



# Indywidualny projekt programistyczny

Kamil Cielica -II rok ISSP

# Pomysł na projekt

- Stworzenie prostego i przejrzystego sklepu internetowego z wykorzystaniem systemu bazodanowego.





# Dlaczego taki projekt a nie inny?

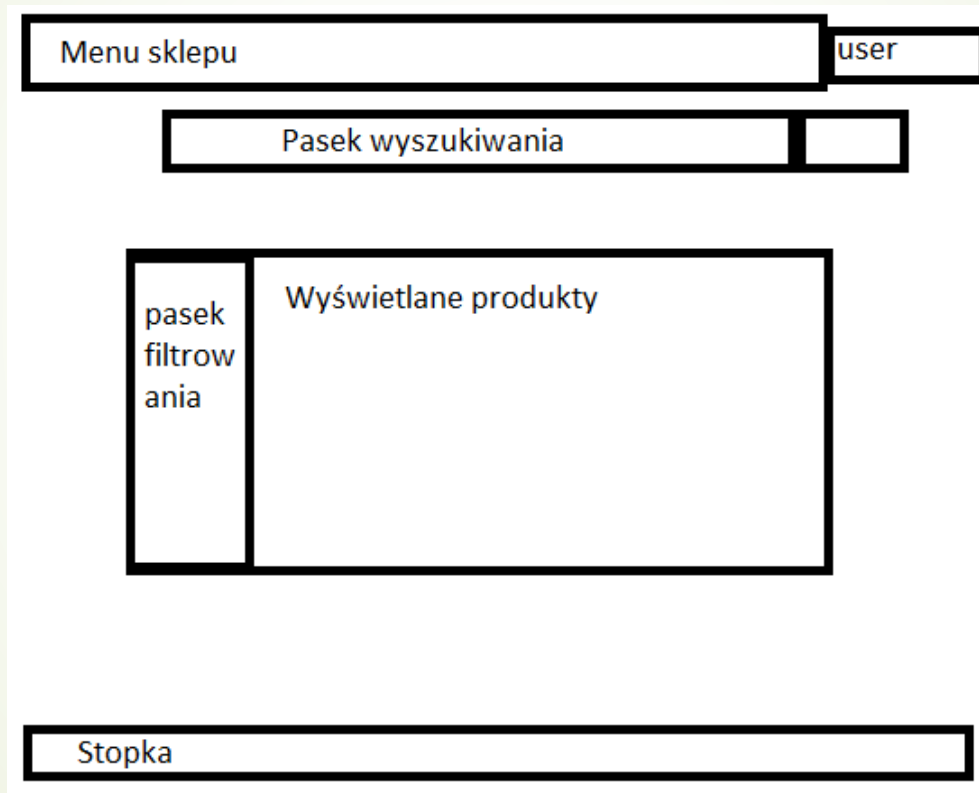
- Pomysł zrodził się z czystego przypadku, a raczej z obecnej sytuacji panującej na świecie związanej z pandemią. Doszedłem do wniosku, że sklepy (w szczególności internetowe) są na wagę złota, ze względu na ograniczenie kontaktów międzyludzkich do absolutnego minimum.
- Dzięki tego typu rozwiązaniom możemy zmniejszyć ryzyko zarażenia się wirusem.



# Opis wizji działania strony

- Strona sama w sobie ma być przyjazna dla oka i intuicyjna dla potencjalnego użytkownika.
- Wchodząc na stronę osoba niezalogowana będzie mogła tylko przeglądać produkty i wchodzić na stronę konkretnego produktu.
- Zalogowany użytkownik będzie miał pełne prawa dodawania produktu do koszyka /usuwania produktów z koszyka
- Administrator będzie miał pełne prawa od możliwości edycji istniejących produktów, dodawania lub też usuwania z bazy danych sklepu.

# Wizja graficzna



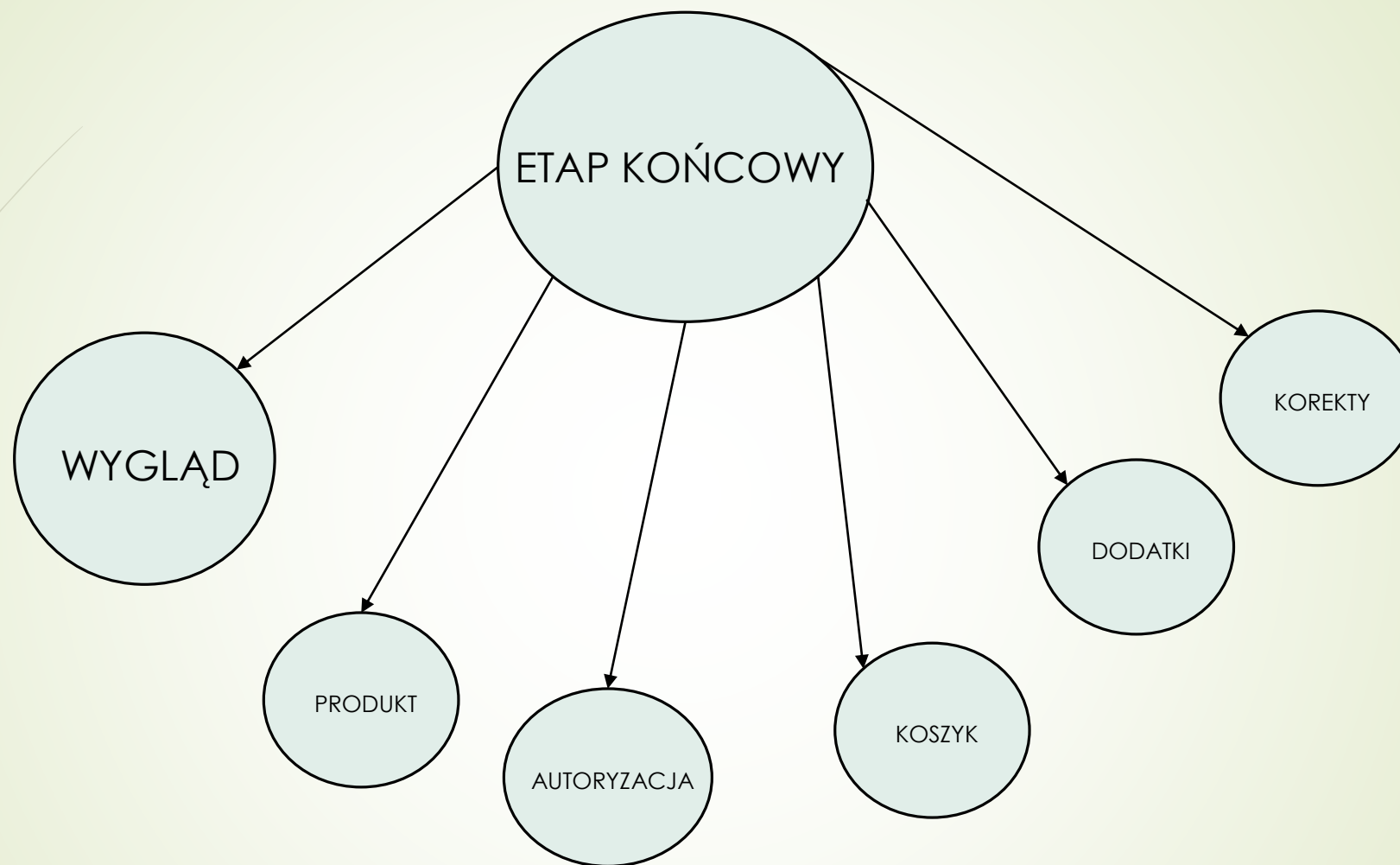
# Wykorzystane Technologie:





# Założone funkcjonalności

- rejestracja/logowanie (haszowanie hasła)
- panel administratora serwisu (możliwość dodawania i usuwania produktów z poziomu strony internetowej)
- wyświetlanie wszystkich produktów (podział na kategorie produktów)
- strona poszczególnego produktu
- dodawanie produktów do koszyka
- wyświetlanie zawartości koszyka
- wyszukiwanie produktów:
  - nazwa
  - kategoria
  - kod produktu





## Harmonogram

- 16.03.2021 - Propozycja projektu
- 30.03.2021 - Etap I (WYGLĄD)
  - ❑ projekt wyglądu strony
  - ❑ projekt struktury bazy danych
- 13.04.2021 - Etap II (PRODUKT)
  - ❑ wyświetlanie zawartości bazy danych (produktów)
  - ❑ strona poszczególnego produktu
  - ❑ korekty w kodzie (jeśli zaistnieją jakieś bugi)
- 27.04.2021 - Etap III (AUTORYZACJA)
  - ❑ rejestracja/logowanie do sklepu
  - ❑ rozbudowanie panelu administracyjnego (dodawanie/usuwanie/edycja produktów z poziomu witryny)
  - ❑ korekty w kodzie (jeśli zaistnieją jakieś bugi)
- 11.05.2021 - Etap IV (KOSZYK)
  - ❑ dodawanie produktów do koszyka
  - ❑ wyświetlanie zawartości koszyka
  - ❑ korekty w kodzie (jeśli zaistnieją jakieś bugi)
- 25.05.2021 - Etap V (DODATKI)
  - implementacja dodatkowych funkcjonalności (nowe pomysły podczas pracy nad projektem)
- 1.06.2021 - Etap VI (Czas na drobne poprawki przed prezentacją końcową) (KOREKTY)
- 8.06.2021 - Prezentacja końcowa