

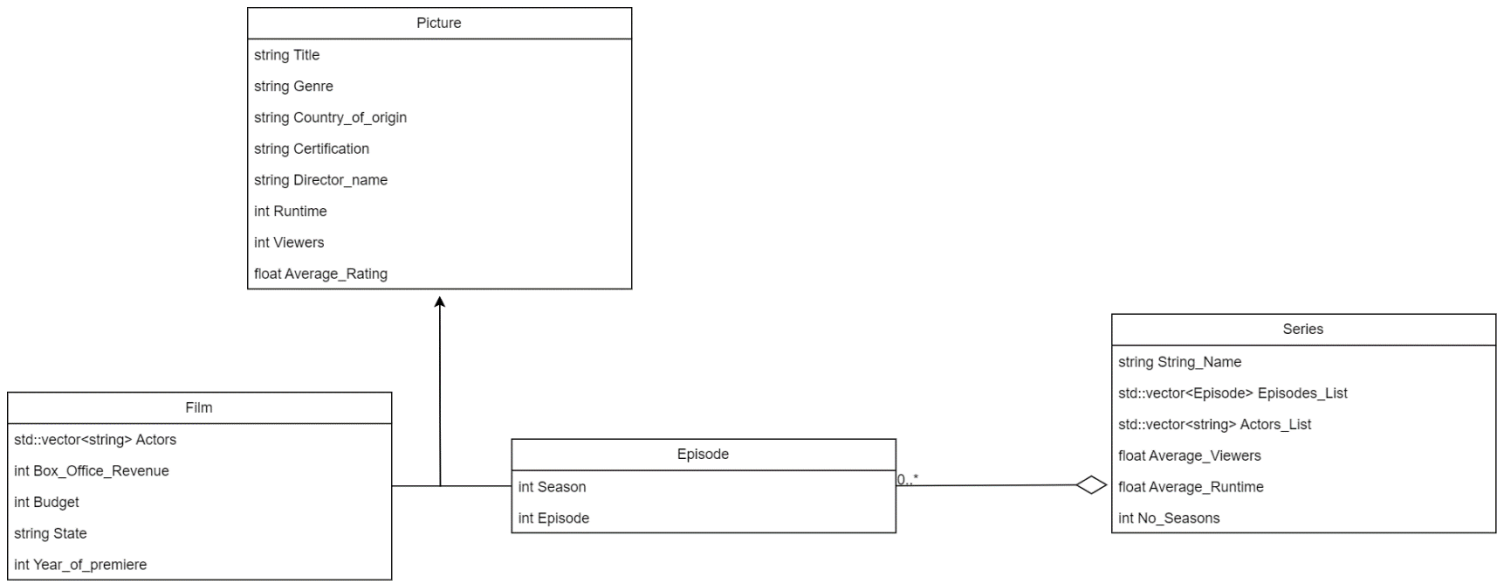
Cifrák Balázs

XZ6051

Programozás Alapjai 2.

Dokumentáció

Osztályok



main

Felhasznált könyvtárak:

- classWrite.h
- file.h
- series_main.h
- film_menu.h
- std::string
- std::vector

Függvények dokumentációja:

```
vector<Film> films_file_import(const string& filename)
```

Leírás: Importálja a filmeket a megadott CSV fájlból és létrehoz egy filmek listáját.

Bemenet: filename - A CSV fájl neve

Kimenet: films - A filmek listája

```
vector<Series> series_file_import(const string& filename)
```

Leírás: Importálja a sorozatokat a megadott CSV fájlból és létrehoz egy sorozatok listáját.

Bemenet: filename - A CSV fájl neve

Kimenet: series - A sorozatok listája

```
void film_menu(vector<Film>& films)
```

Leírás: Megjeleníti a filmek menüjét és végrehajtja a felhasználó választását.

Bemenet: films - A filmek listája

Kimenet: Nincs

```
void series_menu(vector<Series>& series)
```

Leírás: Megjeleníti a sorozatok menüjét és végrehajtja a felhasználó választását.

Bemenet: series - A sorozatok listája

Kimenet: Nincs

```
void films_file_export(const vector<Film>& films, const string& filename)
```

Leírás: Exportálja a filmek listáját a megadott CSV fájlba.

Bemenet: films - A filmek listája

filename - A CSV fájl neve

Kimenet: Nincs

```
void series_file_export(const vector<Series>& series, const string& filename)
```

Leírás: Exportálja a sorozatok listáját a megadott CSV fájlba.

Bemenet: series - A sorozatok listája

filename - A CSV fájl neve

Kimenet: Nincs

Felhasznált könyvtárak:

- `std::vector`
- `std::string`
- `picture.h`
- `classWrite.h`
- `file.h`
- `std::iostream`

Függvények dokumentációja:

```
int series_menu(vector<Series>& seriesList)
```

Leírás: A sorozatok menüjét jeleníti meg és végrehajtja a felhasználó választását.

Bemenet: `seriesList` - A sorozatok listája

Kimenet: `choice` - A felhasználó választása

```
void displaySeries(const vector<Series>& seriesList)
```

Leírás: Kilistázza az összes sorozatot a konzolon.

Bemenet: `seriesList` - A sorozatok listája

Kimenet: Nincs

```
void addSeries(vector<Series>& seriesList)
```

Leírás: Hozzáad egy új sorozatot a sorozatok listájához.

Bemenet: `seriesList` - A sorozatok listája

Kimenet: Nincs

```
void updateSeries(vector<Series>& seriesList)
```

Leírás: Frissíti egy meglévő sorozat adatait a sorozatok listájában.

Bemenet: `seriesList` - A sorozatok listája

Kimenet: Nincs

```
void deleteSeries(vector<Series>& seriesList)
```

Leírás: Törli egy meglévő sorozatot a sorozatok listájából.

Bemenet: `seriesList` - A sorozatok listája

Kimenet: Nincs

```
void displayEpisodes(const Series& series)
```

Leírás: Kilistázza a megadott sorozat összes epizódját a konzolon.

Bemenet: `series` - Egy sorozat objektum

Kimenet: Nincs

```
void addEpisode(Series& series)
```

Leírás: Hozzáad egy új epizódot a megadott sorozathoz.

Bemenet: `series` - Egy sorozat objektum

Kimenet: Nincs

```
void updateEpisode(Series& series)
```

Leírás: Frissíti egy meglévő epizód adatait a megadott sorozatban.

Bemenet: `series` - Egy sorozat objektum

Kimenet: Nincs

film_menu

Felhasznált könyvtárak:

- `std::vector`
- `std::string`
- `picture.h`
- `classWrite.h`
- `file.h`
- `std::iostream`

Függvények dokumentációja:

```
int film_menu(vector<Film>& films)
```

Leírás: Megjeleníti a filmek menüjét és végrehajtja a felhasználó választását.

Bemenet: films - A filmek vektorában tárolt filmek

Kimenet: choice - A felhasználó választása

```
void film_update(vector<Film>& films)
```

Leírás: Frissíti egy meglévő film adatait a filmek vektorában.

Bemenet: films - A filmek vektorában tárolt filmek

Kimenet: Nincs

```
void film_delete(vector<Film>& films)
```

Leírás: Törli egy meglévő filmet a filmek vektorából.

Bemenet: films - A filmek vektorában tárolt filmek

Kimenet: Nincs

```
void new_film(vector<Film>& films)
```

Leírás: Hozzáad egy új filmet a filmek vektorához.

Bemenet: films - A filmek vektorában tárolt filmek

Kimenet: Nincs

```
void list_films(const vector<Film>& films)
```

Leírás: Kilistázza az összes filmet a konzolon.

Bemenet: films - A filmek vektorában tárolt filmek

Kimenet: Nincs

file

Felhasznált könyvtárak:

- `std::vector`
- `std::string`
- `picture.h`
- `std::fstream`
- `std::sstream`

Függvények dokumentációja:

```
vector<string> actors_file_import(const string& filename)
```

Leírás: Importálja a színészeket tartalmazó fájlt és visszatér a színészeket tartalmazó vektorral.

Bemenet: filename - A fájl neve és elérési útja

Kimenet: actors - A színészeket tartalmazó vektor

```
vector<Film> films_file_import(const string& filename)
```

Leírás: Importálja a filmeket tartalmazó fájlt és visszatér a filmeket tartalmazó vektorral.

Bemenet: filename - A fájl neve és elérési útja

Kimenet: films - A filmeket tartalmazó vektor

```
vector<Series> series_file_import(const string& filename)
```

Leírás: Importálja a sorozatokat tartalmazó fájlt és visszatér a sorozatokat tartalmazó vektorral.

Bemenet: filename - A fájl neve és elérési útja

Kimenet: series_vector - A sorozatokat tartalmazó vektor

```
vector<Episode> episode_file_import(const string& filename)
```

Leírás: Importálja az epizódokat tartalmazó fájlt és visszatér az epizódokat tartalmazó vektorral.

Bemenet: filename - A fájl neve és elérési útja

Kimenet: episode_vector - Az epizódokat tartalmazó vektor

```
void films_file_export(const vector<Film>& films, const string& filename)
```

Leírás: Exportálja a filmeket tartalmazó vektort a megadott fájlba.

Bemenet: films - A filmeket tartalmazó vektor

filename - A fájl neve és elérési útja

Kimenet: Nincs

```
void series_file_export(const vector<Series>& series, const string& filename)
```

Leírás: Exportálja a sorozatokat tartalmazó vektort a megadott fájlba.

Bemenet: series - A sorozatokat tartalmazó vektor

filename - A fájl neve és elérési útja

Kimenet: Nincs

```
void episode_file_export(const vector<Episode>& episodes, const string& filename)
```

Leírás: Exportálja az epizódokat tartalmazó vektort a megadott fájlba.

Bemenet: episodes - Az epizódokat tartalmazó vektor

filename - A fájl neve és elérési útja

Kimenet: Nincs

```
void actors_file_export(const vector<string>& actors, const string& filename)
```

Leírás: Exportálja a színészeket tartalmazó vektort a megadott fájlba.

Bemenet: actors - A színészeket tartalmazó vektor

filename - A fájl neve és elérési útja

Kimenet: Nincs

classWrite

Felhasznált könyvtárak:

- `std::fstream`
- `std::iostream`
- `std::vector`
- `picture.h`

Függvények dokumentációja:

```
void films_write(const vector<Film>& films, ostream& output)
```

Leírás: A megadott filmek adatait írja ki a megadott kimeneti adatfolyamba.

Bemenet: films - Filmek vektora

output - Kimeneti adatfolyam

Kimenet: Nincs

```
void episodes_write(const vector<Episode>& episodes, ostream& output)
```

Leírás: A megadott epizódok adatait írja ki a megadott kimeneti adatfolyamba.

Bemenet: episodes - Epizódok vektora

output - Kimeneti adatfolyam

Kimenet: Nincs

```
void seriess_write(const vector<Series>& seriess, ostream& output)
```

Leírás: A megadott sorozatok adatait írja ki a megadott kimeneti adatfolyamba.

Bemenet: seriess - Sorozatok vektora

output - Kimeneti adatfolyam

Kimenet: Nincs

```
void actors_write(const vector<string>& actors, ostream& output)
```

Leírás: A megadott színészek neveit írja ki a megadott kimeneti adatfolyamba.

Bemenet: actors - Színészek vektora

output - Kimeneti adatfolyam

Kimenet: Nincs