

Zasady gry:

1. W ciągu jednej rundy, musisz wyrobić się w czasie wyświetlanym w lewym górnym rogu. Wraz z kolejnymi poziomami, czas upływa szybciej.
2. Twój wynik zależy od doświadczenia. Doświadczenie zwiększasz zbierając książki, pojawiające się na mapie
3. Każdy potwór ma określoną ilość życia. Liczba ta wyświetlana jest obok jego głowy.
4. Aby zaatakować potwora, wystarczy do niego podejść. Wtedy to on również atakuje Ciebie.
5. Graczem sterujemy za pomocą przycisków, znajdujących się w prawym dolnym rogu.
6. Prędkość poruszania się potworów, wzrasta wraz z kolejnymi rundami.
7. Po kupieniu nowego przedmiotu, nie jest on domyślnie ubierany/używany. W celu użycia/ubrania przedmiotu, kliknij jego ikonkę na pasku ekwipunku.