

1. Considere o editor de grafos disponível na disciplina (ou crie o seu próprio editor) e então implemente os seguintes métodos:

Considere um grafo não dirigido:

1. `bool isadjacente (Vertice v1, Vertice v2) { }`
2. `int getGrau (Vertice v1) { }`
3. `bool isRegular (Grafo G) { }`
4. `bool isIsolado (Vertice v1) { }`
5. `bool isPedente (Vertice v1) { }`
6. `bool isNulo (Grafo G) { }`
7. `bool isCompleto (Grafo G) { }`
8. `bool isConexo (Grafo G) { }`
9. `bool isBipartido (Grafo G) { }`
10. `Grafo getComplementar (Grafo G) { }`
11. `bool isEuleriano (Grafo G) { }`
12. `bool isUnicursal (Grafo G) { }`
13. `bool isHamiltoniano (Grafo G) { }`

Considere um grafo dirigido:

14. `bool hasCiclo (Grafo G) { }`
15. `int getGrauEntrada (Vertice v1) { }`
16. `void ordenacaoTopologica (Grafo G) { }` //verifique se o grafo é acíclico antes
17. `Grafo getTransposto (Grafo G) { }`
18. `bool isFConexo (Grafo G) { }`

A lista poderá ser feita em grupo de no máximo 2 alunos.