



Proyecto Web

Documento del proyecto

DevelopersJS

Ciclo 4

Grupo 2

Plataforma para administración de escuela deportiva

Contexto del problema:

Una escuela deportiva requiere de una plataforma en línea en donde puedan administrar la información de los estudiantes, profesores, clases y módulos de pago para llevar un control de la información que requieren, y organizar sus estrategias internas y de expansión.

Requisitos generales:

- Administrar la información de un estudiante (crear, editar y leer).
- Administrar la información de un profesor (crear, editar y leer).
- Proveer un usuario con control absoluto en la plataforma (autenticación y autorización).
- Administrar la programación de las clases (asignar y notificar).
- Realizar métodos de pago.

Requisitos Opcionales:

- Implementación de módulo de reportes.
- Sincronización con Google Calendar para el agendamiento de las clases.
- Módulo de PQRS.

Historias de Usuario:

HU	DESCRIPCIÓN
01	Como profesor deseo poder registrarme y autenticarme en la plataforma.
02	Como Administrador deseo ingresar los datos de un estudiante a la plataforma.
03	Como Profesor / Administrador deseo ver un listado de los estudiantes registrados en la plataforma.
04	Como Administrador deseo ingresar los datos de un profesor a la plataforma.
05	Como Administrador deseo ver el listado de los profesores registrados en la plataforma.
06	Como Administrador deseo asignarle un grupo de estudiantes a un profesor.
07	Como Profesor / Administrador deseo ver el listado del grupo de estudiantes asignado a un profesor.

08	Como usuario deseo ver la información de pago para la matrícula del estudiante.
09	Como Profesor / Administrador deseo ver el listado de alumnos que han agendado clase
10	Como Profesor / Administrador deseo ver el horario del profesor y sus clases programadas.
11	Como estudiante deseo ver las clases asignadas al estudiante.