



## PRÁCTICA BLOQUE 2

1. Hacer un programa en el que se declare una variable de cada uno de estos tipos: String, float, double y boolean. Leer por teclado valores para las variables, excepto para la de tipo boolean, a la que se le asignará el valor “verdadero” al declararla. Escribir a continuación la siguiente información:
  - a) El nombre en mayúsculas.
  - b) Los primeros 3 caracteres del nombre.
  - c) El resultado de elevar al cubo cada uno de los valores numéricos.
  - d) Raíz cuadrada del valor double.
  - e) El contenido de la variable boolean.

### ***Ejemplo de ejecución del ejercicio:***

Escribe un nombre: Alberto Cid Piteira

Escribe un valor para la variable de tipo float: 18766,023

Escribe un valor para la variable de tipo double: 53338886777,2134

nombre en mayúsculas: ALBERTO CID PITEIRA

primeros tres caracteres del nombre: Alb

valor float elevado al cubo: 6.6087111E12

valor double elevado al cubo: 1.5175109802616978E32

raíz cuadrada del valor double: 230952.1309215687

valor de la variable boolean: true

2. Hacer un programa que lea por teclado el valor de un radio y que calcule y escriba la longitud de la circunferencia, y el área del círculo para el valor leído.

### ***Ejemplo de ejecución del ejercicio:***

Introduce el valor del radio del círculo/circunferencia: 21,045

Superficie del círculo: 1391.3863320735072

Longitud de la circunferencia: 132.2296347895944



3. Hacer un programa que lea por teclado el precio de un producto y el IVA que se le va a aplicar. A continuación, el programa escribirá el IVA y el precio final del producto.

***Ejemplo de salida del ejercicio:***

Introduce el precio del producto: 250,5

Introduce el IVA a aplicar: 4

IVA: 10.02

Precio final: 260.52

4. Hacer un programa que lea desde el teclado dos valores de tipo entero y escriba el cociente (entero y real), así como el resto de la división de los dos valores.

***Ejemplo de salida del ejercicio:***

Introduce el primer número: 5

Introduce el segundo número: 2

cociente entero: 2

cociente real: 2.5

resto: 1

5. Hacer un programa en el que se declare una variable de tipo String. Asignarle a esa variable un nombre cualquier, y visualizar después un mensaje de bienvenida por consola. Por ejemplo: si la variable contiene el valor: "Fernando", en pantalla debería de aparecer: "Bienvenido Fernando".
6. Ejecutar el siguiente programa en el que se prueban algunos de los operadores vistos en este bloque de contenidos.

```
public class PruebaOperadores {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int op1 = 3;  
        int op2 = 5;  
  
        System.out.println("operadores lógicos");  
        System.out.println(op1 == op2);  
        System.out.println(op1 <= op2);  
        System.out.println(op1 >= op2);  
        op1 = 5;  
        System.out.println(op1 < op2);  
    }  
}
```



```
System.out.println(op1 == op2 && op1 >= op2);  
System.out.println(op1 == op2 && op1 > op2);  
  
System.out.println("secuencias de escape");  
System.out.print("Para aprender a programar hay que hacer muchos  
programas\b\b\b\b\b\b\b\b\b");  
System.out.println("ejercicios");  
System.out.println("y\ttener\tmucho\tpaciencia");  
}  
}
```

7. Hacer un programa que, dado un número de horas leído por teclado, calcule el número de semanas, días y horas equivalentes. (utilizar los operadores división entera y resto)

***Ejemplo de salida del ejercicio:***

Introduce el número de horas: 770

El total de 770 horas equivale a:

4 semanas

4 días

2 horas