Universidade Federal do Ceará Centro de Ciências Departamento de Computação

Redes de Computadores I (CK0249) 2021.1 - PPE Prof. Dr. Emanuel Bezerra Rodrigues

ATIVIDADE PRÁTICA I PROGRAMAÇÃO COM SOCKETS

Aluna: Fernanda Costa de Sousa Matrícula: 485404

RESUMO

Este relatório contém uma explicação sussinta sobre o servidor HTTP referente a atividade de programação com sockets, acerca dos códigos e seu funcionamento, prints dos respectivos códigos, link para youtube onde faço uma demonstração do funcionamento do servidor além do link para o Github onde o código se encontra.

SERVIDOR HTTP

Nessa tarefa optei por desenvolver um servidor simples em Python que atendesse os requisitos especificados. O servidor cria o socket de conexão, recebe a requisição HTTP dessa conexão. Analisa a requisição, obtém o arquivo requisitado cria uma mensagem de resporta HTTP com linhas de cabeçalho e o arquivo requisitado e envia a resporta por uma conexão TCP ao navegador que requisitou. Também é retornada uma mensagem de erro "404 Not found".

EXPLICANDO O CÓDIGO

Inicialmente fiz a importação da biblioteca socket.

import socket

Em seguida fiz a definição do host e da porta do servidor. No host o ip está em branco e a porta escolhida por mim foi a 8081.

HOST = " PORT = 8081

Na linha 9 criei um socket com Ipv4 (AF_INET usando TCP (SOCK_STREAM). listen_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)

Na linha 11 eu tenho esse comando que permite que seja possível reusar o endereço e porta do servidor caso ele seja encerrado incorretamente.

listen socket.setsockopt(socket.SOL SOCKET, socket.SO REUSEADDR, 1)

Na linha13 o listen_socket.bind faz o vínculo entre o socket e a porta, faz o bind do IP do servidor com a porta.

listen socket.bind((HOST, PORT))

O listen_socket.listen() escuta pedidos na porta do socket do servidor. listen_socket.listen(1)

Na linha 17 eu to impriminto que o servidor está pronto para receber novas conexões. print ('Serving HTTP on port %s ...' % PORT)

No laço (While True) ele fica aguardando por novas conexões. O método .recv recebe os daos enviados por um cliente através do socket, depois imprime na tela o que o cliente enviou ao servidor.

Nessa parte eu especifico como ele deve receber a requisição HTTP dessa conexão. Ele faz a análise da requisição para determinar o arquivo sendo requisitado.

client_connection, client_address = listen_socket.accept()

request = client connection.recv(1024).decode()

request = request

request = request.split(" ")

Em seguida ele cria uma mensagem de resposta HTTP consistindo no arquivo requisitado e também as linhas de cabeçalho com o protocolo, a versão e a mensagem de sucesso que é o 200. Caso o que foi requisitado seja o metodo GET precedido de barra (/), então por default eu associo o index.html como arquivo. Então ele envia a resposta pela conexão TCP ao navegador que fez a requisição.

if(request[0] == 'GET'):
file = request[1].split(" ")
print(file[0][1:])
if(file[0] == "/"):

index = open('index.html')

contend = index.read()

http response = """HTTP/1.1 200 OK\r\n\r\n""" + str(contend)

index.close()

Eu fiz também um tratamento para o caso em que uma requisição de um arquivo que não existe por exemplo, ele ser capaz se retorna uma mensagem de erro 404 not found e uma página em html que será exibida no navegador. O outro caso é quando o cliente requisitar uma página escrevendo a requisição de forma errada, nesse caso ele é capaz de identificar e enviar o erro 400 de Bad Request http://linkersponse = """HTTP/1.1 404 Not Found\r\n\r\n\""" + contend

http_response = """HTTP/1.1 400 Bad Request\r\n\r\n""" + str(contend)

Por fim, tenho uma declaração da resposta do servidor, ele retorna o que foi solicitado pelo cliente e encerra a conexão e o socket do servidor.

client_connection.send(http_response.encode('utf-8'))

client_connection.close()

listen socket.close()

LINKS

- * Vídeo Youtube: https://youtu.be/DfsZggvXiTY
- * Código no Github: https://github.com/FerCosta/servidor-http

PRINTS

```
Server.py > ...
     # Tarefa: Programação com sockets
     # Fernanda Costa de Sousa
     import socket
     H0ST = ''
     PORT = 8081
     listen socket = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
     listen socket.setsockopt(socket.SOL SOCKET, socket.SO REUSEADDR, 1)
11
12
     listen socket.bind((HOST, PORT))
13
14
     listen socket.listen(1)
15
     print ('Serving HTTP on port %s ...' % PORT)
17
     while True:
19
          client connection, client address = listen socket.accept()
21
          request = client connection.recv(1024).decode()
22
23
24
          request = request
25
          request = request.split(" ")
          print(request)
          if(request[0] == 'GET'):
27
              file = request[1].split(" ")
              print(file[0][1:])
29
              if(file[0] == "/"):
```

Figura 1

```
index = open('index.html')
            contend = index.read()
            http_response = """HTTP/1.1 200 OK\r\n\r\n""" + str(contend)
            index.close()
        else:
           try:
                response = open(file[0][1:])
                contend = response.read()
                http response = """HTTP/1.1 200 OK\r\n\r\n""" + str(contend)
                response.close()
            except:
                not found = open("not found.html")
                contend = not found.read()
                http_response = """HTTP/1.1 404 Not Found\r\n\r\n""" + contend
                not found.close()
    else:
        bad request = open('bad request.html')
        contend = bad request.read()
        http response = """HTTP/1.1 400 Bad Request\r\n\r\n""" + str(contend)
        bad request.close()
    client_connection.send(http_response.encode('utf-8'))
    client connection.close()
listen socket.close()
```

Figura 2

Figura 3

Figura 4