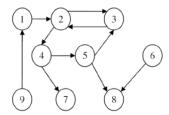
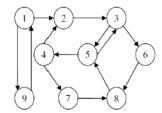
Universidade Federal do Ceará – Campus Russas Algoritmos em Grafos

Professor: Pablo Soares Lista 2

1. Dados os grafos abaixo, mostre o resultado da busca em largura e em profundidade. A busca deve iniciar no vértice 9.





2. Seja G um grafo orientando cujos vértices são os inteiros de 1 a 8 e os vértices adjacentes a cada vértice dados pela tabela abaixo:

| Vértice | Vértices Adjacentes | |
|---------|---------------------|--|
| 1 | 2 3 4 | |
| 2 | 1 3 4 | |
| 3 | 1 2 4 | |
| 4 | 1236 | |
| 5 | 678 | |
| 6 | 457 | |
| 7 | 568 | |
| 8 | 57 | |

- \bullet Desenhe o Grafo G
- Represente o grafo por meio de uma matriz de adjacência
- Represente o grafo por meio de uma lista de adjacência
- 3. Fazer a questão anterior considerando que G é um grafo não orientando.
- 4. Dada a matriz de adjacência de um grafo com N vértices, faça um algoritmo que determina se esse grafo é orientando ou não-orientado.
- 5. Considere a seguinte representação de uma grafo com 8 vértices e 9 arestas usando listas de adjacência.

A: E F B

B: A

C: G D F

D: H G C

E: A

F: A G C

G: D F C

H: D

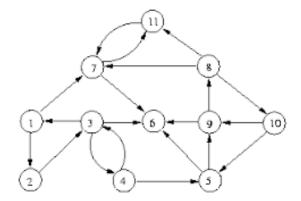
Mostre o resultado da busca em largura (distância e pai) e em profundidade (tempo inicial e final) a partir do vértice A.

6. Considere a seguinte representação de um grafo usando listas de adjacência:

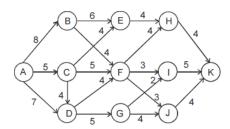
Obtenha as componentes conectadas do grafo usando o algoritmo de busca em profundidade.

A: F B
B: A F
C: D I
D: E C I
E: D J I
F: A B
G: H
H: G
I: J E C D
J: I E

- 7. Obtenha a ordenação topológica dos grafos da questão 1. Comece a busca pelo vértice 5.
- 8. Quantas e quais são as componentes conexas do grafo abaixo.



9. Encontre o caminho mínimo do vértice A para todos os outros vértices.



- 10. Classifique as arestas do grafo da questão 8 de acordo com o algoritmo de busca em profundidade. Identifique a quantidade de ciclos que o grafo possui.
- 11. Qual problema o algoritmo de **Dijkstra** resolve?
- 12. Seja G = (V, E) o grafo ponderado direcionado abaixo, mostre o menor caminho do vértice 0 a todos os outros vértices do grafo.

$$0 \rightarrow 1: 1 \quad 1 \rightarrow 2: 2 \quad 2 \rightarrow 3: 5$$

 $3 \rightarrow 4: 1 \quad 1 \rightarrow 3: 8 \quad 4 \rightarrow 5: 3$
 $0 \rightarrow 2: 3 \quad 0 \rightarrow 5: 6$

| 13. | Seja $G = (V, E)$ o grafo ponderado direcionado abaixo, mostre o menor caminho do vértice 0 a todos os outros vértices do grafo. | | | | |
|-----|---|--|---|--|--|
| | $0 \to 1 : 1 0 \to 4 5 \to 0 : 4 5 \to 2 6 \to 4 : 2 4 \to 3 2 \to 0$ | $: 4 5 \to 6 : 3$ $: 7 2 \to 3 : 6$ | | | |
| 14. | . Uma pessoa quer visitar alguns lugares. Ela começa a partir de um vértice e quer visitar to- vértices até que ela não possa mais visitar vértices, retroceda e continue o processo de explora partir de outro vértice. Qual algoritmo ela deveria usar? | | | | |
| | a) DFS b) BFS | c) Prim | d) Ordenação Topológica | | |
| 15. | Quando a busca em profundidade de um grafo é única? | | | | |
| | a) Quando o grafo é uma árvore binária | b) Quando o grafo é uma lista encadeada | | | |
| | c) Quando o grafo é uma árvore $n-$ ária | d) Nenhuma das alternativas | | | |
| 16. | Em um DFS, quantas vezes um vértices v é visitad | o? | | | |
| | a) $ V $ vezes b) $ E $ vezes | c) $ \delta(v) $ vezes | d) Uma vez | | |
| 17. | Em relação à implementação de um BFS usando filas, qual é a distância máxima entre dois vértices presentes na fila? (Considere cada aresta como 1 unidade de tamanho). | | | | |
| | a) 0 | b) No máximo 1 | | | |
| | c) Informações Insuficientes | d) Pode ser qualquer distância | | | |
| 18. | O que pode ser considerado como uma aplicação do DFS? | | | | |
| | a) Detecção de Ciclo e Árvore Geradora Mínima | b) Ordenação Topoló | gica e Caminho Mínimo | | |
| | c) Caminho Mínimo e Detecção de Ciclo | d) Caminho Mínimo e Árvore Geradora Mínima | | | |
| | e) Detecção de Ciclo e Ordenação Topológica | | | | |
| | " 7 | Tudo Seria Fácil se não | fossem as dificuldades. " Barão de Itararé | | |
| | | | | | |