## Paradygmaty programowania - ćwiczenia Lista 8

```
1. (Java) Dana jest następujący interfejs dla kolejek.
public interface MyQueue<E> {
   public void enqueue(Ex) throws FullException;
   public void dequeue( );
   public E first( ) throws EmptyException;
   public boolean isEmpty( );
   public boolean isFull( );
}
  Napisz dwie klasy publiczne dla wyjątków FullException i EmptyException.
  Napisz klasę generyczną, implementującą interfejs MyQueue, w której kolejka jest
  reprezentowana przez tablicę cykliczną (patrz zadanie 2 z listy 7). Użyj kolekcji ArrayList.
  Przeprowadź test na małej kolejce (np. o rozmiarze 3), którą całkowicie zapełnisz.
2. Przeanalizuj następujący program w Javie. Czy ten program się skompiluje? Jeśli nie, to
    dlaczego i jak go poprawić (bez zmieniania argumentów metod)?
       public class Test {
               int zawartość = 0;
               static void argNiemodyfikowalny(final Test zmienna) {
                       zmienna.zawartość = 1;
                       zmienna = null;
               static void argModyfikowalny(Test zmienna) {
                       zmienna.zawartość = 1;
                       zmienna = null:
               public static void main(String[] args) {
                       Test modyfikowalna = new Test():
                       final Test niemodyfikowalna = new Test();
               // tutaj wstaw instrukcje
    Co i dlaczego zostanie wyświetlone, jeśli wiersz "// tutaj wstaw instrukcje" zastąpimy
    następującymi instrukcjami:
       a) argNiemodyfikowalny(modyfikowalna);
            System.out.println(modyfikowalna.zawartość);
       b) argNiemodyfikowalny(niemodyfikowalna);
            System.out.println(niemodyfikowalna.zawartość);
       c) argModyfikowalny(modyfikowalna);
            System.out.println(modyfikowalna.zawartość);
       d) argModyfikowalny(niemodyfikowalna);
```

Działanie programu należy wyjaśniać, rysując jego "obraz pamięci", tzn. rysując referencje w postaci strzałek, komórki pamięci i ich zawartości jako prostokąty. Należy pokazać, co będzie umieszczone na stosie, a co na stercie programu (patrz wykład 2, str. 14-15).

System.out.println(niemodyfikowalna.zawartość):