



Universidade Federal do Ceará
Departamento de Computação

Disciplina	Técnicas de Programação I - CK0112	Semestre	2016/1
Professor	Lincoln Souza Rocha		
Tutorial de Programação 04 – Tipos e Módulos			

- 1) Estruture o sistema bancário (classes `Banco` e `Conta`) para usar pacotes como segue:
`br.ufc.dc.tpi.banco.Banco` e `br.ufc.dc.tpi.banco.contas.Conta`.
- 2) Implemente a classe `BancoVector` usando a classe `Vector` do pacote `java.util` como repositório de contas. Além disso, para caracterizar a classe `Banco` mude seu nome para `BancoArray`. (use pacotes)