



## TAREA 1 del bloque de contenidos 4 (curso 2019-20)

1. Hacer un programa que pida un número entero y que escriba en pantalla si es par o impar. Hacer este ejercicio de dos maneras diferentes:
  - a) Utilizando la instrucción if else
  - b) Utilizando el operador condicional ?
2. Hacer un programa que pida tres números enteros por teclado y que visualice, en función de los números leídos, uno de los siguientes mensajes:
  - Números introducidos en orden creciente.
  - Números introducidos en orden decreciente.
  - Números introducidos desordenados.
  - Números introducidos iguales.
3. Escribir un programa que pida un número entero por teclado del 1 al 7 y escriba en letra el día de la semana que sigue al número leído. Es decir, si se lee el 3 tendrá que escribir JUEVES. El día siguiente al 7 sería el LUNES. En el caso de que el valor leído no esté comprendido entre 1 y 7 hay que visualizar el mensaje "DÍA ERRÓNEO". Es **obligatorio** utilizar la sentencia **switch** para hacer este ejercicio.
4. Hacer el ejercicio 373 "Cubos visibles" de acepta el reto. Se incluye un esqueleto del programa para que os vayáis acostumbrando a este tipo de ejercicios, ya que la entrada/salida tienen un formato que hay que respetar a rajatabla. A la hora de leer no se indican mensajes al usuario, y la salida tiene que ajustarse de manera estricta al enunciado.

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class CubosVisibles {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner leo = new Scanner(System.in);
```

```
        int casos;
```

```
        long d;
```

```
        casos = leo.nextInt();
```

```
        for (int i = 0; i < casos; i++) {
```

```
            d = leo.nextLong();
```

```
            System.out.println();
```

```
            //completar la sentencia para escribir la salida
```

```
            //evidentemente, podéis añadir todas aquellas sentencias que necesiteis para
```

```
            //completar el ejercicio. En programaión nunca hay dos programas iguales
```

```
        }
```



5. Hacer el ejercicio 407 “Rebotando en el parchís” de acepta el reto.

```
import java.util.Scanner;

public class RebotandoEnElParchis {

    public static void main(String[] args) {
        int numCasillas;
        int posicion;
        int tirada;
        int tiempoTarea;
        String linea;
        Scanner leo = new Scanner(System.in);

        numCasillas = leo.nextInt();
        posicion = leo.nextInt();
        tirada = leo.nextInt();

        while (numCasillas != 0 && posicion != 0 && tirada != 0) {
            //completar el código que falta

            numCasillas = leo.nextInt();
            posicion = leo.nextInt();
            tirada = leo.nextInt();
        }
    }
}
```

**Nota de los ejercicios:** Todos valen 2 puntos

**Cómo enviar la tarea:**

Enviar un único documento en Word o writer (libreoffice).

**No se admiten documentos pdf.**

El documento tiene que tener solamente el código fuente de cada ejercicio, así como la captura de pantalla de los ejercicios 4 y 5, donde se vea el envío del ejercicio y el veredicto del juez automático “acepta el reto”. El nombre de fichero tiene que estar formado por vuestro nombre y apellidos.