

PRÁCTICAS
ARQUITECTURA PARA APLICACIONES MÓVILES (TAC-2202) 2025
803AB
MCCT. FRANCISCO GIBRÁN GARCÍA CANDELARIO

UNIDAD I- DISEÑO PARA MÓVILES

Práctica 1. Personas, auditoría competitiva y propuesta de valor (30 ene) 20%

Práctica 2. Esquemas de página en papel (6 feb) 20%

Práctica 3. Esquemas de página digital (13 feb) 20%

Práctica 4. Prototipos de baja fidelidad (13 feb) 20%

Asistencia 20%

UNIDAD II- MODEL VIEW CONTROLLER (MVC)

Práctica 5. Estructura del proyecto, dependencias y modelo(20 feb) 20%

Práctica 6. Creando el ViewModel (Controller)(27 feb) 20%

Práctica 7. Interfaz de usuario (I) (6 mar) 20%

Práctica 8. Interfaz de usuario (II) (13 mar) 20%

Asistencia 20%

UNIDAD III- MODEL VIEW PRESENTER (MVP)

Práctica 9. Configurar el modelo de datos (20 mar) 20%

Práctica 10. Cambios en el modelo de datos (27 mar) 20%

Práctica 11. Mejoras a la interfaz de usuario (3 abr) 20%

Práctica 12. Manejo de respaldos (10 abr) 20%

Asistencia 20%

UNIDAD IV- MODEL VIEW VIEWMODEL (MVVM)

Práctica 13. Configuración del servicio remoto (8 may) 20%

Práctica 14. Cambios en el ViewModel (8 may) 20%

Práctica 15. Cambios en la Vista (22 may) 20%

Práctica 16. Sincronización de datos remotos (22 may) 20%

Asistencia 20%

La fecha indicada entre paréntesis es la fecha que debe aparecer en la portada del reporte de práctica.