



1. Considere o seguinte esquema:

Empregados(matr, nome, ender, salário, lotação).

A tabela *Empregados* contém os dados dos funcionários de uma empresa Z. O atributo *matr* representa a chave primária da relação. O fator de página de *Empregados* é 100. O parâmetro $V(\text{matr}, \text{Empregado})$ tem valor igual a 10^6 . Foi definido um índice primário denso sobre o atributo *salário*. O fator de seletividade do atributo *salário* em *Empregados* é 400. Suponha que a seguinte consulta foi submetida ao SGBD:

*Select * from Empregados where salário = 200*

Calcule a estimativa de custo para a estratégia mais eficiente dessa consulta. Considere, que no momento da consulta, o melhor caso para a árvore B^+ (de ordem 4) correspondente ao índice sobre *salário*.

2. Considere duas relações não-ordenadas *r* e *s*, para quais não foram definidos índices. Qual o mais baixo custo para computar a junção entre *r* e *s*, assumindo uma área de buffer infinita? Qual a quantidade de buffer necessária para o algoritmo de junção neste cenário?

3. Construa a **árvore B^+** de ordem 4 com a seguinte ordem de inserção 4,5,3,9,6,12,13,14,2,15,17

4. Considere o seguinte esquema:

Fornecedor(cod_for, nome, endereço)

Histórico(matr_vend, cod_item, dt_hora_venda, qtde_venda, pr_venda)

Item(cod_item, referência, qtde_estoque, localização, cod_for)

Os atributos sublinhados representam os atributos chave primária das relações do esquema acima. O atributo *cod_for* é chave estrangeira, referenciando a chave primária de *Fornecedor*. O atributo *cod_item* é chave estrangeira, referenciando a chave primária de *Item*. Considere $V(\text{cod_for}, \text{Fornecedor})=300$, $V((\text{matr_vend}, \text{cod_item}, \text{dt_hora_venda}), \text{Histórico})=2,9 \times 10^4$, $V(\text{cod_item}, \text{Item})=4,8 \times 10^4$, $f_{\text{FORNECEDOR}}=50$, $f_{\text{HISTÓRICO}}=30$ e $f_{\text{ITEM}}=120$. Considere ainda que o fator de página do resultado de *Fornecedor* \bowtie *Item* é 20 e de *Histórico* \bowtie *Item* é 40. Suponha que a seguinte consulta foi submetida ao SGBD:

*select * from Fornecedor f inner join Item i inner join*

histórico h on i.cod_item=h.cod_item on f.cod_for=i.cod_for

Calcule a estimativa de custo para o processador de consultas executar a consulta acima, considerando as seguintes estratégias:

(a) block nested loop join; (b) merge-join

5. Uma implementação da política de alocação de páginas em buffer LRU é denominada de sLRU. Nesta implementação, há uma tabela de páginas denominada de tabela de páginas sLRU, com duas colunas, uma para o identificador da página P_i e outra para o bit de referência R_i da página. Caso haja uma solicitação de acesso a uma página qualquer P_i , mas P_i não está no *buffer*, então é criada uma entrada na tabela de páginas para P_i , com R_i igual a 0. Sempre que uma página P_i é referenciada e já está carregada na área de *buffer*, o valor de seu bit R_i é alterado para 1. Quando uma página na área de *buffer*

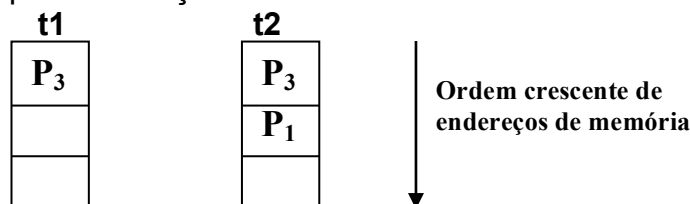


deve ser substituída, o algoritmo sLRU ler todos os R_i em uma ordem fixa (menor endereço na tabela de páginas para o maior endereço). A primeira página encontrada com bit de referência 0 é substituída. Se todos os bits de referências têm valor 1, a página substituída é a que apresenta menor endereço na área de buffer. Considere um mecanismo de gerenciamento de *buffer* com dois níveis (memória secundária e memória principal), onde a capacidade da região de *buffer* do SGBD é de 3 páginas. Suponha a execução de uma carga de trabalho que referencia cinco páginas distintas P_i , onde $0 < i < 6$. As páginas estão armazenadas inicialmente em memória secundária. O fluxo de páginas decorrente da execução desta carga de trabalho é:

$P_3 \ P_1 \ P_2 \ P_1 \ P_5 \ P_3 \ P_4 \ P_5 \ P_3 \ P_5 \ P_2 \ P_1$

tempo

Observando o fluxo acima, podemos ver que a primeira página a ser referenciada foi P_3 , a segunda P_1 e assim por diante. Monte os mapas de alocação da região de *buffer* utilizando as implementações sLRU e LRU (contador). Por exemplo, nos instantes t_1 e t_2 a área de buffer apresentará o seguinte mapa de alocação:



Calcule ainda as taxas de acerto para as duas políticas e indique a mais eficiente.

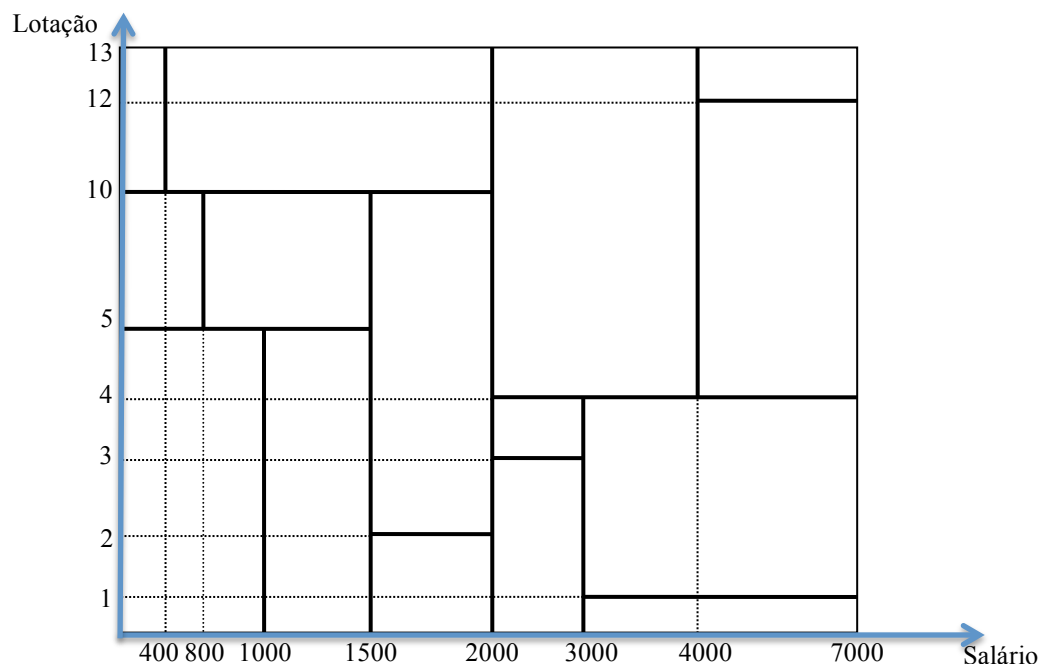
6. Uma empresa decidiu por utilizar uma estrutura de indexação de arquivo grade (*grid file*) para criar um índice secundário sobre os atributos lotação e salário da tabela Empregado. Os projetistas do banco de dados resolveram particionar o espaço (dimensão) salário nos intervalos: (0,800], (800,1500], (1500,1900], (1900,2700], (2700,3800] e (3800,17000]. Por sua vez, o espaço lotação foi particionado nos intervalos: (0,2], (2,5], (5,10], (10,12] e (12,13]. Com base neste particionamento, (i) construa a estrutura de diretório, e (ii) calcule quantos acessos a discos são necessários para executar a seguinte consulta:

Select nome from Empregado
where salário > 2800 and salário < 1700 and
lotação > 4 and lotação < 12

7. Determine a altura de uma **árvore B^+** utilizada para indexar uma tabela de cardinalidade igual a c através de índice primário esparso. As páginas têm capacidade de x kbytes. Considere que a chave de busca tem tamanho de k bytes. Cada ponteiro necessita de p bytes para ser armazenado. Uma tupla da tabela a ser indexada tem tamanho de t bytes. Considere o melhor caso.



8. Dado que a operação de seleção é distributiva com relação à operação diferença na álgebra relacional, mostre que a seguinte regra de transformação é verdadeira: $\sigma_i(R \cap S) = \sigma_i(R) - (\sigma_i(R) - \sigma_i(S))$
9. (a) Quantos acessos a discos são necessários para executar uma operação de escrita no RAID nível 1 com **N** discos?
(b) Quantos acessos a discos são necessários para executar uma operação de escrita no RAID nível 5 com **N** discos de dados?
10. Considere um mecanismo de buffer com dois níveis de memória. A memória M_1 apresenta tempo de acesso igual a 10^{-7} s e taxa de acerto igual a 70%. M_2 , uma unidade de disco, tem as seguintes características:
Palavra de 64 bits
Velocidade de rotação do disco: 2400 r/min
Capacidade de armazenamento de cada trilha: 64000 bits
Capacidade de cada setor de uma trilha: 64 bits
Calcule o tempo necessário para o mecanismo de buffer acessar uma palavra, onde o tempo de procura é de 10^{-3} s. O sistema apresenta um barramento com velocidade de transmissão extremamente alta. Assim, o tempo para transferir dados através do barramento de M_2 para M_1 é ser desprezível.
11. Uma empresa decidiu por utilizar uma estrutura de indexação multi-chave para criar um índice secundário sobre os atributos lotação e salário da tabela Empregado. Para tanto, foi decidido utilizar-se uma kd-tree. Os projetistas resolveram particionar o espaço salário x lotação conforme mostrado abaixo. Com base neste particionamento, calcule quantos acessos a discos são necessários para executar as seguintes consultas:
(a) Select nome from Empregado
where salário > 500 and salário < 2000 and lotação > 4 and lotação < 11
(b) Select nome, salario from Empregado where lotação > 7





Universidade Federal do Ceará

Centro de Ciências

Departamento de Computação

1ª. Lista de Exercícios de Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados – CK0117 (T02)

Prof. Dr.-Ing. Angelo Brayner

12. Uma empresa decidiu por utilizar uma estrutura de indexação multi-chave para criar um índice secundário sobre os atributos lotação e salário da tabela Empregado. Para tanto, foi decidido utilizar-se uma **quad-tree**. O espaço bi-dimensional *salário X lotação* foi particionado em sub-espacos, conforme mostrado na figura abaixo. Calcule quantos acessos a discos são necessários para executar as seguintes consultas:

(a) Select nome from Empregado

where salário>2000 and salário<=4000 and lotação>5 and lotação<16

(b) Select nome,salario from Empregado where lotação>10

