Construção e Análise de Algoritmos

aula 12: Multiplicação eficiente de inteiros e matrizes

1 Introdução

Todos aprendem na escola a multiplicar inteiros da seguinte maneira

Isto é, o primeiro número (todos os seus dígitos) é multiplicado por cada dígito do segundo número, e a seguir os resultados (deslocados uma casa cada um) são somados.

Assumindo que os dois números possuem n dígitos, não é difícil ver que esse procedimento leva tempo $\Theta(n^2)$.

Todos também aprendem na escola a multiplicar matrizes da seguinte maneira

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (1 \cdot 5 + 2 \cdot 7) & (1 \cdot 6 + 2 \cdot 8) \\ (3 \cdot 5 + 4 \cdot 7) & (3 \cdot 6 + 4 \cdot 8) \end{bmatrix}$$

Isto é, cada linha da primeira matriz é multiplicada por uma coluna da segunda matriz para produzir uma entrada da matriz resultado.

Assumindo que as duas matrizes possuem dimensão $n \times n$, não é difícil ver que

- cada multiplicação de linha por coluna leva tempo $\Theta(n)$
- e, como são, n^2 entradas na matriz resultado, o procedimento leva tempo $\Theta(n^3)$

À primeira vista, não é fácil imaginar que essas operações possam ser executadas mais rápido que $\Theta(n^2)$ e $\Theta(n^3)$, respectivamente. Mas, a seguir nós vamos ver como isso pode ser feito.

2 Estratégia de decomposição

Considere primeiramente o problema da multiplicação de inteiros.

A primeira observação é que, ao invés de trabalhar com os dígitos individualmente, nós podemos, por exemplo, trabalhar com pares de dígitos

1

A ideia aqui é começar multiplicando o primeiro número (formado pelos pares 23 e 71) pelo par 58 — isso é a mesma coisa que trabalhar na base 100 (a aritmética da centopéia ...).

Ao multiplicar 58 por 71, nós obtemos 18 e "vai 41": 1

A seguir, multiplicando 58 por 23, e somando 41, nós obtemos

Finalmente, repetindo a mesma operação para o par 16 e somando os resultados, nós obtemos a resposta

Legal!

Agora nós estamos prontos para pensar sobre números bem grandes.

Considere a multiplicação abaixo, envolvendo dois números X e Y com n dígitos cada um

A ideia dessa vez é trabalhar com grupos de n/2 dígitos, dividindo cada número exatamente no meio

$$\begin{array}{c} (xn \ldots xn/2+1) (xn/2 \ldots x1) \\ x (yn \ldots yn/2+1) (yn/2 \ldots y1) \end{array}$$

Denotando as duas partes de X e Y por X_2, X_1 e Y_2, Y_1 , respectivamente, a coisa fica assim

E agora, basta fazer as contas.

¹Essa é a aritmética da centopéia ...

Observando que

$$X = X_2 \cdot 10^{n/2} + X_1 \qquad Y = Y_2 \cdot 10^{n/2} + Y_1$$

as contas podem ser feitas da seguinte maneira

$$X \cdot Y = (X_2 \cdot 10^{n/2} + X_1) \times (Y_2 \cdot 10^{n/2} + Y_1)$$

= $X_2 Y_2 \cdot 10^n + X_2 Y_1 \cdot 10^{n/2} + X_1 Y_2 \cdot 10^{n/2} + X_1 Y_1$

3 Uma estratégia de conquista esperta

Infelizmente, a estratégia de decomposição que nós acabamos de ver ainda não produz um resultado interessante.

Vejamos.

Nós já sabemos que a multiplicação de X e Y dígito a dígito leva tempo n^2 .

De maneira análoga, as multiplicações envolvendo X_i, Y_j (que possuem n/2 dígitos cada um) levam tempo $\frac{n}{2} \cdot \frac{n}{2} = \frac{n^2}{4}$.

Mas, como são realizadas 4 multiplicações desse tipo, o tempo total é de

$$4 \cdot \frac{n^2}{4} = n^2$$

Ou seja, nós não ganhamos nada até aqui.

A observação chave, a seguir, é que a multiplicação de X e Y também pode ser escrita como

$$X \cdot Y = X_2 Y_2 \cdot 10^n + (X_2 Y_1 + X_1 Y_2) \cdot 10^{n/2} + X_1 Y_1$$

e aqui nós vemos que nós não precisamos dos resultados intermediários X_2Y_1 e X_1Y_2 separadamente, mas apenas da sua soma.

E agora, tudo o que é preciso é uma pequena esperteza ...

Veja o que acontece quando nós deixamos as potências de 10 de lado e multiplicamos

$$(X_2 + X_1) \cdot (Y_2 + Y_1) = X_2 Y_2 + (X_2 Y_1 + X_1 Y_2) + X_1 Y_1$$

Ou seja, o termo que nos interessa apareceu de novo.

E a observação importante aqui é que, se as somas do lado esquerdo são realizadas primeiro, então a coisa toda leva tempo $\frac{n}{2} + \frac{n}{2} + \frac{n^2}{4}$.

O único problema é que essa multiplicação nos dá o termo que nós desejamos misturado com

$$X_2Y_2 \in X_1Y_1$$
.

Mas, isso é um problema fácil de resolver

- basta calcular os termos X_2Y_2 e X_1Y_1 em separado
- e depois fazer a subtração

$$(X_2Y_1 + X_1Y_2) = X_2Y_2 + (X_2 + X_1) \cdot (Y_2 + Y_1) + X_1Y_1$$

Ora, mas os termos X_2Y_2 e X_1Y_1 já eram termos que eram calculados na solução original.

Portanto, não há perda de tempo (realmente) aqui.

Em resumo, a esperteza consiste em calcular apenas 3 substituições:

- \bullet X_2Y_2
- \bullet X_1Y_1
- $X_2Y_2 + (X_2 + X_1) \cdot (Y_2 + Y_1) + X_1Y_1$

(O procedimento também envolve algumas somas e subtrações, mas a sua contribuição para o tempo total não é relevante.)

Finalmente, uma vez que esses 3 termos foram calculados, a solução é obtida através de

$$X \cdot Y = X_2 Y_2 \cdot 10^n + (X_2 Y_1 + X_1 Y_2) \cdot 10^{n/2} + X_1 Y_1$$

Pseudo-código e análise de complexidade

Uma vez que as estratégias de divisão e conquista foram definidas, é imediato escrever o algoritmo que implementa essa solução:

```
Procedimento Mult-intDC ( X,Y : n dígitos )
{
    Se ( X e Y são pequenos ) Retorna ( X * Y )

    (X2,X1) <-- Quebra (X)
    (Y2,Y1) <-- Quebra (Y)

    C1 <-- Mult-intDC (X2,Y2)
    C2 <-- Mult-intDC (X1,Y1)
    C3 <-- Mult-intDC (X2+X1,Y2+Y1) - C1 - C2

    R <-- C1 * 10^n + C3 * 10^n/2 + C2
}</pre>
```

Examinando o pseudo-código, nós obtemos a seguinte equação de recorrência para o tempo de execução do algoritmo

$$T(n) = 3 \cdot T(n/2) + O(n)$$

que possui solução

$$T(n) = \Theta\left(n^{\log_2 3}\right) = \Theta\left(n^{1,585}\right)$$

4 Multiplicação eficiente de matrizes

As ideias que acabamos de ver podem ser aplicadas de maneira muito semelhante ao problema da multiplicação de matrizes.

Considere duas matrizes X, Y com dimensões ntimesn, particionadas em 4 blocos do mesmo tamanho:

$$X = \left[\begin{array}{cc} A & B \\ C & D \end{array} \right] \qquad Y = \left[\begin{array}{cc} E & F \\ G & H \end{array} \right]$$

Então, a multiplicação de X e Y pode ser expressa como

$$X \cdot Y = \begin{bmatrix} (AE + BG) & (AF + BH) \\ (CE + DG) & (CF + DH) \end{bmatrix}$$

Como no caso da multiplicação de inteiros, a solução não requer que os produtos AE, BG, etc. sejam calculados individualmente.

Tudo o que precisamos são as 4 somas acima.

Um dia, em que não tinha coisa melhor para fazer, V. Strassen ficou experimentando e descobriu que as somas podem ser calculadas realizando apenas 7 multiplicações.

A ideia é a seguinte.

Primeiro são calculados os seguintes componentes

$$C_{1} = A \cdot (F - H)$$

$$C_{2} = (A + B) \cdot H$$

$$C_{3} = (C + D) \cdot E$$

$$C_{4} = D \cdot (G - E)$$

$$C_{5} = (C + D) \cdot (E + H)$$

$$C_{6} = (B - D) \cdot (G + H)$$

$$C_{7} = (A - G) \cdot (E + F)$$

A seguir, as somas são calculadas da seguinte maneira:

$$AE + BG = C_5 + C_4 - C_2 + C_6$$

 $AF + BH = C_1 + C_2$
 $CE + DG = C_3 + C_4$
 $CF + DH = C_5 + C_1 - C_3 - C_7$

Dessa maneira, nós obtemos um algoritmo de divisão e conquista para a multiplicação de matrizes com tempo de execução descrito pela recorrência

$$T(n) = 7 \cdot T(n/2) + O(n^2)$$

que possui solução

$$T(n) = \Theta\left(n^{\log_2 7}\right) = \Theta\left(n^{2,8}\right)$$

Seguindo o exemplo de Strassen, outros descobriram decomposições mais sofisticadas, e hoje já se conhecem algoritmos que realizam a multiplicação de matrizes em tempo $O(n^{2,37})$.