



Universidade Federal do Ceará
Departamento de Computação

Disciplina	Técnicas de Programação I - CK0112	Semestre	2016/1
Professor	Lincoln Souza Rocha		
Tutorial de Programação 10 – Manipulação de Arquivos			

- 1) Implemente a classe `AccountFile` que segue a interface `IAccountRepository` do `BankSys`. `AccountFile` deve persistir os dados das contas em arquivo (binário ou texto, fica ao seu critério) usando a API padrão do Java.
- 2) Implemente a classe `AccountXStream` que segue a interface `IAccountRepository` do `BankSys`. `AccountXStream` deve persistir os dados das contas usando o *framework* como o *XStream* (<http://x-stream.github.io/>).