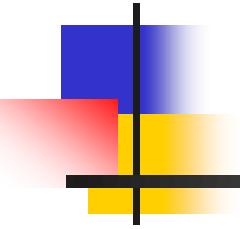


Laboratorium 2

Zarządzanie stanem w środowisku ASP.NET



Zadanie do zrealizowania

Aplikacja ewidencji danych



Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Zadanie polega na zbudowaniu aplikacji, która będzie umożliwiała udostępnianie danych użytkownika. **Aplikacja bazuje na projekcie realizowanym na 1-szych zajęciach laboratoryjnych i powinna spełniać wszystkie określone wówczas wymagania.** Ponadto aplikacja powinna umożliwiać:

- ✓ Wyświetlanie danych wprowadzonych przez zalogowanego oraz innych użytkowników, którzy mają uruchomioną aplikację.
- ✓ Usuwanie danych użytkowników, którzy zakończyli działanie aplikacji.



Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Opis działania aplikacji:

1. Po uruchomieniu aplikacji powinno być aktywne tylko okno wprowadzania identyfikatora (***patrz slajd 9***). Przejście do kolejnych opcji aplikacji jest możliwe po podaniu przez użytkownika identyfikatora, który:
 - ***Powinien być unikalny***, tzn. żaden inny użytkownik, który aktualnie ma uruchomioną aplikację nie może mieć takiego samego identyfikatora (***patrz slajd 11***). (Weryfikacja na poziomie serwera).
2. Po wprowadzeniu poprawnego identyfikatora okno wprowadzania powinno zostać zablokowane (brak możliwości jego zmiany) i powinny zostać wyświetlone okna wprowadzania danych adresowych. ***Pozostałe elementy (lista, przyciski) nie są aktywne.***
3. Uaktywnienie pozostałych elementów (listy oraz przycisków) jest realizowane po poprawnym wprowadzeniu przez użytkownika wszystkich danych (***patrz slajd 10***).
4. Uaktywnienie listy identyfikatorów powinno automatycznie wypełnić ją identyfikatorami użytkowników, którzy mają uruchomioną aplikację i wprowadzili dane. ***Jako wybrany powinien zostać zaznaczony aktualnie zarejestrowany użytkownik.***



Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Opis działania aplikacji:

5. Użytkownik powinien mieć możliwość zaznaczenia dowolnego identyfikatora z listy. Zaznaczenie identyfikatora powinno spowodować wyświetlenie danych wprowadzonych przez użytkownika o wybranym identyfikatorze.
6. Jeżeli zaznaczony identyfikator nie jest zgodny z identyfikatorem zalogowanego użytkownika pola danych powinny być zablokowane.
7. Jeżeli zaznaczony identyfikator jest zgodny z identyfikatorem zalogowanego użytkownika pola danych powinny być odblokowane – może on modyfikować wprowadzone przez siebie dane.
8. Lista powinna być aktualizowana automatycznie bez konieczności przeładowania strony. *Można w tym celu użyć kontrolki **Timer** z **Ajasa**.*
9. Zmiana danych wyświetlanych (identyfikatora) powinna być możliwa również za pomocą przycisków – „**Poprzednie dane**” oraz „**Kolejne dane**”. Naciśnięcie przycisku powinno powodować zaznaczenie poprzedniego/kolejnego identyfikatora na liście.



Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Opis działania aplikacji:

10. Przyciski powinny być blokowane/odblokowywane zależnie od tego, czy aktualnie wybrany identyfikator jest pierwszym (**Poprzednie dane** – zablokowany) lub ostatnim (**Kolejne dane** – zablokowany) na liście. Jeżeli wybrany identyfikator jest pomiędzy pierwszym a ostatnim obydwa przyciski są odblokowane.
11. Zamknięcie przez użytkownika aplikacji powinno być wykrywane. Wykrycie zamknięcia aplikacji może być realizowane za pomocą funkcji **onunLoad**, w której będzie wywołana **WebMethoda**. W kodzie C# należy użyć funkcji **Abandon**. Całość kodu deklaratywnego strony należy wprowadzić w **UpdatePanel** – **zadanie dodatkowe**.
12. Do przyspieszenia zamknięcia sesji użytkownika można również użyć atrybutu **TimeOut** w pliku **WebConfig**.
13. Po zamknięciu przez użytkownika aplikacji dane, które wprowadził powinny być usunięte. Lista powinna być automatycznie aktualizowana. Usunięcie danego rekordu z listy można zrealizować w pliku **Global.asax**.



Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Opis działania aplikacji:

SUGESTIE:

1. Listę z użytkownikami (lokalnie) można przechowywać w kolekcji ***ArrayList***.
2. Do przechowywania oraz udostępniania listy z wszystkimi użytkownikami proponuję użyć mechanizm ***stanu aplikacji***. *Zainicjowanie mechanizmu należy zrealizować w pliku ***Global.asax***.*
3. Do aktualizacji listy proponuję użyć ***Ajax*** oraz kontrolki ***Timera***.



Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Wymagania:

Zgodność kodu powyżej 40% automatycznie wyklucza projekty.

Do przechowywania danych można wykorzystywać tylko mechanizmy przechowywania stanu.

Wygląd strony powinien być zgodny z przedstawionym na slajdzie 9.

*Nazwy zmiennych powinny rozpoczyna się od **inicjałów Autora**.*

Przy ocenie brana jest pod uwagę optymalność kodu (pod względem liczby linii).

Założenie każda instrukcja jest w nowej linii.

Wygląd oraz działanie aplikacji powinno być zgodne z wzorcem podanym przez prowadzącego.



Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Punktacja:

- ✓ *Brak zgodności z projektem z laboratorium 1-szego – (-7 punktów).*
- ✓ *Blokowanie możliwości wprowadzenia kilka razy tego samego identyfikatora – 3 punkty.*
- ✓ *Automatyczna aktualizacja listy użytkowników – 2 punkty.*
- ✓ *Usuwanie danych użytkownika, który zamknął aplikację w czasie krótszym niż jedna minuta – 4 punkty.*
- ✓ *Usuwanie danych użytkownika, który zamknął aplikację w czasie dłuższym niż jedna minuta, ale nie dłuższym niż 3 minuty – 2 punkty.*
- ✓ *Wyświetlanie danych wybranego użytkownika (z blokowaniem/odblokowywaniem pól oraz przycisków) – 5 punktów.*
- ✓ *Zgodność interfejsu z podanym przez prowadzącego – 1,5 punktu.*
- ✓ *Działanie zgodne z założeniami – 1,5 punktu.*

Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Wygląd strony startowej

Przyciski sterujące

Wprowadź identyfikator użytkownika:

User Name

Lista użytkowników

Okno sterownia

Poprzednie dane

Kolejne dane

Okno danych

Data urodzenia:

Adres zamieszkania

Nazwa ulicy:

Numer domu/mieszkania:

Miasto:

Kod pocztowy:

**Lista wszystkich
użytkowników**

Pola danych



Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Okno aplikacji po zalogowaniu – możliwość modyfikacji

Zalogowany użytkownik: **Karol Kowalski**

Lista użytkowników

Jan Chudzikiewicz	▲
Karol Kowalski	

Okno sterownia

Poprzednie dane

Kolejne dane

Okno danych

Data urodzenia: **23-11-1998**

Adres zamieszkania

Nazwa ulicy: **Mickiewicz**

Numer domu/mieszkania: **12**

Miasto: **Kraków**

Kod pocztowy: **12-098**



Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Okno aplikacji po zalogowaniu – podgląd

Zalogowany użytkownik: **Karol Kowalski**

Lista użytkowników

Jan Chudzikiewicz	▲
Karol Kowalski	

Okno sterownia

Poprzednie dane

Kolejne dane

Okno danych

Data urodzenia: **23-10-2001**

Adres zamieszkania

Nazwa ulicy: **Aleje Jerozolimski**

Numer domu/mieszkania: **12W/2**

Miasto: **Warszawa**

Kod pocztowy: **00-987**



Udostępnianie danych użytkownika

zadanie za 19 punktów

Komunikaty błędów

Wprowadź identyfikator użytkownika:

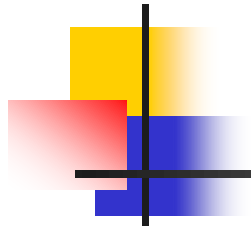
Jan Kowalski

Użytkownik o podanym identyfikatorze już istnieje

Okno danych

Data urodzenia:

Sygnalizacja próby podania identyfikatora, który jest użyty



Koniec ćwiczenia laboratoryjnego nr 2