



Angular S8-9-10-11: Proyecto A

Ha llegado el día en el que desarrollaremos nuestra primera aplicación angular completa, para ello aplicaremos todos los conocimientos adquiridos a lo largo de las sesiones anteriores.

La aplicación debéis desarrollarla en parejas, de esta forma trabajaréis con ramas y aprenderéis a repartiros el trabajo, para este proyecto vamos a dejaros libertad 100%, es decir que no tendréis un repo inicial del que partir, si no que se os entregará un repositorio vacío para cada grupo.

Los grupos (parejas) se asignarán durante la clase, a aquellos compañeros que no acudan a la clase se les agrupará también por parejas.

El proyecto realizado debe ajustarse al siguiente diseño:

<https://www.figma.com/file/6ZheZRH5UiHMC6tw9F4kQI/Shopéame>

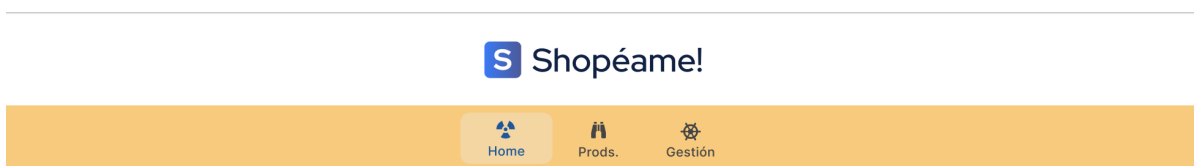
Si te registras en Figma además de ver los diseños podrás consultar los tamaños, colores, tipografía... muy recomendado a la hora de maquetar 😊

Componentes

Debes realizar al menos los siguientes componentes:

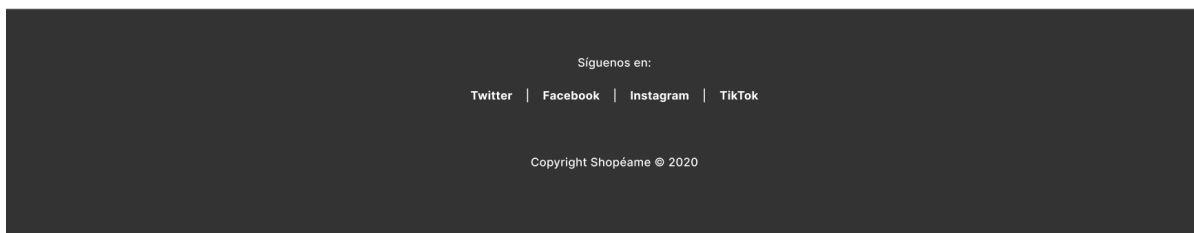
1. Header

Contendrá el logo de la aplicación y los enlaces del menú principal. Recuerda que debe indicar en qué página te encuentras en cada momento



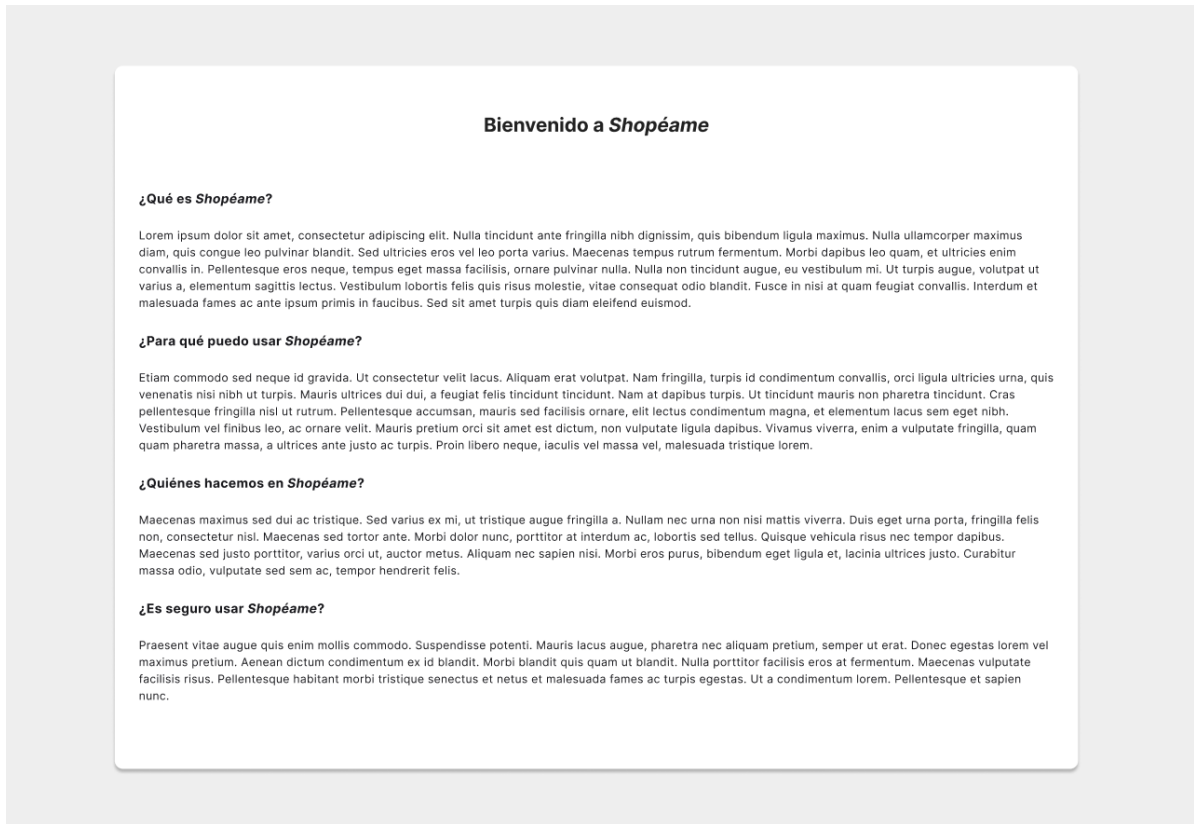
2. Footer

Como habrás observado es un componente bastante sencillo, en principio solo contendrá unos enlaces a redes sociales. Para el aviso de Copyright te aconsejamos que no pongas el año en el template "a fuego", para que cuando llegue 2021 cambie automáticamente.



3. Página de Inicio

Será un componente que muestre un pequeño texto de introducción. Puedes rellenarlo con lorem ipsums como en el diseño:



4. Página de Productos

Debe mostrar la lista de productos disponibles, como observarás es uno de los componentes principales de la aplicación. Tendrá un pequeño buscador que filtre los productos por su nombre.

El listado de productos se obtendrá desde la siguiente API mediante un GET: <https://github.com/abelcabezaroman/angular-shopeame-backend>

npm i

npm start

Opcionalmente puedes añadir los botones de cambio de vista entre cuadrícula y listado.

Listado de Productos (8)



Vintage Typewriter to post awesome stories about UI design and webdev.

\$49.50

Eligible for Shipping To Mars or somewhere else

★★★★★ 4.05

[Editar](#)



Lee Pucker design. Leather botinki for handsome designers. Free shipping.

\$13.95

1258 bids, 359 watchers

★★★★★ 4.56

[Editar](#)



Timesaving kitten to save months on development. Playful, cute, cheap!

\$128.99

Eligible for nothing :(

★★★★★ 4.87

[Editar](#)



Plastic useless plugs and tubes for high-fidelity prototyping. Fit & Eat!

\$12.48

Worldwide shitting available
Buyers protection possible!

★★★★★ 4.99

[Editar](#)



Creativity stimulating lotion. Drink every morning to generate better ideas!

\$12.48

Worldwide shitting available
Buyers protection possible!

★★★★★ 4.99

[Editar](#)



Prototyping items to create a lot if useless things...

\$128.99

Showcasing onHovered state

★★★★★ 4.87

[Editar](#)



John Von Ebalkin SPRING

\$13.95

1258 bids, 359 watchers

★★★★★ 4.56

[Editar](#)



Envelope, Stripes, Pencil and etc. Purchase this kit today and feel OKAY

\$9.50

Eligible for Shipping To Mars or somewhere else

★★★★★ 4.77

[Editar](#)

5. Página de Gestión

Desde esta página el usuario podrá crear nuevos productos mediante un formulario. Durante la creación podrás ver una pequeña preview del producto a la derecha del formulario. Estos productos se guardarán en el servicio, de manera que cuando se le pidan los productos, este devolverá el listado de la API + los que tenga almacenados.

Recuerda que el formulario deberá tener validadores para comprobar los campos

Opcionalmente podrás usar esta página para editar productos ya existentes, ya que la API permite modificaciones mediante PUT.

Creación/edición de productos

Nombre del producto:

Precio:


Descripción:

Ruta de la imagen:

Opiniones:

Guardar

Preview del producto:



Envelope, Stripes, Pencil and etc. Purchase this kit today and feel OKAY

\$9.50

Eligible for Shipping To Mars or somewhere else

★★★★★ 4.77

6. Componente producto

A la hora de mostrar los productos te será mucho más cómodo crear un componente para ello. Deberá mostrar el producto tal que así:



Vintage Typewriter to post
awesome stories about UI
design and webdev.

\$49.50

Eligible for Shipping To Mars or
somewhere else

★★★★☆ 4.05

[Editar](#)

Requisitos generales

En nuestra aplicación deberemos tener los siguientes requisitos técnicos:

1. Tipado: debes hacer uso de interfaces para tipar los elementos de nuestra aplicación. Está prohibido el uso de tipo `object` o `any`.
2. Distribución de la aplicación en módulos. La aplicación deberá contar con al menos dos módulos, tal y como os hemos indicado con anterioridad uno será el `shared.module`, lo correcto es que uses además de este, un módulo por página también.
3. Formularios reactivos: Deberás hacer uso de los formularios reactivos y sus validaciones con mensajes de error
4. Router: Deberás hacer uso del router y aplicar carga dinámica de módulos a través del lazy loading.
5. Uso de un pipes, por ejemplo para el componente de filtrado o para mostrar los nombres
6. Testing: Integra test unitarios en al menos un componente, aunque es deseable que testees todos.

Realmente os parecerá un mundo pero como en vuestro día a día como programadores no estaréis solos, os ayudaremos a definir la arquitectura de vuestra aplicación y asegurarnos de que no tengáis bloqueos.

¡Este es el momento de demostrar que sois unos verdaderos Upgraders!