## Jeu d'instructions R12 (version 1.1)

		E	nc	odage	sur	12	bits	•			
Instruction	11 10	9	8	7 6	5	4	3	2	2 1	0	Description
nop	sans effet					0					Aucune opération
add					1		0				Regs[rd] ← Regs[rs1] + Regs[rs2]
sub						2					$Regs[rd] \leftarrow Regs[rs1] - Regs[rs2]$
mult					3						Regs[rd] ← Regs[rs1] * Regs[rs2]
div					(	0					Regs[rd] ← Regs[rs1] / Regs[rs2]
mod				rs2		1	1				Regs[rd] ← Regs[rs1] % Regs[rs2]
and						2					Regs[rd] ← Regs[rs1] & Regs[rs2]
or						3					Regs[rd] ← Regs[rs1]   Regs[rs2]
xor						0	2				Regs[rd] ← Regs[rs1] ^ Regs[rs2]
_						1					Réservé pour expansion future
_						2		2			Réservé pour expansion future
not	_	rs1	_			3					Regs[rd] ← Regs[rs1] ^ 112
addi	rd								3		Regs[rd] ← Regs[rs1] + imm
subi									4		Regs[rd] ← Regs[rs1] - imm
multi									5		Regs[rd] ← Regs[rs1] * imm
divi								6			Regs[rd] ← Regs[rs1] / imm
modi				ir	nm			7 8 9			Regs[rd] ← Regs[rs1] % imm
shli				(non		é)					Regs[rd] ← Regs[rs1] << imm
shri											Regs[rd] ← Regs[rs1] >> imm
ld											Regs[rd] ← Mem[Regs[rs1] + imm]
sd							11				Mem[Regs[rs1] + imm] ← Regs[rd]
jalr								12 13			Regs[rd] ← PC + 1, PC ← Regs[rs1] + imm
jal											Regs[rd] $\leftarrow$ PC + 1, PC $\leftarrow$ PC + 1 + imm
bz			imm			14			if (Regs[rs] == 0) PC ← PC + 1 + imm		
bnz	rs		(signé)					15		if (Regs[rs] != 0) PC ← PC + 1 + imm	