



## TAREA DEL BLOQUE DE CONTENIDOS 3

1. Dada la clase Libro, que se define a continuación y que mantiene información de los fondos bibliográficos de una biblioteca:

```
public class Libro {  
    String isbn;  
    String titulo;  
    String autor;  
    int unidades;  
  
    //constructores  
  
    //métodos setters y getters  
  
    public String getIsbn() {  
        return isbn;  
    }  
  
    public void setIsbn(String isbn) {  
        this.isbn = isbn;  
    }  
}
```

Añadir los métodos que faltan para poder consultar y modificar el valor de todas las propiedades de la clase. Incluir también dos métodos constructores. Uno por defecto que no haga nada y otro al que se le pasen como argumentos los cuatro valores que se le asignaran al objeto al construirlo. Utilizar la opción insertar código de netbeans, que genera automáticamente los métodos get, set y constructores.

Añadir un método con la estructura:

```
void visualizaDatosLibro(){  
}
```

Que visualizará los valores de un objeto de la clase con el formato:

```
ISBN: XXXXXXXXXXXXX  
TITULO: XXXXXXXXXXXXX  
AUTOR: XXXXXXXXXXXXX  
Unidades disponibles: XX
```

2. Hacer un programa en el que se declare un objeto de la clase Libro. Al declarar el objeto, construirlo con los valores: "978-84-8181-227-5", "El último muerto", "Fernando Lalana", 4.

Visualizar a continuación el valor de las propiedades del objeto, cambiar a 3 el número de unidades, y volver a visualizar los valores del objeto. El programa tendrá que escribir:

```
ISBN: 978-84-8181-227-5  
TITULO: El último muerto
```



**XUNTA DE GALICIA**

CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN  
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

AUTOR: Fernando Lalana

Unidades disponibles: 4

ISBN: 978-84-8181-227-5

TÍTULO: El último muerto

AUTOR: Fernando Lalana

Unidades disponibles: 3



CIFP A Carballeira-Marcos Valcárcel

Rúa A Carballeira s/n Ourense

CP 32002 Ourense

Tfno. 988221312, Fax 988227935

Declarar otro objeto de la clase Libro, leyendo por teclado sus valores, y utilizando el constructor por defecto para crearlo. Invocar a continuación al método `visualizaDatosLibro`, para ver su contenido.

3. Hacer el ejercicio 170 “triángulos con piedras” de acepta el reto.
4. Hacer el ejercicio 122 “Avituallamiento en las etapas ciclistas” de acepta el reto.

#### **Nota de los ejercicios:**

Ejercicio 1: 2 puntos

Ejercicio 2: 3 puntos

Ejercicio 3: 2.5 puntos

Ejercicio 4: 2.5 puntos

#### **Cómo enviar la tarea:**

Enviar un único fichero en cualquier formato, excepto pdf. El documento tiene que tener el código fuente de todos los ejercicios, así como la captura de pantalla de los ejercicios 3 y 4, donde se vea el envío del ejercicio y el veredicto de la página “acepta el reto”. El nombre del fichero tiene que estar formado por vuestro nombre y apellidos.