



Desafio PokeApi

Dados complementares

- Site PokéAPI, com exemplos: <https://pokeapi.co/>

1. Consumir API de pokemons

- baseUrl que será utilizada:

```
🌐 https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/{pokemonName}
```

- array de pokemons:

```
// Array de pokemons
{ "Charmander", "Squirtle", "Caterpie", "Weedle", "Pidgey", "Pidgeotto", "Rattata", "Spearow", "Fearow", "Arbok", "Pikachu", "Sandshrew"
```

- Consumir todo o array de pokemons
- Resgatar as seguintes informações sobre o pokemon:
 - Name
 - Types (todos os tipos)
 - Name
 - Abilities (todas as habilidades)
 - Name
 - Weight
 - Height
 - Sprites
 - Front_Default
- Salvar as informações em um arquivo .txt, no formato que preferir;

2. Realizar consultas simultaneas

-
- Tente consumir esse array utilizando conceitos de paralelismo com C#.
 - Conceitos como, por exemplo, Tasks e Parallel foreach
 - A ideia é tentar consumir essa lista, da forma mais rápida possível.
 - No primeiro desafio, provavelmente você consumiu, item por item do array de pokemons. Agora a ideia é consumir mais de 1 item ao mesmo tempo.
 - Dica: Quanto mais tarefas ao mesmo tempo, mais rápido você consumirá a lista.

3. [EXTRA] - Fazer o download da imagem do pokemon

- Ao resgatar o seguinte objeto, no primeiro desafio, teremos a URL com uma imagem do pokemons. Exemplo:

```
sprites: {  
    front_default: "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/132.png"  
}
```

- Podemos utilizar essa URL, e tentar fazer o download dessa imagem.
- Salve a imagem em uma pasta dentro do projeto