MaxPooling2D((2,2),strides=2)(c2)
                  c3=Conv2D(64, kernel_size=(3,3),padding="same", kernel_initializer='he_normal',activation="relu")(p2)
c3=Conv2D(64, kernel_size=(3,3),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same")(c3)
                  p3=MaxPooling2D((2,2),strides=2)(c3)
                  c4=Conv2D(128, kernel_size=(3,3),padding="same", kernel_initializer='he_normal',activation="relu")(p3) c4=Conv2D(128, kernel_size=(3,3),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same")(c4) p4=MaxPooling2D((2,2),strides=2)(c4)
                  cs=Conv2D(256, kernel_size=(3,3),padding="same", kernel_initializer='he_normal',activation="relu")(p4)
cs=Conv2D(256, kernel_size=(3,3),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same")(cs)
                   # Expansão
                  U6=Conv2DTranspose(128, kernel_size=(2,2),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same",strides=(2,2))(c5)
U6=Concatenate()([U6, c4])
c6=Conv2D(128, kernel_size=(3,3),padding="same", kernel_initializer='he_normal',activation="relu")(U6)
c6=Conv2D(128, kernel_size=(3,3),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same")(c6)
                  U7=Conv2DTranspose(64, kernel_size=(2,2),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same",strides=(2,2))(c6)
                  U7=Concatenate()([U7, c3])

c7=Conv2D(64, kernel_size=(3,3),padding="same", kernel_initializer='he_normal',activation="relu")(U7)

c7=Conv2D(64, kernel_size=(3,3),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same")(c7)
                   U8=Conv2DTranspose(32, kernel_size=(2,2),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same",strides=(2,2))(c7)
                  U8=Concatenate()([U8, c2])
c8=Conv2D(32, kernel_size=(3,3),padding="same", kernel_initializer='he_normal',activation="relu")(U8)
c8=Conv2D(32, kernel_size=(3,3),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same")(c8)
                  U9=Conv2DTranspose(16, kernel_size=(2,2),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same",strides=(2,2))(c8)
U9=Concatenate()([U9, c1])
c9=Conv2D(16, kernel_size=(3,3),padding="same", kernel_initializer='he_normal',activation="relu")(U9)
c9=Conv2D(16, kernel_size=(3,3),activation="relu", kernel_initializer='he_normal',padding="same")(c9)
                   output=Conv2D(1, kernel_size=(1,1),activation="sigmoid")(c9)
                  modelo_1=tf.keras.Model(inputs=[inputs],outputs=[output])
     In [258]: # compilação do modelo
                     loss=tf.keras.losses.BinaryCrossentropy()
                     modelo_1.compile(optimizer="adam",loss=loss,metrics=["accuracy"])
                     modelo_1.summary()
In [55]: # checkpoint
               checkpoint=tf.keras.callbacks.ModelCheckpoint("model-SONAR-REV=H.h5", verbose=1, save_best_only=True)
               Callbacks=[tf.keras.callbacks.EarlyStopping(patience=2, monitor="val_loss"),checkpoint]
               # treinamento do modelo
               Results_1=modelo_1.fit(x_train,y_train, validation_data = (x_val,y_val), batch_size=16, epochs=10, callbacks=Callbacks)
```

Figura 06: Rede *U-Net* 1.

```
In [282]: def conv2d block(input tensor, n filters, kernel size = 3, batchnorm = True);
               x = Conv2D(filters = n_filters, kernel_size = (kernel_size, kernel_size), kernel_initializer = 'he_normal', padding = 'same')
                      = BatchNormalization()(x)
               x = Activation('relu')(x)
                    Conv2D(filters = n_filters, kernel_size = (kernel_size, kernel_size), kernel_initializer = 'he_normal', padding = 'same')
               if batchnorm:
               x = BatchNormalization()(x)
x = Activation('relu')(x)
               return x
 p1 = Dropout(dropout*0.5)(p1)
                c2 = conv2d_block(p1, n_filters=n_filters=2, kernel_size=3, batchnorm=batchnorm) p2 = MaxPooling2D((2, 2)) (c2)
                 p2 = Dropout(dropout)(p2)
                 c3 = conv2d_block(p2, n_filters=n_filters*4, kernel_size=3, batchnorm=batchnorm)
                p3 = MaxPooling2D((2, 2)) (c3)
p3 = Dropout(dropout)(p3)
                c4 = conv2d_block(p3, n_filters=n_filters*8, kernel_size=3, batchnorm=batchnorm)
                p4 = MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)) (c4)
p4 = Dropout(dropout)(p4)
                c5 = conv2d_block(p4, n_filters=n_filters*16, kernel_size=3, batchnorm=batchnorm)
                 u6 = Conv2DTranspose(n_filters*8, (3, 3), strides=(2, 2), padding='same') (c5)
                 u6 = concatenate([u6, c4])
                u6 = Dropout(dropout)(u6)
c6 = conv2d_block(u6, n_filters=n_filters*8, kernel_size=3, batchnorm=batchnorm)
                 u7 = Conv2DTranspose(n_filters*4, (3, 3), strides=(2, 2), padding='same') (c6)
                u7 = concatenate([u7, c3])

u7 = concatenate([u7, c3])

u7 = Dropout(dropout)(u7)

c7 = conv2d_block(u7, n_filters=n_filters*4, kernel_size=3, batchnorm=batchnorm)
                c8 = conv2d_block(u8, n_filters=n_filters*2, kernel_size=3, batchnorm=batchnorm)
                u9 = Conv2DTranspose(n_filters*1, (3, 3), strides=(2, 2), padding='same') (c8)
u9 = concatenate([u9, c1], axis=3)
u9 = Dropout(dropout)(u9)
c9 = conv2d_block(u9, n_filters=n_filters*1, kernel_size=3, batchnorm=batchnorm)
                outputs = Conv2D(1, (1, 1), activation='sigmoid') (c9)
modelo_2 = Model(inputs=[input_img], outputs=[outputs])
return modelo_2
In [64]: input_img = Input((128, 128, 3))
           modelo_2 = get_unet(input_img, n_filters=16, dropout=0.5, batchnorm=True)
          modelo 2.compile(optimizer='adam', loss="binary crossentropy", metrics=["accuracy"])
          modelo_2.summary()
```

Figura 07: Rede U-Net 2.

```
In [293]: inputs = Input((128, 128, 3))
              c1 = Conv2D(16, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (inputs)
c1 = Dropout(0.1) (c1)
c1 = Conv2D(16, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (c1)
p1 = MaxPooling2D((2, 2)) (c1)
               c2 = Conv2D(32, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (p1)
              c2 = Conv2D(32, (3, 3), activation='elu', kernel initializer='he normal', padding='same') (c2)
               p2 = MaxPooling2D((2, 2)) (c2)
              c3 = Conv2D(64, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (p2)
              c3 = Dropout(0,2) (c3)
              c3 = COnv2D(64, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (c3) p3 = MaxPooling2D((2, 2)) (c3)
              c4 = Conv2D(128, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (p3)
c4 = Dropout(0.2) (c4)
c4 = Conv2D(128, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (c4)
              p4 = MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)) (c4)
              c5 = Conv2D(256, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (p4)
c5 = Dropout(0.3) (c5)
              c5 = Conv2D(256, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (c5)
              u6 = Conv2DTranspose(128, (2, 2), strides=(2, 2), padding='same') (c5)
u6 = concatenate([u6, c4])
c6 = Conv2D(128, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (u6)
c6 = Dropout(0.2) (c6)
c6 = Conv2D(128, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (c6)
              u7 = Conv2DTranspose(64, (2, 2), strides=(2, 2), padding='same') (c6)
              u7 = concatenate([u7, c3])

c7 = Conv2D(64, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (u7)

c7 = Dropout(0.2) (c7)
              c7 = Conv2D(64, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (c7)
               u8 = Conv2DTranspose(32, (2, 2), strides=(2, 2), padding='same') (c7)
              u8 = concatenate([u8, c2])
c8 = Conv2D(32, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (u8)
c8 = Dropout(0.1) (c8)
              c8 = Conv2D(32, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (c8)
              u9 = Conv2DTranspose(16, (2, 2), strides=(2, 2), padding='same') (c8)
u9 = concatenate([u9, c1], axis=3)
c9 = Conv2D(16, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (u9)
c9 = Dropout(0.1) (c9)
               c9 = Conv2D(16, (3, 3), activation='elu', kernel_initializer='he_normal', padding='same') (c9)
               outputs = Conv2D(1, (1, 1), activation='sigmoid') (c9)
              modelo_3 = Model(inputs=[inputs], outputs=[outputs])
modelo_3.compile(optimizer='adam', loss='binary_crossentropy', metrics=['accuracy'])
              modelo_3.summary()
          earlystopper = EarlyStopping(patience=2, verbose=1)
checkpointer = ModelCheckpoint("model-SONAR-REV=J.h5", verbose=1, save_best_only=True)
          Results_3 = modelo_3.fit(x_train, y_train, validation_data = (x_val,y_val), epochs=20, batch_size=16, callbacks=[earlystopper, checkpointer],verbose=1)
```

Figura 08: Rede *U-Net* 3.

As principais diferenças entre as redes, podem ser verificadas abaixo:

Rede *U-Net* 1: camadas de convolução e *maxpolling*. Utilizado *batch size* = 16. Número de épocas de treinamento = 10.

Rede *U-Net* 2: camadas de convolução, *maxpolling, dropout e batchnormalizantion.* Não foi utilizado *batch size*. Número de épocas de treinamento = 10.

<u>Rede U-Net 3:</u> camadas de convolução, maxpolling e dropout. Utilizado batch size = 16. Número de épocas de treinamento = 20.

Para análise da melhor rede *U-Net*, foram realizados o treinamento das 3 redes e seus desempenhos e curvas de aprendizagem podem ser observados respectivamente na Tabela 01 e Figura 09.

Tabela 01: Desempenhos das 3 redes *U-Net* na etapa de treinamento.

Modelo	Acurácia Treino	Acurácia Validação	Loss Treino	Loss Validação
U-Net 1	0,9981	0,9979	0,0048	0,0052
U-Net 2	0,9866	0,9866	0,0335	0,0324
U-Net 3	0,9971	0,9975	0,0070	0,0058

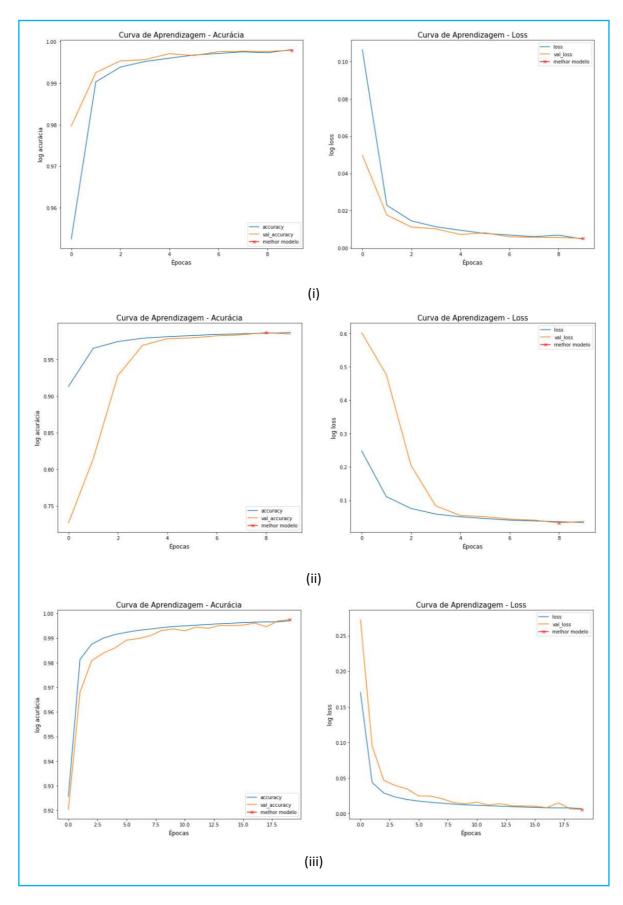


Figura 09: Curvas de aprendizagem da *acurácia* e *loss* para os modelos *U-Net* 1 (i), *U-Net* 2 (ii) e *U-Net* 3 (iii).

Após o treinamento, as redes foram apresentadas aos dados novos (x_test e y_test) para verificar suas capacidades de generalização.

A tabela 02 apresenta os desempenhos das 3 redes *U-Net* aplicados no conjunto de dados testes.

Tabela 02: Desempenhos das 3 redes U-Net na etapa de teste.

Modelo	Acurácia Teste	Loss Teste
U-Net 1	0,9979	0,0051
U-Net 2	0,9867	0,0321
U-Net 3	0,9975	0,0058

Escolha do melhor modelo *U-Net*

Como pode ser observado nas Tabelas 01 e 02, o melhor modelo *U-Net* para os dados apresentados é o *U-Net* 1.

A acurácia do modelo *U-Net* 1 ficou na faixa de 99,8% para os dados de treinamento e teste.

Sendo assim, o modelo *U-Net* 1 conseguiu a melhor previsão e segmentação das imagens originais, atingindo o objeto do trabalho de segmentar as imagens originais nas duas classes – alvo refletivo = roxo e fundo lamoso = amarelo – como pode ser observado na Figura 10.

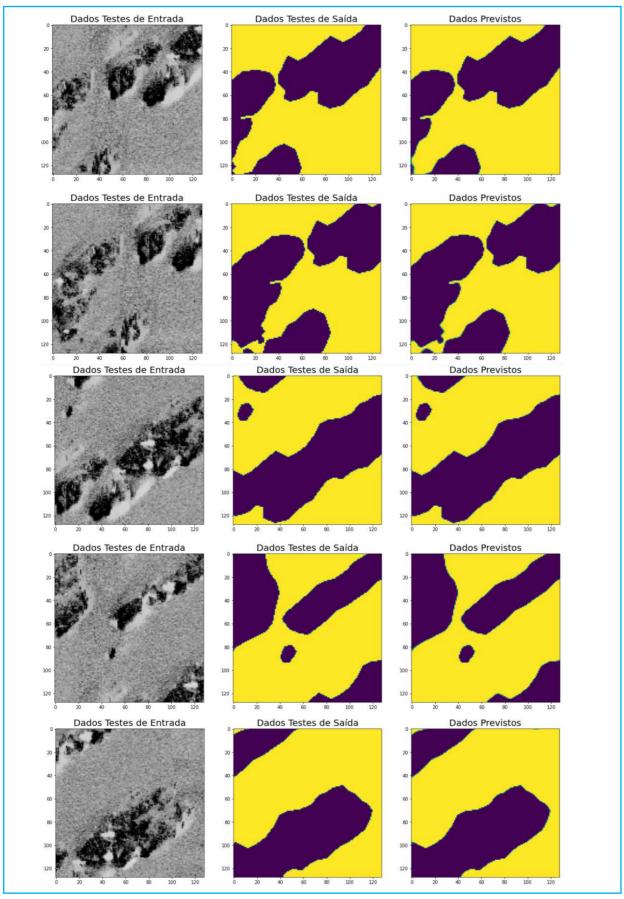


Figura 10: A esquerda são os dados originais, no centro o *target* dos dados originais e a direita as imagens preditas.

Conclusões

O objetivo principal desse trabalho foi aplicar e avaliar técnicas de *Deep Learning* que permitissem a segmentação de imagens acústicas submarinas, oriundas dos dados geofísicos de alta resolução (SSS), em duas classes distintas: alvo refletivo e fundo lamoso, para possibilitar o aperfeiçoamento e automatização do mapeamento de feições naturais no leito marinho, que atualmente é realizada de maneira manual.

Para tal objetivo, foram utilizadas 3 redes *U-Net* onde foram realizadas dezenas de simulações, alterando determinados hiperparâmetros, até que se obtivessem as melhores performances de cada rede.

Toadas as 3 redes *U-Net* obtiveram resultados muito satisfatórios, com acurácia acima de 98%, entretanto a rede *U-Net* 1 foi a que obteve o melhor resultado com acurácia na faixa de 99,8%.

A realização deste trabalho permitiu comprovar a importância das redes *U-Net* na tarefa de segmentação de imagens, atingindo resultados muito satisfatórios.

Trabalhos Futuros

Em trabalhos futuros, as principais oportunidades que podem ser exploradas são:

- colocar o código em produção (interface usuário);
- aumentar o número de classes;
- segmentar a classe alvo refletivo em mais classes;
- utilizar técnicas não supervisionadas.

Bibliografia

LONG, J.; SHELHAMER, E.; DARRELL, T. Fully convolutional networks for semantic segmentation. In: Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition. [S.l.: s.n.], 2015. p. 3431–3440. Citado 2 vezes nas páginas 17 e 26.

RONNEBERGER, O.; FISCHER, P.; BROX, T. U-net: Convolutional networks for biomedical image segmentation. In: SPRINGER. International Conference on Medical image computing and computer-assisted intervention. [S.I.], 2015. p. 234–241. Citado 2 vezes nas páginas 26 e 27.

Confidencialidade das Informações

Os dados constantes neste trabalho são de propriedade exclusiva das Petrobras sendo que sua divulgação não é permitida sem prévia aprovação da mesma.