

# UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

Centro de Tecnologia Departamento de Teleinformática

# LISTA II Filtragem no domínio da frequência

Aluno: Caio Cid Santiago Barbosa

Matrícula: 378596

Disciplina: Processamento Digital de Imagens

**Professor:** Paulo Regis

Data: 8 de Novembro de 2017

Fortaleza, Ceará 2017

#### Questão 1

O preenchimento das imagens para a filtragem é necessário devido a necessidade de espaçamento periódico para a transformada discreta de Fourier. Dessa forma, analisando as duas imagens percebemos que os dois métodos dão esse espaçamento necessário, de modo que as duas são iguais, já que os histogramas também serão correspondentes devido as suas quantidades de 0s.

## Questão 2

Com o preenchimento, transições bruscas/descontinuidades são geradas. Essas descontinuidades fazem surgir componentes de alta frequência, que se destacam quando executamos *Fourier*.

### Questão 3

A formula da mascara que soma os 4 vizinhos mais próximos e tira sua média é:

$$g(x,y) = \frac{f(x,y+1) + f(x+1,y) + f(x-1,y) + f(x,y-1)}{4}$$
 (1)

Se aplicarmos a transformação para o domínio da frequência, usando as propriedades de translação, teremos:

$$G(u,v) = \frac{e^{-j2\pi v/N} + e^{-j2\pi u/M} + e^{j2\pi u/M} + e^{j2\pi v/N}}{4} F(u,v)$$
 (2)

Como G(u, v) = H(u, v) \* F(u, v), temos que:

$$H(u,v) = \frac{e^{-j2\pi v/N} + e^{-j2\pi u/M} + e^{j2\pi u/M} + e^{j2\pi v/N}}{4}$$
(3)

A partir de  $\cos(\theta)=\frac{e^{-j\theta}+e^{j\theta}}{2}$ , podemos concluir que  $e^{-j\theta}+e^{j\theta}=2\cos(\theta)$ . Logo, simplificando a equação 3:

$$H(u,v) = \frac{\cos(2\pi u/M) + \cos(2\pi v/N)}{2}$$
 (4)