Paradygmaty programowania - ćwiczenia Lista 6

- 1. (Scala) Jedna z pętli w języku Scala ma następującą składnię: while (warunek) wyrażenie. Napisz w Scali funkcję whileLoop (bez używania efektów obliczeniowych), która pobiera dwa argumenty: warunek oraz wyrażenie i dokładnie symuluje działanie pętli while (również składniowo). Jakiego typu (i dlaczego) muszą być argumenty i wynik funkcji?
- 2. (Scala) Zapisz w języku Scala zaprezentowane na wykładzie funkcje a) swap, b) partition, c) quick i d) quicksort, zachowujac ich styl programowania. Funkcje nie musza być polimorficzne.

Działanie programów z zadań 3-5 należy wyjaśniać, rysując "obrazy pamięci" tych programów, tzn. rysując referencje jako strzałki, komórki pamięci i ich zawartości jako prostokąty. Należy pokazać, co znajdzie się na stosie, a co na stercie (patrz wykład 2, str. 14-15).

3. Co i **dlaczego** wydrukuje poniższy program w Javie?

```
public class IsEqual{
   static boolean isEqual1(int m, int n) {
     return m == n;
   }
   static boolean isEqual2(Integer m, Integer n) {
     return m == n;
   }
   public static void main(String[] args) {
       System.out.println(isEqual1(500,500));
       System.out.println(isEqual2(500,500));
   }
}
```

4. Co i **dlaczego** wydrukuje poniższy program w Javie?

```
public class Porównanie{
  public static void main(String[] args){
    String s1 = "foo";
    String s2 = "foo";
    System.out.println(s1 == s2);
    System.out.println(s1.equals(s2));
    String s3 = new String("foo");
    System.out.println(s1 == s3);
    System.out.println(s1.equals(s3));
  }
}
```

5. Co i **dlaczego** wydrukuje poniższy program w Javie?

```
public class Aliasy{
  public static void main(String[] args){
    int[] ints = {1,2,3};
    for(int i : ints) {
        System.out.println(i); i = 0;
    }
    for(int i : ints)
        System.out.println(i);
    int[] ints2 = ints;
    for(int i=0; i<ints2.length; i++) {
        System.out.println(ints2[i]); ints2[i] = -1;
    }
    for(int i : ints)
        System.out.println(i);
}</pre>
```