

Jeu - Memory Game

Objectif :

- Apprendre JS et sa logique au travers d'un jeu,
- Développer un esprit logique lors de la réalisation d'un projet.

Mission :

- Réalisez ce [tutoriel](#),
- Commentez pour mieux comprendre et rendre maintenable le code.

Consignes particulières :

- Comme vu précédemment lors des projets précédents, pensez à push régulièrement le code sur Github.
- Conserver les bonnes pratiques déjà acquises : versionning, commentaires, séparation des fichiers, nommage des fichiers, nommage des id/class/variables, etc. etc.

Et après ?

- on s'imprègne du projet et on le personnalise !
- #onSortDuLot