



JS | Intro

Después de esta lección podrás:

1. Explicar qué es JavaScript.
2. Ejecutar Js en tu página de HTML.
3. Ejecutar Js desde Node.

¿Qué es Javascript?

Javascript es un lenguaje de programación, pensado para la web. Durante los años ha ido evolucionando y ahora se puede usar para multitud de cosas: desde programar  , pasando por crear anuncios emergentes  , hasta incluso desarrollar tu propio servidor web 

¿Pero qué significa todo esto? Significa que puedes crear una aplicación completa usando solo el lenguaje JavaScript 😎

¿Cómo añadir javascript a una página HTML?

La manera de incluir y ejecutar JavaScript en nuestra página es mediante la etiqueta `<script>`. Podemos incluir estas etiquetas en cualquier lugar de nuestra página y el navegador ejecutará las sentencias JavaScript dentro de ellas, en cuanto las lea.

Es recomendable que las etiquetas las incluyamos dentro de la etiqueta `<head>` o antes de la etiqueta de cierre del body: `</body>`.

El navegador encuentra los elementos en tu documento HTML. Por lo tanto si encuentra en la cabecera una etiqueta script, pues tendrá que esperar a que el navegador cargue el script para continuar con el renderizado de la página.

A no ser que ese script sea susceptible de error y dejar tu página en blanco es aconsejable por buenas prácticas colocarlo ahí.

```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Es es mi blog</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="fichero.css">
    <!-- En la proxima línea vamos a ejecutar código javascript en nuestro HTML -->
    <script type="text/javascript">console.log("Hola clase!");</script>
</head>
<body>
    <p class="estilo1">Hola soy un párrafo con estilo1</p>
</body>
</html>
```

Mediante la etiqueta `<script>` que acabamos de ver, podremos escribir lenguaje JavaScript directamente, aunque lo mejor es cargar un fichero externo con el código JavaScript. Esto nos permite tener nuestro código más organizado.

```
<!DOCTYPE html>
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
<title>Es es mi blog</title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="fichero.css">
<!-- En la proxima línea vamos a cargar un fichero con código --&gt;
&lt;script type="text/javascript" src="codigo.js"&gt;&lt;/script&gt;
&lt;/head&gt;
&lt;body&gt;
    &lt;p class="estilo1"&gt;Hola soy un párrafo con estilo 1&lt;/p&gt;
&lt;/body&gt;
&lt;/html&gt;</pre>
```

De la misma manera que sucede cuando incluimos ficheros CSS, el atributo `src` nos sirve para indicar la ruta del fichero que queremos importar, en este caso **codigo.js**. En este ejemplo el fichero **codigo.js** deberá estar en la misma carpeta que el fichero HTML (uno al lado del otro).

Dentro de **codigo.js** podemos incluir código JavaScript, por ejemplo:

```
var mensaje = "Hola, esto es un mensaje para imprimir en log";
console.log(mensaje);
// Todo lo que vaya precedido por '//' serán comentarios.
```

Mediante el código anterior estamos definiendo una variable llamada `mensaje`, en la que estamos almacenando un texto que posteriormente imprimiremos en la consola JavaScript de nuestro navegador.

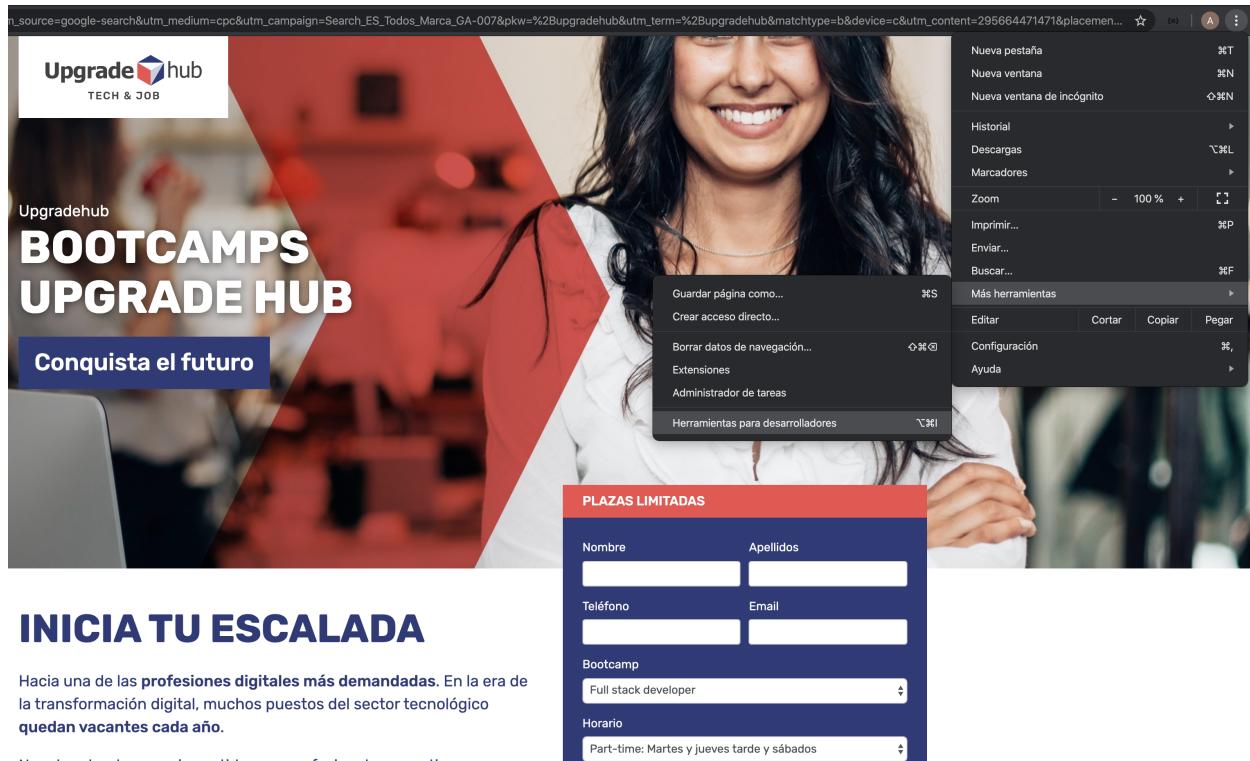
```
index.html
Users > marioantoniopolodaza > Desktop > js > index.html > ...
2 ...<head>
3 ...<meta charset="utf-8">
4 ...<title>Es es mi blog</title>
5 ...<link rel="stylesheet" type="text/css" href="fichero.css">
6 ...<!-- En la proxima linea vamos a cargar un fichero con código --&gt;
7 ...&lt;script type="text/javascript" src="codigo.js"&gt;&lt;/script&gt;
8 ...&lt;/head&gt;
9 ...&lt;body&gt;
10 ...&lt;p class="estilo1"&gt;Hola soy un párrafo con estilo 1&lt;/p&gt;
11 ...&lt;/body&gt;
12 ...&lt;/html&gt;

JS codigo.js
Users &gt; marioantoniopolodaza &gt; Desktop &gt; js &gt; JS codigo.js &gt; ...
1 var mensaje = "Hola, esto es un mensaje para imprimir en log";
2 console.log(mensaje);</pre>
```

Trabajando con la consola de Chrome

Para entender cómo se ejecuta este código Javascript en el navegador **Chrome**, lo mejor es abrir la propia consola que incorpora, para poder "jugar" ahí dentro.

Debemos hacer "click" en la parte superior derecha sobre los tres puntos consecutivos en vertical: ⏮ → Más herramientas → Herramientas para desarrolladores.

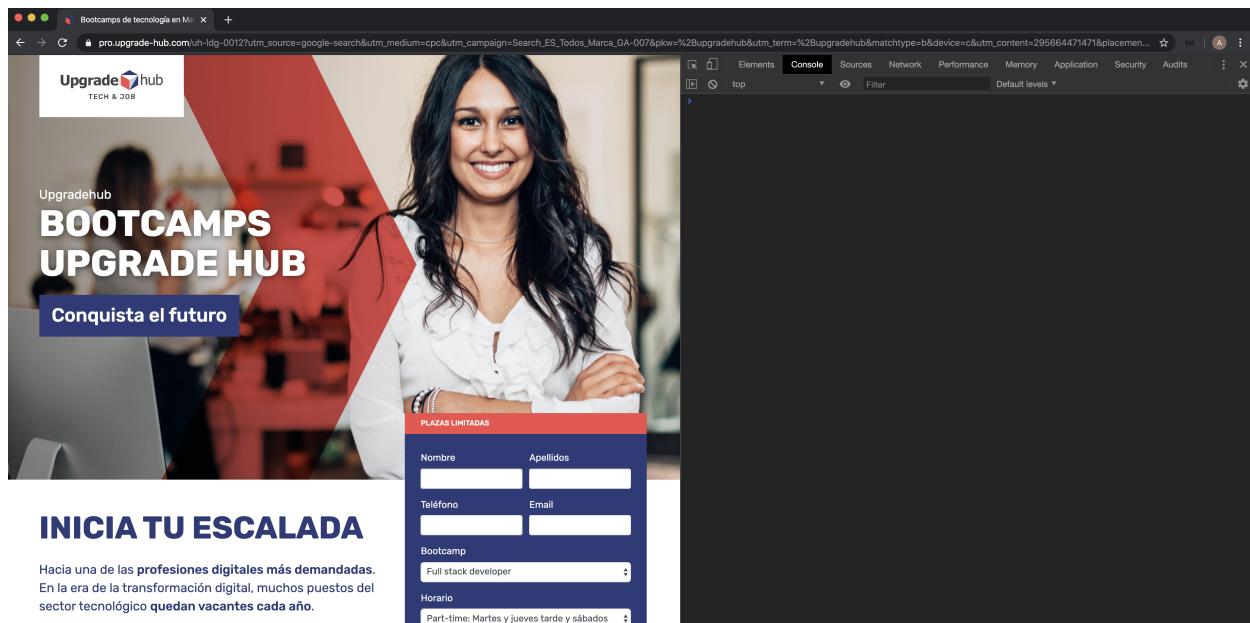


INICIA TU ESCALADA

Hacia una de las profesiones digitales más demandadas. En la era de la transformación digital, muchos puestos del sector tecnológico quedan vacantes cada año.

Nuestros bootcamps, impartidos por profesionales en activo que

De este modo se abrirán las **Herramientas de Desarrollo**, y aquí encontraremos la pestaña con la consola de Chrome. Todos los mensajes de `console.log` aparecerán en esta pantalla.



Con todo esto, cuando abramos nuestro documento HTML y tengamos la consola abierta, podremos observar todo los mensajes que programemos.

Node y cómo ejecutar Javascript

¡Recuerda! Esta sección será mucho más sencilla si antes de realizarla hemos completado la configuración de Entorno para Node y Visual Studio Code:



[Entorno | Intro](#)

¿Recordáis la herramienta que instalamos en nuestro entorno llamada Node? Pues vamos a aprender **otra manera de ejecutar código Javascript**, sin depender de un fichero HTML que cargue nuestros scripts, y sin depender de un navegador web como Chrome y su consola.

Si hemos seguido todos los pasos de la guía de instalación, sabremos como ejecutar ficheros JS, así que vamos allá 

Para esta sección, crearemos un fichero `ejemplo.js` en nuestro escritorio, lo abriremos con nuestro editor de código (Visual Studio Code si hemos seguido la guía de instalación de entorno) y escribiremos nuestra primera función:

```
console.log('mi primera ejecución con Node');
// Todo lo que vaya precedido por '//' serán comentarios, que no se ejecutan en JavaScript
```

Guardamos el fichero y abrimos un terminal, nos posicionamos en el escritorio y ejecutamos `node ejemplo.js` y ¡magia! 

<https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/0ef9bf92-675f-481d-ab73-8bb1fc9b9227/funcion.mov>

Ya tenemos todo listo para entender qué son las "funciones" a lo largo de esta sección.

Qué vía usar para ejecutar un fichero.js

Al final, puedes usar cualquiera de las dos vías que hemos explicado, la de **Chrome** o la de **Node**. Utiliza la que te sea más **cómoda y sencilla**. Y si no consigues hacer funcionar tu `fichero.js` por ninguno de los dos caminos, avísanos y te echamos una mano 😊

En las próximas secciones, te iremos guiando con tus primeros pasos con JavaScript, simplemente tendrás que crear ficheros para probar lo que vayas aprendiendo, como hemos hecho en esta lección. ¡Suerte y a por ello! 🍀

Seguimos aprendiendo en:

 [JS | Variables, Operadores y Tipos](#)