

Arquitetura de computadores Multiprocessadores

ARQUITETURA DE COMPUTADORES

PROF. Alex Lima

- Organização de multiprocessadores
 - Desempenho
 - Multiprocessadores de memória compartilhada
 - Multithreading
 - Clusters
 - Modelos de Arquiteturas

- Desempenho
- A velocidade de execução depende:
 - Máquina Paralelismo em nível de máquina
 - Programa Paralelismo em nível de instrução

- Desempenho
 - O principal critério de desempenho de um processador é o tempo.
 - Para avaliar o desempenho de processadores de processamento paralelo podemos utilizar a Lei de Amdahl.

Desempenho

$$speed-up = \frac{\text{Tempo de executar em um processador}}{\text{Tempo de executar em N processadores}}$$

Multiprocessadores

- Fatores de impacto no desempenho
 - Instruções não escaláveis

Processamento monothread

Questões de projeto

- Desempenho
- Desenvolvimento e limites tecnológicos
- Velocidade e multiprocessadores multicore.
- Processamento em rede (clusters)

Multiprocessadores

Multiprocessadores

Múltiplos processadores em chip (multicore)

Simulação (Nível de software)

Multiprocessadores

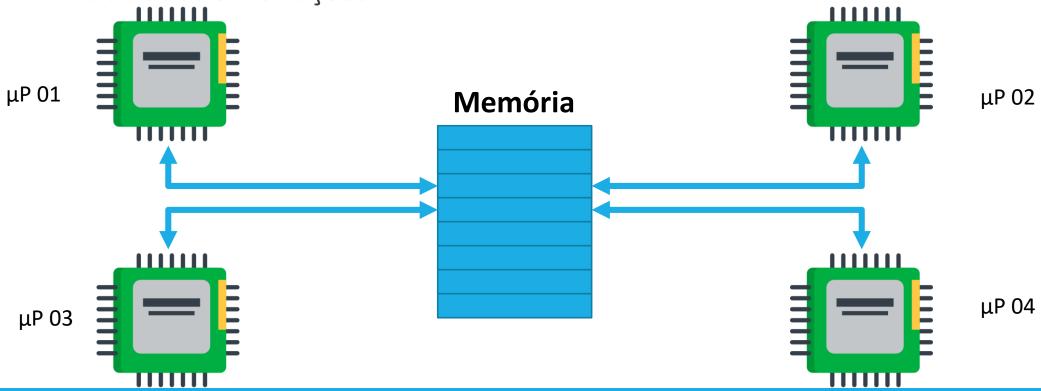
"Um sistema de computador com dois ou mais processadores."

- Velocidade de clock
- Múltiplos "processadores" em chip

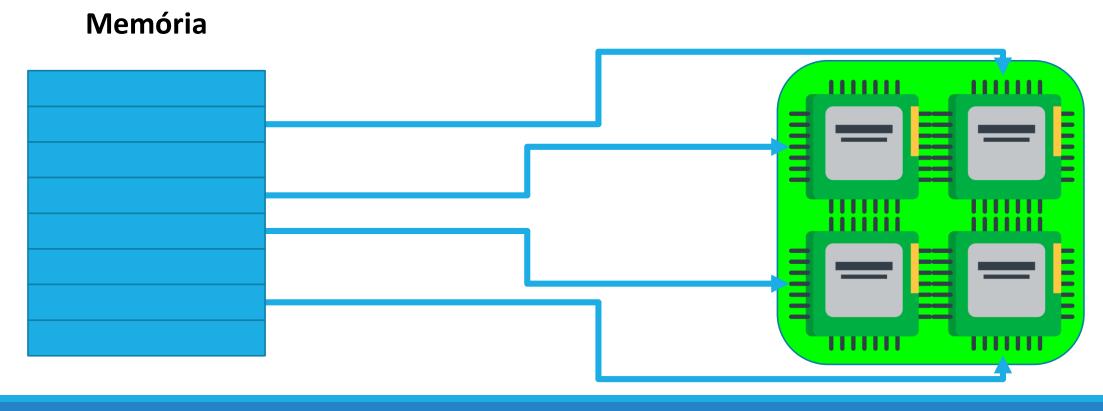
- Multiprocessadores multicore
 - Múltiplos núcleos no mesmo chip
 - O conceito de "core" (núcleo) é utilizado para diferenciar o chip de processador do conjunto de circuitos que de fato compõem o processador.

Multiprocessadores de memória compartilhada

 Sistema de computador com múltiplos cores que acessam a mesma memória de dados e instruções.



Multiprocessadores de memória compartilhada



- Sincronização de processadores
 - Para que possam acessar os mesmos dados paralelamente, multiprocessadores são acompanhados um dispositivo adicional, chamado lock.
 - Lock sincroniza as ações de cada processador, evitando que mais de um processador acesso o mesmo dado ao mesmo tempo.

Multithreading

• Execução de múltiplos processos em um mesmo processador, de modo intervalado ou paralelo.

 Cada processo pode se dividir em subprocessos, chamados threads.

Multithreading em hardware

• O multithreading de processos (software) é a execução intervalar de múltiplos processos em uma mesma máquina.

• O multithreading de hardware é execução <u>paralela</u> e/ou <u>intercalada</u> de vários processos na mesma máquina

- •O multithreading de hardware <u>compartilha/duplica/estende</u> componentes do processador para executar mais de um processo paralelamente.
 - Registradores
 - Barramento
 - Unidades de Execução (Componentes da ULA)

- Paralelismo intercalado
 - Multithreading de granularidade fina
 - Multithreading de granularidade grossa
- Paralelismo real
 - Multithreading simultâneo (SMT)
 - Chips multiprocessadores (Multicore)

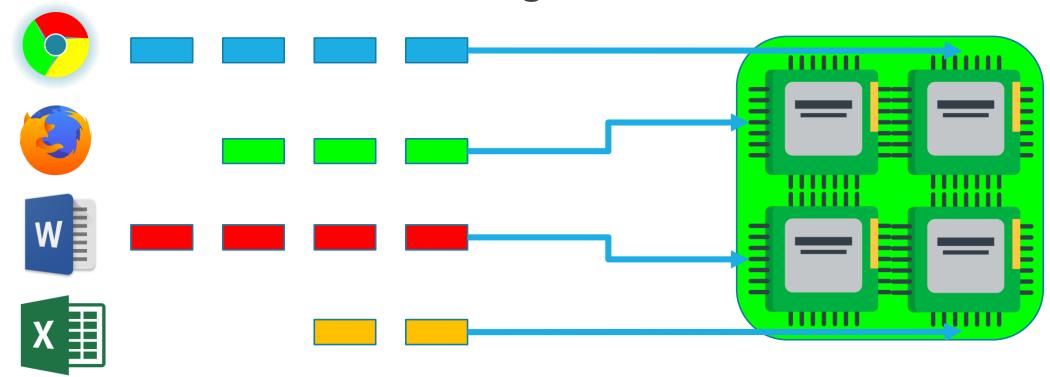
- Multithreading de granularidade fina
 - Intercala na execução de processos a cada instrução

- Multithreading de granularidade grossa
 - Intercala na execução de processos a cada "evento".

- Multithreading Simultaneo (SMT)
 - Múltiplas instruções de diferentes processos são executadas em paralelo por diferentes unidades de execução.

Multithreading em hardware

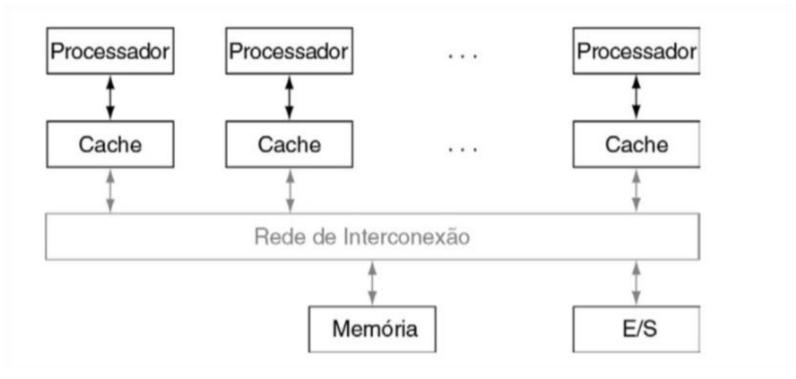
Simultaneous Multithreading



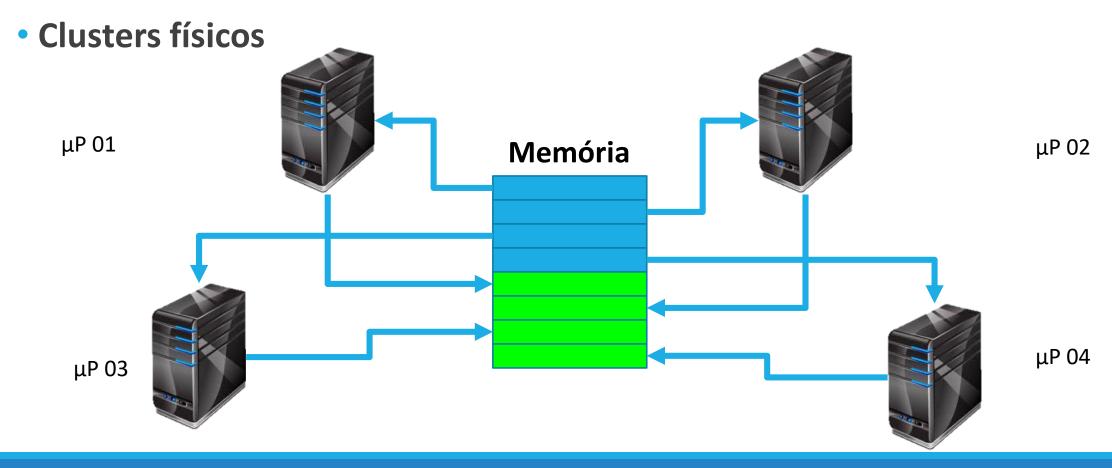
- Clusters
 - Conjuntos de computadores conectados por componentes de rede.
 - Clusters físicos
 - Clusters virtuais

Multiprocessadores de memória compartilhada

• Sistema de computador com múltiplos cores que acessam a mesma memória de dados e instruções.



- Clusters
 - Redes de processamento
 - Cluster físico
 - Cluster virtual



- Clusters virtuais
 - Máquinas virtuais executando em uma máquina física
 - Memória " independente "
 - N sistemas operacionais para N máquinas

Multiprocessadores

Computação em grade (Gride Computing)

- Aplicações de **GRANDE** processamento.
- Computação compartilhada
- Projetos científicos

Modelos de arquiteturas paralelas

- SISD
- SIMD
- MISD
- MIMD

Modelos de arquiteturas paralelas

- SISD (Single Instruction Single Data)
 - Arquitetura padrão
 - Uma instrução executada por vez
 - Acesso à memória dedicada

Modelos de arquiteturas paralelas

- MIMD (Single Program Multiple Data)
 - Arquitetura Multicore
 - Múltiplas instruções executadas em paralelo
 - Acesso múltiplo a memória

PRÁTICA

1. Diferencie granularidade grossa, fina e SMT. Qual desses métodos realmente executa instruções paralelas.

2. Diferencie os modelos de arquitetura paralela.